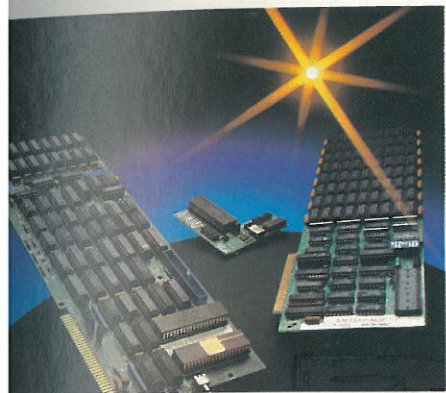


나는 흰 눈이고 싶다.
 흰눈과 울긋불긋한 방패연의
 움직임에서
 숨겨진 자유를 찾고 싶다.
 초고속의 침단을 원하면서도
 조그만 세계와
 마음의 고향은 지켜져야 한다.
 작은 것을 지키며, 간직하는 것은
 큰 아름다움이다.
 그 속에서 우리는
 올바른 인간성을 찾으며
 참된 휴머니즘을 회복하는 것이다.
 컴퓨터 그래픽 / 강윤주



34



54



153

특집

PC의 주변기기를 점검한다

주변기기는 어떻게 탄생했는가.
 기본적인 물음부터 사용법에 이르기까지

- 1부 퍼스컴 주변기기의 현재
- 2부 국내시장의 악세사리들
- 3부 해외의 악세사리는

기획

MSX 어드벤처 게임 에디터

어드벤처 게임이란 무엇인가
 우리는 그러한 게임을 만들 수 있을까
 그렇지 않다. 게임 시나리오만 주어진다면 훌륭한 게임을 만들 수 있다.
 게임 에디터를 이용하여 게임을 만들어 보자.
 창작의 즐거움을 만끽할 수 있을 것이다.

PC이용 현장을 가다

컴퓨터음악의 장을 연다 홍스튜디오를 찾아

컴퓨터와 음악과의 만남은 건우와 직녀의 만남인가.
 소리를 통해 인간이 표현할 수 있는 최대의
 가능성을 제시해준 컴퓨터음악
 컴퓨터음악과 함께 밤을 모르는 사람을 찾아가 본다.

유틸리티 분석

터보 프롤로그 사용법

터보 프롤로그 기초에서 실전까지

Utility & Technic

그래픽 마술사

애플 그래픽의 스크롤, 색깔의 변화,
 합성 등 새로운 테크닉을 보여준다.

CS갤러리

화가로 각광받는 컴퓨터

컴퓨터 그래픽의 다양한 표현력과 그 연출세계

34

나의 자랑 나의 프로그램

- 사격 연습..... 애플컴패티블 206
- 불규칙 동사..... 애플컴패티블 203
- 평선키보드..... MSX 193
- 재미있는 SPC-1000 테크닉 ... SPC-1000 212

소프트웨어뱅크

교육용

Dos 3.30이나 ProDos를 이용한 스토리 머신
 이야기 공작 교실 / 애플컴패티블

59

좌표를 정하고 그래프를 그리자
 극좌표 / 애플컴패티블

업무용

자금을 보다 효율적으로 관리하려면
 개인 관리 자금 / 애플컴패티블

간단한 문서 처리 시스템
 포스터 만들기 / 애플컴패티블

54

VDP 레지스터는 어떻게 입출력 되나
 MSX₂ VDP를 직접 조작해 보자 / MSX

이달의 게임분석

GOLDEN OLDIES

역사적인 컴퓨터 게임들을 PC에 맞게 변환
 어드벤처(Adventure), 엘리자(Eliza),
 라이프(Life), 풍(Pong) 등의 게임 모음집.

126

THUNDER BOLT

MSX로선 보기 드문 롤플레이 게임으로
 네오 전설 시리즈의 제2탄. 배경이 불만하다.

113

컴퓨터가 세상을 바꾼다

로보틱스혁명

로보트 산업이 현대 사회에 미치는
 영향은 엄청나다. 로보트 공학의 침단을
 달리고 있는 미국·일본의 기술, 현주소와 그 미래는

153

Z-80 기계어 강좌(Ⅲ)

MSX 베이직에서 기계어로

179

프롤로그 강좌(Ⅳ)

프롤로그를 배우시다

161

IBM 테크닉 코너

마크로 어셈블리 사용법

171

로보트를 만듭시다(Ⅰ)

센서 로봇의 제작

106

CS 뉴스 코너

나라 안 소식

136

나라 밖 소식

140

새로 나온 책

144

새로 나온 하드웨어

146

소프트웨어 시장정보

148

기종별 베스트 10, 새로 나온 소프트웨어
 해외 소프트웨어의 동향

묻고 답하고

애플 IIe는

222

컴퓨터 쿼즈

224

컴퓨터 낙수

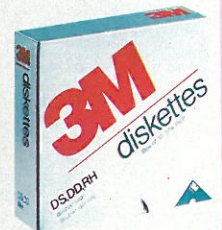
53

CS 게시판

216

CS 통신

263



186