

Contents < Capture >

1. OrCAD의 개요 -----	5
2. Capture의 시작 -----	7
① Capture의 기능 및 특징	
② 시작하기	
3. Capture Window의 구성 -----	9
4. Capture의 기본 사항 -----	12
① 기본 확장자	
② 주요 Hot key	
③ Capture에서의 Schematic Design Flow	
5. Schematic Design 과정 -----	14
① Schematic Design	
② Annotate (Update Part Reference)	
③ Design Rules Check	
④ Create Netlist	
6. Footprint 입력 과정 -----	19
① Property Editor 창에서 입력하는 방법	
② .UPD file을 적용하는 방법	
③ Layout에서 입력하는 방법	
7. Option -----	21
① Preference	
② Design Template	
③ Schematic page properties	
8. 계층구조 (Hierarchical Structure) -----	23
① 단일 도면 구조 (One sheet structure)	
② 평면 도면 구조 (Flat Hierarchical Structure)	
③ 계층 도면 구조 (Hierarchical Structure)	
9. Schematic Library 생성 -----	26
10. Program Install 주의 사항 -----	29

Contents < Layout >

Chapter 1 - Layout 시작 및 기본사항

1. PCB의 개요 -----	32
2. PCB의 종류 -----	33
3. Layout의 구조 -----	34
① Layout 초기화면의 구조	
② Layout Design Window의 구조	
4. Layout의 기본 사항 -----	38
① 기본 확장자	
② 주요 Hot key	
③ Layout에서의 PCB Design Flow	

Chapter 2 - Layout PCB Design

5. Netlist Loading 과정 -----	41
6. Automatic ECO Utility -----	43
7. 환경설정 과정 -----	44
① Unit	
② Grid	
③ Color	
④ Board Outline 생성	
⑤ Layer 설정	
8. 부품(Component)의 배치 과정 -----	49
① 수동배치	
② 자동배치	
9. 배선(Routing) 과정 -----	54
① 수동 배선 과정	
② 자동 배선 과정	
10. Board Design 검사 과정 -----	60
① Design Rules Check	
② Query Window (Error Check)	
③ Remove Violation	
④ Cleanup Design	

11. Gerber Data 출력 과정 -----	62
① Gerber Format (Post Process) Setting	
② Gerber Data 출력 (Run Post Processor)	
③ Gerber Data의 종류	

Chapter 3 – PCB Footprint Library Design

12. New Library -----	67
13. Through Hole Type의 Footprint 작성 -----	68
① 핀 / 외곽선 설정	
② Footprint 작성시 Obstacle 지정	
③ Text 설정	
④ 기준점 설정	
14. Padstack 편집 및 SMD Pad 작성법 -----	70