

abbreviated address calling

호출을 시작할 때, 사용자가 번지의 총 문자수보다 적은 문자수의 번지를 사용할 수 있는 호출.

ABEND

abnormal end의 약어

abnormal end

약칭 ABEND. 실행 중에 프로그램이 회복 기능으로 대처할 수 없는 에러 때문에 비정상적인 상태에서 실행의 완료 전에 작업을 종료하는 것 = abort

abort

이미 개시하고 있는 동작에 오류가 확인되었을 때, 일반적인 방법으로 프로그램을 정지 시키고, 오퍼레이터나 OS 에 제어를 되돌리기 위한 처리.

absolute address

하드웨어 기억 장치의 실제 기억 장소에 붙인 번지. 이에 대하여 소프트웨어적으로 별도로 지정되는 번지를 기준으로 하여 상대적으로 표현하는 번지를 상대번지라고 한다.

absolute addressing

기억 장치 속의 기억 영역에 번지를 절대 번지 방식으로 지정하는 것.

absolute code

변경할 수 없는 부호. 예를 들면 절대 번지와 연산자에 의해서 씌어진 프로그램 코드를 말한다.

absolute coding

기계어와 절대 번지를 사용하여 프로그램을 작성하는 것 그 상태로 컴퓨터가 해독 실행된다.

absolute error

측정값과 참값의 차를 측정한 척도로 그대로 나타낸 것 오차의 절대 값을 의미하는 경우도 있다.

= relative error

absolute loader

- (1) 프로그램과 데이터를 실행하기 위하여 절대 번지 방식으로 기억 장소에 적재하는 루틴.
 - (2) 절대 번지 형식의 기계어 * 프로그램을 입력하여 주 기억 장치 * 의 지정된 영역에 저장(storage)한 프로그램
- = loader, relocatable loader

absolute maximum rating

반도체 디바이스를 사용함에 있어 과대한 전압, 전류, 동작 온도, 보존 온도 등으로 인한 파괴를 방지하기 위

하여 정해진 최대 정격값.

absolute balue

= magnitude

abstract data structure

데이터의 구조와 그 데이터에 대한 조작을 대응시켜 복잡한 데이터 구조를 추상화한것.

예를 들면 스택(stack)은 하나의 데이터 구조이며, 스택에 대해서 PUSH, POP 등의 조작 의미를 부여하는 것으로써 스택으로서의 구조가 표현된다.

A-bus :

프로세서 내부에서 ALU에 연결되는 내부 버스.

acceleration time

CPU에서 주변 장치에 대해 데이터를 판독하고 기록 명령이 나온 후부터 실제로 판독. 기록이 이루어지기 직전까지의 시간

access

메모리 또는 주변 기기에 대하여 데이터의 전송 요구(request)를 보내어 데이터를 꺼내는 것. 또 컴퓨터가 파일 등을 참조하는것.

access arm

자기 디스크 기억 장치의 구성 요소의 하나로 1개 이상의 판독. 기록헤드를가지며 그것들을 소정의 트랙 위에 이동시켜서 판독. 기록하기 위한 지지기구. 액세서암의 위치를 결정하는 데 요하는 시간이 자기 디스크의 호출 시간의 중요한 요소가 된다.

access method

보조 기억 장치에 들어 있는 데이터 파일에 대해서 데이터의 출입을 행하는 방식. 데이터가 수록된 순서에 따라서 기계적으로 액세스해 가는 방식 (sequential access 순차적 접근), 데이터를 사용자가 정한 번호 액세스대로 액세스해 가는 방식, 전후 관계없이 뿔뿔이 각 장소에 액세스해 가는 방식(random access, 랜덤 액세스) 등이 있다. 자기 디스크 장치 등은 이들 액세스법 중 모두가 가능하지만, 자기 테이프 장치 등은 순차 액세스 밖에 되지 않는다.

= sequential access, selective sequential access

random access,direct access, queued sequential

access method access time : 접근 시간 제어 장치가

기억 장치나 주변 기기에 데이터의 전송을 요구하고

부터 실제로 데이터를 받기까지 소요되는 시간.

예를 들면 메모리 호출 시간이란 메모리에 번지가

주어지고 부터 저장되어 있는 내용을 얻어내기까지
소요되는 시간을 말한다.

accounting computer

= accounting machine

accounting machine

계산 및 작표능력이있는 키모드가 부착된 기계

accumulator

연산부를 구성하는 주요레지스터의 하나. 산술 연산이나
논리 연산을 하는 데이터를 기억하기도 하고 연산의 결
과를 축적하기도 하는 장소이다. 누산기에는 연산하는
한쪽의 수치가 축적되어 있어 메모리등에서 별도의 수치
가 들어오게 되면 양자의 합을 구하여 그것을 저장해
두는 기능을 가지고 있다.

accuracy

오차의 크기 정도.

ACK

acknowledge의 약어.

acknowledge

약칭 ACK. 수신측에서 송신측으로 보내는 긍정적인 확인
응답의 전송 제어 문자 바른 접속이 완료 되었거나 데이
터가 정확하게 수신되었다는 것을 송신측에 전한다.
인터럽트 애크날리지와 비교된다.

ACM

Association for Computing Machinery 의 약어.

acoustical coupler

음성 주파수를이용하여 컴퓨터와 단말을 전화 회선에
접속시키기 위한 음성 신호. 전기 신호 변환기.

acoustic delay line

용융 석영,유리,금속 재료등의 초음파 전반 매체를 사용
하며, 그전반 시간을 이용 하는 지연선. 이것을 응용한
초음파 지연선 메모리와, 음향 전기 변환 소자와 초음파
지연선을 루프 모양으로 하여 정보를 기억한다.

= sonic delay line

active element

자기 내부에 에너지 발생원 또는 신호 증폭 기능을 가지
고 있는 소자.

= passive element

active filter

트랜지스터, 집적 회로, 전자관 등 능동 소자와 그 밖의
수동 소자를 조합하여, 어떤 주파수 특성을 가진 필터
(저역, 고역, 대역 통과, 대역 소거의 각종 필터)를

구성하는 회로. 현재는 소형 경량화로 값싼 IC연산 증폭기를 사용하여 필터를 실현하고 있다.

actual address

= absolute address

actual argument

FORTRAN 프로그램에서 서브루틴의 호출 중에 기록되는 식 또는 변수. 이에 의해서 서브루틴에 데이터나 변수의 저장 장소가 수주된다.

= dummy argument

actual code

절대 번지를 가진 기계어 명령을 사용하여 직접 기계가 이해할 수 있는 형태로 프로그램을 작성해 가는 것. 어셈블리나 컴파일러의 도움을 필요로 하지 않는다.

= actual coding

actual coding

= actual code

actual decimal point

인쇄된 것이나 기억 장치 속에서 실제의 위치를 할당지어 주는 소수점.

= assumed decimal point

actual instruction

프로그램 실행 중, 기본 명령이나 번지에 대해서 동작 변경을 위한 연산(산술 또는 논리)을 하고, 그 결과 실행되는 명령.

actual key

외부 기억 장치의 레코드 기억 영역을 표시하는 지시 항목이고, 메모리의 번지로도 사용되는 데이터 항목.

actual parameter

- (1) 서브프로그램을 호출할 때 서브프로그램으로 전송할 데이터 또는 프로그램 요소를 규정하는데 사용되는 실수 또는 식(expression)
- (2) ALGOL *PASCAL* 등의 프로그램 중의 서브루틴의 호출에서 서브루틴에 인도되는 데이터를 지정하는 수 또는 식. 서브루틴의 가파라미터에 대입되거나 또는 가 파라미터로 치환된다.

= actual argument

AD

analog to digital 의 약어

ADA

미국 국방성이 중심이 되어 개발한 새 고급 언어. 광범한 언어의 요구명세에 기초 하여 만들어졌다. 처리 순서

보다는 처리 대상에 중점을 두며, 데이터기술, 프로그램 구조 다중 태스크등에 특징이 있다. 에이다는 영국의 배비지밀에서 최초의 프로그래머가 된 시인 바이런의 딸 'Augusta Ada Byron'의 이름에서 따온 것이다.

adapter

접속되지 않는 기기 사이를 묶는것. 예를 들면 AC/DC 어댑터등

adaptive control system

제어 대상의 동작 특성의 변동에 대상이 동작 중일 때 추정하여, 그변동에 따라 제어 장치의 몇 개 파라미터를 조절하여 대상을 최적 상태로 보전하는 제어 시스템

AD conveter

analog to digital converter의 약어

addend

다른 수에 합쳐지는 수나 양. 이때 다른 수는 피가산수 (augend)가 된다. 예를들면, 2에 3을 더할 때 3이 가수 이고, 2가 피가수이다.

= addition

adder

두개의 수의 합을 연산하는 회로.

= half adder, full adder

addition

두개의 수치를 더하여 그 합을 구하는 산술 연산. 가산 할 때 사용되는 두개의 수치 중 더하는 쪽을 가수, 더해 지는 쪽을 피가수라고 한다. 컴퓨터에서는 일반적으로 가수가 어큐뮬레이터 내의 피가수에 더해서 합이 구해지며, 이 합은 어큐뮬레이터에 입력되고 피가수는 합에 치환된다 피가수(어큐뮬레이터) + 가수(레지스터)=합 (어큐뮬레이터)

additional record

파일 갱신 작업에서 마스터 파일에 추가하는 레코드. 수정을 목적으로하는 수정 데이터와 비교된다.

add-on memory

기억 용량을 확장할 목적으로 이미 설치된 컴퓨터의 고유한 메모리에 부가시키는 메모리.

address

데이터를 전송할 때, 출처 또는 행선을 명확하게 하기 위해 붙이는 표시. 예를 들면 메모리 어드레스란 기억 장치 중의 저장위치를 나타내는 인식 번호이다.

address bits

번지를 지정하기 위한 비트.

address bus

CPU 가 메모리에 대하여 번지 신호를 전송하는 데 사용하는 신호선

address code

번지의 형식을 지정하는 부호.

address counter

레지스터의 일종. 번지를 셈하는 레지스터의 의미로서, 이 레지스터의 기억내용은 항상 CPU가 다음에 실행할 명령의 번지로 되어 있다. CPU는 이 레지스터에 기록되어 있는 번지에 따라서 명령을 실행해 가도록 되어 있다.

address decoder

지정된 번지를 선택하는 장치. 회로
= decoder

address format

컴퓨터 명령에 있어서의 번지의 배열 형식. 컴퓨터의 명령은 일반적으로 동작등을 지정하는 부분과 번지를 지정하는 부분으로 나뉜다. 어드레스부에서 번지를 지정할 때는 번지를 1개만 지정하거나 2개 이상의 번지를 지정한다. 이 번지들의 배열 형식을 번지 형식이라고 한다.

= address part

addressing

연산의 대상이 되는 값을 끌어내거나 저장시키기 위하여 기억 장치의 번지에 번호를 지정하는 것. 번지를 지정하는 방법에는 절대 번지 지정, 간접 번지 지정, 상대 번지 지정 등의 여러 가지 방법이 있다. 또한 데이터 통신에서는 CPU로 부터 데이터를 송신하고자 할 때 일정한 시간 간격마다 단말 장치에 수신 가능한지를 알아보는 것을 번지 지정이라고 한다.

= relative address, absolute address

addressing mode

데이터나 명령이 들어오고 있을 때 기억 장치의 장소를 지정하는 방식. 컴퓨터의 기종에 따라서 여러 가지로 설정되며, 또 용도에 따라서 쓰임이 달라진다.

주된 번지 지정 방식에는 다음과 같은 것이 있으며, 그것들의 내용에 관해서는 각 항목을 참조하도록 한다.

- (1) 직접 번지 지정 = direct addressing
- (2) 간접 번지 지정 = indirect addressing
- (3) 즉시 번지 지정 = immediate addressing
- (4) 인덱스 번지 지정 = index addressing
- (5) 레지스터 번지 지정 = register addressing

(6) 자기 상대 번지 지정 = self relative addressing
이것들의 지정 방식은 CPU에 준비되어 있으며, 프로그램이 그 때마다 맞는 방식을 선택한다. 그러나 8비트의 CPU에서는 반드시 이 여섯가지 방식만이 적용되는 것은 아니고 기종에 따라 여러 가지가 있을수 있다.

addressless instruction format

명령 형식에서 번지 부분이 없는것 이 형식에서는 명령이 자동적으로 정해진 위치(location)를 참조한다. 제로 어드레스 명령 형식이라고도 한다.

address mark

자기 플로피 디스크 등의 트랙위에 기록되어 블록의 시작에 쓰이는 1바이트의 신호. 인덱스 어드레스 마크, ID 어드레스 마크, 데이터 어드레스 마크, 클리어 어드레스 마크등 4종류가 있다.

address modificatin

데이터의 번지나 명령의 번지를 컴퓨터가 실행하기 직전에 변경할 수 있도록 한 것. 명령의 번지를 변경하는 것을 번지 변경, 번지 변경을 하기 위한 계산을 번지 계산이라고 한다. 변경된 뒤의 번지를 유효 번지(effective address) 라고 한다.

= index register

address part

명령어 중에서 오퍼랜드의 장소를 지정하는 부분.

address register

번지가 기억되어 있는 레지스터. 즉, 제어 장치의 일부로서 명령의 기억 장소를 기억 장치에 알리기 위해 사용된다.

address space

기계어로 변환된 프로그램이 취하는 번지의 범위.
컴파일러 언어 등의 프로그램(소스 프로그램)의 기호나 숫자는 프로그램이 기계어로 변환될 때 실제의 번지로 할당된다. 이 번지가 취하는 범위가 번지 공간이다.
퍼스널 컴퓨터 등에 있어서는 어떤 CPU와 ROM, RAM의 구성으로서 취할 수 있는 번지의 범위를 가리키는 경우도 있다.

administrative terminal system

양쪽의 통신 회선에 의하여 단말기와 컴퓨터가 접속된 시스템으로서, 컴퓨터에 텔렉스를 타이프 입력하여 수정 변경, 끝마침의 문장을 컴퓨터로부터 타이프 출력하는 작업이 프로그램에 의해 제어되는 시스템.

ADP

automatic data processing의 약어.

advance control

전자 교환기나 컴퓨터의 중앙 제어장치에서 각 명령을 실행하는 경우, 그에 앞서 메모리에서 그 명령을 읽어내는 일과 읽어낸 명령을 해독할 필요가 있다. 그러므로 어떤 명령의 실행을 읽어내거나 해독함으로써 실행 효율을 높일 수 있는데, 이와 같은 처리를 선행 제어라고 한다. 또 명령의 실행을 여러 단계로 나눈다음 각 단계에서 선행 제어를 하는 방식을 파이프라인(pipeline) 제어라고 한다.

AI

artificial intelligence의 약어.

AID

auxiliary input device의 약어.

alarm

컴퓨터 시스템에 이상 상태가 발생한 것을 알리는 것.

ALGOL

algorithmic language의 약어.

algorithm

유한 개의 표현을 써서 문제의 해답을 얻는 데 필요한 과정을 정확하게 기술한 일련의 절차. 즉, 문제를 해결하기 위해 정해진 일련의 절차를 말한다. 예를 들면 어떤 함수를 구하기 위한 수학적 절차의 완전한 기술들을 말한다.

algorithmic language

약칭 ALGOL. 수학 또는 과학적 용도에 적합하도록 문법을 설계한 프로그래밍 언어. 이 언어는 컴파일러가 있는 컴퓨터에 직접 수치 과정을 제시할 뿐 아니라 다른 사람에게 수치 과정을 전달할 수 있다.

allocation

기억 장치에 영역을 할당하는 것. 예를 들면 프로그램을 저장하는 장소, 정수를 저장하는 장소 등을 지정하는 것을 말한다.

= memory allocation

alphabet

문자의 조합을 사용하여 데이터를 부호화한 것.

alphabetic code

문자의 조합을 사용하여 데이터를 부호화한 것.

alphabetic string

알파벳에 속하는 문자로 되는 문자열

alphameric

= alphanumeric

alphanumeric

플로피 디스크나 자기 디스크 장치에서 데이터를 기록하는 트랙에 기록 불능 상태가 생겼을 때 사용되는 대체용 트랙. 기록 불능 상태가 생긴 트랙에는 대체할 레코드의 번지를 적어 넣어 둔다.

alernate track

플로피 디스크나 자기 디스크 장치에서 데이터를 기록하는 트랙에 기록 불능 상태가 생겼을 때 사용되는 대체용 트랙. 기록 불능 상태가 생긴 트랙에는 대체할 레코드의 번지를 적어 넣어 둔다.

ambiguity

일이 일단 규정되지 않는것. 프로그램이나 생성 규칙이 갖추어지지 않은 경우 일의 발생이 불확실한 경우, 대상의 규모가 큰 경우,진다. 심판. 종합적 판단 등 인간의 주관이 개입하는 경우에 나타난다.

ambiguity error

아날로그 데이터를 디지털 데이터로 바꾸기 위해 값을 읽어들이거나, 동기가 부정확하여 숫자의 위치에 변화를 일으킬 때 흔히 일시적으로 발생하는 오류. 부호,신호 등을 사용하여 이러한 오류의 발생을 피할 수 있다.

American National Standard Institute

약칭 ANSI. 미국 공업 분야의 표준규격을 제정하는 기관 ANSI규격이란 이 기관이 정해 놓은 규경이다. 전신인 ASA로부터 USASI로 명칭을 바꾸었으며, 1969년에 현재의 명칭으로 다시 바꾸었다.

amorphous semiconductor

원자 배열이 무질서한 상태인 고체. 예를 들면유리와 같은 비정질의 반도체를 말한다.

amount of information

어떤 정보에 의해 대상에 관한 불확실성이 어느 정도 감소하는가를 나타내는 양. 이를 그 정보가 지닌 정보량 이라고 한다.또 서로 관련된 두개의 대상 A,B에 대해 B를 알게 됨으로써 얻게 되는 A에 대한 정보량을 A와 B의 상호 정보량 이라고 한다.

amplifier

파형을 가지는 신호가 입력되면 증폭한 신호가 출력되는 회로 또는 장치. 신호는 전압, 전류,전력의 형태를 취하지만,입력과 출력은 같은 종류라고는 할 수 없다. 즉, 입력에 전압, 출력이 전류인 경우도 있고, 또 트랜지스터의 이미터 폴로어와 같이 전류 증폭도는

1보다 크지만 전압 증폭도는 1이하인 경우도 있다. 앰프라고도 한다.

amplitude

사인파 진동의 흔들림의 크기를 표시하는 양. 진동의 중심에서 가장 멀리 떨어진 점까지의 거리를 말한다.

amplitude modulation

약칭 AM. 전송 신호로 반송파의 진폭을 변화시키는 변조 방식. 반송파의 포락선이 정보 신호를 나타내게 되므로 잡음에 약하다. 한편 통신에 필요한 주파수 대역은 FM 방식에 비해 좁다. 라디오(중파, 단파), 텔레비전의 화상 신호를 변조할 때 이용된다.

analog

시간적으로나 공간적으로 연속하여 변화하는 물리량을 표현하는 것. 형용사적으로 사용되는 경우가 많다.

예를 들면 아날로그량, 아날로그 표시, AD 변화 등.

=>digital

analog adder

2개 이상의 아날로그 신호의 합을 구하기 위한 연산 요소. 연산 증폭기와 입력 저항 및 피드백 저항으로 구성된다.

analog computer

함수나 신호를 전압으로 치환시켜 디지털화하지 않고 아날로그량 그대로 처리하는 컴퓨터. 주로 미분 해석기라고 부를 때도 있다. 연산의 중심은 연산 증폭기이며, 저항이나 콘덴서를 조합함으로써 가산기, 적분기, 미분기 등을 구성할 수 있다. 또, 이러한 선형 연산 요소 외에 곱셈기나 비교기(comparator)등의 비선형 연산 요소를 가지고 그것들을 서로 접속시킴으로써 연산할 수도 있다. 연산 속도에 따라 고속형과 저속형으로 나뉘며, 전자는 연산 결과가 오실로스코프상에 반복하여 표시되고, 후자는 펜 레코더에 표시, 기록된다.

analog memory

아날로그 컴퓨터 또는 연산 회로에서 아날로그량의 데이터를 일정 시간 기억하고 필요에 따라 읽어내는 소자. 메모리는 물리량의 변화(전압, 전류, 회전량 등)로서 콘덴서,전위차계(potentiometer),코니바퀴 등이 이용된다.

analog representation

전압이나 전류, 전압량 등을 연속적으로 변화하는 물리량으로 표현하는것.

analog signal

전압의 높이나 전류의 강도 등, 연속적으로 변화하는 물

리양에서 데이터를 나타내는 전기 신호.

analog to digital

약칭 AD. 전압이나 회전 등 이른바 아날로그적 신호나 물리량을 디지털적인 양으로 변환하는 것. 예를 들면 음성을 PCM 부호로 변환하거나, 측정값을 디지털화하여 표시하는 것으로, 컴퓨터 처리 때에 하는 조작이다.

analog to digital converter

약칭 AD converter. 아날로그 신호를 이에 상당하는 디지털 표현으로 변환하는 전기적인 장치. 즉, 각종 센서나 계측기, 실험 기기 등으로 꺼내지는 데이터는 전압이나 전류등이며, 아날로그 신호 또는 아날로그 정보라고 한다. 이들의 데이터를 계산기로 처리할 수 있는 디지털 신호로 변환하는 회로가 아날로그 디지털 변환기이다.

analysis

(1) 대상을 각 구성 요소로 분해하여 요소간의 기능적 연결을 조사하는 연구 방법. 또는 대상에 관련된 데이터에서 대상의 상태를 조사하여 필요한 정보를 끄집어 내는것. =>synthesis

(2) 분석하는 것. 또는 미분, 적분, 급수 등 극한 조작을 다루는 수학분야의 해석학.

AND circuit

2개 이상의 입력 단자와 1개의 출력 단자를 가지며 모든 입력 단자에 '1'이 나타나는 회로. 다시 말하면, 입력 단자에 하나라도 '0'이 있으면 출력은 '0'이 되는 회로이다.

AND element

= AND circuit

AND gate

= AND circuit

ANSI

= American National Standards Institute 의 약어.

answering

데이터 통신에 있어서 호출을 받은 국이 호출한 측에 수신 가능한지의 여부를 반문하는 것.

anticoincidence circuit

2개 이상의 신호가 시간적으로 엇갈려 들어올 때에만 출력을 내는 회로.

= exclusive OR

anticoincidence operation

= exclusive OR

AOD

= auxiliary output device의 약어.

applicatin package

어떤 데이터 처리에 관한 일을 하기 위하여 필요로 하는 프로그램을 종합한 것. 특정 업무를 내용으로 하는 것과 특정 업종에 대한 것을 내용으로 하는것이 있다.

=package software

application program

어느 특정한 용도 또는 특정한 문제를 해결하기 위한 프로그램.

=system program

application software

컴퓨터 사용자가 자신의 업무를 처리하기 위해 스스로 또는 메이커가 개발한 프로그램.

a programming language

약칭 APL. 1962년에 IBM의 이버슨에 의해서발표된 대화형 프로그래밍 언어.

연산의 중심이 벡터나 배열의 취급이며, 소프트웨어 뿐만 아니라 하드웨어의 기능까지도 기술할 수 있다.

APT

automatically programmed tool의 약어.

architecture

구축 또는 구조. 컴퓨터를 설계할때 소프트웨어 개발에 필요한 하드웨어방식에 관한 일을 컴퓨터 아키텍처라고 한다. 예를 들면 명령의 기능, 데이터의 표현 형식, 하드웨어와 소프트웨어의 기능 분담 등의 논리 구조를 말한다.

argument

- (1) 수학상의 함수 또는 함수의 서브루틴의 인수
- (2) 원하는 함수를 표에서 찾는 데 필요한 참조용 인자.
- (3) 부동 소수점 표시의 가수부.
- (4) 함수의 값을 결정하는 파라미터. 예를 들면 함수 f(x)의 x가 인수이다.

arithmetical operation

가감승제의 사칙 연산, 또는 이들을 사용하여 하는 연산.

arithmetic expression

수치를 계산하기 위한 식. 고수준언어에 사용된다.

arithmetic instruction

가감승제의 사칙 연산을 하는 명령.

arithmetic logic unit

약칭 ALU. 가감승제와 같은 산술 연산, AND, OR, 시프트와 같은 논리 연산을 다루는 중앙 처리장치의 하드웨어의 일부분. 중앙 처리장치의 중심적 역할을 하는 부분의 하나이다.

arithmetic register

연산한 결과나 데이터를 저장할 목적으로 사용되는 레지스터. 산술 연산장치내에 있다.

arithmetic statement

사칙 연산이나 지수 등의 기본적 산술 연산을 실행하기 위한 명령. 예를 들면 FORTRAN은 산술 연산을 실행하기 쉽게 하기 위하여 마련된 고급 언어이다.

arithmetic unit

약칭 AU. 디지털 컴퓨터의 구성 부분의 하나. 사칙연산, 논리 연산등을 실행하는 장치를 말한다.

= arithmetic logic unit(ALU)

array

데이터의 항목들을 의미 있는 모형으로 늘어놓은 것. 각 항목은 키 또는 첨자로 식별하고 참조된다.

array computer

연산 장치를 병렬로 배열한 구조의 컴퓨터. 병렬동작으로 데이터를 고속으로 처리할 수 있다. 이런 종류의 컴퓨터는 매트릭스나 벡터 계산에 적합하다.

= super computer

artificial intelligence

인간이 하는 지적인 일을 컴퓨터 등의 기계에 의해 실행해 보려는 연구 분야의 총칭. 인간의 지적 활동의 일부 또는 전부를 컴퓨터에 의해 실현하며, 실용화를 목표로 하는 응용 연구와 인간의 지능구조를 해명해 내는 것을 목표로 하는 기초적인 연구로 대별된다. 응용 연구로는 엑스파트 외에 시스템, 자동번역, 화상인식, 음성 인식 등이 있다. 기초적 연구에는 인간의 학습과정의 해명 등을 목표로 하는 인지과학을 중심으로 의학, 심리학, 교육학, 언어학 등을 포함한 학술적인면의 연구가 진행되고 있다. 이 양자는 상호 연관을 가지고 발전하고 있다. 최근 프롤로그 언어로 통한 접근이 많은 발전을 이루고 있다.

artificial language

프로그래밍 언어 등과 같이 인공적으로 만들어진 언어. 자연 발생적으로 만들어진 자연언어에 비교된다.

ascending sort

어떤 데이터 또는 데이터의 집합을 키가 작은 것부터 큰

것순으로 분류하는것.레코드의 열의 순번은 키가 작은 것부터 큰 것으로 늘어서는 것을 목적으로 행한다. 숫자의 경우는 1, 2, 3의 순, 한글의 경우는 가나다순, 영문자는 알파벳순으로 된다.

= sort, descending sort

ASCII code

정보 교환용 미국 표준 코드(American Standard Code In formation Interchange)의 약어. 컴퓨터 시스템 상호간의 정보 교환을 용이하게 하기 위해 국제 표준화기구(ISO)에 미국안으로 제출된 코드. 영숫자, 구두점이나 제어용 특수 문자를 8비트(7비트와 1비트의 패리티)등에 사용된다.

ASR

automatic send receive)의 약어.

assemble

어셈블리 언어로 작성된 프로그램을 어셈블러에 의해 기계어 프로그램으로 번역하는 조작.

assemble list

어셈블러에 의해 작출된 리스트, 원시 프로그램의 상세, 목적 프로그램의 상세 및 이들의 대응표 등으로 이루어진다. 대응표는 디버깅에 유효하다.

assembler

어셈블리 언어로 작성된 프로그램을 기계어 프로그램으로 번역하는 프로그램. 언어 프로세서의 일종으로 어셈블리 언어의 명령과 기계어의 명령이 1대1로 대응하고 있는 베이식 어셈블러와, 그것이 1대 복수로 되는 매크로 어셈블러가 있다. 기호 변환 루틴, 어셈블리 루틴, 어셈블리 프로그램이라고도 한다.

= macro, macro assembler

assembler language

어셈블리 처리되는 원시 프로그램을 기술하는 언어. 기계 명령, 의사명령, 매크로 명령이 있다. 문법의 논리 및 그구조는 거의 기계어와 같다. 명령 코드나 번지 등을 기호화하여 외기 쉽고 사용하기 쉽게 한 기억용 코드를 사용하여 프로그래밍하기 때문에 기계어보다 명령의 동작, 내용이 이해하기 쉽고, 프로그램의 작성, 수정 등이 간단하다. 그러나 컴퓨터의 기종에 따라 차이가 있고 보편성이 없다. 기계어지향 언어이다.

= programming language

assembly language

=assembler language

assembly program

= assembler

assembly routine

상징 언어로 표시된 명령기호를 컴퓨터가 수행할 수 있는 명령어로 변환시키고, 기억 장치 내에 그 명령어가 저장될 위치를 정해 주며, 상징형 번지들로부터 실제 번지를 계산해 내는 기능을 통해 상징 언어로 구성된 입력 자료를 변환시키는 컴퓨터 프로그램

= assembler

assertion

순서도와 관련하여 프로그램의 작성, 자료의 설계 또는 처리 작업 등에 관계되는 어떤 내용이나 조건에 대한 예상.

assignment

(1)동적 기억 할당

= dynamic allocation.

(2)입출력 장치 등의 자원을 작업이나 태스크에 할당하는 것. 영문으로 할로케이션(allocation)을 사용한다.

Association for Computing Machinery

(1)연상 상기하는 능력을 실현하기 위하여 고안된 기억 정보처리 모델이며, 어떤 정보의 일부를 입력하면 나머지 부분을 상기하거나 입력된 정보와 어떠한 의미로 관련이 있는 정보를 상기하는 것.

(2) 정보 내용을 지정함으로써 기억 내용을 색인할 수 있는 기억 장치. 번지에 따라 기억 내용을 얻는 보통 기억 장치에 비교하여 사용된다.

associative memory

(1)연상 상기하는 능력을 실현하기 위하여 고안된 기억 정보처리 모델이며, 어떤 정보의 일부를 입력하면 나머지 부분을 상기하거나 입력된 정보와 어떠한 의미로 관련이 있는 정보를 상기하는 것.

(2) 정보 내용을 지정함으로써 기억 내용을 색인할 수 있는 기억 장치. 번지에 따라 기억 내용을 얻는 보통 기억 장치에 비교하여 사용된다.

associative storage

기억 장소가 그 내용에 의해 식별되는 기억 장치.

assumed decimal point

정수부에 계속하여 소수부를 표시하거나 기억할 때의 소수점 예상 위치. 특별한 지정이 없을 경우에는 컴퓨터에서 숫자를 표시했을 때 가장 오른쪽에 소수점이 있다고 가정한다. 이소수점은 기억 장치속에서 어떤 공간을 차

지하지는 않고 단지 계산을 위해 필요할 뿐이다.

astable multivibrator

두개의 회로 상태가 모두 불안정하여 스스로 발진하는 펄스 회로

= free running multivibrator

asterisk

눈표 '*'를 말하며, 프로그램에서는 곱셈기호 'x'로 사용하고 있다.

ASYNc

ASYNchronous Communication의 약어.

asynchronous

통신에서 사용되고 있는 전송 제어순서인 경우로, 데이터에 처음에는 START비트,마지막에 STOP비트를 붙여서 데이터를 전송하는 방식. 통신뿐 아니라 비동기방식의 총칭으로도 쓰인다.

ASYNchronous Communication

정보를 일정 속도로 보낼 것을 요구하지 않는 데이터 전송 방법.

asynchronous communicationInterface adapte

비동기 통신을 행하기 위한 회로나 장치.

asynchronous computer

전에 실행된 일이나 동작의 종료를 알리는신호, 또는 다음의 일이나 동작에 요하는 기구가 사용 가능해 졌다는 것을 알리는 신호에 의해서 개개의 일이나 기본적 동작의 실행이 개시되는 컴퓨터.

asynchronous system

어떤 일련의 동작이 이루어짐에 있어서 그 이전의 동작이 모두 완료되지 않으면 다음 동작으로 넘어가지 않는 방식. 예를 들면 통신이나 단말 기기가 CPU와 독립된 타이밍에 동작하는 일 등이다.

= synchronous

atom

LISP 언어에서 취급하는 2진 트리 리스트의 구성 요소가 되는 기본 단위. 문자열 또는 이름을 나타내는 기호 아톰과 수를 나타내는 수치 아톰이 있다.

attenuation

어떤 전송로를 흐르는 에너지의 감쇠정도를 나타내는양. 즉, 전송로를 흐르는 동안에 신호, 빛, 음성등의 강도가 감소하는 것(attenuation) 또는 시간이 지남에 따라 진동의 진폭이 감소하는 것 (damping).

attenuation distortion

통신로나 증폭기의 주파수 진폭 특성이 일정하지 않기 때문에 일어나는 파형 왜곡. 높은 이득을 올려 일부러 파형을 왜곡시켜 해상도를 높이는 일도 있다.

attribute

어떤 사상이 가지고 있는 성질이나 사상에 주어진 성질. 또는 이들을 표현하는 레코드의 항목. 또 컴퓨터 내부에서 다루는 데이터를 그대로 유지시키는 성질을 말한다.

AU

arithmetic unit의 약어.

audio

사람이 들을 수 있는 주파수.

audio response unit

컴퓨터 등의 명령에 의해서 응답 내용을 음성 신호로 변환하여 송출하는 장치.

augend

가산을 할 때 어떤 수나 양에 더해지는 수나 양.

autocorrelation function

어떤 무작위(random) 신호가 두 시각에서 취하는 값의 상관을 나타내는 함수. 양시각에서의 실현값의 곱의 평균값으로 계산되며, 정상 과정에서는 양시점의 시간차의 함수가 된다.

automatically programmed tool

약칭 APT. 수치 제어 공작 기계의 제어 테이프를 만들어 내는 번역 프로그램 일리노이 주립 공과 대학연구소가 주관하고 APT 위원회가 작성하였다.

automatic check

장치에 내장된 검사 기구에 의해서 그 장치의 기능에 관련된 검사를 자동적으로 행하는 검사 방식.

automatic coding

합성 언어로 씌어진 프로그램을 기계가 부호화된 언어로 번역하는 기법.

= automatic programming

automatic data processing

약칭 ADP. 사람의 도움이나 중재를 별로 받지 않고 전자 기계 시스템에 의해 자료를 처리하는 것.

automatic error correction

데이터의 오류를 발견할 뿐 아니라 틀린곳을 자동적으로 수정하는 것.

automatic exchange

데이터 전송에서, 전송시 수신측의 행선을지정하면 자동적으로 그 경로 회로의 선택과 결합하는 것.

automatic interrupt

어떤프로그램을 컴퓨터가 실행 중, 그와는 독립된 명령에 의해 다른 프로그램을 실행하기 위한 기능. 자동프로그램 제어 인터럽트 시스템을 말한다.

automatic programming

프로그래밍 작업 또는 그 일부를 컴퓨터로 하여금 수행하게 하는 것. 이전에는 컴파일러의 처리를 의미했으나 최근에는 입출력 관계를 기술하는 명세에서 프로그램을 자동적으로 합성하는 본래 의미의자동 프로그래밍이 연구되고 있다.

automatic send receive

키보드, 프린터, 종이 테이프 전송장치, 종이 테이프 판독 장치를가진 인쇄 전신기.

automatic switching center

통신 회선의 선택, 교환을 자동적으로 수행해 주는 곳.

automatic system

조작이 오퍼레이터의 개입 없이전기적인 제어 장치에 의해 실행되는 시스템. 예를 들면 자동 열차 제어장치를 말한다.

automatic voltage regulator

컴퓨터의 전압을 항상 일정 범위 내에서 자동적으로 유지시켜 주는 장치.

automation

- (1)일련의 작업, 생산 등을 자동적인 조작에 의해 제어, 관리하는 일의 총칭. 자동화에 의해 작업의 질이 균일화 되고 작업 효율이 향상되는 이점이 있다. 예를 들면 이것을 사무처리에 응용한 오피스 오토메이션이 있다.
- (2)컴퓨터나 디지털 제어 회로와 같이 입력에 의해 내부 상태가 변화하고, 그 내부 상태에서 출력이 결정되는 시스템의 수학적 모델.

auxiliary input device

약칭 AID. 컴퓨터의 중앙 처리장치와 직접 접속되어 있지 않은 입력 장치.

auxiliary memory

주 기억 장치의 용량 부족을 커버하기 위해 이용되는 기억 장치. 대용량이고 값이 싸지만 저속 기억 장치가 이용되는 일이 많다. 예를 들면 자기 테이프나 자기 디스크, 자기 드럼등이 이용된다.

auxiliary output device

약칭 AOD. 컴퓨터의 중앙 처리 장치와 직접 접속되어 있지 않은 출력장치.

auxiliary storage

컴퓨터 본체에 조립되어 있지 않은 기억 장치. 대표적인 것으로 자기디스크 자기 테이프 등의 자기 기억장치가 있다. 전에는 '외부 기억 장치'라는 용어가 사용되었으나, 퍼스널컴퓨터에서는 많은 경우 외부 기억 장치가 본체와 세트되어 있기 때문에 용어의 혼란을 피하는 의미로 현재의 용어가 사용되고 있다.

=external storage

availability

일반적으로 시간 사용 가능도를 의미하며, 시스템의 동작 가능 시간과 고장 시간의 합에 대한 동작 가능 시간의 비율로 정의한다.

availability ratio

=availability

available

약칭 AV. 유효 또는 사용 가능한 상태에 있는 것. 예를 들면 데이터나 번지버스에 송출되고 있는 신호가 유효 상태인 것을 나타낸다.

average random access time

어떤 장치가 임의의 선택된 번지로부터 작동하기 시작하여, 역시 임의의 선택된 번지의 특정한 위치 혹은 자료에 도달하는 데 걸리는 평균 시간. 최악의 경우 전체 액세스 시간을 2로 나눈 값과 같다.

AVR

automatic voltage regulator의 약어.

Babbage, Charles

자동 계수형 컴퓨터의 모형인 해석기관 (analytic engine)을 창안한 영국의수학자.

back end processor

비수치적 처리, 특히 데이터 베이스를 다루는 컴퓨터 시스템에서 데이터 베이스를 주로 처리하고 주계산기와 결합하는 프로세서.전위처리기(front-end processor)와 비교된다.

background

다중 프로그래밍 혹은 다중 처리 등의 경우, 최고 우선 순위 처리중 빈 시간을 이용하여 하는 낮은 우선 순위의 처리를 백그라운드 처리라고 하고 이때의 프로그램을 백그라운드 프로그램이라고 한다.

background processing

온라인 처리나 시분할 시스템에서 높은 우선 순위를지닌 처리가 요구되지 않는 시간에 우선 순위가 낮은 프로그

램을 처리하는것.

= multiprocessing, operating system

background program

=background processing

back space

키보드에 있는 후퇴 키, 커서를 한 자 되돌려 먼저 위치로 보내는 기능을 지닌다.

backup

어떤 시스템에 이상이 생겼을 경우, 별도의 시스템에서 대신해 주는 것.또 프로그램이나 데이터의 복사도 원본이 파손되는 경우를 대비한다는 의미로 백업이라고 한다.

backward read

종이 테이프 판독 장치나 자기 테이프 장치 등에서 순방향과는 반대되는 방향으로 매체를 되돌리면서 기록되어 있는 데이터를 판독하는 것.

=forward read

band

자기 디스크나 자기 드럼등에 있어서 항상 동시 호출되는 트랙의 모임.

bank POS terminal

은행 본점의 컴퓨터와 연결되어 있는 지점들의 단말기. 고객이 카드를 가맹 판매점에 제시하면 시스템을 통해 잔고가 확인되고 고객의 계좌로부터 판매점으로 금액을 전송한다.

bar code

영숫자, 특수 기호를 굵기가 다른 선의 조합을 코드화한 것. 이는 광전식으로 판독시킨다. 코드는 굵은 선과 가는 선의 조합으로 나타내는데,그사이에도 뜻을 부여한 것이 있다.

bar code reader

상품 따위에 인쇄된 바 코드를 광학센서를 이용하여 판독하는 장치.

bar code scanner

=bar code reader

base address

변지수식에 의해서 명령변지부를 변경할 때 수식항이 더해지는 원래의 변지. 하나의 푸틴 또는 데이터 블록에 대히서 기준이 되는 변지이다.

base address register

프로그램을 실행할 때에 절대 변지를 산출하기 위한 기

준이 되는 번지를 기억하고 있는 레지스터. 일반적으로
주 기억 장치상에서의 프로그램의 선두에 절대 번지가
기억되어 있다.

=base register

base notation

= radix notation

base register

=base address register

base software

OS나 컴파일러등 컴퓨터 시스템을 제어함은 물론, 기본
적인 역할을 완수하는 소프트웨어. 애플리케이션 소프트
웨어와 비교된다.

BASIC

=beginner's all-purpose symbolic instruction code의
약어

basic external function

FORTRAN의 외부 함수 가운데 특별히 시스템에 준비되어
있는 기본적인것. 이것을 인용하기 위해서는 함수에 적
당한 실인수를 붙여서 산술식 중에 쓰면 된다. 실인수
로는 임의의 산술식을 사용할 수 있다.

=standard function, built-in function

basic language

명령이 기계코드에 1대 1로 대응되는 것과 같은 낮은 수
준의 언어. 목적에 따라 효율을 보다 좋게 하기위해 언
어를 확장하는 일이 있는데, 이때 기본이 되는 언어를
말한다. 예를 들면 리스트 처리기능을 지닌 EULER는 ALG
OL을 기본 언어로 한다.

basic statement

ALGOL의 용어로서 대입문, 점프문, 절차문, 가명명문의
절차.

basic symbol

하나의 프로그램 언어로 허용되는 문자모임. ALGOL의 기
본 기호는 문자, 숫자, 논리값 또는 구분 기호로 정의된
다.

batch processing

데이터 처리의 일종으로, 컴퓨터에 입력하는 데이터를
일의 종류에 따라 일 단위, 주 단위 월단위와 같이 일정
기간 또는 일정량이 될 때까지 축적해 두었다가 이들을
일괄해서 처리하는 방식. 예를 들면 급여 계산 업무, 전
기, 가스, 수도 등의 요금 징수 업무이다.

batch processing mode

일괄 처리와 실시간처리가 가능한 컴퓨터. 또는 프로그램
램을 일괄처리로 이용하는 것.

Baucus naur form

바우커스 나우어가 ALGOL 60이라는 구문 구조를 제창했
을 때의 문 기술 형식.

baud

데이터 전송 속도를 나타내는 단위. 비트/초와 같은 뜻
300보드란 1초 동안에 300비트의 전송 속도.

BBC

bulletin Board system 의 약어.

B-bus

프로세서 내부에서 ALU에 연결되는 A 버스와는 별개의
내부 버스

BCC

block check character의 약어.

beat

주파수가 조금 틀리는 2개의 사인곡선이 합성되어, 양자
차이의 주파수를 지니는 신호 성분이 나타나는 현상. 컴
퓨터에서는 명령 실행시간의 최소단위를 말하는 때가 있
다.

beginning of tape marker

자기 테이프나 종이 테이프의 시작 또는 선단임을 나타
내는 마커.

benchmark

서로 다른 컴퓨터의 하드웨어나 소프트웨어의 성능을 비
교,평가하는 방법. 준비된 프로그램이나 파일을 사용하
여 정밀도와 동작 속도를 비교, 테스트한다.

benchmark problem

컴퓨터 시스템이나 소프트웨어의 성능을 평가하기 위해
사용되는 특별한 문제.

benchmark program

기계나 프로그램을 측정하기 위해서 실행되는 프로그램.
측정 항목별로 몇 종류가 있고 기계나 프로그램의 성능
비교에도 이용된다.

benchmark test

하드웨어, 소프트웨어의 성능을 비교, 평가하는 테스트
방법. 벤치마크용으로 이루어진 프로그램이나 파일을 테
스트의 대상이 되는 컴퓨터로 처리하고, 그 처리시간을
계측하여 평가한다.

bias

어떤 회로나 장치의 동작 또는 그 특성을 조정할 목적으

로 회로 소자에 가해지는 전압이나 전류.

bidirectional

회선상에서 양쪽 방향으로 데이터 전송이 가능한 성질을 지니는 것. 회선 말단에는 송수신 장치가 이어진다.

bidirectional bus

컴퓨터 내부에서 데이터의 송수신을 할 때 송신용 버스와 수신용 버스를 따로 준비하는 대신, 한 조의 버스를 제어 신호로 변환시켜 송신과 수신을 겸용하는 것.

bilateral device

신호 전송이 양방향으로 되는 소자.

binarize

어떤 임계값을 설정하고, 이보다 크고 작음에 따라 2개의 값으로 변환하는 것.

binary arithmetic operation

2진수로 가감승제 계산을 하는 것.

binary cell

2진수 1, 0에 대응하는 2개의 안정상태를 가지고 1비트의 정보를 나타내고 기억할 수 있는 소자.

binary chop

지정된 키의 값을 지닌 항목의 위치를 결정하는 경우에, 항목의 표를 탐색하는 방법의 하나. 표 중의 항목은 키에 관해 분류되어 있는 것을 전제로 한다.

탐색코자 하는 키와 표의 한가운데의 키가 비교되며, 그 대소에 의해 탐색의 범위가 축소된다. 이조작을 반복해서 차차 표에 남은 부분을 반으로 줄여나가 지정된 항목이 검출된다. 표의 크기가 N 일 때 평균 탐색 횟수는 근사적으로 $\log_2 N$ 이다. 2분 탐색이라고도 한다.

binary circuit

2진 부호를 취급하는 디지털 회로.

binary code

= binary notation

binary-coded decimal

10진수의 한 자리를 4비트의 2진수로 나타낸 것. 4비트를 사용하면 0-15의 16가지 수의 표현이 가능하지만, BCD의 경우에는 0-9의 10가지를 사용한다.

binary counter

입력 펄스를 누적하고 그 수를 2진법으로 표현하는 회로. 1자리수의 2진 계수 회로는 1개의 플립플롭으로 실현된다.

binary digit

2진법에서 사용하는 숫자. 0과 1의 두 종류가 있다. 플

리플롭의 두 상태, 게이트의 개폐 등에 대응한다.

binary dump

주 기억 장치의 내용을 자기 테이프나 종이 테이프 등 외부 기억 장치에 2진 형식으로 덤프하는 것.

binary element

문자, 숫자, 기호 등의 데이터를 정보를 나타내는 최소 단위인 비트의 조합으로 매체상에 표현하는데, 이 비트를 표현할 수 있는 상태.

binary image

0이나 1의 두 값으로 구성된 영상

binary loader

언어 처리 프로그램에 의해 출력된 목적 프로그램을 주 기억 장치에 저장하기 위한 프로그램

binary notation

2를 기수로 하는 수의 표기법. 2진수는 10진수를 2의 멍승의 합으로 나타낼때 그 계수를 멍승의 크기 순서에 대응해서 늘어놓은 수이다. 예를 들면 10진수의 5, 2는 2진수로는 각각 101.10으로 나타낸다.

binary numver

binary notation

binary operation

2개의 수치를 연산하여 새로운 값을 얻는 것과 같은 연산.

= monadic operation

binary point

10진수의 소수 이하를 나타내는 것과 같이, 2진수의 소수 이하의 값을 표시하는 경우에 사용하는 소수점.

binary search

부여된 조건을 만족시킬수 있는 항목을 찾아 내는 탐색 방법의 하나. 한 무리의 항목을 어떤 기준에 따라 둘로 나누고, 목표물이 들어 있는 쪽을 선택해서 다시 같은 절차를 되풀이하여 목표물을 찾아 내는 방법이다.

= binary chop

binary synchronous communication

약칭 BSC. 데이터 통신에서 특정한 부호를 여러 개 연속해서 보내어 동기를 취한 후 데이터를 블록에 보내는 방식. 보조 동기 방식에 대응되는 것으로, 고속으로 데이터를 보낼 수 있다.

binary-to-decimal conversion

2진수를 10진수로 변환하는 것. 2진수 `10101'을 10진수로 변환하는 경우에는 다음 그림과 같이 한다.

binary tree

공집합 또는 1개의 루트와 왼쪽, 오른쪽 서브트리(subtree)라고 불리는 2개의 분리된 트리로 구성된 노드(node)의 유한 집합. 모든 노드가 2개 이하의 가지(branch)를 가지는 특성이 있다.

bionics

생체의 탁월한 기능이나 특성을 받아들인 기술 체계. 사이버네틱스가 주로 공학적 수법의 생물학에의 적용을 목적으로 하는 데 비해 바이오닉스는 그 반대이다.

bipolar

트랜지스터나 pn접합 다이오드와 같이 전자와 홀(hole)의 두 종류의 캐리어가 전류에 기여하고 회로 동작에 관여하는 것. 이런 뜻에서 보통의 트랜지스터는 바이폴라 트랜지스터이다. 한편, 한 종류의 캐리어밖에 쓰지 않는 FET 등을 유니폴라(unipolar)라고 한다.

=MOS IC

biquinary code

어떤 수를 표현할때 2개의 상대적숫자로 나타내는 방법. 한쪽의 수는 0 또는 5, 다른 쪽의 수는 0으로부터 4까지의 값을 취하는 방식. 예를들면 3은 0+3이므로 3, 7은 5+2이므로 12로 나타낸다.

biquinary notation

=biquinary code

bistable circuit

2개의 안정 상태를 지닌 펄스 회로. 트리거 입력 인가에 의해 2개의 안정 상태 사이를 전이한다. 플립플롭이라고도 한다.

bistable multivibrator

2개의 회로 상태가 모두 안정되었을때, 입력 신호에 따라 어느 한쪽의 회로상태를 취하여 안정되는 펄스회로. 플립플롭의 기본 회로.

bistable trigger circuit

=bistable circuit

bit

- (1)정보나 기억 등을 수량으로 나타내는 기본 단위.
- (2)binary digit의 약어.

bit addressing

메모리의 모든 비트에 번지를 붙이고, 1비트 단위로 액세스될 수 있게 하는 것. 에뮬레이션이나 마이크로 프로그래밍 등에서 1비트의 연산이나 임의 번지로부터 임의의 길이의 비트 필드의 처리가 필요할 때 사용된다.

bit density

자기 테이프 따위에서 단위 길이당 기억 가능한 정보량을 비트수로 표시한 것. 일반적으로 단위 길이는 인치가 사용된다.

=bit per inch(BPI)

bit parallel

데이터를 전송하는 경우,비트를 바이트(byte) 단의 또는 워드(word)단위로 종합하여 복수 비트를 동시에 전송하는 방식. 바이트 또는 워드의 각 비트마다 1개의 신호선을 할당한다. 전송 속도는 고속이며, 거리가 멀면 신호선이 다량 필요하게 되므로 배선 비용이 많이 든다.

=parallel transmission,bit serial

bit pattern

데이터의 표현이나 부호화에서의 비트구성.

bit per inch

기억 밀도를 나타내는 단위의 하나. 자기 테이프 등 자기메모리에서 길이1인 치당 기억 비트수를 말한다.

bit position

데이터에 있어서의 비트의 자리 위치.

bit rate

1초 사이에 전송되는 비트수. 전송속도를 나타낸다.

bit serial

데이터를 전송하는 경우, 1비트씩 차례로 전송하는 것. 전송하는 신호선은 1개밖에 사용하지 않는다. 수신측과 송신측 양쪽에서 1비트씩 송수신되는 데이터를 바이트 또는 워드로 변환하는 이동 레지스터(shift register)가 필요하게 되므로 장거리 전송에는 채널렐 식에 비해 배선 비용이 덜 든다.

=serial transmission,bit parallel

bit slice

4비트 또는 2비트의 프로세서 몇 개를 병렬하여 비트수가 보다 많은 프로세서를 구성하는 방식.보통 바이폴로(bipolar) 기술이 사용되므로 고속 동작에 적합하다.

bit slice microprocessor

고정 단어 길이의 마이크로프로세서에 대해서 단어 길이를 자유로이 설정 할 수 있게 만들어진 마이크로프로세서.몇 개의 LSI를 접속하므로 구성이 유연하고 고속 시스템을 만들 수 있으나,높은 집적도를 얻기가 어렵다.또 전력 소모가 크고,신뢰성에 문제가 일어나기 쉬운 결점이 있다.비트 슬라이스 마이크로 프로세서는 마이크로프로그래밍에 의해 제어될 수 있게 만들어진 것이 많다.

bits per second

약칭 BPS.데이터 전송에서 전송 속도를 나타내는 단위의 하나.1초 동안에 몇비트를 보낼 수 있는지를 나타내고, 이것을 비트/초로 표시한다.보통 1200 BPS, 2400 BPS, 4800 BPS,9600 BPS가 많다.

black box

일반적으로 내용을 문제시하지 않고 그 작업이나 외부의 명세만을 문제삼을 때에 사용하는 표시법.컴퓨터 분야에서는 어떤 회로나 장치의 내부 구조를 문제삼지 않고,그 작업이나 주변과의 접속에까지 착안하여 전체를 구성하여 갈 때 회로나 장치의 내부 구조의 의미로 쓰인다.

blank character

출력 매체상에 여백을 만들 때 사용되는 문자.

blanking

필요한 문자나 도형을 CRT상에 표시할 때 불필요한 부분에 전자 빔을 내지 않도록 제어하는 것.주사선의 끝으로부터 다음 주사선의 시작점으로 되돌아갈 때의 조작을 귀선 소거라고 하는데,블랭킹 자체로도 사용되고 있다.

block

데이터의 단위로 다루어지는 복수의 레코드나 단어. 예를 들면 많은 수의 정리된 데이터를 송출하는 블록전송,또는 테이프에서 1블록을 256바이트로 끊는 일 등.

block access

파일을 저장 매체에 매핑(mapping)할 때,레코드들을 모아 저장해 놓은 물리적 블록에 액세스하는 것.이 경우의 블록은 데이터의 물리적 현상을 표시한다.

block allocation

보조 기억 장치를 보다 효율적으로 관리하고,실행 시간 중의 추가 비용을 줄이기 위해 기억 장소를 할당 하는것 연속 할당과 불연속 할당기법이라고 할 수 있는 이 기법에서는 하나하나의 섹터를 할당하는 대신에 연속된 섹터로 구성된 블록을 할당한다.

block check character

약칭 BCC.세로 중복 검사(longitudinal redundancy check,LRC)나 순환 중복 검사 (cyclic redundancy check,CRC)에서 각 메시지 블록 끝에 달려 송출되는 문자.전송이 이루어졌는지의 여부를 확인하기 위해 수신측에서 산출한 BCC와 비교된다.

block data subprogram

=specification subprogram

block diagram

회로,순서도(flowchart),처리(process)등의 시스템을 그림으로 나타낸 것.일반적으로 시스템을 구성하는 요소나 기능을 네모꼴로 나타내고,요소간의 접속,관계,순서 등을 선이나 화살표로 나타낸다.특히 순서도의 경우에는 판단,연산,출력 등에 대해 특수한 모양으로 표현한다.

block error rate

데이터 전송에서 전송된 모든 블록수에 대해 정확하게 전송되지 않은 블록수의 비율.

block gap

블록들을 분리하기 위해 블록간에 공백으로 남겨 둔 테이프나 다른 저장 장치에 있는 블록들 사이의 공간. 테이프가 정지했다가 다시 이 공백을 지나면서부터 표준 속도를 내게 된다.

blocking

몇 개의 레코드를 모아 블록(덩어리)으로 하는 것.보통 입출력 처리의 효율을 높이기 위해 한다. 한 블록 내의 레코드의 수를 블로킹 계수 또는 블로킹 인수라고 한다.

blocking factor

=blocking

block length

1블록의 길이. 보통 1블록 안에 들어 있는 문자수 또는 단어수. 소프트웨어 또는 하드웨어상의 제한으로 상한, 하한이 있는 경우도 있다.

block mapping

가상 기억 장치를 효율적으로 구현하기 위해 사상 정보의 양을 줄이는 방법으로서, 정보를 블록 단위로 묶어 여러 가상 기억 장치의 어느 곳에 위치하는 지를 시스템이 관리하는것. 블록이 커짐에 따라 사상 정보를 저장하는 데 필요한 실기억 장치의 양은 상대적으로 줄어든다.

block mark

데이터 텔리미터(data delimiter)의 일종으로, 블록의 끝을 나타내는 부호.특히 부정 길이 또는 가변 길이 블록을 이용할 때 사용한다.

block multiplexer channel

다수의 입력 장치와 출력 장치를 접속하고, 이들을 동시에 작동시킬 수 있는 채널. 전송 단위가 데이터 블록인 것이다.

block transfer

데이터의 한 단위로 다루어지는 일련의 문자 혹은 단어의 집합체를 전송하는 것. 블록은 전송되었을 때 그 길이가 고정되어 있는 경우와 가변적인 경우가 있다. 메모

리와 주변 장치 사이의 전송은 대개 블록 전송이다.

BNF

Baucus naur form 의 약어.

board

트랜지스터, 저항, 콘덴서, IC등 전자 부품을 갖추어 회로를 조립하는 절연판. 재료는 글라스에 폭시, 종이, 페놀 등이다. 프린트 기판은 그 한 종류이며, 회로 배선은 와이어 래핑(wire wrapping)이나 납땜을 한다.

= universal board, bread board

boolean algebra

영국의 수학자 G 불이 창시한 대수. 논리 회로를 구성하는 데 유용하며, 논리대수라고도 한다.

boolean expression

= logical expression

boolean function

함수 및 각 독립 변수가 취하는 값이 2개밖에 없는 수위칭 함수. 조합논리 회로 기술에 사용한다.

boolean operation

불 대수의 규칙에 따르는 연산. 보통 2개의 오퍼랜드(operand)를 대상으로 한 연산자만을 이용한다.

bootstrap

(1) 네모꼴파의 입력에 대해서 톱니파를 출력하는 1단의 전자관 증폭기. 트랜지스터 연산 증폭기에서도 실현된다.
(2) 주기억 장치(main memory) 안에 최초로 프로그램을 심는 방법 중의 하나. 최초로 입력 장치에서 소수의 명령을 판독 실행시키는 간단한 조작부터 시작하여 판독된 명령이 다시 다음 명령을 판독하는 일을 되풀이하여 최종적으로 프로그램 전체가 메모리 안에 저장된다.

borrow

두 수의 어떤 자릿수끼리 감산을 했을 때, 그 결과가 0보다 작아졌을 경우에 위의 자릿수에서 1을 빼는 조작, 또는 이를 위한 신호.

BOT marker

= beginning of tape marker의 약어.

bottom-up

트리 구조를 아래로부터 위로 구성해 가는 방법. 프로그래밍에서는 작은 부분을 먼저 코딩한 다음 그들을 조합시켜 최종적 프로그램을 구성하는 수법 톱 다운의 반대이다.

branch

프로그램의 처리 루트를 변경하기 위해 일련의 프로그램 순차로부터 이탈하는 것.

branch condition

분기의 출구에 기입하는 기호나 신호.

branch instruction

컴퓨터에서 순차적으로 실행되고 있던 프로그램의 흐름을 변경하는 명령. 분기 명령에는 조건 없이 분기하는 무조건 분기 명령과 실행 중에 발생하는 조건에 의해서 분기하는 조건부 분기 명령이 있다.

branch point

프로그램 중 어떤 변수의 값에 의해 다음에 실행할 명령이 달라지는 점. 순서도에서는 하나의 기호로부터 2개 이상의 선이 나오는 것으로 표현된다.

bread board

회로 시험 제작에 사용되는 기판.

breadth first search

트리 구조에 표현된 데이터를 검색하는 한 기법으로 어느 마디에서 불일치가 생길 경우 우선 그 마디와 같은 레벨의 마디를 검색하고 순차적으로 깊은 레벨로 이행하는 방법.

break point

컴퓨터 동작에서 정사적 순서가 오퍼레이터 혹은 디버그 중의 모니터 프로그램에 의해 중단되거나 일시 정지하도록 한 프로그램의 위치, 구획점.

broadband

넓은 주파수 범위를 사용 또는 필요로 하는 것. 넓은 주파수 대역의 신호를 증폭하는 회로를 광역 증폭기, 광역의 신호를 사용하는 전송방법을 광역 전송이라고 한다.

B-tree

트리 구조의 일종. 최종 데이터까지의 포인터 수가 같으며, 데이터의 삽입, 삭제가 간편한 특징이 있고 데이터 색인부 구조에 적합하다.

bubble memory

=magnetic bubble memory

bucker

어떤 방법에 의해서 파일을 분류할 때 하나의 부류에 속하는 레코드의 모임.

bucker-brigade device

버킷 브리게이드 소자. 버킷 릴레이 소자라고도 한다. 반도체 기판상의 얇은 적연막상에 인접하여 전하 전송용 전극을 배열하고, 기판과 반대되는 반도체를 전극 아래에 설치하고 전극에 전송용 전압 펄스를 더하여, 전하를 버킷 릴레이식으로 점차 이웃에 전송하는 소자.

buffer

데이터를 일시적으로 저장하며, 다양한 입출력기와 관련하여 여러 가지 기능을 수행하는 보조 자료 저장장치.

buffer amplifier

완충 증폭기라고도 한다. 2개의 회로나 증폭기 사이에 위치하여 서로 결리하고 회로의 정리나 전기적 간섭을 방지하는 목적의 증폭기. 예를 들면 임피던스 정리를 위한 이미터폴로어 증폭 회로등이다.

buffer area

2개의 장치 사이에서 동작 속도가 다를 때 양자 사이에 설치하여 데이터의 전송속도를 저장하거나, 양자를 독립적으로 동작시키기 위한 메모리. 고속으로 데이터를 전송할 때 사용되는 경우가 많다. 플로피 디스크도 이와 같은 목적으로 사용 될 때가 있다.

buffer register

입출력 장치와 연산장치, 보조 기억 장치와 주기억 장치와 같이 상호간에 속도가 뚜렷이 차이나는 장치간에서 정보의 교환을 능률적으로 하기 위하여 필요한 정보를 일시적으로 기억시키는 레지스터.

buffer storage

한 장치에서 다른 장치로 데이터를 전송할 때 데이터의 흐름속도 차이나 현상의 발생 시점 차이를 조정하기 위해 사용되는 기억 장치.

=buffer memory

bug

프로그램상에서의 잘못된 부분.

building block layout

LSI 의 자동 설계 방식의 가장 일반적인 한 방법. 기본 논리 회로의 블록을 줄모양으로 늘어놓고 줄 사이의 직사각형 영역에서 각 블록 사이의 배선을하도록 한 방식.

built-in function

본래 FORTRAN용어로 절대값의 형태 변환 등 기본적 연산을 위한 함수.

bulletin board system

(1) 통신 회선을 통해서 중앙의 컴퓨터가관리하는 파일을 이용하여 메시지를 교환하는 파일을 이용하여 메시지를 교환하는 시스템. 시스템의 가입자는 자기의 퍼스널 컴퓨터에 의해 파일에 대해 자유롭게 메시지를 읽고 쓸 수 있다.

(2) 컴퓨터 시스템에서 CPU, 주기억 장치, 입출력 장치간에 데이터르 주고 받기 위한 공통로. 버스, 데이터의

수납선을 지정하기 위한 번지 버스, 각장치에 제어 신호를 전하는 제어 버스의 3종류가 있다.

burn-in

시스템을 일정 시간 동작 상태로 하는 것. 이로써 시스템의 초기 고장률을 줄일 수 있다.

burst mode

중앙 처리 장치와 주변 장치 간의 데이터 전송 방식의 한. 중앙 처리장치는 주변 장치로부터 전송 끝 신호를 받을때까지 데이터의 수신을 계속한다.

bus

다수의 시점 중 임의의 것으로부터 다수의 종점 중 임의의 것에 정보를 전송하기 위한 공통로. 버스 방식을 채용하는 기억 장치나 입출력 장치가 CPU에 연결되는 버스에 접속되게 되므로 회로가 단순해진다. 데이터 버스, 번지 버스, 제어버스, 등이 있다.

bus controller

버스에 대한 명령(command)신호, 제어 신호를 발생하는 장치.

bus termination

버스 라인의 전기적 임피던스 정리를 행하고, 전기 신호의 반사가 일어나지 않게 하는 것. 고속도의 시스템에만 필요하다.

byte

컴퓨터에서 취급하는 정보단위. 보통 8비트를 가리킨다. 1바이트로 다룰 수 있는 문자의 종류는 256가지이다.

byte control protocol

약칭 BCP. 정보, 필드에 따른 헤더로써 메시지를 보내고, 다양한 계산을유지하기 위해 송수신자를 요구하며, 제어 문자를 해독하는 방법.

byte machine

8비트를 한 언어로 동작하는 컴퓨터.

byte multiplexing mode

카드 장치, 인쇄 장치와 같은 비교적 저속의 입출력 장치에 데이터 전송을 할때 사용하는 방식. 입출력 바이트 다중 채널의 한 방식이다.

cable television

약칭 CATV. 난시청 지역의 가정에 공동 안테나로부터 케이블에 의해 신호를 분재하는 방식. 최근에는 단순히 텔레비전 방송의 중계뿐 아니라 각종 안내나 정보 제공을 하는 정보 서비스망의 용도로 더욱 발전하고 있다.

cache

=buffer memory

cache memory

CPU와 주기억 장치의 중간에 위치하며, 고속으로 데이터의 출입이 가능한 기억 장치. CPU가 필요로 하는 빈도가 높은데이터를 주기억 장치로부터 캐시 메모리에 미리 이
동시켜 놓아 명령의 실행 속도를 높이는 데 사용된다.

CAD

computer aided design 의 약어.

CAE

computer aided(assisted) engineering의 약어.

cafeteria system

중앙 처리 장치가 설치된 방과는 다른 방에 입출력 장치를 설치하고, 사용자를 그 입출력 장치를 이용하는 오픈
썹형식의 컴퓨터 이용 형태.

CAI

=computer aided instruction의 약어.

call

=subroutine

call by name

파라미터 전달 방식의 한 종류. 가인수를 상대되는 실인
수로서 씌어진 문자열로 치환하고 실행이 이루어진다.
ALGOL에서 처음으로 사용되었다.

= call by value

call by reference

파라미터 전달 방법의 일종으로 호출 프로그램에서 호출
한 프로그램으로 파라미터를 전달할 때 실인수의 하나의
값을 가인수에 전달하여 호출 프로그래에서 이 번지를
참조하여 실행하도록 하는 방식

calling sequence

서브루틴이나 절차를 호출하기 위해 필요한 수속. 주로
파라미터나 인수를 서브루틴이나 절차에 인도하기 위한
처리이다. 또 서브루틴이나 절차 호출문의 파라미터의
순서와 뜻을 표시하는 경우도 있다.

call switching

=line switching

CAM

(1) computer assisted manufacturing system

(2)내용 번지 기억 장치

(2) contents addressable memory

CAMAC

= computer automated measurement and control

canonical schema

데이터 베이스의 부분들 사이의 관계와 데이터 고유의 정보 특성을 나타내는 데이터 베이스 모델. 이러한 기술 방법은 데이터를 표현하고 사용하는 소프트웨어 및 하드웨어 기법과 각 응용 프로그램에 독립적이다.

capstan

자기 테이프 기록 장치에서 테이프를 구동시키고 그 주행 속도를 결정하는 회전축.

CAPTAIN system

문자 도형 정보망 시스템이라고 한다. 전화, 텔레비전 및 부속 장치를 사용해서 컴퓨터 센터에 비축된 정보를 이용할 수 있게 한 정보 네트워크 실험 시스템의 명칭. 영국의 프레스텔 등의 시스템이 있다.

card

모양과 치수가 일정한 카드로서, 이에 일정한 규칙에 따라 데이터를 기록할 수 있어 판독이 가능한 것. 천공카드, 에지카드 OCR용 카드, OMR용 카드 등이 있다.

card column

(1) 카드열

(2) 천공 카드에서 보통 1문자를 기록하기 위해서 할당된 한 무리의천공 위치. 80자리의 천공 위치를 말한다.

card machine

펀치 머신, 카드 판독기, 카드 분류기, 회계기 등으로 이루어진 사무처리기

card punch

컴퓨터 등의 명령에 따라 천공 카드에 데이터를 천공해서 기록하는 장치.

card reader

약칭 CR. 천공 카드상의 데이터를 판독하는 장치.

card row

카드의 정보 비트는 가로, 세로의 2차원으로 배치되어 있는데 그 가로열을 말한다.

= card column

cards per minute

카드 판독기의 판독 속도 단위.

carriage return

프린터나 카드 천공 장치 등에서 미리 설정된 왼쪽 가장 자리에 인쇄 위치난 천공 위치를 되돌리는 것.

carrier

공간에 전해지는 전파 혹은 통신선내의 교류 신호와 같이 멀리 전달되는 성질을 지닌 사인파. 반송파를 변조하는 방법에 의해서 정보를 원격지까지 전송할 수 있다.

carry

어떤 자리끼리의 덧셈의 결과가 기수를 초과했을 경우 그 자리보다 하나 더 윗자리에 더해지는 숫자. 2진수 연산에서는 이를 다르는 비트를 캐리 비트라고 한다.

carry flag

연산 결과 자리올림이 발생했을 때 세트되는 플래그.

carry look ahead

덧세를 고속화하기 위해서 덧셈 입력을 몇 개의 그룹으로 나누고 각부에서 발생하는 P신호와 G신호를 사용하여 자리올림을 예견하는 연산 방법.

= carry look ahead method

carry look ahead method

= carry look ahead

CAS

=column address strobe의 약어.

cascaded carry

하위 자리로부터 상위 자리에 순차적으로 자리올림을 행하는 방식. 어떤 자리에서 자리올림이 끝나지 않아도 다음 자리의 자리올림을 해서는 안 된다.

cash dispenset

캐시 카드라고 불리는 자기 카드를 넣고 비밀 번호를 입력하는 것으로써 현금을 은행 구좌로부터 인출받거나 예금하는 일이 가능한 무인 은행창구장치.

cassette

=magnetic cassette tape

catalog

파일 및 라이브러리의 장소에 관련된 등록부로, 이들의 소재를 표시하는 것.

cathode ray tube

도표나 영숫자의 형태로 출력되는 정보를 보는 데 사용하는 스크린을 가진 전자 진공관.

cathode ray tube controller

약칭 CRTC. CRT의 제어 회로. 수평,수직 편향 제어나 전자 빔의 집속 제어 등을 하는 회로를 말한다.

CCD

표현 정보의 최소 단위. 또는 이 최소 단위를 저장하는 장소를 말한다.

cell

표현 정보의 최소 단위. 또는 이 최소 단위를 저장하는 장소를 말한다.

cell regeneration

=garbage collection

central processing unit

약칭 CPU. 컴퓨터 구성 요소의 중심부. 명령의 해독과 실행을 제어하는 회로를 지니고, 일반적인 연산 장치와 제어 장치로 이루어진다.마이크로컴퓨터에서는 마이크로프로세서라고 한다. 연산 장치, 제어 장치, 각종 계수기, 레지스터 등으로 구성되고, 한 개의 LSI칩 안에 집적되어 있다.

ceramic dual-in-line package

세라믹(자기)패키지로 이루어진 DIP형 직접 회로.

cermet

IC의 도체나 저항에 사용하는 금속가루와 절연물의 혼합물.

CG

=computer graphics의 약어.

chain

파일의 논리적 순번과 물리적 기억 장치가 다를 때 각 파일에 적당한 데이터나 번지를 기록함으로써 논리적으로 연결되는 것.

chain code

n비트 길이를 갖는 언어를 몇 개 늘어놓고 그 한 계열로부터 1사이클을 구성하는 부호. 이 중 임의의 언어는 인접한 전후의 언어로부터 왼편 또는 오른편 1비트를 이동하여 선두 비트를 탈락시키고, 그 사이클 중 같은 언어가 다시 나타나지 않도록 끝에 비트를 삽입해서 얻을 수 있다.

chained list

리스트의 각 항목이 이에 이어지는 항목을 나타낼 수 있도록 식별자등의 정보를 지니고 있는 리스트. 항목의 순서는 반드시 물리적으로 이어져 있을 필요는 없다.

chainning

한 가지 처리를 몇 개의 모듈로 나누고, 미리 정해진 순서에 따라 그 모듈을 실행하는 것

chain printer

인쇄 장치의 일종. 활자가 체인에 의해 용지의 적당한 장소에 옮겨져서 인쇄가 이루어진다.

channel

정보를 전송하는통로, 실제로는 보다 넓은뜻으로 쓰이는데, 주파수 대역이나 컴퓨터의 입출력을 제어하는 하드웨어를 가리킬 때가 많다.

channel capacity

잡음을 수반하는 통신로를 통신문의 적당한 부호화로써 가장 유효하게 이용했을 때에 전송 가능한 부로 1문자당 정보량. 즉, 정보 전송 속도의 최대값.

character

데이터 처리나 컴퓨터 제어를 위한 기호 집합의 한 가지. 예를 들면 숫자, 알파벳 한자, 기호 등으로 표시된다.

character code

문자를 나타내기 위해 사용되는 기호의 세트.

character display

주로 문자로 표시하는 장치. 일반적으로는 표시하고자하

는 문자 정보를 보내면 문자 발생기(character generator)로부터 필요로 하는 문자 패턴이 발생하여 표시된다. CRT, 프라즈마, 액정 등이 표시소자로 사용되고 있다.

character error rate

전송된 데이터 중 잘못된 데이터가 전송된 비율.

character for FORTRAN

character for formula translation의 약어. 영자: A B C.....Z, 숫자 : 0 1 29, 특수 문자 : = + * / () 공백 이들 이외의 문자도 시스템이 허용하면 문자형 데이터로 사용된다.

character generator

(1) CRT 디스플레이 등에서 주어진 문자 코드에 대해서 이에 상응하는 문자를 표시할 수 있는 신호를 발생하는 회로. (2) 디스플레이 장치에서의 문자 패턴 발생 장치. 예를 들면 CRT디스플레이 장치에 있어서 점이나 선의 조합으로서 나타내는 문자 패턴을 ROM에 기억시켜 놓고 표시하고자 하는 문자 코드에 따라 그 문자 패턴을 발생시키는 것이 일반적이다. 문자 발생 장치라고도 한다.

character mapping

어떤 기종에서 사용되는 문자 코드를 다른 기종에서 사용할 수 있는 문자코드로 변환시킬 때 사용하는 문자 대테 방법의 리스트.

character oriented machine

메모리의 액세스나 산술 논리 연산 장치에서 처리되는 데이터 단위가 1문자인 컴퓨터.

character per inch

약칭 CPI 자기 테이프 등에서 기록밀도를 나타낼 때 사용하는 단위. 테이프 1인치당의 문자수를 나타낸다.

character recognition

직접 쓴 문자나 인쇄 문자를 자동인식하는 것. 그 처리 과정은, 문자를 도형으로 판독하고, 문자 하나하나로부터 각각 고유한 특징을 추출하여 그 특징에 따라 식별하는 세 단계로 나눌 수 있다. 특징량으로는 크기, 회전, 다소의 변형등에 영향되지 않는 것을 사용하는 일이 중요하다.

character set

어떤 언어에 사용되는 문자의 집합, 또는 어떤 장치를 이용 가능한 문자의 집합. 이 집합에 포함되는 문자는 기본 기호라고도 한다.

characters per second

약칭 CPS 캐릭터/초. 1초 간에 전송되는 문자수.

character string

알파벳이나 기호를 임의의 수만큼 늘어 놓은 것. 문자 표현에는 EBCDIC 나 ASCII등의 코드계가 쓰인다.

charge coupled device

아날로그 신호를 전기적 클록 펄스에 의해 전하의 형태로 한 방향으로 순차적 전송을 하는 시프트 레지스터와 같은 소자.

chart

기능이나 절차의 기술, 정보의 흐름등을 보조적으로 표현하는 도표. 시스템이나 프로그램을 개발할 때에 편리하다.

chattering

스위치나 릴레이 등의 접점이 on/off될 경우 기계적인 원인에 의해 발생하는 불규칙한 진동.

check bit

데이터의 오류를 검출하기 위해 부가하는 비트. 패리티 비트 등.

check digit

데이터 전송 등에서 데이터의 오류를 검출하기 위하여 데이터 하나하나에 부가한 한 개의 숫자. 데이터의 오류 유무를 검사할 때는 이 숫자와 데이터의 내용을 조사한다.

checking routine

컴퓨터가 정확하게 동작하고 있는지의 여부를 검사하거나, 프로그램의 코딩 실수나 펀치 실수 등에 기인하는 오류를 검출하는 루틴.

check point

프로그램을 일시 중단하고 다시 시동할 경우 중단시의 상태를 기록하는 장소. 프로그램 중에 설치하며, 기록은 보조 기억 장치가 수행한다.

check, sum

정보 데이터의 기억 매체의 기록 데이터 전송에서 확실하고 정확하게 이루어지고 있는지의 여부를 확인하기 위해 사용하는 숫자 또는 비트의 합계. 일반적으로 각각의 자릿수를 합하는 것으로 한다.

child

데이터 베이스의 트리 구조나 계층 구조에서 하위 마디의 레코드

= node

chip

IC를 구성하는 트랜지스터, 다이오드, 저항 등을 실리콘 기판에 합성해 놓은 작은판. 외부 단자 없이 보호용 케이스 등에 들어 있지 않은 전자 회로이다. 펠릿(pellet)이라고도 하고, 다이스(dice)나 다이(die)도 같은 뜻이다. 원 칩 마이크로프로세서 (one chip microprocessor)는 하나의 칩으로 CPU의 기능을 지니는 IC이다. 그 외에 단자선이 없는 칩 저항도 있다. 칩 셀렉트라 할 때의 칩은 그 신호선으로 제어되는 IC를 의미한다.

chip select

많은 LSI칩 중에서 특정한 하나의 칩을 고르기 위해서 사용되는 LSI의 입력 단자나 신호.

chopper

일정한 시간 간격을 두고 전류나 광빔을 단속하는 장치. 증폭을 하는 경우에 쓰이는 일이 많다.

circuit

(1)왕복 통신로를 지니는, 양방향에 통신이 가능한 전송로. 예를 들면 공중 통신회선 등이다. 채널과 같은 뜻으로 사용되기도 한다. = channel

(2)펄스의 시작과 종료를 이용하여 다른 회로에 이 변화시각을 목적으로 하는 회로의 구동이나 상태의 전이를 일으키기 위한 회로.

circuit noise level

통신 회선에서 발생, 혼입하는 잡음의 크기. 전송 신호의 종류에 따라 평가법이 다르다. 회선 설계를 위한 규격차가 결정되어 있다.

circuit switching

요구가 있으면 송신 단말과 수신 단말이 직접적 회선을 접속하여 데이터를 보내는 방식. NTT에 의한 DDX의 두 방식 중의 하나를 사용하고 있다. 종래의 전화망은 이 방식이다.

circulating register

자릿수의 이동이 순환하는 레지스터. 왼쪽 또는 오른쪽으로 이동해서 레지스터의 끝에서 밀려난 자리는 다른 한쪽의 끝으로부터 레지스터에 삽입된다.

circulating storage

일정한 시간 지연을 하는 회로와 증폭 정형을 하는 회로를 조합시켜서 폐회로를 만들고 여기에 데이터를 순환시켜 기억시키는 장치.

= delay line memory

C language

COBOL의 글이나 기술항의 구성요소. 선두에 특정기능을 표시하는 동사 등 예약 언어를, 그 뒤에 문자열이나 연산자를, 그리고 그 사이에 분리 부호를 끼우면서 연결시킨 형태를 하고 있는 것이다.

clause

COBOL의 글이나 기술항의 구성요소. 선두에 특정기능을 표시하는 동사 등 예약 언어를, 그 뒤에 문자열이나 연산자를, 그리고 그 사이에 분리 부호를 끼우면서 연결시킨 형태를 하고 있는 것이다.

clear

기억 장치, 레지스터 등의 내용을 0 또는 공백의 초기 테이프에 되돌리는 것. 보류와 대비된다.

= reset

clear to send

약칭 CTS. MODEM으로부터 단말에 대해서 송신 가능을 알리기 위한 신호선. 송신가능 또는 CTS라고도 한다.

clipper

이 방식이다.

clipping

디스플레이 때 너무 큰 영향을 한쪽부터 이동하게 하거나 불필요한 랩어라운드를 피하는 프로그램 처리 과정.

clock

시간의 기준을 부여하기 위해 일정한 간격으로 시점을 지시하는 것. 이 간격을 클럭 주파수라고 한다.

clock frequency

클럭 펄스의 주파수. 이 주파수가 높을수록 클럭 펄스가 공급되어 있는 회로의 동작 속도가 빨라진다.

clock generator

클럭 펄스를 발생하는 회로. IC화된 것도 있다. 정밀도가 높은 클럭을 얻기 위해서는 원 발진자로서 수정 발진기를 병용한다.

clock pulse

동기 컴퓨터나 디지털 회로에서 각부 동작 보조를 맞추기 위해서 사용되는 주기적인 펄스. 이때 시간 간격은 각 부의 회로 소자의 동작이 추종할 수 있는 범의로 급속 단축될 수 있도록 선택된다.

clock rate

= clock

clock signal

컴퓨터 안에서 전회로의 타이밍을 맞추는 데 사용되는 신호. 클럭 발생기에서 되풀이하여 신호가 발생하며, 컴퓨터는 이 신호에 맞추어 동작한다.

clock track

자기 드럼 등에서 읽기 기록의 기준이 되는 클럭 펄스용 트랙.

closed loop

(1) 어떤 특정 루틴이 실행 상태에 옮겨진 채 빠져나가지 않는 것. 즉, 끝이 없는 루프로서, 어떤 형태의 인터럽트가 발생하지 않는 한 루프가 계속 실행된다.

(2) 피드백을 지닌 시스템

= feedback, open loop

closed shop

컴퓨터 시스템 운용법의 하나. 프로그램은 편치된 카드나 필요한 시스템을 오퍼레이터에게 제출하고 그 결과를 오퍼레이터로부터 수령하는 방법이다.

따라서 프로그래머는 계산에 입회할 수 없다.

closed subroutine

서브루틴의 일종을, 메인 루틴에서 인용되었으므로 이곳으로 제어를 옮겨서 시작되고 끝나면 메인 루틴에 다시 제어를 되돌리도록 만들어진 것. 메인 루틴에 종속되어 사용되지만, 그 자체가 종합된 루틴이고 문법상 독립한 것이다.

= open subroutine

cluster

기억 영역 관리의 한 단위. 예를 들면 플로피 디스크의 경우 1클러스터를 18 또는 26개의 섹터에 대응시켜 관리하고 있는 것이 많다. 또 문서 색인에서는 관련된 문서의 그룹을 플러스터라고도 한다.

clustering

문헌 검색을 효율적으로 하기 위하여 몇 개의 그룹으로 분할하여 예비 검색을 하는 것.

coaxial cable

2개의 동축상의 도체에 의해 구성되는 전송선을 동축 또는 동축선이라고 하고, 하나 또는 여러 개의 동축선을 포함하는 케이블을 동축 케이블이라고 한다.

COBOL

common business oriented language

CODASYL

COncference on DAta SYstem Languages 의 약어. 미국 정부 컴퓨터 생산자 및 사용자 협의 단체로 구성된 데이터 시스템 언어에 관한 회의.

code

(1)정보를 나타내기 위해 일정한 규모라도 지닌 기호. 부호는 같은 정보라도 그질과 목적에 따라 서로 다른 체계의 기호를 사용하는 일이 많고 이를 주고받기 위해서는 받는 측의 체계에 맞게 한 코드변환을 해야만 한다.

(2)정보를 표현하기 위한 문자 표현형식. 실제로는 상품 식별 코드와 같이 정보를 정리해서 다루는 경우에 사용되고, 그레이 코드와 같이 데이터의 표현형식으로 사용되기도 한다.

code conversion

어떤 코드 체계의 문자비트 구성을 별도의 코드 체계의 문자 비트구성으로 변환하는 것. 논리적인 의미로는 변화가 없으나 다만 컴퓨터내부에서의 표현만은 변한다. 서로 다른 시스템으로 만들어진 데이터를 별개의 시스템으로 처리할 때 이 작업이 필요할 경우가 있다.

coded decimal notation

수 표현법의 일종. 10 진수의 각 자리의 10진 숫자를 적당한 코드로 나타내는 것. 예를 들면 2진화 10진법.

coded decimal number

10진수로 표기된 숫자를 각 자리에 적당한 코드로 나타내는 표기법의 일종. 자리올림 등은 10진수의 규칙에 다르다.

= binary coded decimal code

code efficiency

전체 비트중 정보를 나나내는 비트가 차지하는 비율

code error

어떤 원인에 의해 옳은 코드가 틀린 형태로 받아들여지는 것.

coder

2진수 등과 같은 일정한 규칙을 지닌 신호로 변환하는 장치나 회로.

= code, decoder, encoder

coding

프로그램 언어로써 명령을 기록하는 것.논리의 흐름을 명확히 한 순서도(flowchart)에 따라서 기록된다.넓은 뜻으로는 각종 정보를 일정한 방식에의해 부호화하는 것.

coding sheet

프로그램 작성할 때 사용되는 정해진 서식 용지.

=coding

cold restart

=warm restart

cold start

시스템을 시동시킬 때 정지시켰을 때의 정보를 점검하지 않고 시동시키는 것.

정지했을 때의 상태와는 다른 상태로 시동한다.

=warm start

collate

일련의 데이터의 특정 항목에서의 대소 관계를 순서적으로 판별하여 처리하고 해당하는 항목의 부수적인 데이터도 함께 나누는 것.표준적 처리에는 다음 4종류가 있다.1,순서 검사(sequence checking) : 데이터의 특정란이 크기 순서로 배열되어 있는지의 여부를 검사하는 것.2,정합(matching) : 두 그룹의 데이터의 특정란이 서로 같은지의 여부를 조사하는 것.

3,선택(selection) : 지정된 조건에 따라서 데이터를 나열한 몇 그룹의 데이터를 한 그룹으로 만드는 것.이상 4종류의 처리 조작은 보통 중복하여 실행되는 경우가 많다.

collation

프로그램이나 데이터를 추가,삭제,정정하는 항목에 따라 나누는 것.예를 들면 데이터를 대소 관계에 맞추어서 정리하는 일을 말한다.

collator

천공 카드 등을 대조하는 장치.

column

행렬(matrix)의 세로 방향의 한열.1열만으로 이루어지는 행렬을 특히 열 벡터(vector)라고 한다.

=row

column address strobe

약칭 CAS. 열(컬럼) 번지를 위한 스트로브 신호.예를 들면 동적(dynamic) RAM으로 번지지정을 위해 RAM으로 번

지 지정을 위해 RAS와 함께 사용된다.

COM

computer output microfilm의 약어.

combinational circuit

임의의 시점에서의 출력값이 그 시점에서의 입력값에 의해서만 정해지는 논리회로.

내부에 기억 소자(메모리)를 함유하지 않는다.

=combinational circuit

=sequential circuit

combinational logic element

=logical element

combinatorial circuit

=combinational circuit

combined head : 복합 헤드 읽기/기록(read/write)를 하는 헤드.

command

입출력 제어 장치에 내리는 제어 명령, 혹은 컴퓨터 오퍼레이터가 직접 개입하는 명령.

command control system

컴퓨터 시스템이 장치 등에 명령 정보를 보내어 제어하는 시스템.

command decoder

사용자 콘솔로부터의 명령들을 처리 하는 장치. 이 장치의 프로그램은 명령이 의도한 프로그램으로 보내지기 전에 파라미터 등을 변환하는 데 사용된다.

command language

오퍼레이팅 시스템으로 수행되는 기능을 나타내는 문맥(context)을 갖춘 일련의 동작 과정.

command line

각종 장치의 제어 신호를 전송하기 위한 신호선.

command pulse

명령의 실행에서 관계 각 부위의 동작을 촉진하기 위해서 제어 장치로 부터 보내는 펄스.

command register

=instruction register

comment

프로그램에 포함되는 설명이나 주의사항 부분. 주석은 프로그램 작성자나 훗날 이 프로그램을 읽는 사람들을 위한 것이며, 언어 번역 프로그램은 이 부분을 무시해서 실제 처리에는 영향을 미치지 않는다. 대부분의

고 수준 언어에서는 프로그램의 각 부분에 주석을 삽입할 수 있는 문법 규칙을 지닌다.

=assembler, compiler

comment field

=comment

commercial mix

컴퓨터가 상업 분야에 이용되는 경우를 예상하여 만든 컴퓨터의 명령 실행 속도의 평가 척도. 대상이 되는 명령은 사용 빈도에 의해 가중값을 주고 있다.

common area

여러개의 프로그램이나 한 프로그램에서 복수인 세그먼트루틴이 공유하는 메모리 영역

common block

FORTRAN 에서 2개 이상의 프로그램 단위가 공유하는 동일 기억 장소의 호칭.COMMON문으로 기술한다. 명칭부 공동 블록과 명칭없는 블록이 있다.

common business oriented language

현재 가장 널리 사용되는 사무 처리용 컴파일러 언어

common bus system

중앙 처리 장치와 그 이외의 장치사이의 정보 교환로를 장치의 종류, 액세스방식, 시간을 불문하고 공통으로 사용할 수 있는 방식. 버스 버스, 데이터 버스, 제어버스 등이 있다.

common data bus addressing

실행 중의 프로그램에 정의되어 있는 데이터나 명령어들은 지정된 기억 장치와 처리 사이에서 옮겨지게 되는데, 기억 장소와 주변 기기는 공통 데이터 버스에 연결되어 있으므로 기억 장소의 번지를 지정하는 것과 동일한 방법으로 주변 기기의 고유 번호를 지정하는 방법.

common mode rejection ratio

정상과 반전의 두 가지 입력을 지나는 차동 앰프나 연산 증폭기의 성능을 나타내는 한 지수.

communication buffer

컴퓨터 네트워크에서 자료 철 | 센터로 모이는 여러 통신선을 따라 이동되는 송신 자료와 수신 자료의 속도 차이를 해소하기 위하여 사용되는 일종의 기억 장치.

communication channel

원격지와 데이터 전송을 하기 위한 회선. 센터는 이에 의해 원격지 데이터 단말과 연결된다.

communication control processor

온라인의 컴퓨터 시스템에서 입출력을 제어하는 통신 제어 장치에 프로그램 가능한 프로세서를 사용하고, 중앙에 있는 호스트 컴퓨터 기능의 일부를 분산 처리하는 형태를 부가한 장치.전위처리기 원격 집종기 원격처리 장치 등에 쓰인다. 구조는 사용 목적에 따라 조금씩 다르지만 미니컴퓨터나 마이크로 프로세서와 주변장치, 통신 회선과의 인터페이스, 호스트컴퓨터와의 인터페이스의 조합으로 이루어진다.

=communication control unit

communication control unit

컴퓨터와 통신회로에 개제하는 제어 장치. 전송제어, 오류제어,송수신 문자의 버퍼등의 기능을 지닌다.

= communication control processor

communication device

데이터 통신에서 센터와 데이터를 주고받기 위한 데이터 전송 장치나 데이터 입출력 장치. 또는 통신 제어 장치를 말한다.

communicarion interface adapter

통신 회선에 접속하기 위한 제어 회로 또는 장치.

communicarion link

데이터 송수신을 하기 위해 원격지간을 연결하는 물리적 수단.

communication protocol

수신 장치가 송신된 데이터를 정확히 해석하기 위해 직렬 데이터의 흐름에 동기의 숫자나 문자의 사용을 지정하는 규약.

compact disk

음성 데이터를 PCM방식으로 디지털화하여 기억하는 지름 12cm의 원판.

compact disk ROM

오디오 용으로 개발된 CD를 컴퓨터용의 보조 기억 장치로 이용하는 것.사전, 저번호부 등의 CD-ROM이 제품화되어 있다.

comparator

2개의 전기량을 비교하여 선택하는 회로. 예를 들면 시

험기, 측정기, 자기진단 기기에서 측정값과 과 비교하여 제한값 내에 들어 있는지의 여부를 판정 하는 장치. 또는 아날로그 컴퓨터로 2개의 전기량을 비교하는 장치를 말한다.

comparing check

베각기 다른 조작의 결과로 나온 2개 이상의 수치를 맞추어 보아 장치회로의 오류나 사고를 검사하는 것.

comparison

2개의 데이터 항목간의 관계를 조사하는 것. 그 관계는 같다, 이상 이하 의 어느 하나가 된다.

compaibility

2개의 컴퓨터간, 기기간, IC간 등으로 프로그램의 변경 없이 쌍방의 컴퓨터에 걸리는 것이나 서로 다른 기기가 전기적 명세는 변함이 없이 같은 기능과 형상을 지니고 경우에 따라서는 접속되는 것.

compatible

일반적으로는 서로 교환이 가능한 상태를이름. 컴퓨터에 서는 하드웨어끼리 전적으로 같은 기능을 지니는 것. 어떤 것과 동등한 기능을 지니는 것. 하드웨어 끼리 접속이 가능한 것. 소프트웨어가 공통으로 사용되는 것 따위를 나타내며, 이러한 성질을 호환성이라고 한다. = plug compatible

compiler

고수준 언어로 씌어진 프로그램을 기계어 또는어셈블리어 등보다 저수준의 언어로 변화하는 프로그램. 컴파일러에 의해 번역되는 언어는 특히 컴파일러 언어라고 불린다.어셈블러와는 달리 컴파일러는 컴파일러 언어 하나의 글 또는 명령으로부터 일반적으로 많은 기계어의 명령을 만들어낸다. 컴파일러의 역할은 구문 해석과 코드의 발생 등 2개로 분할할 수 있다.

compiler-compiler

프로그램 언어의 컴파일러의 자동작성 방식의 하나. 개발하고자 하는 컴파일러의 입력 언어가 되는 프로그램 언어의 언어 명세를 입력하고, 그 컴파일러를 출력하는 프로그램이다.

compiler diagnostics

소스 프로그램의 오류를 검출하고 지적하는 기능. 일반적으로 컴파일러 중에 포함되어 있으며, 원시 언어 또는 기계어의 리스트에 대하여 프로그램의 오류 메시지를 보내고, 오류의 원인이라고 생각되는 곳을 지적하기도 한다.

다.

compiler-directing statement

COBOL에서 컴파일러에 동작을 지시하는 명령. 예를 들면
원시 프로그램의 일부를 COBOL등록집에서 복사한 다음
컴파일하도록 지시하는 명령 등이 있다.

compiler generator

= compiler-compiler

compiler language

고수준 언어. 컴파일러에 의해 기계어로 번역되고 나서
실행된다.

complement

기수를 기초로 해서 주어진 수에서 다음 둘 중 어느 한
가지의 규칙을 적용하여 얻어지는 수. 보수는 계산기에
서 음의 수를 표현하는 데 흔히 쓰인다.

complementary operation

연산결과가 서로 다른 것의 부정이 되어 있는 2개의 불
연산의 한쪽을 다른 한쪽에 대한 보수 연산이라고 한다.

complete carry

덧셈 후 발생하는 올림수를 윗자리로 전달하지 않을 때
부분 올림수라 하고, 윗자리로 전달시킬 때 완전 올림수
라고 한다.

complete tree

트리에서 잎 이외의 어느 마디로 부터로 같은 수의 잎이
나와 있는 것.

component

컴퓨터나 기기를 구성하는 저항기, 증폭기, 전원, 케이
스 등과 같은 부분, 집합체 또는 구성 요소.

composite cable

서로 다른 형상 치수, 또는 형식의 도선이 동일 외장 속
에 들어 있는 것과같은 케이블.

compound statement

ALGOL 에서 begin 과 end에 둘러싸인 것 중에 선언이 없
고, 문만이 포함되어 있는 것. 이중의 문은 그 자체가
또한 완전한 복합문이어도 괜찮다.

computer

(1) 가동 중에 조작원이개입함이 없이 많은 산술 연산이
나 논리 연산을 포함한 방대한 계산이 가능한 데이터 처
리 장치. 보통 연산 장치, 제어장치, 기억장치,
입력장치, 출력 장치의 5요소로 구성된다.

(2) 전자 계산기

computer aided design

사람과 컴퓨터와의 상호원조에 의한 컴퓨터 이용 시스템의 하나. 대화형에 알맞는 입출력 장치, 도형 처리 기능, 데이터 베이스 등을 특징으로 한다.

CAD의 응용에는 회로 해석, 프린트 기판 설계, 3차원 구조 해석 등이 있다.

computer aided(assisted) engineering

컴퓨터 원조에 의한 기술 전반의 뜻.

computer aided(assisted) instruction

컴퓨터 지원에 의한 교육 방식. 교재나 학습용 프로그램을 바탕으로 하여 단말을 통해 개인별로 대화형에 의해 학습 또는 지도가 될수 있도록 한 컴퓨터 응용 교육 시스템.

computer aided test

컴퓨터 지원에 의한 검사로서, 제품의 규격, 성능 등을 측정하는 기기에 컴퓨터를 접속해서 검사하는 시스템.

computer animation

컴퓨터를 이용해서 애니메이션을 만드는 수법. 컴퓨터 그래픽스의 기술을 이용하여 화상을 발생시키는 화상 생성 방식과, 비디오 카메라 등으로부터 영상을 입력하여 이동, 회전, 확대, 축소 등의 조작을 가해 새로운 화상을 만들어 내는 영상 변환 방식이 있다.

computer-assisted manufacturing system

약칭 CAM. 컴퓨터의 응용 시스템의 한가지. 컴퓨터 이용에 의한 제조 방법을 말한다.

computer automated measurement and control

약칭. CAMAC. 원자력, 원자핵 관계에서 사용되는 계측기나 그 처리장치를 대상으로 개발, 표준화된 국제적 버스 규칙. 전기적 명세뿐 아니라 플러그 인 장치에 의한 기계적 구조까지 규정되어 있다.

computer control mode

아날로그 컴퓨터에서 계산에 필요한 연산기의 동작 상태. 리셋 연산, 접지등을 들수 있다.

computer crime

컴퓨터 시스템을 이용한 범죄. 구체적으로는 은행의 온라인 시스템을 이용한 사기 사건, 기밀 데이터의 도난, 프로그램의 무단 유용 등이 있다.

computer graphics

컴퓨터를 사용하여 도형이나 화상을 표시하기도 하고 가공하기도 하는 기술.

CAD(컴퓨터 지원설계) 등의 공업 분야를 시작으로 해서 텔레비전 광고, 영화, 컴퓨터 게임 등에도 널리 응용되고 있다.

computer instruction

컴퓨터의 중앙처리 장치가 인식할 수 있는 명령으로서, 그 컴퓨터를 위하여 설계된 것. 컴퓨터 명령이라고도 한다.

computerization

컴퓨터가 사외에서 불가결의 필수품인 것처럼 컴퓨터가 침투되고 있는 사회 현상.

compute network

각각 독립적인 기능을 지니는 컴퓨터나 단말이 결합되어 하드웨어, 소프트웨어 데이터 등이 상호 공용 또는 이용되는 큰 시스템. 기업 내 또는 지역 정보 통신망을 근거리 통신망(local area network, LAN)이라고 한다.

computer output microfilm

컴퓨터의 출력을 마이크로필름에 기록하는 방식.

computer security

컴퓨터에 관한 안정성, 기밀성을 보호하는 것. 하드웨어, 소프트웨어에 있어서는 천재지변, 사고 등과 물리적인 파괴 등에 대한 대책, 컴퓨터내의 정보에 있어서는 개인의 정보 유출이나 정보를 이용하는 범죄 등, 여러 가지 악용. 오용에 대한 대책을 세우는 것 등 광범위하게 안전과 기밀 보호책이 고려되고 있다.

computer simulation

컴퓨터를 이용하여 하는 모의 실험. 실제로는 거의 발생하지 않으며, 혹시 발생하게 되면 큰 위험이 따르고, 또 시간과 비용이 막대하게 소요되는 것 등을 모의 실험한다. 원자로의 멜트다운의 조건이나 모의 전쟁 등에 응용된다.

computer tomography

약칭 CT. 인체를 도막낸 단면 조직의 흡수 계수를 바꾸어 촬영한 X선의 투영 데이터를 컴퓨터로써 계산하여 재구성하고, CRT에 표시해서 그 단면의 조직을 영상화하는 영상 진단용 기술 또는 의료 기기.

computer vision

텔레비전, 카메라 등 시각 센서로 부터 입력된 영상 정보를 컴퓨터로 분석해서 패턴 인식하거나, 3차원적 형태

나 크기 및 위치를 구하는 지적인 처리.

computing speed

덧셈, 뺄셈, 곱셈, 나눗셈, 등의 명령의 실행 단계에 소비되는 시간의 평균값.

concentrator

컴퓨터 통신에서 서로 다른 통신 순서나 통신 속도로 보내온 데이터를 하나의 통신 순서나 통신 속도로 정리하여 보내는 장치. 고속 데이터 회선으로 정리하여 보냄으로써 경비를 절감하기 위하여 사용된다.

concurrent

같은 시간 간격 내에 두 가지 이상의 동작이 일어나는 것.= parallel

concurrent operation

어떤 동작을 하고 있는 중에 다른 조작을 병행시키는 것. 컴퓨터의 각 장치는 각기 동작 속도가 다르므로 어느 동작이 끝나기를 기다렸다가 다음 동작을 하게 하는 것은 매우 비능률적이다.

concurrent processing

일반 컴퓨터로는 한 번에 하나의 명령밖에 실행할 수 없는데, 어떤 특정 컴퓨터가 복수의 레지스터를 지닌 아키텍처에 의해 동시에 두 가지 이상의 명령을 실행할 수 있는 것. 다중 처리를 포함할 때도 있다.

condition

논리식의 값에 의해 결정되는 문법 단위.

conditional branch instruction

= branch instruction

conditional implication operation

불 연산의 일종.

conditional jump instruction

프로그램의 실행 순서가 순차적인 통상적 명령에 대해서 조건에 의해서 실행 순서를 변경시킬 수 있는 명령.

conditional statement

조건부 점프 명령을 실행하기 위해서 기록하는 조건. 예를 들면 특정 논리식의 값에 의해서 어떤 명령을 실행하게 하거나, 실행하지 않게 할 수 있는 문이다.

conditional stop instruction

정해진 조건이나 어떤 상태에 이르렀을 때 프로그램의 실행을 정지시키는 명령.

condition code

연산의 결과나 명령의 실행에 의해 일어나는 상태를 표시하는 코드.

configuration

(1) 컴퓨터가 시스템으로 작동되기 위해서는 중앙 처리 장치, 프린터 외부기억 장치 등이 케이블로 결합되어 중앙 처리 장치로부터의 명령에 따라 수행되어야 하는데 이처럼 전체가 한 시스템으로 작동할 때 각 장치의 연결된 상태를 뜻한다.(2) 어느 시점에서의 오토마톤의 동작 상태. 일반적으로 내부 상태, 테이프 상태, 헤드의 위치와 같은 오토마톤의 동작 상황을 규정하는 항목의 조합으로 나타낸다.

conflict

일반적으로 레코드는 각 레코드의 고유한 값에 의해 한 가지 뜻으로 참조된다.그러나 키의 선택 방법에 의해서 몇 개의 레코드의 키의값이 같아진는 경우가 생기는데, 이 현상을 콘플릭트라고 한다.

connector

여러 개의 기기나 회로를 전기적으로 접속하기 위한 기구. 각형이나 둥근 모양의 커넥터, 프린트기판용과 고주파 동축동 등 형상의 용도에 따른 많은 종류가 있다.

connect time

TSS에 있어서 회선을접속하고 있는 시간

console

(1)제어동 키, 스위치, 표시기 등을 갖추고, 조작원이 필요에 따라 컴퓨터의 동작에 개입하거나 감시하기 위해서 설치된 탁자. 정상 상태를 유지 보존하기 위한 각종 기능을 갖춘 것도 있다.

(2)컴퓨터와 직접 회화하기 위한 장치로서, 키에 의한 입력이나 각종 스위치가 설치되어 있어서 컴퓨터로부터의 데이터 및 상태도 표시된다.

console display register

프로그램이나 로포레이터의 지시에 의해서 지정된 레지스터의 내용이나 데이터를 조작대상에 표시하기 위한 레지스터.

console switch

콘솔에 설치되어 있는 제어 스위치.

console typewriter

콘솔에 설치된 제어용 타이프라이터. 또는 단순히 콘솔을 가리킬 때에 사용되는 경우도 있다.

constant

프로그램상의 문자열이 항상 일정한 값을 나타내는 경우의 문자열, 또는 그 문자열을 나타내는 값.

constant area

메모리 안에 상수를 기억하기 위해 할당한 장소.

consultation system

=expert system

contactless switch

트랜지스터 등의 반도체를 이용한 스위치. 바이어스 전압으로 동작시킨다.

contention

한 통신로에서 2개 이상의 단말 장치가 동시에 전송하고자 하는 경우에 일어나는 경합 상태. 특히 시분할때 일어나며, CPU와 복수의 입출력 장치 사이의 입출력 채널이 개재된 통신에서도 같은상태가 문제된다.

contents addressable memory

약칭 CAM. 저장된 자료를 번지가 아니라 기억된 내용에 의해 찾을 수 있는 기억 장치.

=associative storage

context

단어 앞 뒤에서 그 의미에 영향을 주는 단어나 데이터들.

context editing

시분할 시스템에서 행 번호를 사용하지 않고 파일이나 행 데이터 세트를 편집하는 기법.

context switching

레지스터에 보존할 때, 스택에 저장하는 대신 같은 레지스터를 여러 조사용하여 인터럽트시 전환하는 방식.

control

대상을 희망하는 상태에 도달시키고 유지하기 위해 조작을 가하는 것. 이 동작이 기계 장치로 자동적으로 이루어

어지는 것을 자동 제어, 지시를 프로그램 형식으로 부여하는 것을 프로그램 제어, 시간이나 배율을 최소로 하는 제어 방식을 최적 제어등으로 부른다.

control break

COBOL에서 데이터부를 구성하고 있는 파일절과 작업절에 씌어진 데이터 항목의 값을 변화시키는 일에 의한 제어. 서로 다른 품목 처리 등에 쓰인다.

control bus

번지 버스, 데이터 버스와 함께 컴퓨터의 3대 버스중의 하나. 메모리의 동기화 입출력의 동기화, CPU 동작의 조정, 클럭, 리셋 신호등을 지니는 버스 선으로 구성된다.

control card

제어를 위한 명령어 천공된 카드의 총칭. 카드 천공기 용, 소프트웨어의 지시용 등에 사용한다.

control character

데이터의 기억, 처리 등을 제어하기 위해 쓰이는 경우, 그 정보를 입력 신호로 하고, 장치를 조작하기 위한 신호, 동작, 또는 에너지를 출력으로 변환하는 기능을 지닌 전자 회로의 총칭. 또 중앙 처리 장치 내의 제어 전자 회로를 지칭할 때도 있다.

control computer

장치를 필요한 상태로 보존하기 위한 동작에 사용되는 컴퓨터. 자동감시 기구로서의 역할을 한다. 이것은 컴퓨터 제어나 프로세스 제어용의 전용 기종 외에 최근에는 미니 컴퓨터와 마이크로컴퓨터에도 사용된다.

=process control

control console

=console

control counter

=control register

control data

루틴, 파일, 레코드, 조작, 데이터의 값 등을 실행, 식별, 선택, 변경하기 위한 제어에 쓰이는 데이터.

control field

레코드의 필드 중에 제어 데이터가 포함되어 있는 부분. 이 내용에 의해서 특정 동작이나 프로그램이 실행된다.

= control data

control hole

천공 카드에서다음 데이터를 어떻게 취급할 것인가를 지시하는 홀.

control mark

자기 테이프의 가장자리점이나 파일의 경계를 나타내는 특별한 부호. =tape mark

control message display

컴퓨터나 기타 제어 장치에서 현재 어떤 제어 명령이 실행되고 있는지를 표시하는 장치.

control panel

콘솔과 같은 기능을 지닌 패널.

control program

장치나 프로그램을 감시해서 실행제어나 관리를 하는 프로그램의 총칭. OS는 제어 프로그램의 하나이다.

control register

현재 실행 중인 명령의 다음 명령의 저장 번지를 기억해두는 레지스터.

=instruction counter

control sequence

컴퓨터에서 명령을 실행할 때의 통상적인 순번. 이 순번을 변경하는 경우에는 분기 명령이 사용된다.

control statement

(1)프로그램 실행시에 필요한 제어정보를 오퍼레이팅 시스템에 부여하기 위한 명령문. 오퍼레이팅 시스템에 특유한 제어문 기술용 언어로 기술된다.

(2)프로그램 제어의 흐름을 나타내거나 이 흐름을 변경하는 문. 무조건 제어의 점프가 이루어지는 부조건 제어문과, 어떤 조건하에서 점프가 행해지는 조건부 제어문이 있다.

control store

마이트로 프로그램을 저장하는 메모리나 기억 장치. 초기에는 다이오드 매트릭스나 펀치카드가 고려되었으나, 변경이 용이한 ROM이나 RAM이 이용되고 있다.

control supervisor

=control program

control tape

제어 명령이 천공된 테이프. 예를 들면 수치 제어 공작기, 라인 프린터의 행 제어용 등에 사용된다.

control unit

컴퓨터의 중요한 구성 요소의 하나. 기억 장치에서 꺼낸 명령을 순차적으로 해독해서 컴퓨터내의 각 부에 필요한 지시를 부여하는 것으로써 자동적으로 처리가 진행되도록 제어하는 장치.

control word

기억 장치간 또는 기억 장치와 입출력 장치간의 정보 전송을 하기 위한 명령어.이에는 기억 장치의 번지나 전송 단어 길이 등의 파라미터도 포함된다.

conversational

사용자가 단말 등을 통해서 질문이나 명령, 통지 등에 의해 컴퓨터와 의사나 정보의 교환을 할 때 사용하는표현. 예를 들면 대화형처리, 대화형 컴파일러, 대화형 처리언어 등과 같이 사용한다.

conversational compiler

컴퓨터를 단말 장치에서 대화형식으로 사용하는 방식의 컴파일러

conversational mode

컴퓨터 시스템의 조작 형태의 하나. 사용자와 시스템 사이에서 교대로 이루어지는 입력과 응답이 양자 사이의 대화와 같은 수단으로 진행되는 것을 말한다.

conversational processing

컴퓨터로부터 여러 가지 종류의 메시지가 출력되고 이에 대답하는 형식으로 컴퓨터와 대화하면서 데이터처리를 하는 일과, 그와 같이 구성된 시스템.

conversion

신호나 양을 일정한 대응 관계에 따라 다른 신호나 양으로 바꾸는 것.

conversion program

개발이 끝난 프로그램이나 데이터를 다른 정의된 내용을 다른 컴퓨터에 이식할 때, 이식되는 컴퓨터에서 그것이 이용 가능하도록 변환하는 프로그램.

conversion routine

처음에 정의된 내용을 다르게 정의된 내용으로 변경하는 기능을 가진루틴.

converter

일반적으로 물리량이나 정보를 그자체와는 다른 형태나 양으로 변환하는 장치와는 다른 형태나 양으로 변환하는 장치나 회로의 총칭. 좁은뜻으로는 교류를 직류로 변환하는 장치.

coordinator

EDP 계획에 관계하고 그 계획에 대한 관리 경영상의 모든 책임을 지는 고급 시스템 분석자.

co-processor

컴퓨터 내에서 CPU 와 같은 취급을 받는 프로세서. 수치용 연산을 고속으로 하기 위한 수치 연산용과 입출력을 고속으로 하기 위해 만들어진 입출력 프로세서 등이 있다.

copy

(1)전기의 뜻. 데이터의 기억장소로부터 그 데이터를 원형대로 읽고, 동일 또는 다른 형식으로 다른 기억 장소에 기록하는 것.

core

자기 코어로 페라이트 등 자성 재료로 된 링 모양의 기억소자. 코어는 이 전류의 방향에 의해서 링의 자화 방향도 2가지가 생겨 2진수가 기억된다. 비휘발성 메모리

core dump

코어 메모리의 내용을 프린터에 인쇄하거나 종이 테이프 등에 천공하는 것. 메모리 덤프와 동의어로 특히 메모리가 코어 메모리에 상대되는 말로 사용된다.

core memory

자기 코어로 구성된 기억 장치.

= magnetic core storage, core storage

core storage

= magnetic core storage

coroutine

주종 관계의 구조가 아니고 대등한 관계로 서로 호출하는 루틴.

corrective maintenance

시스템이 고장난 뒤에 수리하여 보전하는 것. 이에 반해 고장나기 전 점검을 함으로써 교환 등을 하는 예방 보수가 있다.

cost performance

컴퓨터 시스템의 능력을 평가하는 하나의 척도로, 그 시스템에서 처리할 수 있는 일의 양을 소요하는 비용으로 나눈 값.

counter

레지스터의 일종. 입력 신호를 받는 것으로써 내용이 하나씩 증가 또는 감소하도록 구성된 회로나 장치.

CPI

=character per inch

CP/M

디지털 리서치 회사에서 개발한 마이크로컴퓨터용 오퍼레이팅 시스템.

CPM

= cards per minute

CPM

critical path method

C programming language

벨 연구소의 리치에 의해 설계된 시스템 기술 언어.

CPU

central processing unit

CPU bound

입출력 장치와 CPU를 비교하여, 주로 CPU쪽을 많이 사용하는 제어 프로그램

CR

= carriage return, card reader, command register

crash

(1)고장나는 것.

(2)폭주하여 정지하는 것.

CRC

cyclic redundancy check

crippled leapflog test

도약검사의 변형으로 테스트용 연산이 기억 장치의 일부에서만 이루어지는 것.

= leapflog test

critical path method

약칭CPM. 각종 프로젝트의 계획이나 관리에 사용되는 기술. 프로젝트는 그 정식 인정으로 시작되고 생산 개시로 끝난다. 이 사이에는 중간적 사상이 몇 개 존재

하고 그 완료가 다음 작업의 개시에 영향을 끼친다. 이 공정의 흐름을 하나의 네트워크로 묘사할 때 가장 긴 기간을 요하는 사상은 가장 빠른 시기에 개시 하도록 계획하는 것이 효율이 좋고 이 때 프로젝트가 완료되기까지의 최단 기간을 결정하는 경로를 임계 경로라고 한다. 임계 경로 기술은 단순히 계획뿐만 아니라 프로젝트 수행상의 관리에도 사용된다.

cross assembler

별도의 기계어 프로그램을 출력하는 어셈블러. 어떤 컴퓨터의 프로그램을 어셈블하기 위해서, 이와는 별도의 일반적으로 대규모의 컴퓨터를 쓸 때 사용된다.

= self assembler

cross compiler

어떤 컴퓨터에서 실행되는 프로그램을 다른 컴퓨터에서 번역할 때의 컴파일러.

cross program

어떤 컴퓨터 A의 프로그램을 다른 컴퓨터 B에서 만들 때, 그를 위해 컴퓨터 B에서 사용되는 특수한 프로그램.

cross software

소프트웨어를 개발하는 컴퓨터와 개발된 프로그램을 실행하는 컴퓨터가 서로 다른 경우에 쓰이는 소프트웨어의 총칭. 특히 소프트웨어를 개발하는 컴퓨터상에서 작동하는 프로그램을 이를 때가 많다.

= cross compiler, cross assembler

cross talk

어느 회선의 신호가 다른 회선으로 새는 현상. 두회선 사이의 정전 결합, 전자 결합에 의한 직접누화와 제3의 회선 등을 경유하는 간접 누화가 있다.

CRT

=cathode ray tube

CRT display unit

컴퓨터의 출력 단말의 일종. 계산 결과를 문자나 도형으로 표시하는 브라운관을 중심으로 한 장치. 문자나 도형은 어느 것이나 매트릭스로서 표시되고 문자는 하나가 5*7픽셀 정도, 도형으로는 화면 전체가 256*256 픽셀 정도의 것이 많다. 일반적으로 라이트 펜이나 키보드를 지니고, 입력 장치로도 사용된다.

cryotron

크라이오톨론 입력 회로 전류가 출력 회로에서 초전도로

부터 정상 전도에 전이하는 상태 변화를 자기적으로 제어해서, 출력 회로 전류를 임계값보다 작게 하는 것과 같은 초전도 장치. 소자로서 개발이 기대되고 있다.

crystal oscillator

단결정의 수정을 가공한 압전 발진기. 고유한 기계 발진이나 압전 효과를 이용해서 안정된 발진이나 선택성이 좋은 공진회로에 사용되는 전자 부품이다.

용도는 기준 주파수나 기준 클록의 발생, 필터 등이다.

CT

=computer tomography

CTS

control unit

current mode logic

불포화 논리 회로로서, 방출기 전류를 전환하여 콜렉터 전압을 변환시키는 방식.

cursor

일반적으로 다음에 처리할 데이터의 위치를 나타내는 포인터.

custom IC

사용자가 요망하는 회로를 집적 회로화한 IC 또는 LSI. 따라서 사용자의 주문마다 생산되는 회로는 다르다. 소량 다품종 생산이 되는 경우가 많다.

CW

=control word

cybernetics

인간과 기계에 있어서 제어와 통신이라는 표현으로 위너에 의해 제창된 학문영역. 외부 환경의 변화에 따라 조절 가능한 변수의 값을 적당히 정하고 최적 상황을 도출하기 위해 필요한 통신, 정보, 제어 학습 등에 대해 연구한다.

cycle

일련의 동작, 명령, 프로그램을 같은순서로 되풀이 실행되는 것.

cycle count

사이클 회수를 세는 것.

cycle index counter

프로그램의 루프 횟수나 명령의 실행 횟수를 세는 카운터. 필요에 딸 그 횟수를 조사할 수 있다.

cycle reset

사이클 계산을 0, 혹은 초기 값으로 세트하는 것.

cycle stealing

메모리의 판독 기록에 필요한 메모리 사이클은 연산 처리 장치에 의해 실행되는 1클록 사이클보다 짧은데, 이 차이로 메모리의 공백 시간을 이용해서 메모리의 리프레시, 또는 보조 기억 장치와의 데이터 전송 등을 하는 것.

cycle time

연산 1사이클을 실행하는 데 소요되는 시간. 흔히 데이터를 메모리에서 꺼내는 데 필요한 시간을 나타내는 메모리 사이클 시간을 가리킨다.

이것은 컴퓨터의 처리 속도가 메모리 사이클 시간으로 좌우되는 경우가 많기 때문이다.

cyclic code

데이터의 오류를 검출하거나 정정하기 위해 부가되는 무리 부호의 일종. 이 부호에 속하는 것에는 파이어 부호, BCH 부호등이 있다.

cyclic redundancy check

전송 데이터 1블록에 생성 다항식이라고 불리는 다항식으로 연산한 결과를 검사 비트로 부가하고, 그 데이터를 수신측에 같은 생성 다항식을 사용해서 오류를 검사하는 방식.

cyclic shift

(1)기억 레지스터의 선두의 출력이 순환해서 뒤부터 재입력되는 이동.

(2)문자열이나 비트열을 좌우로 시프트했을 때 그 열에서 밀려난 문자나 비트가 마치 폐쇄 루프가 된 듯이 다른 한쪽 끝에서 재입력 되는형식의 이동. 회전이라고 한다.

cylinder

동일 회전축을 지나는 여러 장의 자기 디스크에서 회전축으로부터 같은 거리에 있고, 액세스 암을 움직임이 없이 읽기 기록이 가능한 동심원상의 모든 트랙의 집합.

cylinder overflow

자기 디스크에서 레코드의 추가 등에 의해 같은 실린더에 더 이상 수용할 수 없는 것.

DA

= design automation

DA converter

= digital to analog converter

daisy chain

시스템을 구성하고 있는 장치에 고구마 줄기 모양으로
연결해 나가는 방식. CPU에 가까운 장치 쪽의 인터럽트
의 우선권을 높여 주는 경우가 많다.

damping

=attenuation

Darlington circuit

트랜지스터 2단의 직렬회로.

DAS

= data acquisition system

DASD

=direct access storage device

기억 장치 속에 기억될 정보나 기억된 정보 즉, 각종 데
이터를 호출하는데 대기 시간 없이 즉시 처리할 수 있는
대용량 기억 장치.

data

컴퓨터 프로그램이 처리 대상으로 하는 정보. 문자나 수
치의 형태로 표현되는 사실이나 개념을 말한다.

data acquisition system

중앙의 컴퓨터에 결합된 원격 지점에 있는 장치. 그 장
치 주변에서 발생하는 데이터를 수집하여 중앙의 컴퓨터
와 실시간에 데이터 전송이 가능하도록 구성되어 있는
시스템.

data bank

수집, 축적된 데이터의 모임. 대부분의 자료 은행은 데
이터 베이스 관리 시스템을 통해 구성되고 조작된다.
= data base

data base

다수의 사용자가 데이터를 공유하고 이용할 목적으로 축
적 구성된 데이터의 모임.
=data base management system

data base administrator

데이터 베이스의 제작과 갱신, 보전과 관리, 재해로부터
의 복구 수속개발등의 책임을 지고 있는 사람.
= data base management system

data base machine

데이터 베이스에 대한 처리의 대부분을 하드웨어로 실행할 수 있도록 만들어진 기계.

data base management system

데이터 베이스를 관리 및 운영하는 시스템. 데이터 베이스를 일괄관리함으로써 여유도(redundancy)와 코스트를 저하시킬수 있다. 이 시스템의 목적은 사용자의 데이터 베이스의 액세스에 대해서 자유도를 보증하고, 데이터 베이스 액세스를 위한 고수준의 언어와 데이터 구조의 모델을 제공한다. 나아가 사용자로부터의 시점과 컴퓨터에서의 데이터 베이스의 변경이 사용자에게 영향을 미치는 것을 최소한으로 억제하도록 되어 있다.

data base service

데이터 베이스로서 축적된 파일을 계약한 사용자가 검색이 가능하도록 한 사업.

data bus

데이터를 전송하기 위한 버스. 연산장치, 메모리 입출력 장치등의 데이터를 송수하는 장치가 이 버스에 접속되기 때문에 데이터가 어느 방향으로도 전송될 수 있는 쌍방향성 버스로 되어 있다.

data cell

- (1)자기 비트처럼 더 이상 나눌수 없는 가장 작은 데이터의 단위.
- (2) 스트립 모양의 테이프를 사용하여 만든 보조 기억 장치.

data communication

= data transmission

data compression

정보량을 줄이지 않고 데이터의 분량만을 감축하는 기술. 데이터 통신, 데이터베이스 등에 중요한 과제가 된다.

data conversion

데이터의 표현 형식을 바꾸는 것. 파일변환과 프로그램 변환으로 대별된다.

- (1) file conversion : 데이터 파일을 특별한 형식으로 고쳐 쓰는 것.
- (2)program conversion : 원시프로그램을 어느 컴퓨터용 언어로부터 특별한 컴퓨터용 언어로 변환 하는 것.
- (3)code conversion : 데이터를 표현하는 코드를 특별한 코드로 변환 하는 것.

data delimiter

데이터의 논리 단위의 구분을 나타내는 부호. 여러개의 데이터를 연속적으로 전송하는 경우, 필드나 레코드를 구분하는데 사용된다. 데이터 분리기라고도 한다.

data description

어떤 특정 프로그램 언어 규칙에 따라 기록된 원시 프로그램에서 그 데이터의 요소를 지정하는 것.

data division

COBOL에서 사용하는 하나의 용어.

COBOL은 4개의 독립적인 디비전으로 구성되어 있는데 이 중 세 번째로 기술하고 있는 부분.

data element

어떤 처리 단계에서 하나의 종합된 단위로 취급되는 데이터의 항목 필드나 레코드 등

data field

데이터를 기록하는 주기억 장치 내의 영역.

data flow computer

명령이 필요로 하는 입력이 모두 갖추어졌을때, 더욱 그러한 때에만 그 명령이 실행되는 것처럼, 처리순서가 데이터 흐름에 의해 규정되는 컴퓨터. 이 컴퓨터에서는 프로그램 카운터나 주기억 장치가 필요치않다.

data format

데이터가 기록되어 있는 매체상에서 어떻게 기억되어 있는지를 기술한것.

data independence

데이터와 프로그램의 분리를 의미하는 말. 데이터 베이스가 교환되었어도 그 데이터 베이스를 이용하고 있는 사용자가 영향을 받지 않도록 하는 것.

또 복수의 사용자에 의한 데이터의 시각이 서로 독립적인 것.

data initialization statement

원시 프로그램에서 사용되는 변수나 배열 요소, 또는 배열에 초기값을 설정하기 위한 프로그램의 일부 문. 초기값은 오브젝트 프로그램의 실행을 개시하기 전에 대입된다.

data interlock

메모리의 기억 내용을 보호하기 위하여 한 번에 한 개의

장치에서만 그 메모리 영역을 액세스할 수 있도록 하는 것.

= memory lock out

data item

데이터 처리 과정에서 하나의 종합된 단위로서 취급되는 데이터. 또는 1개의 변수에 저장되는 데이터.

data level

데이터 요소 사이의 관계, 특히 같은 레코드 내에 있는 데이터 요소의 포함 관계. COBOL 프로그램의 데이터 지시자에서 기술되는 레벨 번호와 유사하다.

data library

프로그램의 라이브러리와 같이 이용빈도가 높은 데이터 및 중요한 데이터를 컴퓨터 시스템 안에 필요에 따라 끄집어 내는 형태로 저장해 두는 것. 또는 저장되어 있는 데이터 집합의 호칭.

data line

데이터 전송을 위한 통신로. 특히 제어 신호 라인과 구별하여 사용하는 경우의 호칭.

data link

(1) 데이터가 몇 개의 컴퓨터 또는 기억 장치에서 다루어지도록 부호화 되어 전송되는 전송 통신로.

(2) 데이터의 전송 경로. 물리적인 전송 경로와 개념적인 전송 경로의 양쪽이 갖추어진 상태를 말한다.

data link control

회선을 사용하여 데이터가 오류 없이 전송될 수 있도록 하기 위한 제어.

data link escape

데이터를 전송할 때 사용되는 제어문자. 이 문자 다음에 보내는 신호가 사용자에게 필요한 문자가 된다.

data management

데이터의 사용자에 대해서, 사용자가 필요로하는 논리적 데이터 구조를 제공하기 위하여 물리적 매체상의 데이터를 관리하고 데이터의 액세스를 실행하는 것. 데이터 관리 시스템의 주된 목적이다.

data management system

다종 다량의 데이터 파일의 관리,요구에 따른 파일의 재
편성 및 액세스법에 따른 데이터의 읽기 기록을 실시하
기 위한 시스템.

data model

데이터 베이스를 관리 작성할 때, 필요한 기법의 기초를
주기 위해 구성된 데이터의 모델. 계층모델,관계모델 등
이 있다.

data name

데이터 처리를 하는 프로그램에 있어서 각 데이터의 항
목에는 이름이 붙여지고, 처리는 그 이름을 개재시켜 이
루어지는데 이 이름을 그 이름이 붙여진 항목의 데이터
이름이라고 한다.

data phone

일반적인 전화 회선을 통하여 데이터를 전송하는 장치.

data processing

시간신호, 화상, 또는 통계적 데이터, 일반 사무 데이
터,기타 각종데이터에 어떠한 처리를 실시하여 유용한
정보를 추출하는 것.

data processing crime

=computer crime

data record

= data processing

data record

프로그램에 의해 처리되는 데이터 단위를 포함하고 있는
레코드.

data retrieval

파일에 기억된 레코드를 지정한 키나 레이블에서 찾아서
필요로 하는 데이터를 꺼내는 것.

data selector

다수의 입력 데이터로부터 임의로 하나를 선택할 수 있

도록 되어 있는 회로. 멀티플렉서라고도 한다.

data set

(1)데이터 파일.

(2) 컴퓨터와 통신 회로의 인터페이스용 장치.

data set ready

MODEM에서 단말장치로 보내는 신호. MODEM 이 동작 가능 상태에 있고 데이터 단말 장치와 제어 신호의 주고받기를 수행할 준비가 되어 있다는 것 등을 알린다.

data sheet

프로그램을 작성하기 위해 이용되는 용지인 프로그램 시트와 같이, 데이터를 작성하기 위해 사용되는 용지. 일반용 데이터 시트와 전용 데이터 시트가 있다.

data statement

프로그램의 실행 전에 데이터 항목의 형을 지정하거나 또는 초기값을 설정하기 위한 그로그램의 일부 문.

data strobe

데이터 신호 중에서 특정한 시간 폭으로 신호를 판독하기 위한 스트로브 신호.

data structure

n항목으로 구성되는 데이터의 모임에서, 각 항목 사이 또는 데이터 자체사이에 성립되는 논리적 관계. 예를 들면 트리 구조 또는 그들 데이터를 컴퓨터로 표현하는 방법. 즉, 배열,리스트 등을 말한다.

data terminal

간단하게 단말로 생략하여 쓰는 경우도 있다.

data terminal equipment

통신 회로에 접속되는 단말, 주 컴퓨터 등의 송수신 기기나 장치의 총칭. 데이터에 입출력을 하는 데이터 송수신 장치, 전송 제어 및 데이터의 오류 체크를 하는 통신 제어부로 구성된다.

data terminal ready

단말에서 변복조 장치로 보내는 신호로, 단말장치가 준비 완료된 것을 알리기 위한 것. ER, 단말 장치 준비라고도 한다.

data transfer rate

컴퓨터와 단말 장치 사이 등의 데이터의 송수신 속도.

단위 시간당의 비트수나 블록수로 나타낸다.

data transformation

데이터의 표현 형식을 바꾸는 것. 예를 들면 2진수에서

팩형식 10진수로 변환하는 것 등이다.

data transmission

통신 회로를 통해 데이터를 송수신하는 것. 단순히 데이

터 송수신을 데이터전송이라고 부를 경우도 있다.

= data communication

data transmission efficiency

단위 시간에 데이터가 오류없이 전송되는 비율.

data valid

약칭 DAV. 일반적으로 인터페이스버스의 핸드 셰이크를

위한 신호선.

data word

기억 매체의 1단어분의 데이터 모임. 일반적으로 데이터

는 1비트로 취급되는 일은 거의 없으며, 1문자나, 1바이

트 단위등으로 사용된다.

DAV

=data balid

DBA

data base management system

D-bus

CPU 내부에서 ALU 로부터 레지스터로 데이터를 전송하는
버스

=direct current

DDC

= digital differential analyzer

DDDS

= double density dual side

DDP

= distributed data processing
DDT

= dynamic debugging tool
deadlock

멀티태스크의 처리 등에서, 서로 관련된 사상이 겹치거나 간섭하여 양쪽이 대기 상태로 되어 영구히 해제되지 않게 되는 것.
= deadly embrace
deadly embrac

= dead lock
deblocking

블록화의 반대로 블록에서 레코드를 재구성하는 것.
debug

컴퓨터의 프로그램에서 잘못된 부분을 찾아 내거나 이를 바로 잡는것. 또는 컴퓨터 자체에서 동작의 오류를 감지하고 중지시키는 것.
debugging

사용자 프로그램이나 시스템 프로그램 등의 소프트웨어 및 하드웨어에 존재하는 오류를 검출하여 그것을 수정하는 것.
debugging aid routine

프로그램의 오류를 빨리 발견하기 위하여 사용하는 루틴. 기본적인 것으로 트레이서와 스냅샷의 두종류가 있다. 트레이서는 지정된 범위 내의 실행된 명령을 출력하고 스냅샷은 지정된 변수값을 출력한다. 메모리의 덤프도 스냅샷의 하나이다.
debug routine

=debugging aid routine
decade counter

계수기의 일종. 10개째의 입력으로 처음의 상태로 되돌아간다. 적어도 4비트의 기억 소자로 구성되며, 대부분

의 경우 2진화 10진 코드가 사용 된다.
decentralized processing

컴퓨터 시스템의 하드웨어, 소프트웨어, 오퍼레이션등을 분산하여 처리하는 방식. 고장의 위험성, 시스템의 부하, 운영 코스트등을 분산하고, 시스템을 보다 유효하고 안전하게 활용하려는 데 목적이 있다. 예를 들면 본사와 각 지사에 컴퓨터를 설치하려 개별적인 처리는 각 지사에서 수행하고 집중관리를 필요로 하는 처리에 한 해서만 본사에서 수행하는 방식이 있다.

= distributed processing

decibel

두 개의 전력의 비를 취하여 그 상용 대수의 10배를 말한다.

decimal correction

컴퓨터는 2진 가산기로 연산한다. 따라서 4비트로 10진 1자리를 나타내는 BCD 코드의 2진화 10진수를 더했을 때, 그 결과가 10이상이 되면 16진수로 표현된다. 이를 10진수 표현으로 교정하는 일을 10진 교정이라한다.

decimal digit

일반적으로 사용되는 수를 나타내기 위한 1- 9의 숫자.

decimal notation

10을 기수로 하여 숫자를 배열하는 수의 표현법.

decimal numeral

10진법에 의해 표시되는 수.

decision

기억 장치나 레지스터 내의 단어간에 어떤 관계가 있는가를 결정하고, 한쪽방향을 택하는 컴퓨터의 연산.

decision box

프로그램의 순서도에서 정보 처리 순서의 갈라짐을 표시하는 기호.

decision feedback system

오류 제어 방식의 하나. 보내온 부호정보에 따라 수신측

에서 송신과 같은 일정한 방법으로 오류의 유무를 검출한 다음, 송신측에 재송신 요구 부호에 따라 재송신을 알려서 정정 동작을 하는 방식.

decision function

월드에 의해 도입된 함수. 통계 연구자가 실험하고 최종결정할 때에 사용하는 함수.

decision instruction

한개의 연산수가 다른 것보다 큰지 작은지, 또는 같은지를 판단하는 명령. 보통은 조건부 분기 명령으로 판단 결과에 기초하여 지정된 번지로 점프한다.

decision support system

약칭 DSS 의사 결정 과정으로서, 컴퓨터의 정보 처리 능력을 이용하는 시스템. 몇 개의 안을 응용하여 여러 가지 요소의 영향을 모델화하며, 그 결과를 정량적으로 예측하여 사람의 판단과의 상호 작용으로 문제를 해결한다.

decision table

문제 해결을 위한 절차를 기술하는 방법의 하나

decision theory

통계적 결정 이론의 중심을 이루는 논리. 유효하다고 생각되는 행동을 결정하기 위해 외부적 상태, 결정자의 가능한 행동, 이들의 조합에 의한 결과 효용의 3요소를 사용하여 가장 적합한 행동을 판단하는 논리이다.

declaration

원시 프로그램중 번역 루틴에 의해서 목적 프로그램으로 번역하는 일을 실행하지 않고 번역의 방법 등을 지정하는 것.

declarative macro instruction

컴파일러 또는 어셈블러에 대해서 어떤 조건이나 동작을 부여할 뿐, 오브젝트 프로그램의 명령을 생성하지 않는 매크로 명령.

decode

코드화되어 있는 데이터를 명확한 1조의 규칙을 적용하여 이전의 표시로 되돌리는 것.

decoder

부화화되어 있는 데이터를 원래의 모습으로 되돌리는 회로나 장치. 이 동작을 디코드라고 한다.

decrement

1을 감소시키는 조작. 일반적으로 레지스터의 내용에서 1을 감소하는 것을 나타내는 경우가 많다. 변수나 양의 감소분을 나타내기도 한다.

= increment

dedicated computer

특정 목적을 위해 만든 컴퓨터. 공업용 제어 컴퓨터, 가전 제품에 조립되는 마이크로컴퓨터 등을 가리킨다. 범용 컴퓨터와 달리 특정 목적 밖에 사용할 수 없지만 값이 싸고 특정 목적을 처리하는 데는 기능성이 높은 특징이 있다.

= special purpose computer

dedicated register

특정한 항목만 취급하는 레지스터.

default value

어떤 항목의 값을 사용자가 지정하지 않을 때에, 시스템이 설정하는 가장 표준적인 값.

defined

FORTRAN에서 대입문이나 READ문, DATA문을 사용하여 데이터값의 설정이 이루어지는 것. 일단 확정된 데이터값은 다시 변경시켜도 된다.

definition

FORTRAN에서 쓰이는 개념으로 변수나 배열 요소에 값이 주어져서 그것이 인용될 수 있는 상태까지 된것.

delay distortion

위상 왜곡. 전달 함수의 위상 특성이 기울기가 신호의 지연 시간이 되기 때문에 붙여진 이름.

delay line

신호의 시간 지연을 만들기 위해 파동의 전파를 이용하는 장치.

delay line memory

시간 지연을 만드는 지연선과 그 지연선에 정보를 넣어

순환시키는 회로에서 나오는 순환 기억 장치.

delay line storage

= delay line memory

delay unit

신호를 일정 시간 동안 지연시키기 위한 소자 및 회로
초음파 지연 소자, 표면 탄성 소자, CCD, BBD, 시프트 레지스터 등 목적에 따라서 선택된다.

delete

잘못된 부호나 불필요한 부호를 삭제하는 것. 잘못된 문자를 천공하거나 전송했을 때에 그 문자를 삭제, 소거하는데 사용하는 특수 기능 문자를 DEL부호, 조작키를 DEL키라고 한다.

delimiter

연속되는 몇 개의 정보를 구분하기 위하여 삽입하는 부호 또는 문자.

demand fetching

프로그램 단위를 보조 기억 장치에 저장시켜 두었다가 사용할 때만 내부 기억장치로 불러들이는 기억 장치의 다중 사용 설계.

demand processing

온라인이나 오프라인에 관계 없이 데이터를 수신한 후 실질적으로 즉석에서 처리하는 것.

demand writing

중앙 처리 장치로부터 필요할 때 데이터의 블록을 출력하기 위한 한 조작. 데이터의 블록을 입력하여 처리하는 경우에는 요구 판독이라고 한다.

demodulation

변조된 반송파에서 정보 신호를 꺼내는 것. PCM통신에서는 부호를 가변 진폭의 펄스로 변환하는 것을 복호라고 하고 그것을 연속 신호로 하는 것을 복조하고 한다.

demodulator

수신단에서 송신된 정보 신호를 반송파로부터 꺼내는 장치. 변조 방식에 따라 구체적인 회로 구성은 각기 다르다.

demultiplexer

(1)1개의 입력을 다수의 출력으로 나누는 회로.

= multiplexer

(2)1개의 채널로 실행된 다중화 신호를 원래의 1개씩의 신호로 나누는 장치.

density

자기 디스크 등의 기억 매체에서 단위길이, 혹은 단위 장소당 저장할 수 있는 비트수나 문자수.

= bit density

depth first search

트리 구조로 표현 할 수 있는 데이터 검색의 한.어떤 마디에서 일치하지 않을 경우 그 마디로부터 나와 있는 반대 방향으로 검색을 진행하는 방법.

descending sort

어떤 데이터 또는 데이터의 집합을 키값의 크기 순서로 분류하는 것. 레코드의 정렬 순번은 키값이 큰 것부터 작은 것으로 정렬하는 것을 목적으로 하여 정한다.

descriptor

(1)레코드나 프로그램의 머리 부분에 붙여서 그 에디터의 성질 등을 나타내는 말

(2)어떠한 사항을 표현한 것, 또한 그것들의 집합.

design anslyzer

프로그램 설계에 관한 정보를 받아들이는 자동화된 설계 기구. 모듈 계층도(module hierarchy diagram),제어 및 데이터 구조의 도형 표시 및 액세스 데이터 블록의 목록과 같은출력을 낸다.

designational expression

레이블이 값으로 구해지는 식.

design automation

제품 명세결정 후 명세의 기술에서 제작까지의 시스템을 전자동화하는 것.

desk checking

실제로 컴퓨터로 프로그램을 진행하기 전에 그 프로그램리스트나 순서도를 검토하여 프로그래밍에 오류가 있

는지를 검사하는 것.

= desk checking

desk top publishing

퍼스널 컴퓨터나 워크스테이션을 이용하여 출판물을 작성하는 것. 문자나 일러스트레이션의 원고 작성으로부터 사진 등의 입력, 지면 레이아웃, 편집, 인쇄까지를 일관해서 스스로 수행할 수 있고, 일반적인 인쇄물과 같은 정도로 완성되는 것이 DTP의 조건이다. 여러장의 문서를 1페이지 안에서 자유롭게 레이아웃할 수 있는 소프트웨어 고품질의 인쇄가 가능한 레저프린터, 사진 등이 입력되는 이미지 스캐너 등이 필요하다.

destination

데이터 전송에서의 송신 대상 또는 수신 장소.

destructive reading

저장되어 있는 데이터를 판독할 때에 원래의 저장 장소의 데이터가 분실되거나 어떤 내용으로 되어 있는지를 알 수 없게 되는 것. 비소멸성 판독과 비교된다.

development system

마이크로프로세서의 응용 제품 개발을 지원하기 위한 시스템.

device

(1)어떤 목적에 사용되는 전기적 또는 기계적 장치.
(2)식별이 가능하며 고유의 기능을 잃지 않는 최소 단위. 디바이스의 예로는 반도체 디바이스, 전자파 디바이스, 논리 디바이스, 능동 디바이스, 수동 디바이스 등 여러가지 용어가 있지만, 종해 사용되어 오던 장치, 부품, 소자 등의 대부분을 포괄하는 개념이다.

device address

입출력 장치나 보조 기억 장치에 붙이는 식별번호. 컴퓨터는 이 번지를 이용하여 선택한 장치와 데이터의 송수신을 한다.

device control charcter

각종 보조 장치를 원격 자동 제어하기 위한 문자. 예를 들면 스위치의 on, off의 제어 등에 사용하는 문자이다.

장치 제어 문자라고도 한다.

D flip-flop

1비트의 기억 작용을 하는 플립플롭. D는 delay 을 의미한다. D 입력 단자의 논리값이 그대로 플립플롭의 출력으로서 유지된다.

= edge trigger flip-flop

diagnosis

고장, 동작 오류, 불량한 곳, 논리적 오류 등을 검출하여 지적하는 것. 컴퓨터에서는 사용자에게 서비스용의 진단 루틴이나 컴퓨터 자체의 하드웨어의 진단 루틴 등이 있다. 또 최근의 계측기에는 자기 진단 기능을 가진 것이 많다.

diagnostic program

프로그램의 오류나 하드웨어의 고장난 곳을 찾아내기 위한 프로그램. 또 주변 장치, 메모리 등이 정상적으로 동작하는지의 여부를 검사하는 프로그램.

diagnostic routine

= diagnostic program

dice

= chip

differential analyzer

미분방정식을 풀기 위하여 적분기를 사용하는 아날로그 컴퓨터.

= digital differential analyzer

digit

(1)데이터의 자리.

(2)여러 가지 수 체계에서 정수를 나타내는 숫자.

digital

신호나 데이터 등 일반 물리량을 이산적인 수로서 표현하는 것을 나타내는 형용사. 예를 들면 디지털 시계, 디지털 표시, DA변환등이다.

digitalanalog converter

=DA converter

digital analyzer

주로 디지털 회로의 상태, 논리 동작, 타이밍 등을 조살할 수 있으며, 기기의 보존이나 회로 해석을 목적으로 하는 장치.

digital circuit

컴퓨터의 논리 회로 등과 디지털 신호로 입력, 연산, 출력을 실행하는 회로. 주로 반도체를 중심으로 한 IC에 의해 만들어 진다.

digital computer

데이터를 디지털한 모양으로 표현, 처리하는 컴퓨터 전자 기술을 사용하지 않는 디지털 계산기로 계산할 수 있다. 현재 널리 쓰이는 컴퓨터는 디지털 컴퓨터이다. 그러므로 디지털 컴퓨터와 컴퓨터는 거의 같은 의미로 사용된다.

digital multimeter

멀티미터 양의 측정값을 디지털로 표시하는 것으로서 일반적으로 정확도가 높은 측정기. 멀티미터란 1대로 회로의 저항, 전압, 전류 등 2종 이상의 양을 측정할 수 있도록 되어 있는 측정기를 말한다. 디지털 처리를 할 수 있는 것도 있다.

digital network

데이터의 송수신을 디지털 데이터로 할 수 있는 통신 회로망. 광섬유 케이블 등을 이용하여 보다 값싸고 고속도, 고품질, 대용량의 통신을 할 수 있다.

digital panel meter

약칭 DPM. 측정량을 AD 변환하여 디지털로 표시하며, 경우에 따라서는 데이터의 디지털 출력도 가능하고, 계측과 산업 기기 패널에 장치하는 범용형의 미터. 용도, 분해능, 공급 전원의 종류, 형상 등에 의해 종류가 많다.

digital setvo

모터의 회전 속도나 회전각을 제어하는 서보 제어의 한 방식. 모터의 회전 각도에 비례하는 펄스를 디지털 회로로 구성되는 서보 제어 회로에 피드백하여 모터의 회전을 제어하는 방식.

digital signal

전압이 어느 레벨 이상에 있는가등, 비연속적으로 변화하는 물리량으로 데이터를 나타내는 전기신호.

digital to analog

디지털화된 부호나 양을 아날로그량으로 변환하는 것. 컴퓨터 등에서 디지털 처리를 한 결과를 원래의 아날로그 신호로 되돌리 경우나 제어에 사용하는 경우에 하는 조작을 말한다.

digital to analog converter

약칭 DA converter. 디지털 신호를 아날로그 신호의 형식으로 변환하는 장치.

digitize

아날로그량을 부호나 디지털 표현으로 변환하는 것.

digitizer

아날로그 량을 부호나 디지털 표현으로 변환하는 장치의 총칭.

digit wheel

숫자를 나타내게 하는 톱니바퀴. 원통형 부분의 표면에 1 ~ 9의 숫자가 표시되어 있다.

diode

di-electrode에서 유래된 말. 원래는 2개의 전극을 가진 소자를 말한다. 보통 전류가 한쪽 방향으로만 흐르는 특성을 이용하여 게르마늄, 실리콘, 갈륨 비소등을 재료로 하여 만든 반도체 정류 소자를 말한다.

diode function generator

바이어스를 건 다이오드와 저항으로 구성되는 회로로서 다이오드의 양끝 전압이 바이어스 전압 이상으로 되면 전류가 흐르는 현상을 이용한 함수 발생기.

diode transistor logic

다이오드와 트랜지스터를 조합한 논리 회로. 몇 개의 다이오드를 입력단의 게이트 소자로 하고, 이들의 출력을 이미터 접지의 인버터회로에 입력하는 논리 회로이다.

DIP

= dual in-line package의 약어.

direct access

엑세스법의 하나. 기억 장치 내에 기억되어 있는 순서와는 관계 없이 어떤 장소에서든 직접 데이터의 출입이 되는 방식. 자기 디스크 장치등은 이 액세스법이 가능하다.

= random access

direct access storage

데이터 판독 시간이 저장되어 있는 장소에 관계없이 액세스 시간이 일정한 기억 장치. 즉, 액세스의 방식이 자기 테이프와 같이 직렬이 아닌 기억장치로, 대표적인 것은 반도체메모리와 자심 기억 장치이다.

= random access memory

direct addressing

번지 지정 방식의 한 가지. 이 방식에서는 처리 대상의 데이터가 기억되어 있는 번지를 직접 지정한다.

direct allocation

주변 장치의 번호나 메모리의 기억 장소가 프로그램이 작성될 때 결정되는 시스템.

direct code

메모리의 로케이션에 붙여진 실제번지와 명령의 기계 부호를 사용한 프로그램 명령. 컴퓨터는 그 상태에서 이해할 수 있다. 절대 코드와 동의어이다.

direct coding

컴퓨터의 기계 코드에서 사용되고 있는 실제의 명령 코드나 직접 번지를 사용하여 프로그램을 작성하는 것.

direct-coupled amplifier

증폭단과 다음의 증폭단 사이에 트랜스나 콘덴서 등을 연결시키지 않고,전단의 출력을 다음 단의 입력에 직접 접속하는 직류 증폭기.

direct current amplifier

직류 입력 신호의 증폭기. 계측기에 사용되는 경우가 많으며, 연산 증폭기(operational amplifier)등의 직결 증폭기, 변조형 증폭기, 그리고 이들을 병용한 복합 증폭기가 있다.

direct digital control

디지털 신호에 의해 직접 프로세스의 조작과 제어를 행하는 것.

direct file

각 레코드의 입력과 출력이 레코드가 기록되어 있는 순서에 관계없이 실행 할수 있는 방법으로 편성된 파일. 기록되어 있는 순서에 기초하여 입출력도 된다. 레코드의 입출력은 각 레코드에 붙인 상대 번지에 의해 실행된다. 이 파일은 자기 디스크 장치나 자기 드럼 장치 등, 직접 액세스가 되는 기억장치만으로도 가능하다. 파일 내의 임의의 레코드에 대한 참조를 반복하는 처리에 적당하다.

direct instruction

지정된 연산을 받는 오퍼랜드를 직접 지정하는 명령.

direct memory access

중앙 처리 장치와 같은 연산 제어 장치를 경유하지 않고 직접 외부 기기와 메모리 사이에서 데이터의 주고받기를 실행하는것. 일반적으로 메모리와 외부 기기 사이의 데이터 전송은 중앙 처리 장치를 통해서 하는데, 데이터 전송을 위해 중앙 처리 장치를 사용할 경우에는 프로그램의 처리가 지연되날. 그렇기 때문에 중앙처리 장치와는 독립하여 동작하는 DMA 컨트롤러라 불리는 제어 회로를 사용하며, 데이터의 주고받기를 메모리와 직접 하는 경우가 있다.

direct memory access controller

제어기 데이터 전송을 DMA방식으로 수행할 때, 중앙 처리 장치와는 독립된 전송회로를 형성시켜 데이터의 주고받기를 메모리와 외부 기관 사이에 직접 수행할 수 있도록 제어하는 회로.

directory

시스템이 가지고 있는 파일 일람표.

파일의 이름, 위치, 날짜 등이 저장되어 파일 관리의 중심이 된다.

disable

하드웨어 또는 소프트웨어의 기능을 억제하는 것. 인터럽트 기능을 일시적으로 금지하는 일 등이다.

disassembler

기계어로 작성된 프로그램을 어셈블러 언어로 변환하는 프로그램. 일반적으로 기존의 기계어로 된 프로그램을 기호 코드 리스트로 바꾸어 해독하는데 사용한다.

discrete

문자와 같이 구별되는 요소에 의한 데이터의 표현, 또는 분리된 값만을 갖는 물리량에 관한 용어. 이산 데이터는 분명히 구별되는 상태를 갖는 변수의 표현을 말하며, 보통 코드화하여 사용한다.

discrimination instruction

분기 명령 및 조건부 점프 명령으로 된 명령의 한 종류
= decision instruction

diskette

자성물질로 입혀진 얇고 유연한 원판. 플로피 디스크 장치에 저장 수단으로 자성 물질로 입혀진 얇고 유연한 원판. 플로피 디스크 장치에 저장수단으로 사용된다.
= floppy disk, flexible disk

disk file

디스크에 저장되어 있는 파일

disk operating system

디스크를 중심으로 한 OS의 총칭. 컴퓨터 시스템의 하드웨어를 가장 효율적으로 간소화함으로써 사용하기 쉽게 하는 기능을 가진 시스템.

disk pack

자기 디스크 장치로부터 제거가 가능한, 여러 장의 자기 디스크로 구성된 기억 매체.

dispatch

최우선 순위의 높은 태스크를 호출

displacement

어떤 기준에서의 상대 위치.

display

CRT을 이용한 화상 표시 장치. 컴퓨터의 단말이나 맨 머신 인터페이스(man-machine interface)로서 중요한 역할을 한다. 최근에는 마이크로프로세서를 장치한 디스플레이도 많이 보급되어 다양한 표시가 가능해졌다. 컬러 표시의 것도 있다.

display tube

컴퓨터 시스템의 콘솔 패널이나 계측기에 사용되는 닉시

관, 형광 표시관 등의 표시 장치.

display unit

문자, 그래프, 화상, 패턴 등 인간의 시각에 작용하는 형태로 정보를 전달하는 것을 디스플레이라고 하며, 그 장치를 표시 장치라고한다. 표시 장치에는 기능면에서 볼 때 CRT 디스플레이나 플라즈마 디스플레이와 같은 발광형과 액정이나 프로젝션 디스플레이와 같은 수광형이 있다.

distributed data processing

집중 데이터 처리와는 반대로 데이터가 발생한 장소에서 데이터의 처리 및 관리를 하는 형태.

= integrated data processing

distributed processing

= decentralized processing

dividend

나눗셈에서의 두 인자의 하나. 나누는 수와 나누어지는 수 중에서 나누어 지는 수를 말한다.

divider

2개의 시간 신호 x와 y의 나눗셈 x/y 를 실행하는 장치.

division

(1)COBOL에서 어떤 종류의 규칙에 따라 구성된 몇 개의 마디와 단락. COBOL의 원시 프로그램은 표제부, 환경부, 데이터부, 수속부의 4개의 부로 구성된다.

(2)피젯수를 젯수로 나누고 그 결과 몫과 나머지를 얻는 산술 연산.

divisor

나눗셈의 인자의 하나. 나누는 수와 나누어지는 수에서 나누는 수를 말한다.

document

일의 상세한 내용이 적혀 있는 문서. 시스템 분석이나 설계 이후의 일체의 문서를 말한다.

documentation

프로그램의 목적, 설명, 사용법, 수법 등을 기록하여 남겨 두는 것. 예를 들면 프로그램 설계 명세서, 순서도,

조작 입문서 등을 작성하는 것이다.

documentor

데이터 처리 방식을 이용하여 프로그램의 순서도 텍스트 자료, 각종 표나 그림과 같은 정보를 작성 유지하기 위하여 설계된 프로그램.

document retrieval

도서, 잡지, 특허정보, 기술 보고서, 연구 보고 등의 문헌이나 문서를 검색하는 것.

=information retrieval

docuterm

데이터 요소에 붙여진 이름으로 그 요소의 내용을 나타내기 위해 사용되는 데이터 이름.

do-olp

FORTRAN에서 사용되는 루프로, 변수의 초기값에서 한계값까지 정해진 단위량만큼 변수값을 증가시키면서 실행하는 루틴.

DOS

disk operating system

dot matrix

문자, 기호, 농담을 흑백의 2값으로 나타낼 때의 단위.

dot printer

격자 모양으로 배치한 바늘 모양의 프린트 기구를 기계적, 또는 전자적으로 제어하여 도트의 매트릭스 패턴을 형성하여 문자를 찍어 내는 프린터.

double density

자기 기록 매체상에 일반적인 것의 배가 되는 밀도로 기록하는 기술 또는 그 밀도
=packing density

double density dual side

약칭 DDDS. 양면 배밀도의 플로피 디스크.

double density floppy disk

한쪽 면에 단밀도의 배의 데디터를 기록할 수 있는 플로피 디스크. 양면에 기록할 수 있는 배밀도 플로피 디스크도 있는데, 이것이 표준화되어 있다.

double frequency record

신호의 위상에 의해 1, 0 정보를 기억하는 파라미터론에

사용되는 기록방식으로, 2개의 주파수 f 와 $2f$ 의 전류로 자심기억 조자를 직접 구동하는 것.

double pole double throw

전류 개폐를 행하는 부품.

double precision

(1) 컴퓨터의 연산 명령은 취급되는 자릿수가 정해져 있고 그 자릿수의 2배 자릿수를 취급하는 것.

(2) 정상적으로 수행되는 것보다 2배의 자릿수를 가지는 숫자.

double precision arithmetic

컴퓨터로 사칙 연산을 할때, 1변수에 보통 주어지는 말의 영역에 비해배의 길이를 가진 말을 사용하여 수를 표현하고 산술 연산을 하는 것. 그렇게 함으로써 정도가 높은 결과를 얻게 된다. 단, 컴파일러에 의해 1변수에 주어지는 길이는 같지 않다.

double precision exponent part

배정도 연산에서 큰 수를 취급할 때, 유효 숫자의 자릿수가 커지는 불편을 해결하기 위하여 사용되는 부동소수점 표현의 경우.

double punch

천공 카드에서 하나의 자리(column)에 두 종류의 구멍을 천공하는 것. 숫자 필드에서 천공의 오류를 나타내는 경우도 있고, 또 마이너스의 수를 나타내기 위해 특히 2중 천공을 이용하는 경우도 있다.

double word

2개의 계산기 워드로 구성되며, 1단위로서 번지 지정할 수 있는 인접한 이련의 비트 또는 문자.

down counter

카운터 펄스를 입력할 때마다 내용이 하나씩 줄어가는 카운터. 여기에 대응해서 일반적인 카운터는 내용이 하나씩 증가하므로 가산 카운터라고 부른다.

down load

상위 시스템에서 하위 시스템에 데이터를 보내는 것.

down time

(1) 장치가 고장났거나 동작을 잘못 일으켰을 때, 그 때부터 수리.조정하여 재가동이 가능할 때까지의 시간.

(2)시스템이 동작 불가능한 상태에 있는 시간

drift

아날로그 계산기의 적분기나 연산증폭기 등에서 특성값이 완만하게 시간적으로 변화하는 것.

driver

장치 또는 회로를 구동하기 위한 장치나 회로.

drop-in

자기 기억 자치 등에 있어서 읽기/기록동작 중에 불필요한 비트가 잘못 만들어지는 것.

dual in-line package

IC의 한 형식으로 단자의 리드선이 가로 방향 또는 아래 방향의 두 줄로 되어 있는 패키지.

dual operation

OR 연산과 AND 연산처럼 두개의불(boolean)연산의 한쪽이 다른 한쪽에서 변수 또는 값을 함께 부정하여 얻어내는 경우, 서로를 2중 연산이라고 한다.

= complementary operation

dual port memory

기록하는 데이터의 입구와 판독하는 데이터의 출구가 공용으로 되어 있는 형식의 메모리. 기록 혹은 판독만을 지정하는 제어 신호에 의해서 어느 한쪽을 선택한다. 데이터의 입구와 출구가 따로 되어 있는 형식의 메모리도 있다.

dual system

신뢰도 향상을 위한 방법의 하나로 주요 시스템 구성 요소를 두 세트씩 가진 컴퓨터 시스템. 실행 결과는 쌍방의 CPU 사이에서 체크된다. 한쪽에 고장이 생겼을 경우에도 다른 한쪽에서는 처리가 계속되기 때문에 시스템 전체는 무고장에 가깝다. 군사 관계의 중요한 시스템이나 은행의 온라인 시스템 등에 사용되고 있다.

= duplex system

dummy argument

FORTRAN 등에서 사용되는 용어. 서브루틴이나 함수 등의 절차에서 인수의 모양, 개수, 순서만을 형식적으로 나타내는 인수. 절차가 호출되었을 때 비로소 실수로부

터 값을 받아 처리가 이루어진다.

dummy instruction

명령을 실행해도 아무런 동작을 하지 않는 명령. 후에 프로그램을 변경하거나 수정할 필요가 있을 경우에는 프로그램의 일부에 이 명령을 넣어 두면 편리하다.

dummy parameter

FORTTRAN에서 문 함수, 외부 절차의 파라미터, 파라미터는 변수, 배열, 서브루틴 또는 외부 함수를 식별한다. 파라미터를 부여하는 방법을 형식적으로 나타내므로 의사 파라미터라고 한다.

=formal parameter, actual argument

dummy statement

고수준 언어에 사용되는 문법상의 개념으로, 실체가 없는 명령문. 주로 프로그램의 맨 끝에 레이블을 부가하는 경우 등에 사용된다.

dump

(1) 주기억 장치 내의 특정 영역의 내용을 수치의 형식으로 인쇄, 또는 자기 테이프에 기록하는 것. 오류의 원인 등을 찾아 낼 때 흔히 행한다.

(2) 기억 영역의 내용을 라인 프린터에 즉시 복사해 내는 것.

dump and restart

예기치 않은 일로 인해 실행 중 작업(job)에 이상이 생겼을 때, 그 작업을 처음부터 다시 시작하지 않고 도중부터 다시 실행할 수 있도록 적당한 간격으로 프로그램의 상태 등을 보조 기억 장치에 기록해 둔다. 이점을 체크 포인트(check point), 이 덤프를 체크 포인트 덤프

(check point dump) 또는 재실행(rerun)이라고 한다.

duplex

데이터 통신 방식의 일종. 단말과 센터 사이에 동시에 양방향으로 데이터 전송이 되는 통신 방식.

duplex system

신뢰도를 높이기 위해 두 대의 컴퓨터를 사용하는 시스템. 한쪽은 온라인 처리를 담당하고, 또 한쪽은 한쪽이 고장일 때를 대비한다. 예비용 컴퓨터 쪽에서는 일반적으로 배치(batch)처리를 하며, 만일의 경우에는 온라인 처리로 바꾸기도 한다.

duplicate

원래의 데이터와 동일한 데이터를 만드는 것.

=copy

duplicate records

원래의 레코드와 완전한 복제로 된 레코드. 원래의 레코드가 손상을 입을 때를 위해 보존한다.

=duplicate record

duplicate record

어떤 파일 중에, 다른 레코드와 같은 키를 갖고 있는 불필요한 레코드

duplication

파일 또는 레코드의 완전한 복사. 예를 들면 자기 테이프, 펀치 카드등의 정보 전체를 다른 매체에 복사시킨 것을 말한다.

dynamic allocation

프로그램 실행시에 필요해진 자재를 필요로 하는 작업에 할당하는것.

dynamic debugging tool

주로 미니컴퓨터, 마이크로컴퓨터용으로 만들어진 개발 지원 시스템으로 주기억 장치에 저장되어 있는 명령을 하나씩 또는 지정된 번지까지 실행하며 그 때의 상태에서 프로그램의 디버그를 수행 할 수 있도록 만들어진 프로그램.

dynamic dump

프로그램 실행 중에 이루어지는 덤프. 예를 들면 스냅샷 덤프를 말한다. 프로그램 실행 종료 시점에 이루어지는 정적 덤프(static dump)와 비교된다.

dynamic memory

기억을 보존하기 위하여 정해진 번지를 정해진 시간 내에 최소한 1회 판독하고, 기억을 원래대로 되돌리는 내용을 가지고 있는 메모리 이동작을 리프레시(refresh)라고한다.

=static memory

dynamic memory allocation

다중 프로그래밍 환경에서 실행 때 필요에 따라 각 작업에 기억 영역을 할당하는 기법. 이 작업은 일반적으로 OS의 일부인 감시 프로그램이 수행된다.

dynamic microprogramming

마이크로프로그램을 재기록(rewrite)이 가능한 제어 기억 장치에 기록하고, 개량 혹은 변경 등 필요에 따라 마이크로프로그램의 일부를 재기록 하는 방식.

dynamic RAM

데이터 등의 판독이나 기록이 자유롭게 되는 메모리의 일종. 기억 내용의 보존 방법이 동적이기 때문에 붙여진 이름이다. 기억 소자 한 개마다 들어있는 콘덴서에 전하가 축적되어 있는가 어떤가를 가지고 기억을 보존하는 구조인데, 콘덴서에 축적된 전하는 그 즉시 바로 사라지고 만다. 그러므로 일반적으로 2ms마다 기억내용을 재생한다. 이 동작을 리프레시라고한다. 전력소비가 적으며, 또 소자가 단순화되기 때문에 고밀도로 집적시켜 대용량의 RAM을 만들 수 있으며, 현재는 대부분의 RAM이 동적램으로 되어 있다.

dynamic relocation

주 기억 장치에 일단 할당된 프로그램 실행 중에 또다시 새로운 절대 번지를 주어 주 기억 장치 내에서 재배치하는 것.

dynamic stop

프로그램 실행 중의 오류 상태를 검출하기 위해 분기 명령을 사용하여 준비된 수법.

dynamic storage allocation

= dynamic allocation

dynamic store

(1)기억의 유지를 신호의 순환에 따라 행하는 기억 장치.

(2)정보 신호가 순환하면서 유지되는 재생 기억 장치. 정보가 기억장치에서 어떤 사이클 내의 정해진 시간 사이에 얻어진다.

= dynamic memory

dynamic subroutine

특정 서브루틴이 호출될 때 그 파라미터의 변화에 의해 동작이 달라지는 서브루틴. 예를 들면 서브루틴을 SUB라고 할 때, A가 1일 때의 동작과 2일 때의 동작은 다르다. 이것은 특정한 동작을 지정하는 파라미터가 필요치 않은 즉, 항상 같은 동작을 수행하는 정적 서브루틴과 비교된다.

DYNAMO

DYNAmic MOdels 의 약어. 미국 MIT대학의 포레스터가 연구하여 1961년에 발표한 산업 역학에 의한 산업 경제 활동을 모의 실험하기 위해 개발된 시뮬레이션 언어.

EAROM

electrically alterable ROM의 약어.

earth

회로의 일부 또는 기기 등을 대지와 같은 전위로 유지하기 위하여 땅속에 매설한 도체에 연결하는 것. 안테나 회로의 접지, 차폐 접지 및 피뢰기, 변압기등의 보안 접지 등이 있다.

EBCDIC

extended binary-coded decimal interchange code의 약어.

EBR

electron beam recording

echo back

컴퓨터에 입력한 신호를 단말에 다시 한 번 보냈다 받았다 해보는 것. CRT에 표시하는 것도 그 중위 하나로, 입력된 신호가 바르게 컴퓨터에 보내지는지 어떤지를 체크할 수 있는데, 이를 에코 체크라고 한다.

= echo check

echo check

(1)데이터 전송의 정확도를 검사하는 방법의 하나. 수신한 데이터를 송신 단말에 되돌려 보내서 원래의 데이터와 비교하는 것.

(2)에코 백과 같은 뜻.

echo check system

데이터를 기기에 입력한 후 이 데이터를 출력측에 다시 한 번 송출해서 데이터가 정확하게 입력되었는지의 여부를 확인하는 방식. 송출되는 데이터를 에코백이라고 한다.

econometrics

경제학의 새로운 분야로서, 경제와 통계 데이터의 관계에서 주로 경제 예측을 다루는 학문 체계. 많은 양의 데이터 베이스를 컴퓨터로 처리하며, 계량경제의 모델 실험이나 분석만이 아니고 실용 규모의 예측 업무까지도 포함한다.

edge punched card

카드의 모서리를 천공기로써 데이터 천공하고, 종이 테이프 판독 장치로 판독 할 수 있게 한것.

edge trigger flip-flop

클록 펄스의 시작 또는 종료에서 입력에 대응하여 출력이 변화하는 플립플롭.

edit

프로그램이나 데이터의 정정, 추가, 삭제 등을 하는 것. 이 일을 하기 위한 프로그램을 편집 프로그램 또는 에디터라고 한다.

editor

파일의 기록, 추가,수정,삭제 등 편집 기능을 지닌 프로그램. 텔레타이프라이터나 터미널에 의해 기억 장치에 들어간 문장들을 삽입 및 삭제하거나 수정할 경우에 사용자는 그 문장을 다시 타이프하지 않고 편집할 수 있다.

= text deitor

EDPM

electronic data processing machine 의 약어.

EEPROM

electrically erasable and program mablr ROM의 약어.

effective address

어떤 명령의 실행시 그 명령의 실행 대상이 되는 번지. 인덱스 수식 부명령의 경우에는 (번지부) + (인덱스 레

지스터의 내용) 이 되고 , 상대번지의 경우에는(번지 부)+(그 명령이 저장되어 있는 번지)가 된다.

EIA

= Electronic Industries Association 의 약어.

electric accounting machine

천공 카드나 테이프로부터 입력한 데이터를 기기로 계산 해서 일람표, 통계표, 회계장부등을 자동적으로 작성하는 장치.

electrically erasable & program mable ROM

EEPROM . 전기적으로 메모리의 내용을 소거 및 기록할 수 있는 ROM(read-only memory). 종래의 자외선 조사에 의해 메모리 내용을 소거하는 EPROM에 비해 내용을 고쳐 쓰기가 쉽다.

electrically erasable ROM

EEROM. 마이크로필름에 기록하는 일을 전자 빔에 의해 직접 행하는 방법.

electron gun

전자관에서 전자 빔을 발생시키는 전극계 부분. 전자 빔을 발생시키는 음극(cathode)과 그 발생을 제어하는 제어 격자(control grid)및 전자빔을 집속시키는 전자 렌즈로 이루어진다.

electronic data processing

약칭 EDP. 컴퓨터에 의한 데이터 처리의 총칭. 시스템 전체를 전자적 데이터 처리 시스템(EDPS)이라한다.

electronic data processing machine

약칭 EDPM. EDP를 하기 위해 설계되어 데이터 처리를 하는 기계장치의 총칭. EDP머신이라고도 한다.

electronic differential analyzer

미분방정식을푸는 아날로그 컴퓨터의 별명.

electronic mail

가정용 텔레비전에 키보드를 부착시키고 전화망 등을 사용하여 사용자가 상대의 텔레비전 화면에 전하고자 하는 내용을 비추어서 의사를통하는 전자를 이용한 우편 방식.

electronic translator

한 나라의 단어를 외국어로, 또는 그 반대로 번역, 표시, 발성하는 장치. 대규모 집적 회로를 사용하고 탁상용 계산기 모양이 일반적이며, 간단한 문장을 번역하는 것도 있다.

=machine translation

electrophotography

미리 대전 시킨 광전도성 기판을 빛에 노출하여 정전 잠상을 만들고, 토너라고 하는 미세한 분말을 정전 흡착시켜서 전사하는 전자 기록과 절연성 기록지를 직접 대전시켜 현상하는 정전 기록의 총칭. 제로그래픽(xerography)이 대표적인 것이다.

electrosensitive printer

기록지의 표면에 바늘 모양 기록 전극과 귀로 전극을 설치하고 절연파괴에 의해 기록하는 프린터. 비교적 값이 싸고 고속이었던 초기에 보급되었으나 점차 도트 행렬 프린터에 대체되는 경향이다.

electrostatic printer

주로 도트 행렬에 의한 직렬 프린터(serial printer)로 정전기를 대전시킨 종이에 분말 토너를 흡인시켜 열처리로 정착하는 인쇄 방식

element

(1)저항이나 콘덴서와 같은 회로를 구성하는 기능적인 단위로서, 보통 더 이상 세분할 수 없는 것. 논리 소자 등으로 불린다.

(2)데이터나 항목의 최소 구성 단위

elementary item

데이터 항목에서, 최소의 데이터로서 그 이상 분할할 수 없는 데이터를 나타내는 항목.

=group item

element error rate

대상으로 하는 전체 소자에 대해 잘못된 소자 개수의 비율.

EM

end of medium character

emitter

트랜지스터를 구성하는 3영역 중의 하나. 이 영역에서 다수의 캐리어가 베이스에 주입된다 또 이 영역의 전극도 이미터라고 한다.

emitter coupled logic circuit

2개의 트랜지스터 이미터를 공통으로 접속한 차등 증폭기를 기초로 하는 논리 회로. 원리는 이미터 회로를 전류 구동시키고 2개의 트랜지스터 한쪽이 도통이고 다른 쪽이 컷 오프가 되도록 입력 전압을 가하면 비포화형의 전류 스위치가 되는 것을 이용한 것으로서, 가장 고속인 펄스 회로이다.

emulation

어떤 컴퓨터 시스템에서 다른 컴퓨터 시스템의 동작을 시뮬레이트하는 것. 즉, 다른 컴퓨터의 프로그램을 동작시키는 . 하드웨어의 에뮬레이션 기구와 소프트웨어의 에뮬레이션 프로그램과의 조합에 의해서 이루어진다. 소프트웨어에 의한 시뮬레이션보다 훨씬 효율이 좋다.

emulator

에뮬레이션을 하는 시스템. 장치 또는 프로그램. 예를 들면 ROM 등으로 명령을 해석하는 루틴의 기능을 하드웨어에 짜넣어 처리속도를 높이는 장치를 말한다.

=emulation

enable

기구나 IC가 선택되어 사용이 가능해지는 것.

encode

2진수등 일정한 규칙을 지니는 부호로 변환하는 것. 부호화하는 장치 또는 회로를 부호기라고 한다. 논리회로를 사용할 때가 많다.

encoder

여러 개의 입력 단자와 여러 개의 출력 단자를 지니는 회로. 어떤 한개의 입력단자에 신호가 더해졌을 때 그 입력단자에 대응한 부호가 출력 단자에 출현된다.

= coder, encoder, decoder

encryption

데이터 내용의 기밀을 지키기 위하여 특별한 규칙 등에 따라 데이터를 나타내는 것. 암호화시킨 데이터를 보통 데이터로 되돌리는 것을 '키'라고 하는데, 이 키에도 규칙이 있다. 미국의 데이터 암호화규격등이 대표적인 예이다. 또 암호화의 키는 공개시키지만, 그 키만으로는 암호문을 원래대로 되돌릴수 없으며, '공개 키 암호계'도 있다.

endless loop

프로그램의 어떤 처리를 반복 실행하여 그 부분으로부터 언제까지나 탈출하지 않는 것.

END line

FORTTRAN에서 프로그램 단위의 기술의 끝.

end mark

정보의 끝을 나타내는 암호나 신호.

end of data mark

기억 장치에 기록되어 있는 데이터의 끝을 나타내기 위한 특수 기호. 이 기호를 기록하거나 나타내게 하기 위해서 특별 명령이 준비되어 있다.

end of file

약칭 EOF. 파일의 끝을 나타내는 특별한 부호. 전송 제어 문자의 하나이다.

end of medium character

정보 교환용 부호의 하나로, 기억 매체의 물리적인 종단이나 기록부의 종단등을 나타낸다.

end of run

EOR. 프로그램이 처리를 끝내는 것.

end of tape marker

약칭 EOT marker. 자기 테이프에 데이터를 기록할 수 있는 한계를 표시하기 위한 마커. 알루미늄막을 사용한 반사 표시가 쓰이는 경우가 많다.

end of text

약칭 ETX. 텍스트의 끝을 표시하는 특별부호. 전송 제어 문자의 하나이다.

end of transmission block

데이터 전송에서 송신측으로부터 보내진 전송 제어 문자의 하나. 전송된 데이터 블록의 끝을 나타내는 신호. 데이터 블록은 반드시 데이터의 내용 구별을 의미하는 것이 아니고 전송 편의를 위해 구별하는 것이다.

end of volume

약칭 EOVS. 1개의 파일 중간에서 볼륨이 종료될 때, 그 볼륨의 최후 블록 뒤에 붙는 것. 레이블 식별자 VOL, 레이블 번호, 블록수 등이 주어진다.

end user language

= non programming language

enquiry

데이터 전송에서 송신측으로부터 보내는 전송 제어 문자의 하나. 수신측에 응답을 구하는 신호. 이 ENQ에 대하여 수신측으로부터 보내는 것이 ACK, NAK이다.

entrance

한 프로그램이나 서브루틴으로 제어순서가 옮겨지는 점 또는 시작하는 위치.

entropy

열역학 용어. 통신 분야에서는 대상의 불확실성의 정도를 나타내는 양.

entry

입구, 입력 등록등의 뜻.

(1)프로그램이나 서브루틴의 최초 명령이나 그 저장 번지.

(2)단말 기기에 입력되는 정보의 한단위.

(3)프로그램을 등록하고 그것이 호출되도록 해놓는 것.

(4)데이터 등의 정적인 기술

entry point

프로그램 또는 서브루틴의 실행 개시가 가능한 입구의 번지 또는 그 레이블.

=entry, entrance

envelope

어떤 곡선과 무한 횡수 접하는 곡선, 또는 어떤 곡선 무리의 모든 곡선에 접하는 곡선.

environment

한 시스템이 부여되었을 때 그 시스템의 외부에 있는 모든 요소의 집합.

=system

environment division

COBOL의 원시 프로그램을 구성하는 4개 부(division)중의 하나. 프로그램중에 특정 컴퓨터에 의존하는 부분을 간추려서 기록한 부분. 즉, 번역용 컴퓨터 및 실행용 컴퓨터를 지정하는 외에 입출력 관리, 특수 하드웨어의 특성이나 제어기법에 관한 정보를 부여한다.

EOB

end of block 의 약어

equality circuit

2개의 수가 일치하는지의 여부를 판정하는 회로. 실제로는 2개의 입력이 일치했을 때에 출력이 1이 되는 회로.

equipment compatibility

컴퓨터간의 호환성을 말할 때 프로그램을 변경하지 않고 쌍방의 기계에 걸 수 있는 것. 또 부면 장치 등의 호환성에서는 특별한 인터페이스를 준비하지 않고 다른 기종에 접속되는 것을 말한다.

equipment failure

장치가 규정 기능을 다하지 못하게 된 상태.

= fault

erasable and programmable ROM

약칭 EPROM. 이용자가 지정한 메모리의 셀에 외부로부터 높은 전압을 가하여 정보를 기록하고 자외선이나 X선을 조사하면 그 내용이 소거되는 정보의 재작성이 가능한 읽기 전용 메모리. 판독은 저전압에서 한다.

= EAROM

erasable storage

(1)자기 테이프, 자기 디스크와 같이 기억하고 있는 기록을 소거하고 새로운 정보를 기록하는 기억 장치

(2)ROM 으로서 이용되고, 자외선 조사등 특수 조작으로 기억 내용의 소거가 가능하고 다시 기록이 가능한 기억 장치

erase

기억 매체에 기록되어 있는 정보를 지우는 것. 다른 정보를 바꾸어 기록하는 것도 소거라고 한다.

erase head

자기 매체에 기록하는 경우, 이전 정보의 소거를 목적으로 기록 헤드에 앞서 배치되어 있는 헤드.

error

- (1)이론적인 참값으로부터 계산된 값의 빗나간 정도를 나타내는 일반적인 용어.
- (2)특별한 원인으로 발생하는 잘못.
- (3)오차 또는 정확도에서 손실의 크기.
- (4)수치 계산에서는 오차, 프로그래밍 코딩에서는 오류, 컴퓨터에서는 동작 오류라고 한다.

error checking code

데이터를 구성하는 2진 코드 중에서의 오류를 검출하기 위해 부가되는 부호.

error control system

데이터 전송 등에서 가하는 여유도 부호순회부호등을 말한다.

= cyclic code, group code

error correcting code

데이터 전송 등에서 가하는 여유도 부호순회부호등을 말한다.

= cyclic code, group code

error detection routine

처리 중인 데이터의 정오를 검사하거나 하드웨어나 소프트웨어에서 잘못된 곳을 찾아 내기 위한 루틴.

error interrupt

처리 중에 발생한 오류의 검출에 기인해서 생기는 인터럽트. 연산 예외등 소프트웨어에 의한 것과 기기의 고장 등 하드웨어에 의한 것이 있다.

error list

발견된 오류를 표로 만들기 쉬운 형태로 나타낸것.

error message

동작 오류가 일어난 장소와 동작 오류의 성질을 나타내는 메시지.

error routine

오류가 발생했을 때의 후처리 루틴.

escape

약칭 ESC. 정보 교환용 부호의 하나. 다른 부호 앞에 와서 그 부호의 의미를 확장된 의미로 변경시켜주는 일을 하는 특수 기능 문자.

ETB

end of transmission block

even parity check

데이터의 2진 코드에서 1 또는 0의 수가 짝수인 패리티 검사 방식. 이패리티를 검사하는 것을 짝수 패리티 검사라고 한다.

=parity check

event

(1)주사위를 던졌을 때 '1이 나온다', '홀수가나온다'등 시행에 의해 일어날 수 있는 결과. 확률론에서는 각 사상에 생길 확률이 할당된다.

(2)파일 중의 레코드, 그리고 레코드 중의 파일에 변경을 주는 것과 같은것.

excess three code

10진수를 2진수로 표현하기 위한 한방식. 어떤 10진수를 나타내는 데 실제로는 그 10진수에 3을 더한 것으로 표현한다.

exchange

정보를 전달하기 위해서 입력측과 출력측 사이를 임의로 접속하는 기능.

= line switching (call switching), storage

executable program

하나의 FORTRAN의 주프로그램과 이것이 호출하는 몇개의 서브프로그램을 합한것.

execute

= run

execute time

(1)CPU의 모모리로부터 판독되어 해독한 명령을 실행하는 데 걸리는 시간.

(2)어떤 프로그램 또는 루틴의 실행으로부터 종료할 때까지 걸린시간.

execution

특별한 명령이나 기능을 성취하기 위하여 컴퓨터 장치나 회로에 의해서 수행되는 과정.

execution cycle

명령 레지스터에서 꺼낸 명령을 해독하고, 그것을 실행하여 끝날 때까지의 단계. 하나의 명령이 실행되는 과정의 일부를 말한다.

=fetch cycle, instruction cycle

executive program

오퍼레이팅 시스템을 구성하는 주된 소프트웨어로서 하드웨어의 효율을 극대화할 수 있도록 각 프로그램의 실행에 제어와 감시를 한다. 감시 프로그램으로도 번역되지만 슈퍼바이저(supervisor) 모니터 프로그램등으로도 불린다. 다중 프로그램의 경우 기억 할당(allocation) 각 프로그램의 실행전환, 인터럽트(interrupt)등의 처리 기능을 지닌다.

exit

루틴이나 프로그램의 마지막 명령어. 대개 그 프로그램의 다른 부분이나 제어 루틴으로 분기하는 명령어이다.

expert system

약칭 ES. 익스퍼트가 지니는 지식을 지식 베이스로 모아 두어, 비전문가라도 그 지식을 이용할 수 있게 한 시스템. 콘선테이션 시스템(consultation system)의 하나.

exponent

어떤 수의 표현으로 누승수를 말함.

expression

고수준 언어에서 상수, 변수 그리고 연산자를 조합해서 만들어지는 표현. 실제로 계산되는 하나의 값을 지닌다.

extended binary-coded decimal interchange

약칭 EBCDIC. 종래의 BCD코드를 확장한 코드. IBM이 개발한 것으로, ASCII코드와 비슷하다.

external interrupt

컴퓨터의 외부적 요인으로 발생하는 인터럽트를 낳는 요인. 그 요인으로는 전원이상, 키보드로부터의 인터럽트 등이 있다.

external memory

= external storage
external reference

한 모듈이 다른 모듈 내에 정의되어 있는 변수나 항목을 참조하는 것.

external storage

중앙 처리 장치(CPU)가 입출력 채널을 통해 데이터를 읽기/기록할 수 있는 기억 장치. 자기 디스크 장치, 자기 드럼 장치, 자기테이프 장치 등 대용량 기억 장치가 있다.

=internal storage, main storage

extract

언어 중의 특정 비트, 바이트 또는 문자를 끄집어내는 것. 또는 데이터 중의 특정 항목을 꺼내는 것. 이동작을 실행시키기 위한 것을 마스크라고 한다.

extract instruction

주메모리로부터 판독한 데이터를 지정한 번지에 저장하는 명령.

facsimile

사진이나 인쇄물 따위를 주사하면서 가는 필셀로 분해하여 이를 전기 신호로 변환시켜 전송하고, 이를 수신기록함으로써 송신 원화와 같은 수신화를 얻는 것.

facsimile transmission

모사 전송. 서류 또는 그림을 통신 회선을 통해 그대로 원격지 사용자 앞으로 보내는 기술을 말한다.

factory automation system

수주-설계-제조-검사-출하의 전 공정을 일관하는 사고를 기초로하여, 컴퓨터와 산업용 로봇에 의해 자동화 각종 에너지 절약을 하기 위한 시스템.

fail safe

고장 때에 반드시 안전 상태가 되도록 하는 것.

fail soft

기기나 시스템 전체의 기능이나 안전이 그 구성 용소의 고장이나 오류동작에 의해서 크게 손상되지 않는 것.

= fail safe

failure

요구된 기능을 수행하는 기능 단위의 능력이 없어
지거나 규정된 능력의 정지또는 고장.

fallback

고장이 발생한 시스템을 성능 저하의 상태로 계속 운영
하는 것.

= fallback procedure

fall time

펄스 하강 구간 중에 규정된 두 진폭에 의해 정해지는
시간 간격.

fan in

논리 회로의 입력수.

=fan out

fan out

논리 회로의 출력이 부하에 대하여 드라이브할 수 있는
능력을 드라이브되는측의 입력의 수로 나타낸것.

fast Fourier transform

데이터 수열에 대한 푸리에 변환을 고속으로 실행하는
계산 방법. 삼각함 수의 주기성을 이용하여 데이터 순서
를 바꿈으로써 시간이 걸리는 곱셈 횟수를 대폭 줄인다.
전용 하드웨어도 개발되어 있다.

fault

기계나 장치가 규정된 기능을 다하지 못하게 된 상태.

fault-tolerant

어떤 오류 동작이나 고장에 대해서 이를 자동적으로 수
정하고 보정하는 기능.

FCFS scheduling

= first-come-first-served scheduling의 약어.

FDC

= floppy disk controller 의 약어

FDM

=frequency division multiplexing의 약어.

feedback

출력 신호의 일부를 입력측에 되돌리는 동작. 실제의 출력과 목표값과의 차를 작게 하는 귀환을 음(negative)귀환, 반대로 출력을 보다 크게 하는 방향의 귀환을 양(positive)귀환이라고 한다.

feedback impedance

아날로그 컴퓨터에서 연산 증폭기의 출력 단자와 서밍 접합(summing junction)간에 연결된 수동 회로망.

ferite core

고주파 코일이나 트랜스의 자심, 라디오 안테나, 기억장치 등에 쓰이는 전자 부품의 자심. 페라이트는 금속 산화물을 고온으로 구워 결정한 흑갈색의 자성 자료이다.

FET

field-effect transistor 의 약어.

fetch cycle

제어 장치가 앞의 명령 실행 중 또는 실행 종료 후에 다음에 실행할 명령을 기억장치에서 꺼내기 시작 하면서부터 꺼내기를 마칠 때까지의 동작 단계

= instruction fetch cycle

F format

논리 레코드가 모두 같은 길이로 되어 있는 데이터 형식.

Fibonacci search

2진 검색과 같은 원리이지만 비교 대상의 선정 준이 피보나치 수에 의한 방식

field

(1)한 단위의 정보로서 취급되는 레코드를 다시 분할한 하나의 항목.

(2)레코드를 구성하는 1단위. 재고 레코드에서는 품목번호, 품명, 재고수 등이필드가 된다.

field-effect transistor

소스, 게이트, 드레인의 3전극을 지니고, 제어 전극인 게이트와 소스간에 전압을 걸면 그 전압의 전계에 의해서 소스,드레인,간의 캐리어 이동에 의한 전류로 즉, 채널의 폭을 가변시켜 게이트 전압에 의해 드레인 전류를 제어하는 트랜지스터.

field length

정보 처리를 목적으로 1단위로서 다루어지는 정보의 길이. 한 필드 안에 포함된 문자수나 단어수 등으로 나타낸다.

field programmable

약칭 FPLA. 사용자가 현장에서 자유로 기록할 수 있는 PROM배열을 사용한 PLA

field programmable logic array

약칭 FPLA. 사용자가 현장에서 자유로 기록할 수 있는 PROM배열을 사용한 PLA

field programmable logic sequencer

약칭 FPLS. PLA의 기본인 AND게이트와 OR 게이트의 배열 구조로 되어 있고, 상태용 레지스터를 내장하며 외부 회로 없이 순서 회로가 구성되는 FPLA.

FIFO

first-in first-out의 약어.

file

레코드를 조직화하여 모은 것. 조직화 방법에 따라 순 파일 인덱스 서브 파일 등이있고, 저장 매체의 종류에 따라 디스크 파일, 테이프 파일 등의 호칭이 있다.

file activity ratio

파일 처리를 랜덤 또는 순차적으로 할 것을 정하는 기준.

file identification

파일을 식별하는 부호로서, 목적으로 하는 파일인지의 여부와 그 파일에 대한 액세스가 합법적인지의 여부를 검사하는 것. 파일 레이블을 사용하여 행한다.

file label

파일의 첫머리 블록이나 레코드에 저장된 그 파일의 내용에 관한 정보(파일명, 파일 구성, 세대번호, 작성 일일, 소유자 등)의 레코드. 헤더레이블, 또는 간단히 헤더라고도 한다.

file layout

파일 내에 레코드가 어떤 모양으로 구성되어 있는지를 기술한 것.

file maintenance

파일 중의 레코드에 대해서 추가, 갱신, 삭제 등의 처리를 하여 파일이 그 존재 목적에 합해지도록 하는 것.

file management system

OS의 일부로, 시스템이 보유하는 파일의 관리, 조작을 실행하는 프로그램의 집합.

file modifier name

= file primary name

file name

파일의 구별을 위해 붙여지는 각 파일의 고유의 명칭. 일반적으로 파일 레이블에 저장된다.

file primary name

둘 이상의 명칭 합성에 의해 파일명을 구성하는 경우의 추가 되는 부분. 주요명 이외의 것을 수식명이라고 한다.

file protection

파일의 데이터에 대한 부당한 처리 및 부당한 액세스로부터 보호하는 것.

file protection ring

자기 테이프의 릴에 부착하여 테이프로의 기록 허가 또는 기록 금지를 기계적으로 컴퓨터에 판독시키기 위한 부착 및 제거가 가능한 링. 안이한 기록 사고를 방지하는 데 그목적이 있다. 기록 허가 링은 링을 부착되어 있으면 테이프에 기록이 되지 않는 시스템에 사용한다.

file separator

하나의 정보 단위로서 파일을 사용할 때, 그 맨 끝을 나타내는 문자.

file share system

(1)복수 프로그램으로 동시에 1개 파일을 사용하는 시스템.

(2)복수의 CPU로 동시에 1개 파일을 사용하는 장치.

file update

보조 기억 장치에 저장된 데이터에 대해 추가,수정, 삭제 등의 데이터 갱신을 하여 보조 기억 장치의 데이터를 가장 최근의 상태로 유지하는 것.

film

박막기억의 박막.

film integrated circuit

세라믹 등의 절연 기판에 능동 소자,수동소자,이들을 조합한 전자 회로 등을 막모양으로 구성한 IC. 대개 몇 미터의 막 두께를 경계로 후막 집적 회로, 박막 집적 회로로 분류되는데, 실제로는 박막이란 금속이나 반도체를 증착한 것이고, 후막이란,금속, 산화물, 유리분말,수지, 용제를 페이스트상으로 하여 소결한 것을 말할 때가 많다.

filter

일반적으로 어떤 특정 주파수대에 대해서 필요로 하는 주파수를 분리하기 위한 회로나 장치. 필요한 주파수에 대해서는 비교적 작은 삽입손실밖에 주지 않고, 불필요한 주파수에 대해서는 비교적 큰 삽입 손실을 줄 수 있도록 설계된 일종의 변환기이다.

firmware

컴퓨터의 진보에 따라 종래와 같이 하드웨어,소프트웨어의 분류가 어렵게 되고 어떤 특정 목적을 위해 만들어진 하드웨어에 ROM화 등에 의해 고정화된 마이크로 프로그램. 프로그램이 주기억을 액세스하는 횟수를 줄이고 처리 속도를 향상시킬 수 있다.

first-come-first-served scheduling

탐색시간 최적화를 위한 디스크 스케줄링 정책으로서, 먼저 도착한 요구가 먼저 서비스 받는 것.

first fit allocation

메모리 할당에서 배치되는 메모리 블록의 크기는 고려하지 않고 액세스가 고속으로 이루어지도록 배치하는 것.

first-in first-out

(1) 먼저 저장된 데이터가 먼저 꺼내지는 것과 같은 기억 방식.

(2)대기 행렬에서의 처리 순서 결정수법의 하나. 가장 먼저 준비 혹은 입력한 것을 가장 먼저 처리 혹은 출력하는 방식.

first in still there

약칭 FIST. 대기 행렬에서의 처리순서 결정법의 하나로, 최초에 넣은 입력을 남겨 두는 방식.

first level definition

변수의 배열 요소값 그 자체가 수치로서 직접 사용되는
경우의 정의.

FIST

= first in still there

five-unit code

5단위의 요소에 의해 구성되는 부호. 주로 알파벳을 표현하기 위한 인쇄 전신용에 사용된다.

fixed block length

데이터로서 다루는 하나의 단위가 일정 수의 언어나 문자의 수로 정해져 있는 것.

= variable block(variable length block)

fixed field

레코드 내의 필드 위치, 그리고 길이가 같은 파일 내에서 모두 같은 구성으로 되어 있는 필드.

fixed file memory

보조 기억 장치 중 기계적 동작을 수반하지 않는 CCD 기억 장치, 버블기억 장치 등.

fixed-head disk

각 트랙에 고정된 헤드를 지닌 디스크 장치. 값이 비싼 단점이 있지만 고속이다.

fixed-length record

파일이나 블록 내의 각 레코드가 일정한 길이로 고정된 것. 이에 대해서 레코드(variable length record)라고 한다.

fixed point

= fixed point representation

fixed point arithmetic

고정 소수점 표시 방식의 수를 계산하는 것.

fixed point representation

자릿수 표기법에 의한 숫자의 계열중 소수점의 위치를 일정하게 하는 수의 표현법.

fixed radix notation

각 자리의 기수가 모두 동일한 수의 표현법.

fixed sequence robot

미리 결정된 일정한 순서와 위치에 따라 동작하는 로봇.

동작 순서를 변경 할 수는 없다.

fixed storage

기록이 되지 않은 기억 장치. 판독전용을 사용되는 것.
일반적으로 상수, 상용루틴 등을 입력하여 사용한다. 필요에 따라서 수동적으로 기입할 수 있는 것도 있다.

fixed word length

기계어의 명령 길이가 명령에 의해 변화됨이 없이 일정하도록 한 컴퓨터 방식.

flag

(1)연산한 데이터에 대해서 상태나 결과를 보충하기 위해 부가한 식별용 비트 혹은 문자.
(2)장치의 상태를 나타내는 신호.

flag register

플래그를 기억하는 레지스터.

flat cable

컴퓨터의 장치나 디지털 기기 간의 접속 등에 사용되는 평형 다심 케이블.

flexible manufacturing system

공장의 라인에 산업용 로봇등을 설치해서 이에 소프트웨어의 필요에 부응하여 일시적으로 전용화하고 각종 에너지가 절약된 공정을 짜내는 생각. 장래 이를 발전시킨 무인 공장 생산 시스템을 지향한다.

flight simulator

활주로나 주위의 상황을 그대로 적용하여 비행 상태를 재현하고 비행을 시뮬레이트하는 장치. 흔히 훈련에 쓰인다.

flip-flop

쌍안정 회로라고도 한다. 1비트의 상태를 기억하는 2값 소자로서 레지스터, 카운터 등의 구성 요소가 된다. 입력 신호에 따른 상태 변화에 따라 RS 플립플롭, D 플립플롭, T플립플롭 등의 종류가 있다.

floating gate

EAROM, EPROM 등의 비휘발성 MOS 메모리에 이용되는 기술로서, 전하 축적용 게이트. 주변과 전기적으로 절연되어 있다.

floating gate avalanche MOS

게이트의 구조가 제어와 부동의 두 층으로 되어 있는 비 휘발성 MOS 메모리.

floating head

=floating head

floating operations per second

컴퓨터의 연산 속도의 척도.

floating point

소수점의 위치를 정하지 않은 가수부와 지수부로 나누는 표시법.

floating point arithmetic

부동 소수점으로 표현된 데이터를 대상으로 하는 가감승제, 비교 등의 연산.

floating point package

컴퓨터에서 부동 소수점연산을 실행하기 위해 준비된 프로그램. 마이크로 컴퓨터와 미니컴퓨터의 일부는 부동 소수점 연산을 실행하는 하드웨어가 갖추어져 있지 않으므로 이 연산이 필요하게 되는 경우에는 부동 소수점 패키지를 이용함으로써 쉽게 프로그램을 작성할 수가 있다. 프로그램을 작성할 수가 있다. 다만 연산 시간은 길어진다.

floating point representation

수 표시법의 일종. 가수부와 지수부의 두 조의 숫자를 사용하여 수를 표시하는 방법.

floppy disk

프로그램 기억용이나 데이터 보관용으로 널리 사용되고 고속 대용량 기억장치.

floppy disk controller

플로피 디스크의 제어회로 또는 장치.

floppy disk driver

플로피 디스크를 사용하기 위한 장치. 플로피 디스크 구동장치, 플로피 디스크 드라이브 장치라고도 한다.

floating disk operating system

FDOS. DOS의 일종으로, 중심이 되는 개체가 플로피 디스크인 것. 마이크로 컴퓨터 시스템 등에서 이용된다.

flow

물리량이 규정되는 흐름 또는 서도에 나타나는 것과 같은 일련의 순서가 정해진 계열.

flowchart

일의 정의, 해석,해법 등의 순서를 조작, 처리, 장치, 매체, 데이터, 일의 순서 등을 나타내는 순서도 기호를 사용하여 알기쉽게 도식적으로 표현한 것.

flowchart symbol

순서도를 작성할 때 사용하는 기호. 현재 대부분의 순서도에 사용되는 기호는 ISO의 규격안을 따르고 있다. 템플릿이 시판되고 있다.

flow control

흐름을 제어한다는 뜻이지만, 일반적으로는 컴퓨터나 데이터 통신에서 작업이나 데이터의 흐름을 제어하는 것. 특히 CPU나 주변 장치의 유효 이용을 목적으로 처리하는 작업의 흐름을 제어하는 일을 작업 흐름제어라고 한다.

flyback

CRT 디스크 스프레이에서 스폭이 행의 최초의 위치로 되 돌아오는 데 필요한 시간.

fluorescent screen

CRT의 형광 물질을 칠한 표면. 전자 빔이 부딪치면 형광을 낸다.

flying head

자기 디스크 장치나 자기 드럼 장치에서 디스크나 드럼의 회전에 의해 발생하는 기류, 또는 외부로부터의 가압 기체에 의해 외전면에 부동시켜 사용하는 자기 헤드.

flying spot

flying spot scanner

flying spot scanner

광학적 문자 판독 장치용 센서. 정해진 샘플 스페이스를 이동하는 빛의 점에 의해 주사하는장치로서, 투과 또는 반사하는 빛의 강도의변화를 광전 변환 기로 검출해서 전압,전류와 같은 전기량으로 변환한다.

FM

frequency modulation

font

글자의 모양이나 크기가 통일된 한벌의 활자 또는 문자 모양. 문자 표시 장치에서 문자, 특히 한자의 발생용으로 그 패턴을 기억하는 폰트 메모리가 있다.

foreground processing

실시간(real time) 처리에서 우선순위가 앞서는 프로그램을 다른 프로그램을 중단하고 먼저 실행하는 것.

format parameter

실시간(real time) 처리에서 다른 프로그램의 실행을 일시 중단하고 먼저 실행하는 것이 허용된 우선순위가 앞서는 프로그램.

formal parameter

ALFOL에서 절차 선언에 포함되어 있는 파라미터. 식 파라미터로 사용할 수 있는 것은 변수, 배열 이름, 수위치 이름, 절차이름, 명칭, 기호열 이름 등이다.

format

프로그램이나 데이터의 배열 방식. 예를 들면 자기 테이프에서 파일 중의 레코드의 배열 방법이다. 데이터의 배열이나 위치, 데이터의 형태에 대한 지정, 서식, 형식 등으로 번역된다.

format effector

입출력 매체에서 정보의 배열을 제어하기 위한 문자의 총칭.

form feed

프린터 기능의 일종. 용지의 지정부분을 인쇄 위치로 보내는 기능.

formula translation

주로 과학 기술 계산 분야에서 널리 사용되고 있는 프로그램 언어. 현재 사용 인구가 많은 컴파일러 언어이다.

for statement

프로그램의 일부를 일정 횟수만큼 반복하여 실행할 것을 지시하기 위해서 고수준 언어에서 사용하는 명령문.

FORTTRAN에서는 DO문에 해당한다.

FORTH

마이크로컴퓨터 시스템에 흔히 사용되고 있는 시스템 개발용 프로그래밍언어.

FORTH programming language

천체 관측에서 천파 망원경의 위치등 데이터의 취득으로 개발된 언어. 확장성이 있으며, 스택을 기준으로 한 언어이다.

FORTTRAN

formula translation

forward read

기억한 방향으로 판독하는 것. 후진 판독(backward read)의 반대이다.

four address instruction

번지부가 4개의 번지로 구성되는 명령. 일반적으로 2개는 오퍼랜드(operand)번지, 나머지 2개는 연산 결과를 저장하는 번지와 다음 실행할 명령의 저장 번지이다.

Fourier transform

시간 함수 f 는 상이한 주파수의 사인파의 중복으로 표현되는데, f 에 포함되는 각 주파수 크기를 나타내는 함수 F -를 f 의 푸리에 변환이라고 한다. 신호 해석, 화면 처리, 제어 등의 분야에 널리 사용된다.

four-wire channel

= four-wire circuit

four-wire circuit

송신과 수신을 동시에 할 수 있는 통신 회선. 1개의 통신로에는 2줄의 와이어를 필요로 하는데, 4줄의 와이어를 사용하여 송신용 회선과 수신용 회선을 양쪽에 늘 각각 1개씩 할당해 사용할 수 있는 방식이다.

FPGA

= field programmable gate array

FPLA

= field programmable logic array

frame

- (1)정보 전송에서 정보 구성의 한단위.
- (2)파일 등에서 레코드를 구성하는 한 단위로,기록 위치가 폭 방향으로 11열로 배열된 것.
- (3)장치를 부착 혹은 저장하기 위해 설치된 틀.

frame synchronization

시분할 다중 통신 방식에서 펄스가 어떤 회선 채널에서 나와 각 채널을 일순하고 다시 그 회선에서 펄스를 낼 때까지의 간격. 또는 그 선두에 송수신간의 동기를 취하기 위한 펄스를 부착해서 동기를 조정하는 것.

framing error

송신측에서 비동기 직렬 방식으로 데이터를 송신하고 있을 때, 수신측에서 하나의 데이터의 스타트 비트와 스톱비트를 검출할 수 없는 상태가 되어 발생하는 오류.

free field

한 항목의 데이터 혹은 필드가 매체중의 어느 곳에 저장되어도 좋은 필드.

=fixed field

free format

프로그램 언어 등을 기술하는 서식으로서 자유도가 높은 것. 프로그램 언어는 대부분 그 구문 규칙에만 따르도록 제한되어 있지만, 자유 서식은 어디를 개정하여도 좋고 줄을 어디서 바꾸어도 좋은 서식이다. 읽기 쉬운 프로그램을 쓰기 위해서는 자유도가 무엇보다도 중요한 요소가 된다.

free running multivibrator

= astable multivibrator

frequency

주기 현상이 1초 간에 몇 번 반복되는지를 나타내는 양. 주기의 역수. 단위는 헤르츠, 교류 전류, 전파 음성 등의 분야에서 쓰인다. 주파수의 2배를 각주파수라고 한다.

frequency band

어떤 연속적 주파수의 범위. 그 폭을 대역폭이라고 하는데, 방송 등에서 사용할 수 있는 전파의 주파수 대역은

혼신을 방지하기 위해 사용하는 목적마다 제한 되어 있다.

frequency division multiplexing

변조로써 복수 회선 통화를 주파수 축상에 순서적으로 배열하고, 이를 전송로를 통해 동시에 전송하여, 수신측에서 필터로 각 통화를 분리하는 통신 방식.

frequency modulation

전송 신호로 반송파를 변화시키는 변조 방식. 전송로의 레벨 변동 등의 영향을 받기가 어렵다.

frequency shift

= frequency shift keying

frequency shift keying

데이터의 1 및 0에 2개의 주파수가 대응하는 2값 FM 변조 방식. 전화회선을 이용한 디지털 데이터 전송에 사용된다.

frequency spectrum

상이한 주파수를 지닌 사인파를 겹쳐 모은 형태로 시간 신호를 분해했을 때의 각 주파수 성분 강도의 분포를 그 시간 파형의 주파수 스펙트럼이라고 한다.

frequency to voltage converter

약칭 F/V converter. 입력 주파수에 비례한 아날로그 출력 전압을 발생하는 장치나 회로. 실제로는 입력신호는 사인파, 사각형파, 삼각형파 등 대개 어떤 파형으로 입력할 수 있는 IC형의 제품이 있고, 모터의 스피드 제어, 주파수의 모니터, 전압 제어 발진기의 안정화 등에 사용된다.

front end

컴퓨터 시스템에서 주 컴퓨터의 부하를 가볍게 하기 위해 별도의 컴퓨터로 데이터의 변환, 편집, 통신 제어를 하는 것. 일반적으로 앞에서 처라한 것을 가리킨다. 전위처리를 하는 컴퓨터나 프로그램을 전위처리기라고 한다.

front-end processor

중앙 컴퓨터의 여러 가지 기능을 분산시킨다는 생각에서 주컴퓨터 직전에 설치되어 단말이나 이용자의 주변을 전

문적으로 담당하는 프로세서. 전처리 프로세서라고도 한다.

front panel

기기의 정면에 있는 판. 흔히 조작스위치, 표시기이 배치된다.

full duplex

데이터전송에서, 데이터를 송신하면서 동시에 데이터를 수신하는 전송 방식.

= half duplex4

full duplex system

데이터의 송신이 쌍방향으로 언제든지 가능한 데이터 통신 방식. 예를 들면 A와 B 2개의 장치사이에 데이터 통신을 할 경우, A로부터 B로의 전송을 B로부터 A로의 전송과 동시에 할 수 있는 방식을 가리킨다.

= half duplex system, simplex system

function

(1)절차의 결과가 1개인 것.

(2)기능

functional device

기기나 유닛 중에서 특정 동작을 실현하는 데 필요한 기능을 지닌 소자.

function code

명령의 일부분으로, 실행해야 할 조작을 지정하는 코드.

function generator

일반적으로 하나 또는 그 이상의 변수에 의해 값이 결정되는 함수를 전압 등의 파형으로서, 경우에 따라서는 계산을 해서 출력하는 장치나 회로 또는 특정기. 아날로그 컴퓨터나 파형 발생기에 쓰인다.

function key

타이프라이터나 단말기의 키 중에서 인쇄 이외의 제어 목적으로 이용되는 키.

function potentiometer

접점의 위치와 분압비가 어떤 함수 관계에 있는 전위차 계.

function subprogram

FUNCTION문이 선두에 있는 FORTRAN문에 의해 정의되는 외부 함수. 절차 서브 프로그램의 하나. 이것 자체가 하나의 독립된 프로그램이며, 주프로그램혹은 다른 서브 프로그램으로 인용하여 사용하는 함수이다.

fundamental frequency

주기 파형에 포함된 주파수 성분 중원래의 파형과 같은 주기를 갖는 것. 가장낮은 주파수 성분을 기본파라고 하고, 그 주파수를 기본 주파수라고 한다.

fuzzy set

각 요소에 대해서 속하는지 아닌지 구별이 아니고 어느 정도 속하는가가 부여되어있는 요소의 집합

fuzzy system

모호성을 포함하는 시스템. 다목적, 대규모, 측정 불능, 인간의 주관 등 모호성의 원인은 여러 가지이다. 수량적 해석은 퍼지 세트를 이용해서 행하는 것이하나의 방법이다.

gain

회로의 출력과 입력과의 비. 예를 들면, 증폭기에서의 출력 전력과 입력 전력의 비, 출력 전압과 입력 전압의 비율 등이다. 보통 데시벨로 표시한다.

gallium arsenic

격자 상수 56.5nm, 녹는점 1237도씨인 등축정계 선아연 광형의 결정. 주로 가로 자르기 보터법, 일부 초크랄스 키법으로 단결정을 만든다.

gaming

경영이나 전쟁을 시뮬레이션을 사용하여 합당한 결정기준을 합리적으로 찾기 위해 구상된 것.

gap

- (1)자기 테이프, 자기 디스크 등의 데이터 간의 간격.
- (2)자기 디스크, 자기 드럼 등의 자기 헤드와 기억 매체와의 사이의 공극.

garbage

- (1)처리가 끝나고 불필요하고 쓸모 없이 기억 장치에 남아 있는 정보.
- (2)처리 중 불필요하게 된 기억 중의 데이터가 차지하고

있는 영역.

garbage collection

(1) 연결 리스트에서 사용되지 않은 채 남아 있는 모든 노드들을 쓸 수 있는 공간으로 반환하기 위해 모으는 과정.

(2) 동적인 기억 할당에서 불필요하게 된 기억 영역을 모아 다시 이용 가능한 것으로 재생하는 작업. 먼지 모으기. 셀 재생이라고도 한다.

gate

(1) 1개의 이상의 입력 단자와 1개의 출력 단자를 가지며, 그 출력이 입력 상태에 따라서만 정해지는 조합 논리 회로.

(2) 반도체 소자의 제어 전극.

(3) 신호를 통과시키거나 차단하는 동작을 하는 회로.

gate signal

개폐 동작점을 제어하여 개폐 동작점의 입출력 간에 정보를 통과시키기 위한 신호. 게이트 펄스라고도 한다.

gauss

자속밀도의 단위.

general flowchart

컴퓨터 처리의 대상이 되는 업무 전체의 처리 과정의 흐름을 도표화한 것. 여기에는 컴퓨터 처리의 대상이 되는 데이터의 발생 부서나 그 흐름, 각 데이터의 상호 관계, 계산기에의 입출력의 흐름 등, 컴퓨터 처리 대상이 되는 데이터나 업무의 전과정이 그림으로 표시된다.

general purpose computer

과학용, 사무용 등 특수한 목적이 아니고, 광범위한 문제를 처리하도록 설계된 컴퓨터. 일반 컴퓨터는 이런 형태의 것이 많다.

general purpose program

입력 데이터나 파라미터를 변화시킴으로써 넓은 용도로 사용할 수 있도록 설계된 프로그램.

general purpose register

CPU중에 있고 2진연산, 논리 연산, 카운터, 인덱스, 작업용 레지스터로 사용되는 다목적 레지스터.

general purposesimulation system

IBM사의 고든이 개발한 것으로서, 별도의 프로그램 없이 컴퓨터로 간단히 시스템을 시뮬레이션할 수 있도록 한 일종의 시뮬레이션.

generate

생성 프로그램을 사용하여 프로그램을 만들어 내는 것.

일반적으로 씌어진 프로그램의 기초가 되는 부분을 선출하여 그것들을 결합시켜 하나의 특정한 프로그램을 만든다.

generated address

프로그램 중에서 명령에 의해 만들어진 번지. 생성된 번지는 뒤의 프로그램 중에서 사용된다.

generator

파라미터를 입력하는 것만으로 특정한 목적에 맞는 프로그램을 출력하는 것.

Gibson mix method

컴퓨터의 선은 평가방법의 하나. 각 명령의 사용빈도를 구하여 그 빈도와 명령의 실행 시간의 곱을 구함으로써 컴퓨터 명령의 평균 실행시간을 구한다. 이수치가 작을수록 좋은 컴퓨터라고 평가한다.

giga byte

데이터의 용량을 표시하는 단위.

giga hertz

주파수를 나타내는 단위.

glitch

논리 회로의 타이밍의 엇갈림 등으로 본래 필요 없는 부분에 발생하는 가는 실모양의 펄스. 오류 동작의 원인이 된다.

global variable

프로그램 전역에 정의되어 있는 변수. 즉, 프로그램 전역에서 동일한 특성을 가지며 동일한 사항을 의미하는 변수. 대역 변수라고도 한다.

go to statement

일반적으로 문은 기입된 순서에 따라서 실행되지만, ALGOL에서는 GO TO 문에 의해 행선 변경된다. 이런 경우 다음에 실행될 문은 행선식에 의해 지시된 레이블을 갖는 문이다.

graphic character

의미를가지고 있는 특정의 도형을 갖는 문자.

graphic data processing

펄스의 순서 집합에 의해 전자 자료시스템을 통하여 전달, 재생산될 수 있는 글자나 그림 문자.

graphics display

문자나 도형을 표시하는 장치. 브라운관을 사용하는 것이 대부분이다. 이런 종류의 것에는 전자 빔을 수평으로 주사하면서 그 강도를 제어하여 도형을 묘사하는 라스터 방식과 전자 빔을 도형대로 움직여 표시하는 포트록 방식이 있다. 또 화면에 표시 내용을 기억하는 기능이

있는 경우와, 기억 기능이 없이 반복하여 표시하지 않으면 안 되는 경우가 있다. 전자는 기억 방식 후자는 리프레시 방식이라고 한다.

gray code

연속되는 수를 2진 표현 했을때 인접한 수의 표현이 서로 하나의 자리에서만 다르도록 만든 2진 코드.

group code

패리티 검사부호를 확장한 것으로, 일반적으로는 k자리의 정보 비트에 대하여 일정한 수학적 규칙에 기초하여 정해지는 m자리의 부호어로 한 것.

group item

몇 개의 기본 항목을 모아서 총칭한것. 또 집단 항목의 모임도 집단항목이라고 한다. 레벨이 가장 저급의 항목이다.

guide margin

종이 테이프의 중앙의 가이드 에지에서 제1트랙의 중앙까지의 길이.

hacker

컴퓨터를 광적으로 애호하는 사람들이나 컴퓨터에 중독된 사람들, 퍼스널 컴퓨터게임에 열중하는 아이들을 가리키는 속어.

half adder

2개의 입력 단자와 2개의 출력 단자를 가지며 표와 같은 관계에 있는 회로.

half carry

연산 결과 도중의 비트에서 발생하는 자리올림 신호.8비트 연산때, 4비트째에서 발생하는 자리올림을 반자리올림 플래그로써 플래그 레지스터 중에 보전해 두었다가 10진 연산 때 이용한다.

half duplex

데이터 통신 회선에서 어느 방향이든 전송할 수 있게 되어 있으나 동시에 양방향으로는 전송할 수 없는 통신 방식.

half duplex channel

반2중 통신을 하는 통신로.

half duplex circuit

양방향으로 데이터 전송이 가능하지만 동시에 할 경우
단일 방향으로만 전송할 수 있는 방식의 회로.

half duplex system

데이터의 전송이 양방향으로 가능하다 하더라도 동시에
양방향 통신이 되지 않는 통신 방식.

half subtracter

감산기의 하나로 피감수와 감수 두개의 입력 단자를 지
니고 차와 차 두개의 출력단자를 지니는 것.

=half adder

half word

고정된 길이의 단어를 단위로 하는 컴퓨터에서 1/2의 단
어 길이를 지닌 비트의 나열. 반단어 단위로 데이터를
처리하는 등 특별한 의미를 지니게 하는 경우가 많다.

hall effect device

홀 효과를 이용하여 자계의 강도를 전압으로 변환하는
반도체 소자.

Hall IC

무접촉의 변위 검출 등에 사용되는 IC로써 실리콘 칩안
에 홀 소자나 증폭기 등을 조립해 넣어 집적화한것.

halt

(1)장치나 프로그램의 일련의 동작이 멈추는 것. 프로그
램의 정지는 프로그램중에서 정지 명령을 실행했을 때
일어난다.

(2)프로그램의 정지 상태 또는 프로그램의 정지 명령 그
자체를 지칭하거나, 정지용 스위치를 가리킨다.

halt instruction

프로그램의 실행을 정지시키는 명령.

Hamming code

자동정정 부호의 한 가지. 패리티 검사는 오류의 유무만
을 검출할 수 있으나 해밍 코드를 사용하는 검사에서는
오류 검출 외에도 어떤 범위 안에서는 수정도 할 수 있
다.

Hamming distance

동일 비트수를 지닌 2개의 코드 사이에서 같은 자리를
비교했을 때의 서로 다른 자릿수. 예를 들면 010101과
1110간의 해밍 거리는 3이다.

hand assemble

사람의 손에 의해 연상 기호 코드(mnemonic code)로 쓰여진 어셈블러 프로그램을 기계어 코드로 하나씩 변환하는 것.

hand held computer

손으로 쉽게 옮길 수 있는 컴퓨터. A4 사이즈 정도의 크기로, CMOS등 절전식 조자를 이용하며, 배터리 백업 기능이 있다.

handler

입출력 장치를 제어하기 위한 기본적인 프로그램.

hand punch

키보드의 키를 누르는 정도의 손가락 힘으로 직접 천공카드 또는 종이 테이프에 천공하는 것. 혹은 그와 같은 장치.

handshaking

비동기 데이터 전송 방식의 한 가지. 데이터 전송을 할 때 송신측과 수신측에서 데이터에 송신과 데이터 수신 제어 신호로써 서로의 동작을 확인하면서 데이터를 전송하는 방식이다.

hang-up

전원을 끊고 처음부터 다시 할 수 밖에 없는 즉 다른 회복 수단이 없는 상태.루프가 끝나지 않게 되거나 판독 불가능한 명령을 부여하여 처리가 진행되지 않게 되는 등 프로그램의 미스가 원인인 경우가 많다.

hard copy

프린터 등의 수단으로, 고정할 수 있는 형태로 기록하는 것. CRT면에 표시하는 소프트카피와 비교된다.

hard core

프로그램상의 기법으로 가상적으로 실현된 메모리에 대해 실제로 하드웨어로서 컴퓨터가 갖추고 있는 메모리. 메모리가 코어 메모리와 같았던 시대의 용어이다.

hard disk

보통 자기 디스크. 유연한 플로페디스크와 비교하여 특히 이렇게 지칭한다. 하드 디스크에 의한 자기 디스크 기억 장치는 일반적으로 몇장의 디스크를 평행으로 나

열, 내장하고 각 디스크마다 자기 헤드와 액세스 암을 장치한다. 자기드럼보다 액세스 시간이 길지만, 같은공간이라면 용량을 크게 할 수 있는 이점이 있다. 디스크는 기억 장치에 장착되어 있으나 디스크 팩이라는 교환이 가능한 형식의 것도 있다.

=magnetic disk

hard-sectored disk

플로피 디스크의 섹터수가 고정되어 있는 것. 섹터 나누기는 섹터 구멍을 검출해서 한다. 1트랙의 섹터수는 32, 16, 8, 4, 2, 1 중의 것을 선택한다.

hardware

컴퓨터 시스템에서 컴퓨터 본체나 주변 장치 자체를 나타내는 용어. 일반적으로는 쇠붙이 등을 뜻하며, 소프트웨어와 비교된다.

=software

hardware representation

(1)어떤 사물의 컴퓨터 내에서의 표현. 예를 들면 문자 A, 수치 12.3 등의 메모리 상에서의 표현법을 말한다.

(2)알고리즘(algorithm)을 기술할 때 이용하는 기호가 컴퓨터 내의 문자 집합에 없는 경우, 적당한 기호열에 치환해서 그 기호를 표현하는데, 이 기호열을 하드웨어 표현이라 한다. 예를 들면 기호 [을 (. 로 표현한다.

hardware resource

부여된 일을 처리, 실행하는 외에 컴퓨터 하드웨어로서 이용이 가능한 자원.구체적으로는 CPU, 기억 장치, 입출력 장치 등, 또 CPU의 능력, 기억 장치의 용량등을 말한다.

harmonic

주기 파형에 포함되는 주파수 성분 중 기본파 이외의 것.

harmonic distortion

회로의 비선형 특성에 의하여 사인파 입력에 대해서 출력의 고조파 성분이 나타나 파형이 왜곡되는 것. 출력에 포함되는 기본파와 고조파의 에너지 비를 고조파 왜곡률이라고 한다.

hash

하드웨어에 의해서 데이터의 최소 블록 길이가 정해져 있을 때, 그 조건에 합치하도록 자기 테이프나 메모리 장치 내에 기록되는 뜻이 없는 정보.

hash addressing

파일에서 주어진 키에 함수를 적용, 레코드의 번지를 계산하는 기법.

hashing

데이터가 기억 영역에 중복되지 않도록 데이터 저장 장소를 정하는 방법. 주로데이터 베이스에서 사용된다.

hazard

논리 회로를 구성하는 소자의 지연이 원인이 되어 출력에 발생하는 가는 수염모양의 펄스.

HDLC

=high level data link control procedure 의 약어.

head

자기 테이프, 자기 드럼, 자기 디스크 등 자성에 의한 기억 매체에 정보의 기록, 판독,
또는 소거를 행하는 신호용 코일이 붙은 자석. 자기 헤드라고도 불리는데, 기록헤드, 판독 헤드, 소거헤드, 또는 이들 기능을 겸한 헤드 등이 있다.

head crash

디스크 헤드가 디스크 표면에 손해를 줄 만한 기계적 충격.

header

한 구획의 데이터 앞머리에 있는 표제어를 지칭하는 것으로, 그 뒤에 이어지는 데이터에 관하 여러 가지 정보가 기록된 부분. 자기 테이프등의 테이프 선두에 기록되어 있는 데이터의 내용이 요약 기록되어 있다.

header label

자기 테이프 파일의 시작 부분에 있는 자료로서, 파일을 식별하기 위한 정보를 포함한다. 파일이 열리면 처리하고 있는 파일이 정확한 것인지 확인하기 위해 이 자료를 검사하며, 테이프를 기록에 사용할 때에는 이 자료를 사용하여 유효기간의 경과여부를 검사한다.

HEMT

high electron mobility transistor의 약어.

henry

인덕턴스의 단위. 1헨리의 코일에서 전류의 변화율이
1A/s일 때 1V의 전압이 생긴다.

hertz

주파수의 단위. 1사이클/ s 를 나타내며, Hz로 표기한
다.

hesitation

다른 작업을수행하기 위해 컴퓨터의 어떤 동작에서 작업
을 잠시 동안 정지 또는지연시키는 것.

heuristic

=heuristic method

heuristic method

컴퓨터로 문제를 풀 때 그 해를 구하기 위한 명확한 절
차가 없거나, 혹은 있기는 하지만 막대한 시간과 비용이
걸리는 경우에 어떤 종류의 기준을 도입해서 풀리지 않
는 해를 하나하나 탐색하는 방법.

heuristic program

발견적 수법에 의해 문제를 푸는 프로그램.

heasdecimal digit

16진법에 의해 수를 나타내는 숫자.

hedden line

3차원 그래픽에서 사용자의 눈에 보이지 않는 투영시켜
나타내는 선.

hierarchical model

컴퓨터, 프로그래밍 언어, 데이터 베이스를 비롯한 일반
적인 시스템의 모형으로서, 각 시스템의 구성 요소가 계
으로 되어 있는 것. 시스템의 각 요소에 포함 관계가 확
립되어 있는 시스템의 모형이다.

hierarchical structure

= hierarchy

hierarchy

대규모 시스템에서 볼 수 있는 몇 단계의 다층 관리 구조, 의사 결정구조.

higher level language machine

고급언어로 된 프로그램의 각 행을 고유한 명령으로써 순차적으로 실행하는 기계. 일반적으로 고급 언어로 된 프로그램은 기계코드로 변환되지만 고급언어 기계에서는 그와 같은 조치는 필요치 않다.

high-level data link control procedure

컴퓨터가 단말 등과 데이터의 송수신을 할 때의 제어 순서의 한 종류로서 ISO가 권고한 것.

high-level language

기계어의 프로그래밍의 노력을 경감하기 위해 보다 추상화된 표현법.

high order

하나의 정보나 언어를 구성하는 부분을 둘로 나누었을 때 중요도가 더한 상위 부분.

=low order, order

high speed memory

호출 시간이 짧은 기억 장치.

HIPO

= hierarchyplus input process output 의 약어.

HMOS

MOS 소자는 소자간 분리가 필요없음을 이용하여, As의 소스 드레인과 층간 절연막인 링 유리 프로를 사용, Al 배선 패턴을 미세화하여 고밀도 집적화한 것.

hold

(1)가해진 입력 전압을 다음 입력이 가해질 때까지 보존하는 것. 이 회선을 유지 회선이라고 한다. 샘플값 제어계에서는 일정한 간격을 샘플된 이산 시간 함수를 연속함수로 변환하는 데 쓰인다.

(2)데이터를 유지하는 것.

hold state

데이터 버스 및 번지 버스를 고임피던스 상태로 하고 이들 버스를 CPU와 절연한 상태. 이 상태로 주변 장치는 데이터 버스와 번지 버스를 사용할 수 있다.

Hollerith card

천공 카드의 일종. 주로 통계 계산기에 이용되었으나 현재는 거의 쓰이지 않는다.

Hollerith code

천공 카드용 부호. 1888년 홀러리스가 고안한 데서 이름 붙여졌다.

holography

3차원 상을 기록, 재생하는 기술. 일반적으로 간섭성이 양호한 레이저광을 사용하고 물체로부터의 반사광 또는 투과광과 레이저로부터의 직접광을 간섭시켜서 감광 재료에 이 간섭 무늬를 기록하는데, 이를 홀로그램이라고 한다.

이 홀로그램에 별도의 빛을 비추면 물체가 존재할 때와 같은 파면이 재생되어 입체상으로 볼 수 있다. 용도로는 3차원 디스플레이, 광메모리, 광 정보 처리 등이 있다.

home computer

가정에서 사용되는 조작 및 사용법이 간단한 컴퓨터. 주부들이 손쉽게 사용할 수 있는 프로그램이 준비되어 있다.

home record

연쇄 레코드에 의한 파일 구성에서 최초의 레코드.

hopper

카드등을 다루는 장치. 이송 가구에 순서대로 잘 송출되도록 카드 등을 쌓아 두는 부분. 스택커(stacker)와 비교된다.

horizontal check

매체에 기록된 2진 코드의 검사 방식으로, 매체의 운동 방향에 대해 평행방향의 비트에 대해서 패리티검사 등을 하는 것.

=longitudinal check

horizontal feed

타이프라이터나 라인 프린터 등에서 인쇄 위치를 자리 방향으로 움직이는 것.

horizontal parity check

매체의 진행 방향에 대해서 수평으로 기록되는 동렬의 2진 부호에 패리티 검사를 하는 방식.

=vertical parity check

horizontal synchronization signal

약칭 HSYNC.TV의 주사선의 수평 위치를 결정하는신호.

이에 대해 세로 방향의 위치를 결정하는 신호를 수직 동기 신호(vertical synchronization signal)라고 한다.

horizontal-vertical parity check

오류 검출 방법의 하나. 각 전송 문자의 패리티 검사와 각 데이터 블록의 패리티 검사의 두가지를 다 사용해서 검사하는 것. 이에 의해 각 문자의 패리티 검사에서는 놓칠 수 있는 짝수 개의 비트 오류도 검출할 수 있다.

host computer

특정 목적을 위해 컴퓨터를 지원하기 위한 컴퓨터. 대용량 고성능 컴퓨터가 사용되는 경우가 많다. 예를 들면 마이크로컴퓨터의 개발에 초대형 컴퓨터가 사용된다.

hot start

정지한 때의 상태를 그대로 인계해서 컴퓨터 시스템 또는 프로그램을 개시하는 것.

house keeping

프로그램 중의 준비적인 부분. 이 부준은 직접적으로 문제를 푸는 일은 하지 않지만 직접 문제를 푸는 프로그램이 필요로 하는 몇 가지 조건. 즉 항목 조건을 설정하거나 자기 테이프에 헤더 레이블을 기입하는 등, 입출력 장치에 대한 준비 조작, 메모리 영역의 초기화등을 한다.

HP-IB

+Hewlett-Packard interface bus

HSYNC

horizontal synchronization signal 의 약어.

Huffman code

데이터 압축 기법에 사용되는 부호의 하나. 수없이 나타나는 문자순으로 적은 비트수로 표시되는 코드로 변환한다. 이에 의해 데이터 양을 적게 할 수 있다.

hybrid

일반적으로는 아날로그와 디지털이 혼재한 상태를 지칭한다. 아날로그회로와 디지털 회로를 하나로 한 IC를 하

이브리드 IC하고 한다.

=hybrid computer

hybrid computer

아날로그 컴퓨터와 디지털 컴퓨터의 각 장점을 살리도록 양자가 갖는 기능을 유기적으로 조합한 컴퓨터. 전자는 미분방정식 등을 고속으로 푸는 데 적합하고, 후자는 논리 판단이나 제어 기능에 뛰어나서 양자의 장점이 모두 갖추어져 있다. 최근에는 아날로그 컴퓨터에 상당하는 부분을 디지털컴퓨터의 한 외부 장치로 구성하는 경우가 많다.

hybrid IC

= hybrid integrated circuit

hybrid integrated circuit

두 종류 이상의 IC의 조합, 또는 한 종류의 IC와 단독 소자와의 조합으로 구성되는 IC.

IAL

= international algebraic language

IBG

=interblock gap

IBM card

= card

IC

integrated circuit

ICE

=in circuit emulation

identification

데이터를 식별하기 위한 레이블.

identification division

COBOL의 프로그램 맨 앞에 설치 하여 프로그램이름이나 작성자 등의 프로그램의 문서화를 위한 정보를 표시하는 부분.

identifier

(1)데이터가 저장되어 있는 장소. 또는 저장될 장소를 한마디로 지칭하는 이름. 필요하다면 몇 개의 수식어, 첨자, 인덱스를 구문적으로 바르게 붙인 데이터 이름이며, 데이터 항목을 한 번에 참조할 수 있는 것을 말한다.
(2)컴파일러 언어 및 에셈블러 언어 중에서 데이터나 프로그램 중의 위치를 표시하기 위한 이름. 영문자 또는 숫자 계열에서 만들어 진다.

idle time

처리 장치, 주변 장치가 가동 중이면서 실제로는 일을 하지 않고 있는 시간. 아이들 타임이라고 한다.

IDP

=integrated data processing

IE

= industrial engineering

IEC

= International Electrotechnical Commission

illegal character

해당 시스템에서 사용하고 있는 문자 세트의 어느것도 표시하지 않는 것과 비트의 모임. 또는 프로그램 언어에서 문법상 허용되지 않는 문자.

illegal operation

컴퓨터가 실행 불가능한 명령.

image

2차원적 또는 3차원적 패턴으로서, 시각 정보로서 전달이 가능한 상.

image memory

영상을 기억시켜 두는 메모리. 영상처리 시스템에서는 디지털 영상을 파일로 보전시켜 둘 필요가 있으며, 대용량 보조 기억 장치가 필요하다. 또 처리용과 표시용에는 고속 메모리가 필요하며, 이것은 일반적으로 IC메모리가 사용된다.

image processing

영상에 어떤처리를 실시하여 보기 쉽게 변환시키거나, 일그러짐이나 흐림의 수정, 영상의 변환이나 정보압축,

대상물의 추출이나 실별 등의 처리의 일반적 호칭. 초음파나 X선에 의한 상, 텔레비전 영상, 원격 센싱 영상등이 대상이 된다.

image sensor

촬상 또는 영상 처리가 되는 감지소자. CCD나 BBD등의 전하 전송 디바이스가 대표적인 것이다.

information provider

약칭 IP. 뉴 미디어에서의 정보 제공자.

IMIS

=integrated management information system

immediate

그것 자체가 직접 데이터나 번지의 값이 되는 것.

= immediate data, immediate address

immediate access

기억 장치에서 필요한 데이터를 저장하거나 꺼낼 때,접 그 번지를 지정하여 즉시 실행하는 것.

immediate addressing

메모리의 번지를 참조하는 것이 아니라, 데이터 자체를 피연산자로 하는 방식.

즉시 데이터로 사용되는 수치는, 2진수는 숫자 뒤에 B, 8진수는 O, 16진수는 H를 붙여서 구별한다.

immediate data

명령의 오퍼랜드부가 그대로 데이터로서 취급되는 것.

immediate porcessing

=demand processing

impact printer

인쇄 기구가 기계적 타격을 이용하도록 되어 있는 프린터. 예를 도트프린트등 이다.

implementation

= system design

implementation language

프로그램 작성에서 그 프로그램을 기술한 언어. 예를 들면 프로그램 A를 언어 B로 기록했을 때, A의 구현 언어는 B이다.

improved programming technology

약칭 IPT. 보다 전문적이고 공학적인 소프트웨어 생산

기법의 확립, 높은정확도, 적용 영역의 확대나 업무 증가량을 소화시키는 시스템의 탄력성을 만족시키기 위한 기법.

impulse

폭과 높이가 무한대, 면적이 1인 이상적 파형. 실제로는 순간적인 충격파를 말한다. 이 파형에 대한 응답을 임펄스 응답이라고 하고, 동적시스템을 해석하는 데 중요하다.

in-circuit emulation

약칭 ICE. 실시간(real time)으로 I/O 디버깅을 하기 위해 하드웨어 기능과 소프트웨어 기능을 갖는 장치.

inclusive

어떤 집합이 또다른 집합에 포함되는 것.

increment

본래의 양보다 증가한 양, 또는 더하는 양. 전압 등의 변수의 증가량, 메모리의 번지나 데이터의 증가량 등 감소분(decrement)과 비교된다.

incremental compiler

완전한 재번역을 하지 않고 추가문을 번역할 수 있는 컴파일러. TSS의 사용자에게 편리하도록 설치된 번역의 한 수법이다. 번역 과정에 다른 루틴을 부가하면서 번역해 나가는 것이다.

incrementer

자동적으로 1또는 하나의 단위를 더하는 장치.

index

책이나 서류, 파일 등에서 관계되는 중요한 어구나 제목을 순서에 따라 정리한 표로서, 그 내용이나 설명되어 있는 것을 부기해 놓은 것. 컴퓨터에서는 기억 장치의 데이터나 보조 기억 장치의 파일 등을 참조하기 위한 표를 말한다.

index addressing

간접 번지 지정 방식의 일종으로 인덱스 레지스터의 내용이 나타내는 번지를 처리하는 방식.

indexed address

실제의 번지를 인덱스 레지스터의 내용에 따라서 지정하는 방식. 간접번지 지정의 일종이다.

indexed sequential access method

약칭 ISAM. 색인 순차 편성 파일을 호출하는 방법. 이 방법으로 각 데이터 레코드의 소재를 나타내는 색인을 참조해서 희망하는 데이터 레코드를 호출한다.

indexed sequential file

파일에 들어 있는 각 레코드에 포함되는 키에 대한 식인을 지니고, 레코드가 그 색인에 따라 순서대로 편성되어 있는 파일.

index file

색인의 기능을 지니도록 만들어진 파일.

index hole

섹터의 개시 위치를 표시하기 위해 플로피 디스크에 천공한 구멍.

index register

(1)번지 변환 및 계산을 위하여 컴퓨터의 하드웨어 제어부의 지시에 따라 사용될 어떤 수를 가진 레지스터.

(2) 메모리 내의 명령에는 전혀 변화를 주지 않고 자동적으로 명령하여 번지를 수정할 수 있게 해주는 레지스터.

index register modification

번지 변경의 대표적인 방식. 이 방식에서는 명령의 번지부의 번지에 색인 레지스터의 값을 더해서 유효번지를 만든다.

= address modification

indicator

(1)일반적으로 정보를 발광등의 수단을 사용하여 표시하는 소자. 예를 들면 콘솔(console)이나 주변 장치의 램프등이다. 표시관처럼 형용사적으로 쓰일 경우도 있다.

(2)특정 상태나 경보의 발생을 나타내는 기호나 표시.

indirect

명령에서의 번지 지정의 한 방법. 명령 중의 오퍼랜드(operand)가 나타내는 기억 영역의 값을 번지로 한다.

indirect address

명령의 번지 지정부에서의 데이터의 기억 번지를 직접 지정하지 않고, 그 데이터의 저장번지를 지시하는 포인터의 번지를 지정하는 방식. 특정 레지스터의 내용에 의해 기억 번지를 지정하는 방식도 있다. 직접 번지와 비교된다.

indirect addressing

= indirect address

industrial engineering

사람, 자재 및 설비를 종합한 시스템의 설계, 개선, 확립에 관한 활동. 그 시스템에서 얻어지는 결과를 규정, 예측, 평가하기 위하여 수학, 물리학, 그리고 사회 과학의 전문 지식과 경험 및 공학적인 분석과 설계의 원리.방법을 활용해 가는 것.

industrial robot

공장의 제조 라인 등에서 사용하는 자동 공작 기계. 자동차 차체의 점용접을 하는 로봇과 도장로봇 등이 있다. 이것들을 사용함으로써 생산 라인이 대폭적으로 생력화된다.

infix notation

= prefix notation

information

데이터가 지니고 있는 의미, 내용등. 대상의 상태에 관한 모호성을 감소시킬 수 있는 것이면 모두 정보가 된다.

information bit

정보를 나타내는 비트. 예를 들면 문자나 숫자를 부호화한 데이터는 몇개의 정보 비트와 제어 등의 역할을 하는 그 밖의 비트로 구성된다.

information channel

떨어져 있는 지점 사이를 연결하는 데이터 전송계의 하드웨어. 변조기나 복조기도 포함된다.

information flow analysis

조직이나 시스템에서 발생하는 서류나 데이터가 어디를 어떻게 흐르고, 각 부서에서 그것이 어느 정도 필요하며, 실제로 사용되고 있는지를 확인하는 것.

information interchange

어떤 컴퓨터 시스템으로부터 다른 컴퓨터 시스템에 프로그램이나 데이터를 전달하는 것.

information network system

전화나 팩시밀리 망 등의 통신 회로를 모두 디지털하여

통일된 네트워크를 만들고, 이질적 시스템 상호간의 통신이 자유롭게 되도록 하는 것을 지향한 시스템.

information processing

주어진 데이터나 정보에 여러 가지 처리를 실시함으로써 목적에 따른 새로운 정보를 얻는 것. 데이터 처리는 정보 처리의 한 분야이다.

information processing language

랜드(LAND)사가 개발한 리스트 처리용 언어. 언어 수준은 매우 낮은 편이나 신경 모델 연구에 이용된다.

information retrieval

대량의 정보를 축적, 분류하여 필요한 정보를 검색하여 끄집어내어 이용하는 컴퓨터 이용의 한 분야. 비교적 짧은 접근 시간(access time)으로 검색하는 능력과 파일을 갱신하는 기능을 지녔다.

information retrieval system

=information retrieval

information separator

파일이나 레코드 등에서 그 속의 정보를 분리하여 구별하기 위한 제어 문자. 예를 들면 가변길이 레코드 내의 필드를 분리하기 위한 문자.

information theory

새넌(Shannon)의 '통신의 수학적 이론'을 가리킨다. 잡음을 수반하는 통신로를 통해서 신호를 전송할 때의 통신로의 구조와 믿을 만한 정보 전송을 하기 위한 정보의 부호화법, 그리고 전송 속도간의 관계를 명백하게 한 통신의 기초 이론.

infrared ray

빨강보다 파장이 길고, 눈에 보일지 않는 광선. 열 작용이 강하여 열선이라고도 한다. 산란율이 적으며, 야간이나 안개 속, 또는 원거리 촬영에 이용된다.

= ultraviolet ray

initial condition

미분방정식에서 임의의 상수의 값을 결정하고, 해를 일의적으로 정하기 위한 조건, 또는 어떤 프로그램이나 서브루틴에 들어가기 전에 만족시켜야 할 조건.

엔트리조건이라고도 한다.

initialization

(1) 프로그램 실행시에 시작할 때 필요한 초기 상태를 미리 정해 놓는 것. 예를 들면 프로그램상에서 사용하는 변수를 최초에 제로로 하는 것 등이다.

(2) 프로그램 시작시에 레지스터의 내용이나 상수의 값을 미리 정해진 값으로 설정하거나 플래그등의 인디케이터(indicator)를 정해진 조건에 세트하는것. 프로그램을 항상 동일 조건으로 처리하는 데 필요하다.

initialize

(1) 프로그램의 실행에 앞서 레지스터(register) 및 번지를 적절히 설정하는 것.

(2) 전원을 투입할 때 플립플롭이나 카운터, 레지스터등을 세트하는 것.

initial program loader

컴퓨터 사용시에 처음에 오퍼레이팅 시스템을 주기억상에 적재하는 것. 또는 주기억 장치에 최초로 프로그램이나 오퍼레이팅 시스템을 넣기 위한 프로그램. 조작 테이블의 로드 스위치를 누름에 의해 최초로 판독되는 프로그램을 부트스트랩(bootstrap), 이것에 의해 판독되는 프로그램을 IPL이라고 해서 구별하는 경우가 많다.

ink-jet printer

정전기를 이용하여 잉크를 제어하여 종이 위에 뿜어서 문자를 형성하는 인쇄 장치.

inline processing

=demand processing

input

장치나 회로에 데이터나 정보를 입력하는 것.

=input-output

input device

=input unit

input instruction

입력 장치로부터 CPU, 또는 주기억 장치로 데이터를 넣는 명령. 출력 명령과 비교된다.

input-output

일반적으로 I/O로 표시하며, 정보 왕래를 행하는 상대방

의 장치나 회로로부터 정보를 수취 또는 보내는 것.

input-output buffer

전송 속도가 서로 다른 장치 사이에서 데이터의 전송을 하는 경우, 데이터의 전송 속도를 조정하기 위하여 사용되는 기억 영역.

input output channel

중앙 처리 장치의 명령에 기초하여 입출력 장치와 기억 장치 사이에서, 중앙 처리 장치의 동작과는 독립해서 데이터의 주고받기를 수행하기 위한 장치. 또는 컴퓨터의 입출력 장치의 데이터 전송 속도는 컴퓨터 본체의 연산 처리 속도 보다 훨씬 느리므로, 입출력 장치의 제어만을 실행하기 위해 마련하는 처리 장치.

input-output control system

약칭 IOCS. 컴퓨터와 외부 기기와는 독립된 존재이므로 데이터 입출력의 타이밍 등을 제어할 필요가 있어서 실행하는 시스템. 이 일을 실현하는 데는 여러 가지 방식이 있는데 대규모 전용 하드웨어에 의하는 것, 소프트웨어에 의하는 것의 두 종류로 나뉜다. 특히 후자는 주 기억장치 또는 CPU와 입출력 장치간의 데이터 전송에 필요한 조작 및 입출력 장치의 상태 관리 등을 수행하는 프로그램의 모임이다.

input-output control unit

입출력을 제어하는 장치의 총칭.

=input-output device

input-output device

입력 장치 및 출력 장치의 총칭. 또 입력과 출력의 두 기능을 겸비한 장치를 가리킨다. 라인 프린터, 콘솔 타이프라이터 등이 있다.

input-output interrupt

입출력 장치에 어떠한 상태 변화가 일어난 것을 연산 처리 장치에 알리기 위한 인터럽트. 연산 처리 장치와 입출력 채널과는 입출력 개시 명령이 처리된 뒤에는 각각 독립해서 동작하고 있으므로 이러한 일들이 필요하게 된다.

input-output statement

FORTRAN으로 기억 장치와 카드 판독장치, 라인 프린터,

자기 테이프 판독 장치등 외부 입출력 장치와의 사이에서 정보의 전송을 실행하기 위한 것. READ문과 WRITE문 보조 입출력문으로 나누어 진다.

input unit

컴퓨터 시스템의 구성요소의 하나로 외부로부터 데이터를 얻기 위한 장치. 카드 판독장치 등이 있다.

inquiry

단말에서 중앙의 컴퓨터를 향해서 행해지는 조회 및 문의. 생산관리 시스템에서 부품 부족 등의 사태 발생의 대책이나 조립 공정 관리에 필요한 정보를 출력하기 위한 단말이나 콘솔에서 입력하는 조회. 문의 또는 조사 지시의 뜻.

inscribe

문자 인식 시스템을 판독하도록 서류에 정보와 데이터를 기록해 넣는 것. 자기잉크 등으로 인쇄,기입 하는 경우가 많다.

installation

컴퓨터나 주변기기를 배치하여 시스템으로서 사용이 가능한 상태로 하는 것. 도입이라고도 한다.

installation time

컴퓨터 시스템을 설치하기 위해 필요로 하는 시간.

Institute of Electrical and Electronics

약칭 IEEE. 미국의 전자 전기 통신등의 연구 영역을 가진 학회. 그 전신은 IRA.ACM와 마찬가지로 각 분야별 논문지가 발간되고 있다.

instruction

각종 연산 분기 입출력 조작 등 컴퓨터의 기본적인 동작을 부호화하여 표시한 것. 기계어의 프로그램은 명령의 계열로부터 되며, 컴퓨터 내부 명령은 순서대로 해독 실행하게 되어 있다. 기계어 이외의 고수준 언어에서도 프로그램의 구성 단위인 기본적인 조작을 명령이라고 부를 때가 있다.

instructio naddress

명령을 나타내는 언어가 저장되어 있는 기억 장소의 번지.

instruction address register

현재 실행 중인 명령 다음에 실행되는 명령이 저장되어 있는 번지를 가지고 있는 레지스터. 프로그램의 실행 순서를 제어하고, 분기 명령일 때 이외는 하나의 명령을 실행할 때마다 그 내용이 카운트업된다.

instruction area

프로그램의 명령이 기억되어 있는 기억 영역.

instruction counter

플그램의 실행에서다음에 행할 명령의 번지를 표시하는 레지스터.

instruction cycle

하나의 명령을 처리하는 데 필요한 기간. 이것은 CPU 동작의 기본인 꺼냄과 실행의 반복으로 이루어진다. 1회의 명령의 꺼냄. 실행에 걸리는 기간을 머신 사이클이라 하며, 더욱 기본적인 타이밍으로 구성되어 있는데 이것을 기본 타이밍, 또는 상태라고 한다.

instruction decoder

중앙 처리 장치 내부의 주요 회로의 하나. 명령 레지스터로부터 입력되는 신호의 조합에 의해 어떤 명령인가를 해독하는 회로.

instruction execution cycle

머신 사이클의 기본 사이클의 하나로 메모리로부터 하나의 명령을 CPU 내로 끌어들여 해독한후, 그 명령의 실행이 종료되기까지의 과정.

instruction fetch cycle

머신 사이클의 기본 사이클의 하나로 메모리에서 CPU 내의 명령 레지스터에서 하나의 명령을 끌어들여 해독하기까지의 과정. 그 다음에 머신 사이클은 명령수행 사이클로 옮겨 간다.

instruction modification

명령어의 일부분을 변경하여 같은 장소에 기억시켜 두고, 다음에는 다른 조작을 수행할 수 있도록 하는 것. 이것은 명령어를 데이터로 간주하고 거기에 적당한 연산을 하여 명령어의 일부분을 변경하고 그 결과를 같은 장소에 기억시키면 된다.

instruction register

CPU 내에 있는 제어 레지스터의 하나로 메모리에서 판독한 명령 코드를 접수하여 그것을 실행하기 위해 기억시켜 두는 레지스터. CPU는 이 레지스터의 내용을 해독하여 이 명령을 실행하는 데 필요한 모든 제어를 한다.

instruction set

컴퓨터에서의 기계어의 명령 전체

instruction set processor

컴퓨터 아키텍처의 계층 구조를 논할때 자주 쓰이는 용어이며, 기계 명령집합의 모양을 지닌 컴퓨터. 보통은 하드웨어로 직접 실현되고 있지만, 이들의 기능을 마이크로프로그래밍 제어에 따라 하면 계층으로서의 ISP 레벨이 가변이 되며, 따라서 각 레벨의 기능 수준의 설정도 자유도가 증가하고, 설계자 및 사용자가 보아서 시스템의 유연성, 적응성을 도모하는 방법이다. ISP의 기계 명령을 마이크로프로그램으로 해석해서 실행하는 조작을 에뮬레이션 이라고 한다.

instruction time

주 기억 장치에서 명령을 꺼내어 명령 레지스터에 저장하는 시간과 이를 실행하는 데 필요한 시간 합계.

=instruction cycle

instruction word

기억 장치에 저장되어 있는 명령. 명령어는 명령부와 번지부로 구성된다.

instrumentation system

사물을 양적으로 측정하거나 제어하는 시스템.

integer

소수를 포함하지 않은 수의 집합.

integral

정수와 진분수의 합으로 구성되어 있는 수의 정수의 부분.

integrated circuit

반도체만으로 전자 회로를 구성하려는 시도와 고도의 반도체처리 기술에 의해 생겨나는 회로로서, 일반적으로 트랜지스터, MOS형 트랜지스터, 다이오드 저항, 경우에 따라서는 커패시터(capacitor) 등의 회로 소자를 서로

분리되지 않도록 집적 상태로 결합하여 하나의 반도체
기판에 묻는 초소형 구조의 회로. 이들 소자는 전기적으
로는 서로 독립되어 있으며, 필요한 상호 접촉은 내부에
서 이루어진다. 기계적으로는 디지털 IC,유니펄러의 MOS
IC가 있다. 집적도면에서는 SSI MSI LSI vlsi 등의 구별
이 있다.

integrated data processing

하나의 조직내에서 발생하는 데이터를 한 곳에 모아놓고
관리 처리하는 형태.

= distributed data processing

integrated data store

General Electric 사가 개발한 정보관리용 언어 프로세
서로서 고속 대용량의 랜덤 액세스 파일 속의 레코드를
다수의 체인으로 연결하여 기술하며, 정보의 저장 효율
과 이용효율을 최대한으로 하기 위하여 COBOL을 확장한
것. 통합 파일 확립을 위해 좋은 방법이다.

integrated injection logic

npn트랜지스터의 인버터(inverter)와 이 트랜지스터의
베이스 전류를 공급하는 베이스 접지형 pnp트랜지스터를
일체로 하는 바이폴로(bipolar)형의 집적 회로. 인젝터
라고 불리는 이미터(emitter)에서 캐리어를 주입하고,
여기에 근거한 콜렉터 전류가 인버터의 베이스 전류를
제어한다.

integrated serviced digital network

전화, 통신, 텔렉스,데이터, 팩시밀리, 비디오텍 등의
서비스를디지털 형식으로 종합적으로 다루는통신망.

1980년 CCITT에 의해 기본 개념이 발표되었다

각국에서 ISDN실험을 위한 개발이 진행되고 있다.

integrated software

워드 프로세서, 표 계산 데이터베이스 작성, 그래프 작
성등 서로 다른 기능을 지니는 여러 개의 소프트웨어를
하나로 종합한 소프트웨어.

integrator

일반적으로 적분을 하는 장치. 보통 적분 조작은 전자
회로로 행하며, 입력을 지정한 계속 시간만 적분하고,

출력은 입력의 적분값에 비례한다. 아날로그 컴퓨터나 계측에 필요한 회로이다.

intelligent robot

센서에 의해 기각이나 촉각을 갖추고 이들의 정보를 기초로 하여 판단을 하고 동작 결정을 할 수 있는 지능을 갖춘 로봇.

intelligent terminal

마이크로 프로세서 등 소형 데이터 처리 장치의 출현, 중앙 컴퓨터와 단말의 효과적 운용, 현장이나 사용자에게 대한 적응이나 적응체제의 필요 등을 배경으로 하여 발전한 단말 장치. 기능을 단순한 것에서 복잡한 것까지 있으며, 일반적으로 조작성, 융통성이 적고 현장에서도 일부 데이터의 처리가 파일화되는 등 고급화된 단말 장치이다.

interaction

온라인 시스템이나 TSS에서 하나의 트랜잭션(transaction), 또는 조회를 단말에 투입하여 중앙의 컴퓨터로부터 처리 결과를 받을 때까지의 한 과정.

interactive

= conversational

interblock gap

자기 테이프, 자기 디스크 매체 중에서 정보가 블록으로서 기록되어 있는 경우, 블록과 블록사이의 정보가 기록되지 않는 공백부분. 블록이 레코드인 경우를 말한다.

interface

일반적으로 2개 이상의 상이한 구성요소를 결합하는 부분, 또는 경계에서 그들에게 공용되는 부분. 2개의 장치를 연결하는 하드웨어 구성 요소인 경우나 2개 이상의 프로그램에서 공용되는 기억 장치의 일부 또는 레지스터인 경우 등이 있다. 컴퓨터와 입출력 장치, 프로세스 제어, 통신회로 등 간에 개재하는 인터페이스는 전형적인 예이다. 2개의 장치 사이를 전송되는 전송 속도나 타이밍의 조정, 전기적인 레벨의 변환 등의 기능을 포함한다.

interference detection system

데이터 전송에서 오류를 검출하기 위한 한 방식. 데이터

전송 때의 통신로에서 발생하는 유해한 신호, 통신로의 일시 끊김 등 오류의 원인이 되는 것을 발견하여 오류를 검출해 내는 방식.

interlace

= raster scan

interleave

메모리에서의 데이터의 읽기/기록 시간을 단축하기 위해 메모리와 모듈(module)간의 중복 액세스를 하는 방식.

interleaving

독립해서 읽기/기록 할 수 있는 여러개의 기억 영역을 설정하고, 이를 이용해서 액세스 시간을 단축하는 기술.

interlock

현재의 상태 또는 진행 중인 동작이 끝나기까지 다음의 상태나 동작으로 옮기지 않도록 하는 것. 예를 들면 입 출력 장치에서 기계의 동일 부분을 동시에 두 종류의 조작으로 사용하는 것을 회피하는 일 등이다.

intermediate language

고수준 언어를 기계어로 번역할 때 우선 중간적 언어로 번역하고 그 다음 기계어로 번역하는 일이 있는데, 이 중간적 언어를 말한다.

internal data bus

CPU내에서 데이터 전송로로 사용되는 버스.

internal memory

= internal storage

internal storage

중앙 처리 장치가 직접 지정하여 데이터를 기록하거나 판독할 수 있는 기억 장치.

=external storage

internal timer

컴퓨터에 내장된 시계. 프로그램의 실행 시간을 계측하여 일정 시간 간격으로 한 개의 프로그램을 실행시키거나, 정해진 시간 내에 프로그램의 처리가 끝났는지의 여부를 체크하기 위하여 이용된다. 타이머의 사작이나 시간의 계측은 프로그램의 지시로 이루어진다.

international algebraic language

전기 관계의 국제 규격의 조정과 통일을 목적으로 하는 국제 기구.

International Electrotechnical Commission

전기 관계의 국제 규격의 조정과 통일을 목적으로 하는 국제 기구.

tive committee

Committee

약칭 CCITT.데이터 전송 표준화의 일부 특히 통신망에서 인터페이스 신호 레벨 및 품질 등을 다루는 위원회로서 국제간의 전신 전화에 관한 사항의 표준화를 담당한다. 주로 세계 각국의 정부 대표에 의해 구성되고, 여기서 결정된 추천 규격은 자발적으로 채용되는 것이 아니고 강제력 있는 권고로 다루어진다.

interpreter

(1)자동 프로그래밍의 일종. 원시 프로그램 중의 문(statement)을 번역하면 즉시 그 문을 실행하고, 이어서 다음의 원시문의 번역으로 옮겨 가는형식으로 처리가 진행된다. 통역 프로그램이라고도 한다.

= compiler, BASIC.

(2)천공 카드의 내용을 천공 카드상에 인쇄하는 천공 번역기.

interrupt enable flip-flop

인터럽트를 허가하는 플립플롭. 명령에 의해 세트, 리셋이 가능하다. 이 플립플롭의 상태로 처리 장치는 인터럽트를 접수할 것인지의 여부를 결정한다.

interrupt handler

인터럽트 처리를 행하는 프로그램. 인터럽트가 발생하면 인터럽트 직전의 CPU 정보를 기억하고, 인터럽트의 종류를 판정한 다음 인터럽트 원인에 대한 처리를 한다. 그리고 인터럽트 직전의 정보를 복귀시켜 인터럽트를 해제하는 기능이 있다.

interruption

실행중인 프로그램에 대하여 처리 중단을요구하고 다른 프로그램 또는 루틴로 제어를 옮기는 것. 프로그램 분기의 일종이지만 분기 명령에 의한 것은 아니고 컴퓨터의 하드웨어의 신호에 의해 분기되는 것이 큰 특징이다. 인터럽트의 요인으로서는 정전, 장치나 기기의 작동 오류, 입출력 기기로부터의 요구,프로그램의 오류, 타이머로부터의 시간보고, 콘솔로부터의 오퍼레이터의 개입요구 등

이 있다.

interrupt mask

특별한 조건이나 신호가 컴퓨터에 인터럽트되는 것을 방지하는 것. 마스크되어 있으면 인터럽트가 일어난 시점에서는 무시되며, 마스크가 해제될 때까지 대기한다.

interrupt request signal

CPU에 인터럽트를 요구하는 신호.

= interruption

interrupt routine

인터럽트의 발생에 호응하여 필요한 프로그램의 교체를 계통적으로 제어하는 프로그램. OS를 구성하며, 중요한 프로그램의 하나이다.

interrupt signal

인터럽트를 일으키기 위해 발생하는 신호

= interruption

interval timer

프로그램 실행 시간의 감시를 하기 위한 타이머. 보통 모니터 프로그램에 의해 작동된다.

inventory control

생산용 자재의 재고품 관리. 목적은 언제든지 곧바로 생산 요구에 응할 수 있으며 또한 재고량을 적게 하기 위한 데 있다. 그러므로 생산 요구에 따른 지정된 품질 수량의 자재를 지정된 시기에 출고, 공급하고 필요한 자재를 항상 보관하며, 또 구매에 대해서도 재고품의 보충 구매 요구를 하는 기능이 필요하게 된다.

inverse trigonometrical function

삼각 함수의 값에 대해서 그 값을 취하는 각도를 구하는 함수. 삼각 함수에 arc를 붙여 $\arctan x$ 등으로 표시한다.

inerted file

색인용 파일. 항목 중의 어떤 난의 값과 그 값을 가진 항목의 번지와의 대응표. 예를 들면 시간표 파일은 요일과 시간란으로 이루어지고 그 값이 과목명이 된다. 이파일의 역 파일은 과목명의 난이 있고, 그 값이 요일과 시간이다.

I/O bound

입출력 장치와 CPU와를 비교하여 주로 입출력 장치 쪽을

많이 사용하는 제어 프로그램.

I/O control

입출력 장치나 CPU로부터의 지시신호를 분석.판독하며,
CPU와 입출력 장치와의 데이터의 주고받기를 제어하는
것.

I/O controller

컴퓨터와 외부의 입출력 장치와의 데이터를 주고 받을
때 타이밍을 조정하는 장치. 입출력 제어 방식에는 크게
프로그램 제어 방식과 전용 회선 제어 방식이 있다.

I/O interface

컴퓨터와 외부 기기 사이의 데이터를 주고받기 위한 인
터페이스. 마이크로 컴퓨터를 실제로 기기 제어등에 사
용할 경우 가장 중요한 부분의 하나가 된다.

I/o port

CPU가 외부 기기와 데이터의 입출력을 하기 위해 사용하
는 회로 또는 LSI 출력 3상태로 되어 있는 것이 많으며,
LSI로는 인텔 사의 8255, 모트롤러사의 6821이 유명하
다.

IPL

(1)information processing language

(2)initial program loader

IRG

= inter record gap

ISO code

ISO 가 표준화한 정보 처리나 데이터 전송시의 정보 교
환용 7비트 코드.

isolated area

특별한 권한을 가진 사용자나 OS이외의 프로그램에 의해
서 액세스될 수 없도록 하드웨어적으로 보호되어 있는
메모리 영역.

item

(1)정보 처리 목적의 이유로 1단위로서 취급되는 일련의
문자 등

= entry

(2) 집합의 구성요소. 예를 들면 파일은 레코드와 같은 몇 개의 항목으로 구성되며 또 그 항목은 필드와 같은 다른 항목으로 구성된다.

iteration

(1)반복 루틴 중의 한 사이클.

(2)한 그룹의 컴퓨터 명령을 반복실행하는 것. 프로그램 스텝 또는 루프의 반복은 각각의 루프 안에서 일정한 조건하에 이루어진다.

iterative routine

어떤 조건이 만족될 때까지 일련의 조작을 반복하여 결과를 얻는 프로그램루틴.

jack

플로로그가 꽂히는 쪽의 기기에 고정되어 사용되는 접속용 기 부품. 유사한 것에 소켓이 있다.

jam

종이 카드 송달 기구에 의해서 종이 카드가 보내질 때, 어떤 원인에 의해 종이카드가 정상적으로 보내지지 않게 되는 것. 또는 라인 프린터등에서 인쇄 중에 종이가 걸리는 것도 이렇게 말한다.

JCL

= job control language

jitter

펄스 전송에서펄스의 위치, 진폭, 간격 등이 불규칙적으로 변동하는 것. 통신로의 잡음에 의한 것과 재생 중계기의 특성에 의한 것이 있다.

job

컴퓨터 사용자가 처리하는 1회분의 프로그램. 이는 프로그램의 번역, 연계, 편집 실행이하는 단계로 성립된다. 이 단위에 의해 컴퓨터 사용료가 청구된다.

job control language

오퍼레이팅 시스템상에 준비된 작업 실행 제어를 위한언어. 예를 들면 사용자가 쓰는 컴파일러가 무엇인지, 또 는 2차 기억 장치를 어떻게 사용하는지를 지정할 수 있다.이를 위해서 이 언어를 사용해서 프로그램 중에 기록

하지 않으면 안된다. 컴파일러 등과는 달리 국제적인 규격이 없어 컴퓨터에 따라 모두 달라서 사용하기가 어렵다.

job control program

DOS 및 TOS에서 각각의 작업 또는 작업 단계의 실행을 준비하기 위해서 주기억 장치내에 호출되는 프로그램.

job flow control

컴퓨터에 의해서 처리되는 작업 순서에 관한 제어. 시스템 자원인 하드웨어, 소프트웨어의 양 시스템을 시간적, 공간적으로 유효하게 이용할 수 있게한다.

OS에 의해서 이루어지는 경우와 오퍼레이터에 의해서 이루어지는 경우가 있다.

job scheduler

제어 프로그램의 일부로 작업의 실행 관리를 하는 것. JCL에 의한 작업의 정의를 판독하고 각 작업의 출력 장치를 할당해서 작업 단계를 처리하고 작업 출력 데이터를 기록하는 것.

job stack

=job stream

job step

하나의 작업을 구성하는 개개의 처리. 보통 작업 단계가 하나의 프로그램이 되고있다.

job stream

컴퓨터가 효율적으로 가동하도록 몇개의 작업을 한 모임으로 한 것. 같은 뜻으로 작업 스택이라고도 한다.

Johnson counter

트위스트링 계수기 또는 시프트 계수기라고 한다.

Josephson device

2장의 초전도체 사이에 극히 얇은 절연막을 끼워서 이 접합부를 흐르는 전류를 외부자계로 제어함으로써 초고속, 저손실의 기억 소자를 실현시킬 수 있도록 한 조자. 접근 시간은 10ns대이며, 초대형 컴퓨터에 이용된다.

journal

(1)회계기나 탁상 전자계산기 등의 인쇄 기구에 사용되는 두루마리.

(2)OCR의 일종으로 저널상의 수치를 자동으로 읽는 기계. 리더라고 한다.

joystick

지점이 있는 막대를 움직임으로써 평면상의 위치를 지정하는 기구와 이에 연동된 2개의 볼륨으로 되고, 2차원의 위치와 2개의 볼륨의 저항값이 대응하도록 된 부품.

jumper

실험적 또는 일시적으로 회선을 동작, 완성시키거나, 이미 가설된 배선을 절단하고 우회시키기 위해 사용하는 전선.

jump instruction

컴퓨터가 수행 중인 명령의 순서를 바꾸는 것. 무조건 점프 명령은 다음 명령을 점프 명령이 지정하는 기억장소로 점프하고, 조건부 점프 명령은 계산 중에 발생한 어떤 조건을 만족할 때만 점프를 한다. 그렇지 않은 경우는 보통 순서에 따라 다음 명령을 수행한다.

=branch instruction

justified margin

각 행의 왼쪽이나 오른쪽 끝의 문자가 같은 열에 오도록 데이터 또는 프린트 형태를 조정하는 것.

Kansas City standard

오디오 카세트 테이프를 정보 교환용 매체로 이용하기 위해 정한 데이터 기억 및 재생규격.

Karnaugh map

논리식을 표현하는 데 쓰는 도표. 이 도표로 효율이 높게 논리식을 단순화 할수 있다. 네모 칸 그림의 바깥쪽 로와 가로에 논리 변수를 나누어 기록하고,각 칸에는 논리 변수의 논리곱을 나타낸다.

key

(1)영자나 숫자, 문자를 손으로 입력하는 버튼.

(2)레코드가 지니는 고유의 값

= key word, key field

(3) 데이터나 기타 정보의 표제어로서 사용되는 글자의 집합.

keyboard

필요로 하는 키를 한 곳에 모아 배열하여 키의 선택이 접속처에 집적 혹은 부호화 되어 전달하게 되어 있는 기

구부품. 건반이라고도 한다.

keyed sequential file

기록의 표제가 되는 키가 일련 순서로 기록되어 있는
파일

keypunch

천공 카드에 천공하여 데이터를 기록하는 장치.

key to disk

키보드로부터 입력한 데이터를 자기디스크에 저장하는
데이터 입력 장치. 이장치에 의해서 CPU로부터 독립되어
자기 디스크에 데이터를 입력하고, 이를 후에 컴퓨터 시
스템의 자기 디스크 장치에 입력할 수 있다. 따라서 컴
퓨터 시스템을 높은 효율로 운용할 수 있다.

key to media

주로 전표 등 손으로 쓴 데이터를 타이프하여 컴퓨터에
직접 입력할 수 있는 매체에 저장하는 것. 매체로는 편
치 카드, 디스크, 테이프 등이 있다.

key to tape

키보드로부터 입력된 데이터가 편치카드 등을 경유하지
않고 그대로 자기 테이프에 기억되는 시스템.

key word

구절 중의 중요한 언어. 특히 정보 검색 시스템에서 키
워드를 지정하는 것으로서 그 키워드를 포함하는 레코
드가 검색된다.

key word in context index

정보 검색 시스템의 색인 서비스법의 하나. 문헌 표제중
옛 문헌 색인어가 되는 언어를 추출하고,이를 문맥 안에
있는 상태로 색인할 수 있도록 한것.

key word out of context index

정보 검색 시스템의 색인 서비스법의 하나. 문헌제중에
서 문헌 색인어가 되는 언어를 추출하고,이를 문맥 밖으
로 내어 색인할 수 있도록 한것.

kilo characters per second

문자에 대한 데이터 전송 속도 단위.

kilo instructions per second

머신의 실행 속도를 나타내는 것으로 1 kips는 1초 사이
에 1000명령을 실행 하는 속도이다.

kips

=kilo instructions per second
kludge

부분적인 오류를 패치(patch)등으로 수정하는 것.
knowledge base

인간의 사고, 이해 따위의 지적 활동의 기초가 되는 지식 자체를 여러가지 수법을 써서 형식화하여 표현 데이터 베이스에 축적한 것.

knowledge engineer

전문가들로부터 지식이나 경험, 노하우를 제공받아 전문가 시스템을 구축하는 기술자. 전문가 시스템의 진전과 함께 필요하게 되었고, 컴퓨터에 관한 지식외에 지식 공학, 기호처리, 수리논리학, 현대 논리학, 인지 과학 등의 지식이 필요하다.

knowledge engineering

컴퓨터에 전문 지식을 부여하여 의료 진단, 유기물의 스펙타클 분석, 회로의 자동 합성 등의 일을 하게 하는 시스템의 연구가 이루어지고 있는데, 이와같이 여러 가지 지식이 어떻게 사용되는가 연구하고, 인간이 지니는 지식을 교묘하게 조직화하여 컴퓨터상에 실현하는 지식정보처리의 연구 분야.

knowledge representation language

지식 베이스 시스템에 입력하는 지식을 표현하기 위한 언어.

L

Label, Large, Left, Load, Low등의 약자

LA

Laboratory Automation 의 약어

label

1) 데이터 항목, 기억 영역, 레코드 혹은 화일을 식별하기 위한 심볼로 사용되는 문자열. 2) 원시프로그램의 적당한 명령에 붙여서 코딩스텝의 엔트리 점으로 사용하기도 하고, 혹은 그 스텝의 엔트리점으로 사용하기도 하고, 혹은 그 스텝을 포함하는 루틴이나 서브루틴에의 엔트리의 참조점으로 사용되는 이름. 3) 프로그램에서 각 명령 문장이 용이하게 번지를 조합 색인할 수 있도록 특정 번지에 붙이는 표시 문자.

label check

자기 테이프나 자기 디스크의 화일에는 그 특유의 인식 레코드, 화일 표지를 붙이는데, 그들의 화일을 컴퓨터로 처리할 때 화일 상에 기록되어 있는 내부 표지(interior label)를 프로그램에 의해서 점검하고, 업무에 테이프가 정확하게 사용되고 있는가의 여부를 조사하는 것.

label field

보통 똑같은 형태의 표지로서 운영 체제에 있는 일단의 표지.

label group

보통 똑같은 형태의 표지로서 운영 체제에 있는 일단의 표지.

label identifier

표지에 있는 문자들의 집합으로서, 표지가 붙은 항목의 형태를 식별하는 데 쓰임.

label information cylinder

DOS에서 시스템 상주 화일의 실린더로서, 작업 제어 스테이트먼트 또는 지령에서부터 읽어 넣어진 표지 정보를 기억하고있는 것. (= label cylinder)

label, interior

식별하고자 하는 데이터와 함께 기록된 표지.

label, operational

조작원에 의해 테이프 화일들이 운영상 표지로서 식별되는 것. 즉, 조작원의 시스템 운영을 위해 테이프에 기록된 표지.

label record

- 1) 종이 테이프를 컴퓨터로 읽을 때 그 내용을 확인하기 위해, 읽기 시작하는 곳에 헤더 레코드, 읽기가 끝나는 곳에 트레일러 레코드가 있는것.
- 2) 화일의 내용이나 자기 테이프 릴의 내용을 식별하기 위해 사용되는 레코드

labels, future

프로그래머에 의해 문장의 피연산자 안에서 언급은 되었지만 이전에 정의되지 않은 표지.

labels set

같은 표지 식별자를 갖는 표지들의 집합.

labels, tab

도표 작성 장치나 인쇄기를 통해 연속적으로 인쇄되며, 이것을떼어 상품이나 봉투에 붙일 수 있도록 된 표지.

laboratory automation

실험 기기와 컴퓨터를 결합하여 데이터 결과,처리, 표지 등의 자동화를 꾀하는 것.

= LA

lace punch

레이스와 같이 한 자리에 많은 구멍이 뚫린 것. 사고에 의해서 만들어지는 경우도 있고, 검사용으로 사용되는 경우도 있다.

Lagrange interpolation

$(n + 1)$ 개의 점 $(x_1, y_1), (x_2, y_2), \dots, (x_{n+1}, y_{n+1})$ 에 대한 n 차의 라그랑주 보간 공식은 다음과 같다.

Lagrange's multipliers

n 개의 변수 $(x_1, x_2, \dots, x_n)$ 와 그 함수 $f(x_1, x_2, \dots, x_n)$ 에서 변수가 서로 독립이 아닌 m 개의 조건 $g_i(x_1, x_2, \dots, x_n) = 0$ [단, $i = 1, 2, \dots, m$]으로 주어졌을 때 $f(x_1, x_2, \dots, x_n)$ 의 극값을 구하기 위해 도입되는 m 개의 미지의 상수, 이것은 주어진 제한조건하에서 참고 공간의 총경비가 최소가 되게하는 로트의 크기를 결정하는 문제등에 이용된다.

LAN

Local Area Network 의 약어.

인접한 지역 내에서 다수의 독립적인 컴퓨터 기기나 OA 기기 등을 동축 케이블 또는 광섬유 케이블로 연결하여 기기 상호간에 통신이 가능하도록 하는 일종의 데이터 통신 시스템. LAN의 특징은 1) 광대역 전송매체의 사용으로 고속 통신이 가능하고, 2) 패킷 지연이 최소화되며, 3) 네트워크 내의 어떤 기기와의 통신할 수 있고, 4)에러율이 매우 낮으며, 5) 경로 선택이 필요없고, 6)방송 형태의 이용이 가능하며, 7) 노드의 값이 싸며, 이 노드를 원거리 네트워크의 노드와 접속할 수 있어 적은 비용으로 원거리 노드들과 통신할 수 있다.

landing

패키지 내부의 도선을 핀으로 접속하는 것.

landline facilities

- 1) 미국의 대륙부분에 있는 미국 내 전기 통신업자의 시설.
- 2) 정보를 전달하기 위해서 사용되는 1조의 표현이나 약속 및 규칙.

language

- 1) 정보를 표현하기 위해 어떤 약속이나 규칙등에 따라 만들어진 기호계열의 집합.
- 2) 컴퓨터에서 명령이나 지령을 전달하기 위해 일련의 수치나 디지트 패턴으로 구성되는 것으로서, 컴퓨터의 중앙처리 장치에 의해 실행된다.

language, algebraic

변수, 상수, 매개변수, 연산자, 피연산자와 수학적 혹은 논리적인 관계를 표시하기 위해 기호나 영문자 및 그리스 문자를 사용하여 나타내는 언어.

language binding

프로그래밍 언어에서 GKS 기능을 이용하기 위한 언어 인터페이스.

language, common machine

일련의 데이터 처리 기계에 공통적으로 사용할 수 있으며, 기계의 직접 인식이 가능한 언어.

language converter

어떤 형태의 자료(예) 마이크로필름, 도표 등)를 다른 형태(천공 카드, 종이 테이프 등)로 변환시키는 자료 처리 장치.

language interpreter

한 언어의 명령문을 같은 내용의 다른 언어의 명령문으로 바꾸어 주는 처리기, 어셈블러 또는 루틴을 의미하는 일반적인 용어.

language independence

그래픽에서 특정 언어에 의존하지 않는 것.

language interface

특정 응용 기능을 이용하기 위한 언어 프로시저나 데이터 구조의 규정.

language, low level

컴퓨터의 기계 코드에 가까운 언어로서 기계 중심 언어라고도 하며, 명령문이 기계 코드와 1:1 대응 관계를 갖는다.

예) 어셈블리어

language processor

사용자들이 작성한 원시 프로그램을 컴퓨터 하드웨어가 이해할 수 있는 목적 프로그램으로 번역하는 시스템 프로그램.

-> BOX 해설

language rules

부적합하거나 허용되지 않는 문장을 사용하여 컴퓨터를 작동시키는 것을 방지하고, 또한 흔히 사용되는 일련의 코드를 줄여서 표기하기 위해 언어상에 정해진 규칙

language statement

프로그래머, 조작원 또는 그 이외의 컴퓨터 사용자(user)에 의해서 코딩되는 스테이트먼트로서, 언어 번역 프로그램, 서비스 프로그램과 같은 처리 프로그램 또는 제어 프로그램에 정보를 전달하는 것. 언어 스테이트

먼트는 명령의 실행을 요구하거나 처리 프로그램에 인도 및 인수하는 데이터를 포함하기도 한다.

language translation

하나의 언어를 다른 언어로 번역하는 것.

language translator

어셈블리, 코볼, 포트란 등의 언어를 사용한 프로그램을 기계어로 번역하는 어셈블러, 컴파일러, 인터프리터 등에 대한 총칭.

Laplace, Simon

프랑스의 수학자, 통계학자. 뉴턴의 역학을 기초로하여 태양계의 구조를 수학적으로 규명하였다. 통계학 분야에 '확률의 해석학적 이론'으로서 모함수의 확률문제의 응용, 베르누이(Bernoulli)의 대수 법칙에 대한 증명, 최소제곱법 원리의 적용 등으로 공헌하였다. 그가 계획하여 실시한 프랑스 인구조사의 표본 추출 조사는 오늘날에도 하나의 모형이 되고 있다.

laplace's theorem

= central limit theorem.

large capacity storage

내부 기억 장치로는 메모리가 메가 바이트인것.외부 기억 장치로는 자기 드럼장치, 대용량 디스크 장치 등이 있다.

large core memory

고속의 화일을 필요로 할 때 사용되는 자심 기억장치
=LCM

large scale integration

집적 회로에서 그 집적 비율을 크게한것으로서, 약 1.5 평방 센티미터의 실리콘 칩 내에 100~1000개 정도의 게이트 회로를집적시킨 것. 80년도 이후에 생산되는 컴퓨터는 모두 이 소자를 사용하여 만들어지고있다.
-> LSI

LASER

Light Amplification by Stimulated Emission of Radiation 의 약어.

공간적으로나 시간적으로 파장과 위상이 고른, 즉 응집된 빛의 전자 에너지를 발생시키고 이를 증폭하는 장치. 레이저의 종류는 헬륨 네온 레이저와 같은 기체 레이저, 루비 레이저와 같은 고체 레이저, pn 접합 레이저와 같은 반도체 레이저 등이 있다.

laser beam printer

비충격적식 프린터의 일종. 빛에 민감한 물질위를 레이

저 광선이 통과하여 영상을 만들고 이를 다시 종이 위에 옮기는 방식의 인쇄장치로서, 그 속도가 빠르고 인쇄질이 우수하지만, 가격이 매우 비싸다. 인쇄속도는분당 2000~20,000 행 정도이다.

laser COM

laser Computer Output Microfilm 의약어.

마이크로필름에 레이저로 직접 어떤 내용을 기록시킬 수 있도록 레이저와 마이크로필름을 결합한 장치.

laser printer

물가 지수를 계산하기 위한 계산식의 일종으로, 기준 시점의 가중치를 비교 시점의 가중치로 삼는 방식.

Laspeyres expression

물가 지수를 계산하기 위한 계산식의 일종으로, 기준 시점의 가중치를 비교 시점의 가중치로 삼는 방식.

last in first out memory

나중에 기록된 것부터 먼저 읽혀지는것을 우칙으로 하는 기억장치. 현재, 하드웨어적으로는 실현이 곤란하지만 소프트웨어적으로 실현되고 있으며, 제로주소(zero address)방식의 연산이 가능하다.

last transition peak mesial point

파형의 하강 구간의 피크 반치점.

last transition percent point

펄스 파형의 하강 구간의 퍼센트점.

latch

- 1) 신호의 상태를 일시적으로 유지 또는 기억시켜 두는 장치나 회로
- 2)외부적인 수단에 의해서 그 전의상태로 복귀될 때까지 이미 지정된 위치나 조건을 유지하는 장치나 회로.

latching

장치에서와 같이 이전의 동작 회로가 그 회로의 상태를 바꾸게 될 때까지 지정된 상태를 유지하게 하는 설비.

latching digital input

다음의 변화 시점까지 현재의 입력 상태를 유지하는 입력.

latching digital output

다음의 출력 시점까지 현재의 입력 상.
태를 유지하는 입력.

latency

어드레스의 해석이 완료되었을 때부터 그 어드레스에 의해서지정된 기억 장치에 데이타의 전송이 시작되기까지의 시간. 대기 시간 중에는 드럼 또는 지연선과 같은

기억 장치로서의 액세스에 수반되는 지연도 포함된다.

latency time

- 1) 제어장치가 기억 장치로부터 다른곳으로,또는 다른 곳에서 기억 장치로 정보의 전송을 요구해서부터 실제로 전송이 개시될 때까지의 시간.
- 2)디스크 화일이나 드럼 화일을 액세스할 때 그 회전에 의해 소요되는 시간.

lattice

반순서 집합 $\langle L, \leq \rangle$ 에서 집합 L 의 임의의 원소 a, b 에 대해서 $\{a, b\}$ 의최소상한과 최대 하한이 각각 하나씩 존재한다면 $\langle L, \leq \rangle$ 를 속이라고 한다.

law of larger numbers

- 1) 집단 전체의 자료를 조사 대상으로 하여 분석할 때, 그 집단이 무한 모집단이거나, 그 규모가 너무 커서 기술적으로 전수조사가 불가능하거나 시간적,경제적 조건 때문에 표본 조사로 모집단을 추정하는 경우, 집단의 본질적 성질을 정확하게 파악하기 위해 대수의 사례를 관찰하여 그 자료를 조사 대상의 근거로 삼는것. 2) 한 번의 시행으로 사건 A 가 일어날 확률이 p 일때, 이 시행을독립적으로 n 번 되풀이하였을 경우에 사건 A 가 일어나는 횟수를 $n(0)$ 라고 하면 임의의작은 양수 ϵ 에 대해서는 $p(r) \{ (n(0)/n) - p \} = \epsilon \rightarrow 0$ [단, $n \rightarrow \infty$ 대]의 극한적인 관계가성립하는것.

layout

- 1) 구성도, 순서도, 다이어그램, 카드의 칸이나 필드의 형식, 처리의 윤곽, 책의 증보나 문서화 등에 관한 총체적인 계획이나 설계. 2)시스템 배치의최종단계에서 제어 패널과 사람 또는 기계를 설치할 곳에 각종 장비를 어떻게 배치할것인가를 결정하는 것.이 경우에는 각 제어기 또는 기타 장치의 중요성, 사용 빈도 등을 고려하여 장치간의 연결 또는 자료의 흐름, 정보의 흐름 등을 고려하여야 한다.

layout character

프린터의 인쇄 양식을 정하는 제어용 문자로서, 인쇄되는 지는 않고 후퇴 또는 줄 바꿈 제어 등을 하는 것.

L-band

390 Mhz에서 1550 Mhz의 주파수

L-carrier

벨 시스템에서 동축 케이블 전송 시스템으로 불리우는 것.

LCB

Line Control Block의 약어. 회선을 제어하기 위해 필요한 정보를 기억하고 있는 제어 블록.

LCD

Liquid Crystal Display의 약어.

끝이 봉해진 두 장의 유리 사이에 액체 수정을 담은 얇은 셀로 이루어져 있으며, 유리판 안쪽의 투명한 전극 판에 전압이 걸리면 그 사이에 있는 액정의 분자 운동 방향이 달라져서 이것을 통과하는 빛의 양의 변화에 따라 숫자나 문자 등을 표시한다.

LCN

Local Computer Network의 약어. 비교적 좁은 지역에 분산된 컴퓨터 기기를 서로 접속하는 체계로서, 보통의 일반 회선망을 이용하지 않고 동축 케이블 또는 광섬유 등을 통하여 여러개의 컴퓨터를 유기적으로 결합하는 네트워크.

LDA

Load Accumulator direct의 약어.

누산기에 직접 로드하는 명령.

LDB

Logical Data Base의 약어.

데이터 베이스 구축에서 논리적으로 데이터 모형을 설계한 것.

= subschema

LDM

Line Driver Modem의 약어

LE

Less or Equal의 약어.

코볼이나 포트란의 IF조건문에서 수의 대소관계 비교 조건에 이용되는 관계 연산자.

leader

1) 자기 테이프의 처음 시작되는 곳으로부터 데이터가 기록되기 시작하는 곳(즉, 로드 포인터 마커)사이에 있는 사용되지 않거나 공백인 부분. 2)상세 데이터 그룹의 앞 부분에 있는 레코드로서, 그룹 번호, 건수 등 그룹에 관한 정보를 제공하는 레코드.

leader record

다음에 연속되는 레코드 집단에 대한 요약된 정보를 가지고 있는 특정 레코드.

leading control

리코드들의 제어 그룹 앞에 위치하여 이러한 그룹에 대한 제목 또는 간략한 정의를 포함하고 있는 제어 필드.

leading edge

1)펄스 베이스에서 펄스 상단에 이르는 주요한 변동 구간.

2)천공 카드에 관한 것으로서 천공카드 기계의 카드 트랙에 최초로 들어가는 가장자리.

leading edge mesial point

파형의 선행 구간 내에 있는 반치점

leading edge peak to peak mesial point

파형의 선행구간 내의 피크피크 반치점.

leading edge percent point

선행구간에서의 퍼센트점.

leading zero

숫자 필드 내의 첫 유효 숫자의 왼쪽 (상위)의 제로.

leaf node

주기억 장치 검사 법의 하나로서, 테스트용 프로그램을 차례로 다음의 기억 영역으로 옮기면서 기억 장치 내의 모든 번지에 대해서 검사하는것.

leapfrog test

주기억 장치 검사 법의 하나로서, 테스트용 프로그램을 차례로 다음의 기억 영역으로 옮기면서 기억 장치 내의 모든 번지에 대해서 검사하는것.

learning

정보 처리를 하는 시스템이 자기 조직화의 동작에 입각해서 자기가갖는 처리 기능을 높이거나 개선해 나가는 것.

learning, computer

기억 내용이나 처리 경험에 따라서 스스로 프로그램의 논리적 흐름이나 변수들의 값을 고쳐 나갈수 있는 컴퓨터.

(예) 공정 제어 에서온도나 다른 계기들의 값에 따라 변수의 값을 고치는 아날로그 컴퓨터나 기후에 적응하는 자동 비행 시스템.

learning curve

경험을 바탕으로 이루어지는 제작 공정의 개량에 의해서 제조 원가는 누적 생산량이 배증할 때마다 일정 비율로 저하되는 것을 나타내는 곡선.

learning, machine

과거 성능을 바탕으로 하여 그 자신의 성능을 개선 시킬 수 있는 능력을 가진 장치.

learning, machine perception

자료의 통계적 분포와 과거의 계산결과에 따라 스스로

프로그램을 변경할 수 있거나, 가지고 있는 정보를 갱신할 수 있는 능력을 가진 컴퓨터에 대한 개념.

leased circuit (connection)

둘 이상의 데이터 스테이션을 배타적으로 사용할 수 있게 하기 위해서 교환장치를 사용하지 않고 이루어지는 접속.

leased circuit data transmsion service

공중 데이터 네트워크에서 개인이나 작은 단체가 그들 전용으로만 사용할 수 있는 회로를 제공받는 서비스. 이때 단지 두 곳의 단말 장치만 연결될 경우 이를 지극 대지국(point-to-point)방식이라 하고, 두 곳 이상의 단말 장치가 연결될 경우 다수지국(multipoint)방식이라 한다.

leased facility

어떤 시설.

기기에 대하여 1차 계약을 체결한 사용자가전용으로 사용할 수 있는 시설이나 기기.

leased line

데이터전송에서 특정의 사용자 사이에서만 사용되며 다른 사용자는 사용할 수 없는 통신 회선.

least command increment

수치 제어 장치가 수치 제어 기계의 조작부에 주는 제어 지령의 최소 증가치.

least frequently used memory

페이지나 세그먼트단위로정보가 주기억 장치로 옮겨질 때 본래 있었던 정보와 대치될 페이지나 세그먼트를 결정하는 여러 알고리즘을 가지는 기억 장치. 최소 사용 빈도수 알고리즘은 일정 기간동안 가장 적게 액세스되었던 부분을 대치한다.

=UFU memory

least frequently used page replacement

각 페이지들이 얼마나 많이 사용되었는지에 따라 호출된 횟수가 가장 적은 페이지가 교체되는 방법으로서 때로는 교체의 결과가 좋지 않은 경우도 있다.

least input increment

수치 제어 테이프 또는 수동 데이터 입력 장치에 의해서 설정 가능한 최소 범위.

least recently used

엑세스된 시간이 가장 오래도니 페이지나 세그먼트를 대체하는 알고리즘.

least recently used memory

엑세스된 시간이 가장 오래도니 페이지나 세그먼트를 대체하는 알고리즘.

least recently used page replacement

가장 오랫동안 사용되지 않은 페이지를 선택하여 교체하는 것으로, 최근의 상황이 가까운 미래에 대한 좋은 척도라는 직관적인 사실을 운영체제에 옮길 때는 항상 주의하여야 한다.

LRU기법은 각 페이지들이 호출될 때마다 그때의 시간을 테이블에 기억시키므로 막대한 오버헤드를 초래하게 되어 별로 사용되지는 않으며 그 대신 더 작은 오버헤드를 가지는 LRU에 근사한 기법이 주로 사용된다.

least significant

위치 결정 표현법에서 가장 자리값이 작은 숫자 위치.

least significant bit

2진수의 데이터에서 가장 낮은 자리(맨 오른쪽)의 비트.

least significant character

숫자나 단어에서 가장 오른쪽에 위치하는 문자.

least significant digit

수에서 가장 오른쪽에 위치한 숫자.

=LSD

least square method

1) 어떤 양을 같은 정밀도로써 n 번 실측하여 $m_1, m_2, \dots, m(n)$ 의 값을 얻었을때, 여기서 가장 정확한 값 m (m 은 측정값을 산술 평균)을 구하기 위해 이 값과 각 실측값과의 차를 제곱해 합한 $U = (m - m_1)^2 + (m - m_2)^2 + \dots + (m - m(n))^2$ 이 최소가 되는 m 을 구하는 것. 2) 추세선을 구하는 가장 과학적인 방법으로서, 원계열 Y 와 추정치 Y' 에서 $(Y - Y')^2$ 을 최소로 하는 상수 a, b, c 의 값을 산정하는 방법. 일반적으로 최소 제곱법은 다음과 같은 세가지 유형으로 나누어 생각할 수 있다.

LED

Light-Emitting Diode의 약어.

낮은 조명도에서는 잘 보이고 높은 조명도의 상태에서는 잘 보이지 않은 표시 장치 기술.

left justify

1) 페이지의 왼쪽 여백이 일정하게 되도록 페이지상의 문자의 인쇄 위치를 조절하는 것. 2) 레지스터의 내용을 자리 이동(shift)하여 최고위의자리가 레지스터의 지정된 위치에 오도록 하는 것.

left shift

워드 중의 디짓이 왼쪽으로 이동되는 조작.

산술적 자리 이동(arithmetic shift)에서는 승산의 효과를 갖는다.

leg

어떤 루틴중 한 분기점에서 다음 분기점까지의 경로.

legal retrieval

피츠버그 대학에서 법률 정보를 검색하기 위해 개발된 것으로서, 인용문, 참조문, 특정 문헌, 재판 판결에 쓰이는 정교한 인덱스 시스템으로 구성되어 있다.

법률가나 펜실베이니아주 법에 관련된 사람들에 의해 주로 이용된다.

Lehmer method

-> multiplicative congruential method.

length

한 단어나 레코드 또는 데이터 단위를 형성하는 비트나 문자의 수.

length, field

필드의 실제적인 크기로서, 테이프에서는 비트의 위치를 나타내고, 천공 카드에서는 열의 수를 나타낸다.

length, gap

한 극면 (pole face)에서 다른 극면까지 헤드가 움직은 간격의 차수

leptokurtic

한 분포의 뾰족한 정도에서 그 높이가 최고인 점.

LESS

Least-cost Estimating and Scheduling System의 약어.

PERT/CPM등의 네

트워크 기법의 일종. 프로젝트를 완성시키기 위해 필요한 작업을 일정한 순서로 나열하고 네트워크를 작성해서 모든 일을 완료시키는 데 필요한 시간, 작업 경로, 각 작업의 여유 시간등을 컴퓨터에 의해 처리하기 위한 프로그램

-> PERT/CPM

letter

한 단어의 표현을 위한 기호집합 중의 한 원소.

letter code

보도(Baudot)코드에서 컴퓨터가 소문자를 사용하도록 하는기능. 이 코드는 5개의 채널에서 지능 펄스가 들어올 때 만들어진 테이프의 오류를 지우는 데 사용하며, 수신측 기계에서 아무것도 인쇄하지 않도록 한다.

letter shift

텔레프린터에서 문자 이동 기호에 의하여 대문자를 소

문자로 바꾸어 주는 기능.

letter type code

- 1) 5단위 부호로서 영자 시프트에 의해 표시되는 영문자.
- 2) 명사 등의 코드화 종류의 하나로서 기본형이 되는 기호법계열에 속하는 통상거래 단위나 도량형 단위에 쓰이는 약호.

level

- 1) COBOL에서 한 데이터 항목의 다른 데이터 항목에 대한 상대적인 위치를 나타내며 하나의 자료 항목이 다른 항목을 포함하는가 아니면 서로 독립적인가를 나타낸다.
만약, 포함할 경우에는 정해진 규칙에 따라 포함 관계를 의미하는 번호를 붙여야 한다.
- 2) 정보 코딩 시스템에서 각 문자의 비트 수.
- 3) 어떤 정해진 변조 방식에 의해 전송될 수 있는 이산 신호의 수.

level compensator

전신 회선의 수신 장치에 사용되는 자동 이득 제어 장치.

level converter

로우 레벨 패밀리의 IC출력과 하이레벨 패밀리의 IC입력을 연결하기 위해 사용되는 기기. 마이크로 프로세서는 MOS로 만들어져 있으므로 MOS-TTL, TTL-MOS의 레벨 변환에 사용된다.

level diagram

전화회선의 각 지점에 대한 신호 레벨을 나타내는 다이어그램.

level fluctuation

전송로의 전송 손실이 일정하지 않고 변화하는 것.

level indicator

COBOL 시스템에서 레벨을 나타내기 위해 데이터 부(data division) 서두에 쓰는 기호나 레벨번호. FD는 하나의 레벨 표시이다.

level number

- 1) 레벨을 나타내는 수로서, COBOL에서는 01~49번까지의 번호로 논리 레코드의 계층 구조를 나타내고, 66, 77, 88은 데이터 기술 항목의 특별한 것을 서술한다.
- 2) PL/I에서, 부호없는 10진 정수의 상수로 구조체 중의 명칭의 계층을 지정하는 것.

level of addressing

컴퓨터의 명령 중에서 번지 지정은 직접 지정(direct a

ddress)과 간접 지정(indirect address)이 있다. 1회의 간접 번지에 의해 지정하는 것을 2단계 번지라 하고, 이하 그 밖의 것을 3단계, 4단계 번지라 하는데, 이와 같이 2회 이상의 간접 번지라 하는데, 이와 같이 2회 이상의 간접 번지에 의해 번지를 지정하는 것을 총칭하여 주고 지정 단계라고 한다.

level of node

가설 검정(test of hypothesis)에서 그 판단의 확률적 정밀도를 나타내는 수. 유의수준은 제 1종의 과오를 범하는 확률이다.

level of significance

가설 검정(test of hypothesis)에서 그 판단의 확률적 정밀도를 나타내는 수. 유의수준은 제 1종의 과오를 범하는 확률이다.

level shift

파형에 직류를 중첩하여 전체의 레벨을 변위시키는 것.

level status blocks

->level status resister

level status resister

어떤 시스템에서는 레벨 레지스터가 각각의 우선 순위에 의해 나타나는데, 이를 레벨 상태 블록(LSB)이라고도 한다. LSB는단지 작업 단위에 대한 수행시간의 요소를 포함하며 수행중인 프로그램을 위해서 활용된다.

lexeme

의미를 나타내는 단어, 접두사, 접미사 혹은 어근.

lexical analysis

컴파일 또는 어셈블을 할 때 원시 프로그램의 문자를 입력하여 주사하고, 다음의 처리 루틴에 넘기기 위해 문장열을 분해하여 해석하는 루틴.

lexicon

모든 용어에 대해 정의나 설명을 해 놓은 사전으로서, 반드시 알파벳 순서로 되어 있지 않아도 상관 없다.

LF

1)Line Feed character (개행 문자)의 약어.

인쇄 또는 표시 위치를 다음 행의 처음 위치에 이동시키는 서식 제어 문자의 하나. 2)Low Frequency (저주파)의 약어.

3 MHz 이하의 주파수

LFU

Least Frequently Used 의 약어.

가상 기억 장치 하에서의 페이지 대치 알고리즘으로서

LRU 에서는 사용 된 시간이 가장 오래 된 것을 교체 대상으로 선정하나,LFU에서는 사용 빈도가 제일 작은 페이지를 선정한다.

LFU page replacement

-> Least Frequently Used pagereplacement.

librarian

운영 체계를 구성하는 소프트웨어의 하나로서 프로그램의 라이브러리를 유지, 관리하는 프로그램, 또는 자기화일이나 매뉴얼 등을 관리하는 사람.

librarian program

제어기능 중 운영 체제의 한 부분으로 사용되는 라이브러리 프로그램의 보수 관리를 제공하는 프로그램.

라이브러리는 한 보조기억 장치에 기억되거나 혹은 여러 장치에 분산 될 수도 있지만, 양자 모두 필요에 따라 라이브러리에 정보를 추가, 삭제, 수정을 가해서 라이브러리 내용을 항상 최신의 것으로 유지한다.

사용자가 작성한 응용 프로그램도 서브루틴, 제어 프로그램, 컴파일러, 정렬/합병, 유틸리티 프로그램과 함께 라이브러리 내에 수록할 수 있다.

library

1)컴퓨터에 즉시 사용할 수 있도록 자기 테이프 내에 정리 기록한 정보의 집단.

2)자기 테이프의 화일.

3)표준화되고 또 실제로 실험해 본 프로그램루틴 및 서브루틴의 집단(프로그램 라이브러리).

4)연구 혹은 참조를 위한 문서의 집합 .

라이브러리 속의 루틴은 보통 상대 번지 또는 기호 번지로 표시되어 있으며, 컴퓨터 운영에 영향을 주는 이와같은 것들의 정리 보관을 위해 전문 라이브러리언을 두는 경우가 많다.

library case

플로피디스크 등을 안전하게 보관하기 위한 플라스틱 보관함.

library facilities

공통의 작업 처리를 위해 컴퓨터 생산 업체가 제공하는 기본적인 범용 소프트웨어로서, 사용자 자신들이 자주 사용하는 프로그램이나 루틴들을 추가할 수도 있다.

라이브러리에 있는 프로그램들은 매크로 명령을 써서 쉽게 목적 프로그램으로 번역할 수 있다.

library file editor

어셈블러나 컴파일러의 출력을 2진 라이브러리 화일에

추가시킬 수 있는 프로그램으로서 이것은 프로그램의 중복을 없애 주어 중앙의 수정 가능한 라이브러리 프로그램을 만들 수 있다.

library function

라이브러리 프로그램 중에 있는 함수 서브루틴 또는 함수 매크로 명령.

library management

- 1) 프로그램이나 데이터를 라이브러리로서 수용한 자기 테이프 또는 자기 디스크팩 등의 물품을 보관, 대출하는 업무.
- 2) 라이브러리는 복수 개의 화일 본체와 그들 화일의 소재 장소를 나타내는 목록부로 구성되는데, 이때 라이브러리 내의 화일을 보수하기 위해 화일의 양식에 대응하는 특정 프로그램에 의해 목록부 및 화일 본체를 갱신하는 데 사용되는 프로그램.

library of data

하나의 적용 업무에 관계된 화일의 모임.

library program

제약회사가 제공하는 프로그램으로서 프로그램 라이브러리에 들어 있는 이용 가능한 프로그램. 과학 응용 분야에서 자주 사용되는 제곱근, 지수 함수, 대수 함수 등이나 행렬 계산, 통계 분석을 위한 라이브러리 루틴들이 있으며, 사무적인 데이터 처리 응용 분야에는 정렬이나 합병등의 라이브러리 루틴이 있다.

library programing

하나의 특정 작업을 위해 쓰여진 프로그램 대신에 라이브러리에 입력시키거나 라이브러리로부터 검색하기 위해 독자적으로 일단의 프로그램을 작성하는 것. 이것은 라이브러리 프로그램 이름들의 색인이나으로 호출할 수 있다.

library routine

- 1) 표준화되고 증명된 루틴 혹은 서브루틴들의 순서 집합 또는 모임으로서, 상대 코드나 기호 형태로 기억되어 있고, 이를 사용하여 하나의 프로그램 혹은 그 일부분을 해결 할 수 있다.(라이브러리는 서브루틴에서 사용되는 연산 형태에 따라서 10진 소수, 배전도 실수, 복소수 등 여러부분으로 나누어질 수있다.)
- 2) 큰 루틴 속에 포함시킬 수 있는 검사 루틴으로, 프로그래머에게는 하나의 보조 수단을 제공하며, 라이브러리 내에서 유지, 관리됨 3) 특수한 프로그램 혹은 서브루틴의 라이브러리를 만들고 유지하는 데 필요한 루틴.

루틴을 라이브러리에 추가 삭제할 수 있게 하며, 이러한 루틴으로 라이브러리를 사용자의 요구에 따라 변경시킬 수 있다.

library software

컴퓨터 시스템의 라이브러리를 형성하는 모든 프로그램과 루틴의 총칭.

library tapes

라이브러리 테이프는 테이프, 레벨, 공백 레코드 및 제어 마크를 가지고 있지만, 프로그램 자체는 특정 형식에 따라 자기 테이프에 저장된다.

이 테이프는 표준 양식(라이브러리언에 의해 표준적인 형식으로 수행되는 프로그램)과 디버깅 양식(검사받아야 할 프로그램과 검사 데이터도 포함)의 두가지 형태가 있는데, 제어마크는 이 두가지 양식의 혼합에 사용된다.

library tracks

제목, 키 단어, 문서 번호 등과 같은 참고 자료들을 수록하는 테이프, 드럼, 디스크 혹은 다른 대용량의 기억 장치 트랙.

life cycle

하나의 기술적인 패턴이 만들어진 후, 다른 또 하나의 새로운 기술적인 패턴이 만들어질 때까지의 기간.

LIFO

Last In First Out 의 약어.

자료 저장 호일에서 나중에 저장한 자료를 먼저 찾아볼 수 있도록 한 자료 구성 방법.

LIFO list

A-레지스터의 상태 및 패리티 검사 에러를 나타내는 제어판의 지시등.

light-A

A-레지스터의 상태 및 패리티 검사 에러를 나타내는 제어판의 지시등.

light-B

B-레지스터의 상태 및 패리티 검사 에러를 나타내는 제어판의 지시등.

light, check

패리티 에러나 오버플로우가 일어났음을 나타내는 제어판의 지시등.

light emitting diode

레이저 기술 및 고체 물리의 성과로서 만들어진 것으로, 갈륨비소(GaAs)로 되어 있는 다이오드. 불순물을 갖

는 갈륨 비소형식의 소자는 그것에 전류가 흐르면 빛을 방출한다.

light pen

디스플레이 장치에 부착된 일종의 수동 입력장치로서 감광소자를 내장하고 있는 펜. 디스플레이 장치의 형광표시면에 이 펜으로 지시를 하면 그 내용이 컴퓨터에 인식되므로, CRT에 표시된 도형을 화면 상에서 변경 또는 수정할 수 있다.

light pen attention

라이트 펜이 CRT 화면에 나타나는 빛을 감지했을 때 라이트 펜에 의하여 생성된 인터럽트.

light stability

광학 문자 판독기에서 화면이 광 에너지에 노출 되었을 때 화면의 색깔 변화에 대한 저항 정도.

light, tape

자기 테이프의 입출력 사이클 동안에 발생된 에러를 나타내 주는 제어판의 지등.

LIMIT

Lot-size Inventory Management Interpolation Technique의 약어. 기계 공장에서 일반적인 공식에 의한 경제로트 $\bar{n}$ 사이즈나 EOQ를 구해서 그것을 그대로 적용하면 재고 금액이 증가하거나 창고가 비게 되어 비실용적인 경우가 많으므로, 재고 금액이나 준 비비가 어떻게 변화되어 가는가를 조사하고 준비시간의 배분을 더욱 절감하여 적절한 로트 사이즈를 구하는 기법.

limit check

컴퓨터로 데이터를 가공 또는 연산 처리를 하기전에 입력 데이터의 내용을 체크하는 방법. 한계 검사는 사전에 주어진 체크 프로그램에 의하여 대상 수치가 상한 치와 하한치 내에 존재하는 가를 알아봄으로써 대상수치의 정확성을 확인 한다. 이때 주어진 한계를 초월하는 대상 수치는 착오로 간주되어 연산 처리의 대상에서 제외해야 한다.

limited

최대시간을 요하는 특정기계의 동작을 나타내기 위해서 다른 단어나 용어에 덧붙여서 사용되는 단어.

limited, computer

중앙처리장치의 계산 시간이 길어 다른 장치의 동작을 지연시키는 상황.

limited, computer sorting

분류 프로그램의 내부 명령 수행시 분류에 요하는 시간이 길어 다른 동작을 기다리게 한느 상황.

limited integrator

출력 신호가 설정된 제한치를 초과하지 않는 범위에서 입력 신호를 적분하는 형태의 적분기

limited, output

출력 장치의 성능이 낮거나 처리 시간이 늦어 다른 장치의 동작을 기다리게 하는 상황.

limit path

PERT 네트워크에서 경로 중의 완료 시간이 그 최종 벤트의

예정 시간을 초과하는 것. 한계경로는 네트워크상에서 반드시 임계 경로는 네트워크상에서 반드시 임계 경로(critical path)에서 나와서 다시 임계 경로로 되 돌아가야 한다.

limit, priority

1) 컴퓨터로 다중 처리를 할 때에 각각의 타스크에 주어지는 우선 순위로서 타스크나 그의 보조 타스크 자 신에 할당 할 수 있는 최고의 지병 순위를 나타 내는 것.

2) 디스패칭 또는 경쟁적인 여러 타스크나 보조 타 스크에
우선 순위를 지정하기 위한 우선 순위 항목의 상한으 로 서, 활동, 비활동, 최고 우선
순위, 최저 우선 순위, 일괄 처리를 말한다.

line

1)프로그램을 작성할 때의 단위로서, 정해진 문자로 구성되는 줄.

2)데이터 통신 시스템에서 정보의 송수신에 이용되는 회선.

line adapter

데이터 통신에서 통신 회선을 통해 단말 장치를 컴퓨터에 접속할 때, 데이터 전송 제어 장치에 설치하거나 접속하는 변복조 장치.

linear iteration method

연립 방정식 해법의 일종으로, 연립 방정식

$F(X) = 0$ 을 $X = G(X)$ 의 형으로 고쳐서 해를 구하는 방법.

linear list

다음과 같은 연산이 가능한 순서 리스트. 1)리스트의 길이 구하기(n), 2) 좌에서 우(혹은 우에서 좌)로 리스트 읽기,
3)i번째의 원소를 검색
4)i번째 위치에 새로운 값을 저장.
5)i번째 위치에 새로운 원소를 삽입하고 i,i+1, ~, n의 인덱스를 i+1,i+2,~ ,n+1 로 만들기 6)i번째 위치의 우소를 삭제하고, i, i+1, ~,n의 인덱스를 i-1, i, ~, n-1로 만들기.

linear open addressing

-> overflow handling.

linear probing

-> overflow handling

linear programming

OR 분야나 각종 생산활동에서 자금, 원료, 기계, 인
원등을 수학적인 연립 일차 방정식으로 표시하고, 자
원을 이용함으로써 얻는 이윤 또는 비용을 일차 함수
로 표시하여 자원 제한을 충족시키면서 이윤을 최대로
, 또는 비용을 최소로 하는 방법을 찾는 것.

linear regulator

50%의 소비에서 전압이 일정하게 유지되도록 설
계된 전원

linear search

항목들이 분류나 다른 방법들에 의하여 순서적으로
배 열

되어 있지 않은 경우 테이블에서 주어진 핵심어를 찾
는 방법으로서, 테이블 내의 모든 엔트리를 주어진 핵
심어와 비교하는 것. 이 방법을 사용하면 하나의 엔트
리 를 찾는 데는 평균적으로 테이블의 절반을 검색해
야 한다. 따라서 하나의 엔트리를 찾는 데 걸리는 평
균시간 T는 다음과 같다.T=한 엔트리 탐사와 연관된
총 시간 * N/2 (N은 총 엔트리의 수) 선형 검색법
은 간단하다는 장점이 있는 반면, 짧은 테이블에는 좋
으나 긴 테이블의 경우에는 매우 느리다는 단점이 있
으며, 내용들이 순서적으로 배열되어 있지 않은 사전
에서 한 단어를 찾는 것과 비슷한 방법이다.

linear searching

-> sequential searching

linear selection

메모리 칩이나 입출력 장치를 하나의 어드레스 라인으
로 선택하는 방법이며, 코스트가 낮기는 하지만 어드

레 스가 중복되거나 불연속으로 되는 경우가 있다.

linear unit

입력과 출력의 관계가 선형인 장치의 일반 호칭

line, code

어떤 문제를 풀기 위해 한 코드로써 한 줄에 작성된 단일 명령어.

line control

데이터 통신 시스템에서 중앙 처리 장치와 복수의 통신회선과의 사이에 행하는 데이터의 상호전송 제어. 대개 회선 제어 장치에 의해 시분할 다중 형식으로 공통 제어된다.

line control block

TCAM 에서 회선에 대한 조작 제어 정보를 갖는 주기억 장치의 한 구역. 시스템 내의 각 회선에 대응하여 하나씩 유지됨.

line-control procedures

회선 제어 절차는 송수화자 간의 규칙을 정하여 통신의 효율을 높이기 위한 것으로, 보통 소프트웨어로 구현되지만 하드웨어나 통신 기술에 따라 다르다. BSC (binary synchronous control)와 SDLC(synchronous data link control)가 동기 통신에서 표준으로 사용되며 ASCII 절차가 비동기 통신에서 표준으로 사용된다.

line control unit

통신선로가 컴퓨터에 의해 직접 액세스되지 않을 때, 입출력을 제어하기 위한 특수 목적의 소형 컴퓨터

line coordintion

통신 회선의 양 끝에 있는 기기들을 준비 상태 또는 작동 상태의 어느 것으로 할 것인가를 결정하는 것.

line discipline

통신 시스템에서 정확한 회선 제어를 위하여 통신 시스템의 작동 변수들을 조정 할때 취해야 할 절차로서, 회 선의 경합, 폴링, 우선 순위 등을 고려해야 한다.

line distortion

아날로그 신호로 되어 있는 데이터가 모뎀 사이를 통과 하는 도중에 진폭 왜곡 등이 일어나는 것. 전달 도중 신호들은 주파수에 따라서 지연되거나 악화되는 양 이 다르다.

이러한 상황을 보완하기 위해서 회선 조절 및 모뎀 균

등화 기술이 이용된다.

line drawing

대상물의 형태를 표면에 연속된 선의 윤곽으로써 나타내는 기법. 보는 사람은 선의 연결을 통해 형태나 그 질감을 파악할 수 있다.

line editing

워드 프로세서 사용시 문서를 행 단위로 추가, 삭제, 수정을 할 수 있게 하는 프로그램.

line feed

프린터에서 인쇄시 한 줄을 띄우거나 CRT상의 기준 표시 마크가 한라인 아래로 이동해 가는 방법. 또는 그렇게 제어하거나 그 기능을 가진 코드 및 문자.

line feed character

-> line feed

line height

1인치당 라인 수로 표현되는 값.

line hit

회선 중에서 가짜 신호를 실어 전기적인 방해를 발생시키는 것.

line impedance

전송 회선의 임피던스. 회선의 저항, 인덕턴스, 신호 주파수 등의 함수.

line interface

컴퓨터가 특정 회선을 통하여 특정 단말 장치나 다른 컴퓨터와 교신할 때 사용하는 장치로서 컴퓨터 제작 회사가 제공하며, 운격지에 있는 단말 장치나 컴퓨터를 주 컴퓨터와 연결시키는 역할을 한다. 주로 ASCII코드에 준하여 110~9600 bps의 속도에서 사용되는 RS-232C 표준을 사용하며, 모뎀이나 음향 결합기에 연결된다.

line item

자료 처리에 있어서 어떤 응용 목적상 같은 레벨에 있는 일련의 자료들로서, 논리적으로 같은 줄에 인쇄될 수 있는 것.

line level

전송 회선 중 특정위치에 있어서의 신호 레벨로서, 데시벨 단위로 표현한다.

line load

전송 회선 중 특정위치에 있어서의 신호 레벨로서, 데시벨 단위로 표현한다.

line loop

통신 회선의 사용상태를 조사하기 위해서 어떤 일정시간 내의 회선의 사용도를 그 회선의 최대 능력에 대한 백분비(%)로 나타낸 것. 피크시의 회선 부하는 대개 60% 정도가 바람직하다.

line loop resistance

어떤 단말 장치와 다른 단말 장치와의 사이에 통신 회선을 통해서 데이터 통신을 하는 것. 이 처리방법은 단말 장치만으로 직접 데이터 통신을 하는 경우와, 컴퓨터를 개입시켜 단말 장치로 하는 경우가 있다.

line noise

가입 회선에 있어서의 금속 저항

line number

전송 회선상에서 발생하는 잡음

line number editing

- 1) 인쇄 출력 또는 표시의 각 행에 부수되는 번호
- 2) 시분할 시스템에서 행에 붙여지는 번호.

line primitive

시분할 체제에서 EDIT 지령하에 조작되는 모드의 한 가지. 수정해야 할 행은 행 번호로 지정된다.

line printer

그래픽에서 선분 또는 그 집합으로 표현 가능한 기본 요소

line printing

쇄하므로 그 속도가 매우 빠르며(한 줄에 120~142자 단위로 분당 300~3000 줄을 인쇄), 일반적인 원리는 드럼이나 체인(또는 벨트)에 여러 벌의 활자를 양각해 두고 해머로 이 활자들을 두드려서 인쇄한다.

line protocol

한 줄 전체를 하나의 단위로 하여 인쇄하는 것.

line regulation

로서 한 단위의 메시지가 하나의 단말 장치에서 다른 단말 장치로 질서 있게 전달될 수 있도록 하는 데 필요한 회로 요청법, 송수화자 간의 응답법, 재전달 요청법 등을 설명해 놓은 것.

line relay

정해진 입력 전압 변동에 대한 출력 전압 변동의 백분율

line skew

회선상의 전기신호에 의해서 작동하는 계전기

line speed

광학 문자 판독기로 일련의 문자를 읽을 때, 문자들

이 가상적인 기본선으로부터 일률적으로 기울거나
어긋나게 되는 것.

lines, select

인 19,200bps, 40,800 bps, 50,000bps, 230,000bps로
써 전송한다. 고속 채널은 마이크로웨이브, 광섬유, 위
성 통신등을 이요하며, 컴퓨터와 컴퓨터 간에 데이터
를 주고받는 컴퓨터 통신에 사용된다.

line status

컴퓨터의 다음 작동에 필요한 자심(core)위치를 선
정 해주는 일치 펄스들이 유통되는 자심 기억 장치
회로.

line surge

수신, 송신, 제어등과 같은 통신 회선의 상태

line switching system

전류나 전압의 급증으로 장비에 손상을 줄 수 있는
갑작스런 고전압 상태

line turnaround

통신 정보를 지연하지 않고 실시간으로 송수
신할 수 있게 통신로를 설정하는 교환 방식

line type

써 결과적으로 링크를 절단시키게 되고, 원래의 수신
국은 메시지의 마지막 문자(ETX 등)를 수신하면 자신
이 송신국이 됨을 인식하여 자신의 RTS를 ON시키고
역방향으로 전송을 시작한다.

line unit

그래픽에서 선의 종류를 지정하는 비기하학적인 속성

linewidth

데이터 통신 시스템에서 중앙 처리 장치와 복수의 단
말장치 사이에 데이터 통신을 하는경우, 각 단말 회선
과의 접속을 담당하는 회선 대응 장치.

link

그래픽에서 사용하는 선의 폭

linkable program

와 링크는 로더의 기능을 가진다. 2) 2개의 서로 다른
스테이션에 있는 단말기가 직접 교신할 수 있도록 해주
는 모든 기기. 이에는 교신하는 한쌍의 DTE신호 변
환기, 기타 통신설비 등도 포함된다.

linkage

목적 모듈에서 내부 및 외부 기호들을 정의하는 여분
의 정보를 포함하는 프로그램. 로더는 이 정보를 이용
하여 내부 기호들에 대한 외부 참조들을 연결하거나

링크시킨다.

linkage editor

가 운영 체제를 채용하고 있을 때, 운시 모듈이 번역되어 작성되는 목적 모듈은 번지 등이 결정되어 있지 않으며, 다른 목적 모듈과 연결될 수 있는 상태에 있다.

linkage editor program

드 모듈로 만들어 주는 프로그램. 즉, 기억장치의 번지를 부여하거나 기호 등을 참조하도록 함으로써 그 출력으로 로드 모듈을 작성해 기억장치에 적재할 수 있는 상태로 만들어 주는 프로그램.

link bit

있는 상태로 만들어 주는 프로그램.

link control

누산기나 다른 레지스터의 오버플로우 여부를 나타내는 1비트짜리 진단 레지스터. 이 비트는 프로그램 제어하에 테스트해 볼 수 있다.

link control layer

단말기와 프로세서 간의 자료 전송 및 에러 발생 등을 제어하여 메시지 전달에 확실성을 부여하기 위한 절차.

link control procedure

유할 때 전송되는 0데이타들이 겹치거나 혼동을 일으키지 않도록 어떻게 제어할 것인가, 5)메시지가 여러 기계 중의 하나로 어떻게 찾아갈 것인가 등을 취급한다.
-> ISO reference model

link editor

통신 회선을 통하여 자료가 질서 있고 정확한 방법으로 전송되게 하는 처리 절차.

linked list

통신 회선을 통하여 자료가 질서 있고 정확한 방법으로 전송되게 하는 처리 절차.

linked organization

드의 관련성을 유지하도록 함으로써 중간 노드의 삽입, 제어를 손쉽게 할 수 있는 리스트로서 각 노드는 링크(또는 포인터)부분을 가지며, 그 노드와 관련 있는 다음 노드의 주소를 그 값으로 가진다.

linked sequential file

비가 많기 때문에, 이 경우에는 별도의 어떤 인덱스 구조를 사용하는 것이 좋다. 여러 개의 인덱스를 사용하면 보조 키뿐만 아니라 기본 키에 대한 검색도 쉽게 할 수

있다.

linked subroutine

자기 테이프, 라인 프린터, 카드 판독기와 같은 순차적 장치에 사용되는 것과 동일한 액세스 인터페이스를 갖는 화일. 이런 화일을 사용하면 순차적 장치와 디스크 장치 간에 일관성을 얻을 수 있다.

link group

있는 서브루틴, 즉, 서브루틴이 메인 루틴과 분리되어 저장되어 있을 때, 프로그램 제어로부터의 점프 명령어는 이 서브루틴의 시작을 호출하고, 마지막의 다른 이동 명령어에 의해 이를 되돌려준다.

linking loader

같은 멀티플렉스장치를 사용하는 링크들의 모임.

link library

컴파일 혹은 어셈블된 루틴이나 서브루틴들(즉, 복수 개의 목적 모듈)을 연결시켜서 실행 가능한 코드로 변환하여 주기억 장소에 로드하는 프로그램.

link linkage

어느 프로그램이든지 액세스할 수 있는 공용의 라이브러리, 특정 라이브러리를 지정하지 않는, 같은 목적을 갖는 로드모듈은 이 라이브러리에서 꺼내진다.

link pack area

브루틴에서 되돌아 오기 위한 명령을 함께 사용해서 되돌아오기 위한 명령을 함께 사용해서 다음에 실행해야 할 명령을 정하는 명령 3) 몇 가지의 데이터 항목 끼리 관련을 짓는 것.

link pack area extension

때 로드 시간이 절약된다.

2) OS/VS 2 에서 IPL 시에 로드되는 재배치 가능 루틴을 넣는 가상 기억영역으로서, 시스템 내의 모든 타스크가 동시에 사용된다.

link pack area queue

TSO에서 연결 팩 영역의 확장으로서 TSO가 움직이고 있을 경우에만 사용되는 시스템 루틴이 들어가는 장소. TSO를 시동할 때 조작원이 로드한다.

link path

OS/VS 2 에서, 현재 사용되고 있는 연결 팩 영역 모듈과 연결 팩 갱신 영역 및 고정 연결 팩 영역의 각 모듈에 대한 내용 등록부의 기입항목으로써 이루어지는 대기 행렬.

link protocol

TOTAL 에서 동일한 마스터 레코드에 속하는 가변 레코드를 연결하는 내용을 기록하는 것이다.

link relative method

데이터 링크를 거쳐 데이터 통신을 하기 위해 전송코드, 전송형태, 제어순서 및 회복 순서에 관해 정해진 규칙의 모임.

link termination

- 3) 가정 연쇄 지수를 구한다.
- 4) 수정연쇄 지수를 구한다.
- 5) 1년에 대한 평균지수를 구함으로써 이것을 계절 지수로 삼는다.

EOT(end-of-transmission)

메시지의 전달이 끝나면 링크의 절단이 뒤따르는데, 이것은 결과적으로 이미 확립되어 있던 데이터 링크를 지우는 역할을 한다. 링크의 절단은

Lin's method

문자에 의하여 시작되며 국(station)이 EOT를 접수하면 다른 국과 통신하기 위하여 다시 링크를 확립하여야 한다.

liquid crystal display

$f(x)=0$ 의 근을 구하기 위해 다항식 $f(x)$ 를 시행식 x^2+px+q 로 나누어 떨어질 때까지 조립 제법을 반복하여 p 와 q 를 정하고, 이 시행식을 근의 공식에 대입하여 근을 구하는 방법. 조립 제법이라고도 한다.

LISP

학적 성질을 이용하여 입사광을 산란시키거나 간섭시켜 변조하는 소자(액정 소자)에 의해 내용을 표시하는 것. 대형 표시나 컬러 표시도 가능하며, 디지털 시계나 휴대용 컴퓨터에 많이 사용된다.

list

프로그래밍 언어에는 사용되는 순환문보다는 되부름(recursion)언어이며, 3)기본자료 구조가 연결 리스트(linked list)를 사용하며, 이 리스트에 대한 일반적인 연산이 가능하다는 점이다.

listner

리스트 구조를 가진 데이터의 집합 4) 입력 자료의 모든 항목을 인쇄하는 것. 5) 임의의 위치에서 원소(또는 레코드)가 삽입되거나 제거될 수 있는 가변 크기의 선형 배열.

list, indexed

데이타를 받는 쪽

listing

색인 배열을 만들기 위한 포트랑 입출력 명령어

list node

원시 명령문 및 프로그램의 내용을 프린트한 것으로, 언어 번역 프로그램에 의해 준비된다.

list processing

태그 필드(tag field)의 값이 1인 노드

list processing language

처리방법. 리스트 처리 기능을 가진 언어로는 LISP와 PL/I등이 있는데, LISP를 사용하여 컴퓨터와 인간이 단말 장치나 콘솔로 실제의 일상회화를 할 수 있는 프로그램인 ELISA 도 MIT에서 만들어졌다.

list processing program

리스트 구조의 표현을 도입하고 이것에 대해 데이타의 추가, 삭제, 참조의 기능을 갖게 한 프로그래밍 언어

list, push down

ALGOL 60을 확장한 것으로서, 리스트 처리를 할 수 있는 특수한 프로그램.

list, push down

마지막으로 들어간 항목이 목록의 첫번째 항목의되고 다른 항목들은 목록상의 상대적 위치가 하나씩 밀리는 목록

list, push up

목록

list structure

입력되는 각 항목이 리스트의 끝에 입력되는 것으로서, 다른 항목의 목록 상의 상대적 위치는 변하지 않는다.

literal

있는 데이타들의 특수한 집합 구조이며, 복수 개의 체인을 사용하여 쓰고 있다. 이것을 취급하기 위해 IPL-V, LISP,COMIT, SLIP, SNOBOL등의 실험 언어가 있다.

literal operand

이타로 되어있는것. 즉 프로그램 명령문에 내용 그대로의 형태로 쓰인 기호. 리터럴은 어셈블러 또는 컴파일러에 의해서 리터럴 풀(pool)이라는 적당한 기억 장소에 집합되어 다른 기호와 함께 색인된다.

Little's result

일반적으로 운시 언어 명령에 있는 오퍼랜드로

서, 상수가 기억되어 있는 버지가 아니라 상수의 값 그 자체를 지정한다.

live keyboard

중의 하나로서, 큐에 대기중인 고객의 수는 큐에서 대기하는 평균 시간에 도착률을 곱한 값과 같고, 시스템에 있는 고객의 수는 고객이 시스템에서 보내는 평균시간에 도착률을 곱한 값과 같다는 것

load

사용자가 프로그램이 실행되고 있는 사이에 프로그램의 변수를 검사하거나 바꾸기 위해, 또는 키보드를 통한 계산을 수행하기 위해 시스템과 대화를 할 수 있도록 만든 키보드.

load-and-go

장치의 내용을 기억시키는것, 특히 처리에 앞서 프로그램을 기억 장치에 먼저 기억시키는 것을 프로그램 로딩이라 한다. 이 경우, 특수한 프로그램이나 특정의 조작 버튼이 사용된다.

load cards

프로그램의 로드에서 실행 단계까지 정지하지 않고 연속해서 실행하는 방법으로서, 운영 체제의 기본적인 기능으로 되어있다. 특히 컴파일 또는 어셈블의 로드 앤드 고를 컴파일 앤드 고프는 어셈블 앤드 고프라고 다.

loaded cable

프로그램 명령어들과 상수값들을 포함한 천공 카드

loader

선로의 감쇠량을 줄이기 위해서 일정 간격으로 적재일, 즉 인덕턴스 코일과 같이 유도량을 적재, 삽입하는 전송로.

loader, binary

명령어의 오퍼랜드 주소를 확정시켜 주며, 2)재배치깃 링크가 모두 끝나서 직접 수행 가능한 형태로 되어 있는 것을 보조기억 장치에서 주기억 장치로 옮겨서 실제로 그 프로그램이 수행될 수 있도록 해준다.

loader program

덤프 프로그램, 연결 편집 프로그램, 어셈블러 등에 해 산출된 2진수 형식으로 된 것을 주 기억장치에 적재하는 프로그램.

loaders and linkage editors

컴퓨터내부로 정보를 들여오거나 또는 외부 기억 장치로부터 정보들을 주기억 장치에 ◆재하는 프로그램. 이것을 또한 정보가 기억 장치의 어느 부분에 있는가를

추적하기도 한다.

loader types

경우에는 연결 편집기가 필요하며, 서브 루틴을 별도로 어셈블하거나 컴파일을 할 수 있는 경우에는 서브루틴 연결을 반드시 해야 된다. 로더는 일종의 번역기로 간주할 수 있다.

load facility

프로그램도 ROM에 로드도리 때가 있으며, 부트스트랩 형태의 로더는 RAM에 저장될 수도 있다. 재배포 로더는 프로그램의 주소들을 자동으로 조정한 후 명령어들을 적재한다.

loading

프로그램 적재를 할 수 있도록 고정된 하드웨어 설비.

loading density

실행시키는 데 필요한 프로그램이나 데이터를 기억 장치 내로 옮기는 것. 4) 통신 회선에서 반송파의 전폭 변형을 최소로 하기 위해 전송 회선에 적재 코일을 접속해 인덕턴스를 주는 것.

loading error

많은 갱신이 예상되는 화일을 만들 때 미리 각 블록내에 예비 공간을 지정해 두었을 경우, 초기의 자료 수록에 사용된 공간과 예비 공간을 포함한 총 공간 간의 비율.

loading-location misure error

프로그램을 적재할 때 로더 값의 변경으로 인하여 발생하는 오류.

loading procedures

적재 장소가 기억 자소의 범위를 넘었을 때, 적재 장소는 지정 되었으나 적재가 이루어지지 않음으로써 발생하는 오류.

loading, program

설정된 기본 주소에 따라 재배포된다. 주 프로그램이 먹저 적재된 후 호출된 라이브러리 루틴 등은 그 다음에 적재되고 필요한 모든 루틴이 주기억 장치에 옮겨지면 로더는 작업 프로세서로 넘겨진다.

loading routine

실행 가능한 상태의 프로그램. 이 프로그램에서는데 이타만 입력되면 실제 프로그램이 수행된다.

load instruction

1)다른 프로그램이나 루티니 혹은 자료를 기억 장소에

읽어들이기위하여 기억 장소 내에 적재된 루틴. 2)목적 프로그램을 적재하는 하나의 부 프로그램.

load key

지정된 어드레스의 내용을 누산기에 기억시키는 명령

load map

초기의 컴퓨터에서 데이타나 프로그램을 기억 장치에 읽어들이기위해 장치를 동작시키는 수동 스위치.

load mode

프린트 기관 뒷면의 서비스 맵으로서, 부분의 삽입위치를 가리킨다.

load modification block

가변 단어 길이 컴퓨터에서 데이타의 경계를 나타내는 구절부호가 그 데이타와 함께 전송되는 데이타 전송 방식.

load module

프로그램을 기억 장치에 적재할 때에 사용되는 것으로서 어드레스 변환을 위해 필요한 정보를 포함하고 있는 블록

load on call

의로 조합함으로써 로드 모듈로 작성할 수 있으며 규모가 큰 프로그램을 두 사람 이상의 프로그래머가 작성하거나 이미 작성된 프로그램을 조립하는 데 필요하다.

load point

프로그램이 너무 커서 주기억 장치 영역에 모두 들어갈수 없을 때 프로그램을 분할하여 일부는 디스크에 저장해 놓고 필요할 때 호출하여 적재하는 것.

load point marker

자기 테이프를 읽거나 기록하기 시작할 때 판독/기록 헤드를 바르게 위치시키기 위하여 테이프상에 미리 마련해 놓은 표시점으로서, 하드웨어에 의해 검출된다.

load regulation

자기 테이프의 시작 부분에 읽거나 써넣기가 시작되는 것을 나타내는 마크.대개 알루미늄박의 반사 표지를 테이프 뒤쪽의 제 1트랙쪽에 1/2폭으로 붙여서 만단다.

load scheduler

정해진 부하 전류변동에 대한 출력 전압 변동의 퍼센트.

load sharing

록 해야 한다. 로드 스케줄러는 일괄 시스템에서는 작업 스케줄러, 시분할 시스템에서는 명령어 인터

프린터 또는 셸(shell)이라 하며,전화 교환 시스템에
서는 전화 회선 스캐너라고 한다.

load time

한 시스템에 최대의 부하가 걸리는 시간 동안에 직렬로
구된 컴퓨터들에게 그 부하를 나누어 분할시키는 것.

local

컴퓨터의 외부로부터 컴퓨터의 내부 기억 장치로 여러
가지 정보를 넣거나 추가하는 데 걸리는 시간.

local area network

한것으로서 채널 부착형이라고도 한다. 3)어떤 시스
템에서 키보드로부터의 입력이 화면상에는 표시되지
만, 통신 회선을 통하여 컴퓨터로는 전달되지 않는 상
태. 4)대문자로 쓸 때는 Load On CALI의 약어.

local bathe processing

도록 하는 시스템. 2)값이 비싼 하드 디스크 드라이브,
프린터 등과 같은 주변 장치를 사무실 또는 캠퍼스
체에서 공동으로 사용하도록 한 시스템으로서, 각 국
들간의 겹치는 업무를 피할 수 있는 통신망이다.

local burst mode

원격 일괄 처리 시스템에 의한 중앙의 대형컴퓨터 시
스템에 작업 처리 의뢰를 하지 않고, 지방의 중소형
컴퓨터 시스템을 갖춘 센터에서 일괄 처리하는 작업
처리형태.

local central office

입출력 장치와 입출력 채널 사이에서의 데이터 전송
제어의 일종으로, 문자 단위의 다중화를 원칙으로 한느
다중화 방식의 작동 도중에 부분적으로 여러 개의 문
자로 된 데이터를 연속으로 전송하는 것.

local channel

데이터 통신에서 가입자 회선을 수용하기 위해서 만들어
진 중앙국의 하부 조직으로서, 다른 중앙국과의 사이에
회선의 상호 접속을 해준다.

local clock signal

전용 회선의 데이터 통신 서비스에서 교환국 구역 내
에서단말기를 중계 회선과 접속하기 위한 교환 구역
내의 직통 통신로의 일부분.

local format storage

직렬 데이터를 어떤 정해진 보오 속도로 전송할때, 수신
장치의 논리가 직렬 데이터중의 변화와 동기하여 그
자신이 만들어 내는 클록 신호.

local forms control

자주 사용되는 형식을 통신 회선을 통해매번 반복해서 보내는 대신, 단말기나 제어기에 기억시켜 놓는 방법.

locality

지국에서, 고정된 형식과 데이터의 디스켓기억장치에 의해 오프라인으로 데이터 입력 작업을 할 수 있도록 한 시스템.

local loop

레코드들이 서로 이웃하여 있는 정도를 집약성이라고 한다. 레코드들이 가까이 있느냐 멀리 떨어져 있느냐에 따라 '강한 집약성'과 '약한 집약성' 으로 구분하기도 한다.

local mode

가입자의 단말장치와 중앙국 교환기의 회선에서 장치를 접속하는 통신로,

local network

단말 장치가 자신의 어떤 내부 기능을 수행하기 때문에 외부로부터의 호출이나 자료를 받아 들일 수 없는 상태.

local service area

어느 한 회사에 의해 소유되므로).4)공용 전화망 시스템이 수용 능력이 작아 영상 전송이나 고속 통신에서 요구되는 높은 데이터 전송률을 처리하지 못하는 데서 발생하는 제약들을 해결할 수 있다는 점이다.

local system queue area

전화 교환망에서의 어떤 일정한 구역으로서 그 구역 내의 전화를 호출할 때는 일률적인 기본 요금만 지불하면 되고 시외 요금을 지불할 필요가 없다.

local validation and arithmetic

단말 작업과 함께 스왑 아웃(swap out)되는 제어 블록으로 사용되는 기억 영역 2) OS/VS2 에서 작업에 관계된 시스템 제어 블록을 가지고 각각 그 가상 기억 영역에 붙어 있는 하나 이상의 세그먼트.

local variable

잘못된 입력을 구별하고 총계를 검하여, 응용 프로그램이 잘못 처리되지 않도록 한다. 한형식으로 된 각 항목을 체크하는 제어레코드는 단말 제어기에 있는 버퍼 메모리나 디스켓 또는 디스크 등에 기억되기도 한다.

local variable symbol

변수의 이름이 정의된 서브프로그램 내에만 들어 있는 변수.

locater

어셈블러 프로그래밍에서 매크로 정의의 부 혹은 운시

모듈의 오픈 코드 부분의 내부에서 값을 주고 받기 위해서 사용되는 기호.

location

보조 기억 장치 또는 외부 기억 장치 내에 보관되어 있는 프로그램이나 데이터를 그 부분의 필요에 따라 빼낼 수 있는 프로그램.

location counter

한 단위의 데이터가 저장 또는 검색될 수 있는 주기억 장치나 보조기억 장치내의 장소.

location, run

기억 장치내의 위치를 지시하는 카운터. 프로그램 카운터와 같은 의미로 사용하는 경우도 있다.

locations, protected

어떤 루틴이나 수조작에 의해 많은 프로그램이 수록된 테이프 상에서 원하는 프로그램의 위치를 찾아내는 루틴.

locator

특수한 목적으로 사용하기 위한 예비 기억 장소로서, 데이터는 저장의 적합성 여부가 판명되기 전에는 저장될 수 없다.

locator device

그래픽에서 지정된 위치에 대응하는 좌표값을 주는 입력 종류.

lock

위치 입력을 실행하는 논리 입력 장치.

locking

버스 또는 메모리와 같은 공통장치를 다중 액세스에 대해서 고정시키는 기구.

locking shift character

목적물에 다른트랜잭션이 액세스하지 못하도록 하는 것. 따라서 어느 트랜잭션이 록(lock)을 걸면 다른 트랜잭션은 액세스에 제한을 받는다. 즉, 록킹은 병행 실행 제어의 한 전략이다.

lock, memory write

일종의 제어 문자로서, 이 문자가 나타나면 그 다음에 나타나는 시프트 문자까지의 모든 문자는 원래의 문자 집합과는 다른 문자들을 나타내게 된다.

lockout

코어 기억 장소의 각 512단어 페이지마다 마련되어 있는 p-비트 쓰기 보호 필드.일부의 컴퓨터에 선택적으로 제공된다.

lockout module

한 부분또는 기억 장피와는 통신을 하지 못하게 하는 것. 4)개인용 컴퓨터 시스템의 키보드상에서 대문자를 소문자로, 또는 소문자를 대문자로 모드 변경시킬 때에 사용되는 키.

lock-up table

동시에 둘 이상의 건반 신호 출력을 하지 못하도록 하는전자 회로로서, 동시에 2개 이상의 건반이 눌러졌을 때 첫번째 것이 입력되거나 전부가 입력되지 않게 하고 조작원에게 에러 표시를 해준다.

log

점프나 변경위치를 제어하는 방법으로서, 특히 과학적 계산에서 함수값의 계산과 같이 다수의 선택 방법이 있을 때 사용된다.

logarithmic amplifier

컴퓨터 사용에 관계되는 전체의 기록, 즉 콘솔에서의 조작 기록, 변경한내용의 기록, 제어대에서의 조각, 정지의 상태, 중앙 처리 장치의 사용 시간, 입출력 장치의 사용 기간, 시작 , 종료 시간 등을 기록한 것.

logarithmic chart

진폭차가 큰 입력 신호에 대해서 포화하지 않고증폭하는 장치. 입력과 출력은 대수 관계를 이루며, 출력 파형의 일그러짐이 적다.

logger

도표로 구분된다. 전 대수 도표는 X축과 Y축이 모두 대수 눈금으로 표시된 도표이며, 반 대수 도표는 X축은 보통 눈금으로되어 있으나 Y축은 대수눈금으로 되어 있는 도표이다.

logging

시간의 경과에 따라 일어나는 물리적인 사건을 자동적으로 기록하는장치.

logic

컴퓨터의 동작 상태에 따른 변화를 시간적인 변도에 따라 기록하는것.

logical add

과학. 추론의 형식적 우리에 대한 과학 2)컴퓨터에서 의진리표, 명제의 상호 관계,개폐 회로 요소의 상호 접속 등에 관한 기초적 원칙과 응용 3)형식상 논리의 수학적 처리로서, 수량이나 관계를 기호로 나타내는 것.

logical address

일반적으로 둘 또는 그 이상의 입력 정보가 있을 때 그

중의 하나 또는 그 이상의 정보가 1이면 출력정보에 1이 나타나고, 입력 정보가 모두 0이면 출력 정보도 0이 나타나는 논리적인 연산.

logical analysis

하는 어드레스. 하드웨어의 어드레스 변환 기구에 의해 코어 기억(물리적 주기억)에 대응한다. 논리 어드레스는 프로그램 상의 어드레스이며, 그 프로그램의 물리적 기억 장치 상의 로드 장소와는 무관하게 정해져 있다.

logical AND

주어진 입력 자료로부터 원하는 결과 또는 지적 정보를 얻는 데 필요한 과정들을 나타내거나 결정하는 일.

logical channel

주어진 입력 자료로부터 원하는 결과 또는 지적 정보를 얻는 데 필요한 과정들을 나타내거나 결정하는 일.

logical channel control block

는데, 이때 신뢰성 향상 또는 입출력 용량의 향상을 목적으로 하나의 입출력 제어 장치에 대해서 2개 이상의 채널을 접속시켜 이 장치의 입출력 요구 대기 행렬을 일괄하여 관리하는 채널.

logical comparison

논리 채널을 운영 체제 가운데에서 관리함으로써 1대 1 대응으로 제어 정보를 갖는 블록. 주로 입출력 요구 대기 행렬과 이 논리 채널에 접속되어 있는 실채널 및 입출력 버스에 관한 정보가 세트되어 있다.

logical connective

1) 2개의 열이 일치하는가의 여부를 알기 위해서 그들을 조사하는 것. 2) 데이터 속의 일부분을 선택해서 비교하는 것.

logical data base

논리 연산자나 단어. 논리 접속사는 어떤 주어진 문장을 연결하여 새로운 문장을 만들기도 하고, 주어진 문장의 진위와 논리 연산자의 의미에 의해서 새로운 문장의 진위를 계산할 수 있는 성질을 갖는다.

logical data independence

진위와 논리 연산자의 의미에 의해서 새로운 문장의 진위를 계산할 수 있는 성질을 갖는다.

logical decision

데이터 구조는 일반적으로 변경이 될 수 있으나, 응용 프로그래머가 보는 논리적 데이터 구조는 그 영향을 받지 않는 것. 이는 DBMS의 데이터 관리 소프트웨어에서 처리된다.

logical delete

기본적으로 동등성이나 상대적인 크기를 묻는 어떤 원천적인 질문에 긍정 또는 부정으로 대답할 수 있는 것을 말한다. 2) 프로그램에서 중간 자료의 값에 따라 프로그램의 진행 방향을 결정하는 일.

logical design

말한다. 2) 프로그램에서 중간 자료의 값에 따라 프로그램의 진행 방향을 결정하는 일.

logical diagram

1) 시스템이나 기계 또는 네트워크의 논리 2)하드웨어를 고려하지 않고, 컴퓨터 내에서 자료 흐름의 관점에서 컴퓨터를 설계하는 것.

logical element

소들과 그들 사이의 관계를 나타내는 도표. 또는 컴퓨터에서 논리 요소들과 그들 사이의 관계를 나타내는 도표. 2)어떤 문제를 해결하는 데 필요한 논리 과정의 순서를 그림으로 나타낸 것.

logical expression

컴퓨터 시스템의 회로 중 논리 연산을 하는 회로의 가장 작은 구성 요소로서, 그 작용은 논리합, 논리곱, 부정 등의 기호 논리 연산자으로써 표현된다.

logical file

논리값(참 또는 거짓)을 갖는 변수나 관계식을 논리 연산자로 결합해서 이루어지는 식으로 이것으로부터 하나의 논리값이 계산된다. 많은 고급 언어에서 어떤 조건을 판정하는 경우에 사용된다.

logical flowchart

내장된 연산 기능 및 특성을 기술한 순서도. 간단한 기호로써 논리적 순서도를 작성하며 입력, 출력, 연산, 논리 연산등을 나타내는 기호가 있다. 코딩은 보통 이 순서도가 완성된 다음에 하게 된다.

logical group instructions

내장된 연산 기능 및 특성을 기술한 순서도. 간단한 기호로써 논리적 순서도를 작성하며 입력, 출력, 연산, 논리 연산등을 나타내는 기호가 있다. 코딩은 보통 이 순서도가 완성된 다음에 하게 된다.

logical IF

보통 AND, OR, exclusive OR, 비교, 레지스터와 기억 장치에서 이루어지는 자료의 자리 이동, 보수 명령들을 포함하는 논리 명령어들의 집합.

logical information

FORTTRAN 문장에서 제어문의 한 종류로서, 이 문장에 포함된논리식의 값이 참이면 이 문에 포함된 문장을 실행하고, 거짓이면 실행하지 않고 다음 문장으로 넘어간다.

logical input device

처리할 수 없는 경우는 한 단어로 저장하며,단어의 값이 0이면 거짓, 0이 아니면 참으로 해석하기로 한다. 논리 정보를 처리하는 기본 회로로는 AND,OR, NOT등이 사용된다.

logical input value

하나 혹은 복수 개의물리적인 입력값을 하나의 장치로써 가상화한 입력 장치. GKS에서는 위치 입력 장치, 선택값 입력 장치, 필입력 장치, 문자열 입력 장치의 여섯 종류가 있다.

logical instruction

논리 입력 장치로부터 주어지는 입력값

logical IOCS

논리 연산을 하는 명령으로서 기본적으로 AND, OR,NOT등이 있으며, 이밖에 논리 조작이나 자리 이동에 관한 것도 있다.

-> BOX해설

logical light

logical Input Output Cntrol System (논리적 입출력 제어시스템)의 약어. 데이터 화일의 작성,검색, 유지를 위한 매크로 명령 루틴.

logical micro operation

연산 수행 도중 오류가 발생했음을 나타내는 제어 콘솔 신호등

logical multiply

내용을 exclusive-OR 하는 마이크로 오퍼레이션은 $P:A \leftarrow A + B$ 와 같이 표현한다. 이때 레지스터가 4비트이고, 레지스터 A에는 1010, 레지스터 B에는 1100이었을 경우는 비트단위로 계산된다.

logical number

이고, 레지스터 A에는 1010, 레지스터 B에는 1100이었을 경우는 비트단위로 계산된다.

logical operation

자동 적재 또는 시스템 생성시 주변 장치에 할당된 번호. 이 번호는 물리적 장치 번호에 반하여편리한 대로 변경할 수 있다.

logical operator

실행되는 연산 2) 연산 회로에서 실행되는 4칙 연산 이외의 문자에 대한 여러가지 처리로서, 이 경우 데이터는 수치로 취급하지 않고 비트 또는 바이트 단위로 취급한다.

logical OR instructions

하나 혹은 그 이상의 오퍼랜드에 적용되는 논리 기능을 갖는 단어나 기호. 부정이라 부르는 단항 연산에서는 오퍼랜드의 앞에 오지만, 이항 연산에서는 오퍼랜드 중간에 온다.

logical product

특정 레지스터들 사이에서 비트 단위로 논리합 연산을 하도록 하는 것. 각 해당 비트에서 적어도 1개가 논리적 1이면 그 논리합 연산의 결과도 논리적 1이 된다.

logical record

두 논리 변수 X, Y가 오른쪽의 진리표에 의해 합성되는 논리 관계로서, $X \& Y$ 등으로 표시한다.

logical relation

영향을 받지 않고, 그것이 갖고 있는 자료나 정보의 특성에 따라 결정되는 레코드. 이러한 레코드는 그것이 수록되어 있는 물리적 레코드와 크기가 다른 경우가 많다.

logical shift

어셈블러 프로그래밍에서 2개의 식이 EQ, GE, GT, LE, LT, NE 등의 관계 연산자로 구분되는 논리항.

logical sum

워드 중의 디짓이 좌 또는 우로 순환적으로 이동되어, 워드의 한쪽 끝에서 밀려난 디짓이 다른 끝으로 삽입 되는 형태의 자리 이동 조작.

logical switch

두 논리 변수 X, Y가 합성되는 논리 관계로서, $X + Y$ 드으로 표시한다.

logical symbol

입력 카드를 여러 출력 중의 하나에 지정해 주는 데 사용되는 전자 장치.

logical tracing

1) 해당 변수에 대해 수행되는 특정 연산을 표시해 주는 연산자 기호. 2) 논리 요소를 그림으로 나타내기 위해 사용되는 기호.

logical unit

점프 명령문이나 분기 명령문에서만 수행되는 추적.

logical variable

데이터에 관한 것으로서, 한 덩어리로써트랜잭션이나 정보의 단위를 나타내는 문자, 숫자 혹은 필드의 모임.

logic analysis

FORTTRAN 의 논리식에서 최종적인 결과가 참 또는 거짓의 값만을 갖는 변수

logic analyzer

타나모델로부터 원하는 정보나 설계를 하기 위한 단계들을 그림으로써 분석하는 것.컴퓨터에 의한 작업 처리 절차, 프로그램 또는 프로그램의 수행 등을 구상할 때 논리 분석을 한다.

logic card

1.) 마이크로프로세서의 주소 버스나 데이터 버스상의 신호, 동작을 표시하는 것. 2) 복잡한 테스트 기능을 가진 0과 1의 표시가 가능한 오실로프를 장비한 테스트 및 진단 시스템.

logic chart

하나의 기판 위에 배치된 전기 요소와 연결 회선의 집합으로서, 각 카드의 하나의 기본 기계 기능과 관련되어 있다. 만약 기본 기능에 이상이 발생했을 경우에는 해당 카드만을 회수하거나 교체할 수도 있다.

logic circuit

문제를 풀기위한 중요한 논리 단계를 보여 주는 프로그램 또는 그 일부분에 대한 순서도.

logic circuit familied

논리 연산을 실행하는 단위 소자인 논리 소자들로 구성된 회로.

logic clip

의 입력에 소요되는 부하로 정의한다. 2) 게이트에서 소비되는 전력 소비.3)전파 지연 (propagation delay) : 신호가 입력되어 출력할 때까지 평균 변동 지연 4)잡음 여유(noise margin): 회로 출력에 원하지 않는 변화가 일어나는 최소 잡음 전압.

logic decision

집적 회로를 클립으로 끼워서 그 논리의 상태를 한눈에 파악 할 수 있게 한 것.

logic decoder

시스템 내부 구조의 직접적인 결과로서, 계산 시스템이나 환경 내에서 만들어지는 특수한 결정. 긍정 또는 부정의 형태를 가지며, 기본적으로 동등성, 부등성 또

는 상대적 크기에 의해 결정된다.

logic design

자료를 하나의 수 체제에서 다른 수 체제로 변환시키는 논리 장치. 이해 독기는 장치 주소와 같은 유일한 주소나 비트 패턴 등을 인식하는 데에도 이용된다.

logic device

기능 설계.2)방식 설계와 제작 설계의 중간 단계에서 컴퓨터를 설계하는 것으로서, 넓은 의미로는 방식 설계를 포함하는 경우도 있다. 여기서 방식 설계란 컴퓨터의 대략적인 구조를 설계하는 것이며, 제작 설계란 상세한 회로 설계를 의미한다.

logic diagram

상세한 회로 설계를 의미한다.

logic element

논리 연산을 실행하는 기구.

logic expressions

기본 논리 연산을 하는 소자로서, 일반적으로 논리 소자의기능은 논리합(OR), 논리곱(AND), 논리 부정(NOT) 등의 논리 연산기호로써 표현한다.

logic flowchart

괄호로 연결되어 이루어지는 식. 논리식에는 산술식도 포함되는데, 이 산술식은 관계 연산자로 구분되어 있다. 논리식은 논리 IF문에 많이 사용되고, 논리 지정문이나 함수의 인수로도 사용된다. 논리식은 참, 거짓 둘 중 어느 하나의 값만을 갖는다.

logic function

1)시스템이나 하드웨어 장치 전체의 설계에서 논리 소자와 그것들의 관계를 나타내주는 순서도. 2)프로그램이나 루틴에서 문제를 해결하기위해 표준적인 기호에 의한 여러가지 논리 스텝을 이용하여 코딩 전에 만들어지는 순서도.

logic gate

논리 변수를 논리 연산자에 의해 표현하여 어떤 회로나 사물의 관계를 나타내 주는 함수.

logic instruction

사물의 관계를 나타내 주는 함수.

logic, mathematical

1) 연산부가 논리 연산을 지정하는 명령 2) AND, OR, NOT 등의 기호 논리로 정의한 조작의 실행 명령

logic, negative

계산에 유용한 기호들을 사용해서 비수치적 관계에

대해 정확한 추론을 하는 논리학.

logic, N-level

더 많은 음의 전압이 1을 나타내고, 보다 적은 음의 전압이 0을 나타내는 논리.

logic operation

게이트의 특별한 배열이나 설계로서, 특정 구성 요소나 틀에 N개 이하의 게이트를 직렬로 연결하는 논리.

logic probe

1)명제 연산이나 각 비트별로 수행한느 부울 대수 연산식으로 표현 가능한 비수치적 연산.2)비교, 이동, 점프와 같은 비수치적 연산.

logic states

의무 주기를 나타내고 모든 램프가 꺼져 있을 때는 논리 신호가 없음을 뜻한다. 어느 장치는 하나의램프를 가지고 있어 1일 때 켜지고 0일때 꺼지며, 토글링인 경우 깜박거리고, 일정하게 절반 정도 밝을 때는 아무 신호도 없음을 나타낸다.

logic system analyzer

특정 시점에서의 논리 소자나 집적 회로 노드에서의 2진수치(1 또는 0). 논리 신호라고도 한다.

logic test analyzer

마이크로프로세서를 이용하여 구성된 시스템의 동작을 관찰할 수 있는 시험기기. 마이크로프로세서를 이용한 여러가지 제품의 설계, 제작, 보수를 위한 확인과 해결을 위한 중요한 기구이다.

logic theory

여러 채널의 순차적 데이터를 동시에 획득하며, 트리거 이전의 데이터들을 순서대로 표시할 수 있는 기능을 가진 계측기로서, 오실로스코프가 실시간 신호 분석을 하는 것과 마찬가지로, 복잡한 디지털 장치를 분석하는데 사용된다.

logic trainer

논리 연산을 다루는 과학으로서 컴퓨터 연산의 기본이다.간단한 논리의 연산은 전자 회로의 온/오프나 참/거짓을 나타내는 과정을 테스트하는 전자회로를 이용한다.

logic types

논리 회로를 실제로 조립하여 논리 회로의 설계 연습을 하기 위한 실습 장치.

logic unit

디지털 논리 소자의종류중 가장 흔한 것은 트랜지스터

-트랜지스터 논리(TTL),에미터-결합 논리(ECL), MOS, CMOS 논리 등이다. 이들은 각자 그들 나름대로의 특성과 응용분야로써 마이크로프로세서에 이용되는데, 이 중 TTL이 가장 널리 쓰인다.

logic , variable

컴퓨터의일부분으로서 논리 연산 및 이것에 관련되는 연산을 하는 기구.

login

게이트 소자의 여러 가지 전자적 상호 연결을 조절하는 프로그램에 의해 변경할 수 있는 내부 논리 설계.

LOGO

사용자가 시스템에 등록하는 절차로서, 사용자 확인, 등록 관리, 사용자와 시스템간의 네트워크 정보의 교환 등의 처리 절차.

log-off

MIT의 세이머 파렛에 의해 처음 고안된 프로그래밍 교육용 언어. 원래는어린이에 대한 컴퓨터 교육용으로 고안되었다. 약어는 아니며 word 도는 thought 의 뜻을 가진 희랍어가 그 어원이다.

log-on

단말 기기와 통신 회선과의 사이에 데이터 송수신이 종료되는 것.이때 단말 기기는 개방 상태로 된다.

logout

단말 기기와 통신 회선과의 사이데 데이터 송수신의 개시가능하게 되는 것.이때 단말 기기는 준비 상태로 된다.

log sheet

사용자가 시스템으로부터 벗어나는 과정으로서, 수행한 작업 내용에 대한 통계를 제시해 준다.

longitudinal check

1)데이터 로거에 의해서 자동 타이프라이터로 데이터를 기록하는 용지 2) 컴퓨터의 콘솔 타이프라이터를 통해서 조작원과 대화를 하기 위한 시스템 메시지의 기록 용지.

longitudinal circuit

한 블록내의 모든 문자 신호에서 같은 자리의 비트에 대해 미리 내정된 규칙대로 되어 있는가를 검사하는 오류 제어 시스템.

longitudinal parity check

접지를 통하거나 다른 도체를 통해서 되돌아오는하나 또는 여러 개의 병렬 전화선으로 형성된 회로.

longitudinal redundance

자기 테이프 또는 천공 테이프의 트랙비트를 조사하는 패리티 검사로서, 각 블록의 끝에는 각 트랙에 이미 설정되어 있는 패리티 비트가 세로 검사 문자의 형태로 동시에 기록되며, 이 문자는 해당 블록이 읽혀 질 때 재 설정되고 검사된다.

longitudinal redundancy check

레코드의 트랙별 또는 행별 비트의 합이 짝수(혹은 홀수)가 아닌 상태. 이 용어는 보통 자기 테이프의 레코드에 대해 언급할 때 쓰이며, 시스템은 항상 짝수 또는 홀수의 세로 패리티를 갖게 된다.

longitudinal redundancy check character

블록 검사나 세로 중복 검사 문자를 가지고 있는데, 이 문자는 블록 내의 모든 비트위치에 대해 패리티 검사를 함으로써 생성된다. 세로 중복 검사는 종이 테이프나 자기 테이프의 한 채널에 위치한 비트들에 대해 패리티 검사를 하는 것과 같다.

longitudinal transmission check

자기 테이프상에 서 수평 방향으로 각 트랙의 짝수-홀수 조사를 실행하기 위해서 사용되는 문자. 이 문자는 보통 각 블록의 끝에 위치하며, 어떤 종류의 자기 기록 시스템에서는 최초의기록 상태를 복원하기 위해서 사용된다.

long word

자료 전송시 일정시간 간격으로 실시하는 짝수-홀수 패리티 검사.

look ahead

특정 컴퓨터에서 다룰 수 있는 단어로서 일정한 수의 문자로 구성되며, 전 단어(full-word), 2개의 전단어, 2개 길이 단어 등으로 구성된다.

look-at table

1) 기계에 다음의 명령이 완료될 때까지 인터럽트 요구를 차단시킬 수 있는 중앙 처리 장치의 성질. 2) 가산 회로와 논리 연산 장치의 특색으로서, 이들 장치들이 발생한 자리 올림수 전체가 덧셈에 사용되도록 사전조치를 취하는 것.

look-up

테이블의 요소들을 비교해서 찾는 것이 아니라 주소를 직접 계산해서 찾는 것.

look-up instruction

함수값들의 표로부터 그때개 변수에 대응하는 함수값을

찾는 것.

look-up table

조직적으로 배열되고 저장된 자료를 참조할 수 있도록 설계된 명령문.

loop

어느때라도 쉽게 참조할 수 있도록 되어 있는 하나의 형식으로 된 자료의 모임. 일반적으로 연속된 기억 장치 속에 행렬 형태로 저장되어있으므로 편리하게 찾아 볼 수 있다. 이때 행과 열의 교차점은 어떤 특정한 자료나 정보를 나타낸다.

look back test

1)망(network) 구조에서 생기는 데이터 표현으로서, 일계층(twin)간의특수 관계를 포인터로써 나타낸 것. 2)알련의 명령문들을 일정한 횟수만큼 반복해서 실행시키는 것.

look box

테스트 센터에서 발신한 신호를 변복조 장치나 루프백 스위치를 통해서 시험하도록 하는 것.

loop, central processing unit

스위치를 통해서 시험하도록 하는 것.

loop checking

단말기나 화일 기억 장치 입출력을제어하는 루틴들과는 대조적으로 처리기의 내부상태를 제어하기 위한 메인 루틴이나 제어 프로그램.

loop checking system

자료 전송의 정확을 기하기 위해, 받은 자료를 다시 송신한 곳으로 되돌려 보내 원래 기억된 자료와 비교하는 점검 방법.

loop counter

데이터 전송에 있어서 에러 제어 방식의 하나로, 수신한 정보를 송신측에 반송하면 송신측에서는 이 정보와먼저 보낸 정보를 비교하는 것에 의해 에러를 검출 정정하는 방식.

loop distribution

단순한 명령문 루프를 포함해서 고속의 루프 분기를 구현하기 위한 특별한 레지스터.

loop, feedback

내의 문장들이 병행 수행될 수 있도록 구성되기도 한다. 이때 컴퓨터 시스템에 병행성을 제시하기 위해, 프로그램에 내재된 병행 수행 부분을 자동적으로 검출할 수 있는 컴파일러를 이용하여 순환 부분을 바꾸는

기법이 순환 분배이다.

loop, feedback control

정확한 명령문들을 얻기 위해, 출력된 결과를 원하는 값과 비교하는 폐쇄 신호 경로.

loop feedback signal

변환기, 전진 경로, 귀환 경로, 그리고 루프 입출력 신호 사이의 관계를 일정하게 유지하기 위해 혼합점으로 된 폐쇄 전송 통로.

looping

루프 보정 신호를 발생하기 위해 입력으로 되돌려 지는 루프 출력 신호의 일부.

looping execution

루프 출력 신호의 일부.

loop initialization

매번 수행때마다 매개 변수의 값이 변하면서 같은 명령문들을 반복 수행하는 것. 이러한 변화는 변수에 새로운 값을 주거나 인덱스레지스터 값을 변화시켜 자료의 주소를 수정함으로써 발생한다.

loop input signal

루프의 바로 앞에서 주소나 자료에 적절한 초기값을 지정해 주는 명령문들.

loop jack switchboard

제어 시스템에서 피드백 제어 루프에 가해지는 외부 신호.

loop operation

몇줄의 잭(jack)을 갖추어 가입 회선을 물리적으로 액세스할 수 있도록 된 배선반(최대 능력 90통화로). 1열의 구성은 루핑 잭 2개, 세트 잭 1개, 기타 잭 1개 등 모두 4개의 잭으로 이루어져 있으며, 하나의 가입 회선을 액세스한다.

loop, rapid access

루프 명령을 사용하여 반복해서 계산을 하는 것. 컴퓨터에 의한 수치 계산의 대부분은 반복 연산이라고 할 수 있다.

loop, recirculating

드럼, 테이프 또는 디스크 기억 장치에서 다른 부분보다 훨씬 더 빨리 호출할 수 있는 기억 부분.

loop, self checking

드럼 컴퓨터에서 다른 부분보다 훨씬 더 빠르게 액세스할 수 있는 기억 장치의 한 부분.

loop stop

제어 컴퓨터 내의 한 서브루틴이 받은 값과 보낸 값을 비교하여, 만일 두값이 다르면 보정 동작을 수행하여 입출력 회로를 안전하게 유지하는 것.

loop storage

프로그램을 멈추게 하기 위해 넣는 루프. 대개 오퍼레이터에 의한 조작이 요구되는 경우에 이용한다.

loop system, closed

연속적인 폐쇄 루프를 사용하는 특별한 기억장치로서, 이 기억장치의 테이프는 전후 양방향으로 판독할 수 있으므로 호출 속도와 효율을 향상시키고, 판독/기록 루프를 위한 이러한 준비의 대부분은 테이프 빈(bin)을 구성한다.

loop termination

컴퓨터가 사람의 개입 없이 스스로 외부 프로그램이나 프로세스를 제어하는 체제.

loop testing

적으로 카드에서 자료를 읽을 때는, 마지막 카드에 특별한 부호를 부여하여 이것의 확인으로 루프를 끝내기도 하고, 첫번째 카드에 읽어들이 자료의수를 입력하여 계수기에 기억시킨 수 그 값이 0이 되면 루프를 끝내기도 한다.

loop transfer function

끝내기도 한다.

loop transmission

정상적으로 종료된 피드백 루프 시스템에서 출력과 입력 사이의 관계를 나타내는 수학적 함수.

loop update

이타 링이 재생 중계기의 역할을 하는 국에 의해 연결된 폐쇄 회로 네트워크에서 이루어진다. 루프상에 전송되는 데이터는 목적 단말기에 데이터가 닿을 때까지 각 단말기에서 재생되어 재전송되며, 어느 단말기에서도 그 루프 중에 데이터를 넣을 수 있다.

loosely coupled multiprocessing

루프 제어 알고리즘이 새로운 제어 출력을 계산하는 데 사용할 수 있도록 특정 루프가 사용할 매개 변수를 제공하는 과정.

Lorenz curve

운영되는 2개 이상의 컴퓨터 시스템들을 서로 통신선으로 연결하여, 필요할 때에는 서로 통신을 사거나 서로 다른 시스템의 화일을 참조할 수도 있으며, 어떤 경우에는 각 시스템의 부하를 조절하기 위하여 부하가

적은 프로세서에게 작업을 보낼 수 있도록 하는 것.

loss

학자 로렌쯔가 고안해 낸 누적 dots 분포 곡선의 특수한 예로서, X축에 소득자 수의 누적 백분율, Y축에 소득 금액의 누적 백분율을 취하여 얻어진 OPQ의 곡선. 여기서 완전 평등선 OQ와 로렌쯔곡선 OPQ와의 사이에 있는 빗금 부분이 불평등도를 나타낸다.

loss factors

자성체에 교류를 작용시켰을 때 열로써 손실되는 에너지를 유전체손 또는 철손이라고 한다. 3) 대기 행렬 이론에서 도착자가 열에 들지 않고 곧 떠나 버리는 것. 4)패턴 인식에서 A인 것을 B로 인식했을 경우의 불이익 또는 거기에 대한 보상.

loss, ga

위한 조작,테이프의 재시동, 테이프의 교환, 어떤 보고서 테이프의 내용을 분할하는 것, 오퍼레이터의 미숙,프로그램 제어에의 이용, 입력 데이터를 인쇄하기 위한 컴퓨터의정지, 프로그램의 디버깅,프로그램과 기계의 에러를 찾는 것 등을 들 수 있다.

low level language

재생헤드의 유한 간격 길이에 의한 출력 손실로서, 파장이 감소할 수록 증가한다. 파장

low order

컴퓨터 사용자보다 컴퓨터를 위해 개발된 언어로서, 자연어보다 수준이 낮은 언어. 기계어와 어셈블리 언어가 있다.

low order position

하나의 정보 구성을 부분으로 나누었을 때의 하위 부분. 윗부분을 상위(bihg order)라고 한다.

low pass filter

언어나 숫자를 구성하는 맨 오른쪽 자리의 문자. 수치의 최하의 자리.

low speed modem

고주파 성분을 차단하고 저주파 성분만을 통하게 하는 회로.

LP

약칭 LSM. 데이터 통신용 모뎀의 한 종류. 중앙 처리 장치와 입출력 장치의 접속으로 인터페이스하기 쉽게 각종 LSI회로로 이루어져 있다.

LP

LSI회로로 이루어져 있다.

lpm

linear programming 의 약어.

Lukasiewicz notation

line printer 의 약어.

machine address

= absolute address

machine code

= machine language

machine cycle

= instruction cycle

machine dependency

처리 프로세서나 프로그램이 주어진 문제를 해결하는 데 사용하는 기계의 특성에 종속되는 것.

machine independent

특정한 기계에 관계 없이 표현되는 절차나 프로그램. 기계의 특성보다도 문제의 논리적 성질을 논할 때 사용된다.

machine language

컴퓨터가 직접 해독, 실행할 수 있는 유일한 언어. 기계 고유의 언어로서 기종에 따라 다르므로 컴퓨터 의존 언어라고도 한다. 0,1의 조합으로 표현한다. 기계 코드라고도 한다.

machine oriented language

= computer oriented language

machine translation

기계에 의해 자연 언어간, 즉, 영어를 한국어 등으로 번역하는 것. 이 기계를 번역기라고 한다.

machining center

자동 공작기 시스템의 중심 부분이며, 가공 물체나 내용에 맞추어서 자동적으로 공구를 교환하는 장치.

macro

프로그램중에 같은 처리의 반복이 몇 번 있을 때, 이를 그 때마다 쓰는 대신 동일 원시 언어로 매크로 정의하고 그 반복이 나타나는 곳에 정의한 1개의 매크로 이름을 써서 같은 처리의 반복이 되는 것을 지시하는 것.

= macro assembler

macro assembler

매크로 명령을 가지는 어셈블러 언어로 씌어진 원시 프로그램을 기계어 명령에 의한 프로그램으로 번역하는 프로그램. 이 경우 하나의 매크로 명령으로부터는 몇 개의

기계어 명령이 만들어져 나온다.

macro code

원시 프로그램 중에 씌어진 명령으로 하나의 명령이 여러 개의 기계어 명령으로 번역된다. 매크로 명령 (macroinstruction)이라고 한다.

macroinstruction

보통의 명령을 몇 개 조합하여 어떤 기능을 지니도록 만들어진 고수준언어의 명령.

macroprogramming

어떤 기호열에서 다른 기호열을 생성하는 기능을 매크로라고 하고, 이 기능을 프로그램 중에 사용하는 것을 매크로 프로그래밍이라고 한다. 프로그램 중에는 기호열의 치환 규칙을 나타낸 매크로 정의와 그 대상이 되는 기호의 출현이 포함된다.

magic list

리스트의 일종. 리스트의 셀에는 다음 셀 번지를 저장하는 그부분에 번지가 아닌 어떤 값이 저장된다. 이 값은 직전의 셀 번지와 그 값을 연산하면 직전의 셀 번지가 구해지는 것과 같은 값이다.

magnetic bubble memory

자기 기억 장치의 일종. 정보를 자기체 내의 소자구 (bubble) 에 코드화하여 기억한다. 소자는 절연 자성막 상에 버블 발생기, 전송로, 검출기가 프린트 기법으로 만들어져 있고, 발생한 버블은 전송 신호에 의해 순차적으로 보내져 검출기에 의해 판독된다. 이 발생기와 검출기를 연결하여 기억 장치로 삼는다. 버블은 적당한 자계 하에서 안정되고 비휘발성 메모리로서 이용된다.

magnetic card

표면이 자기화된 카드. 데이터를 기억해 두기 위한 보조 기억 매체로 사용된다.

magnetic card storage

가요성이 있는 얇은 카드 표면에 자기 기록을 함으로써 데이터를 기억하는 자기 기억 장치.

magnetic cassette tape

작은 상자에 집어 넣은 자기테이프. 일정한 자기 기억 방식으로 데이터를 기록하는 디지털 카세트와 데이터를 소리의 주파수로 변환시켜 기록하는 오디오 카세트가 있다. 카세트라고도 한다.

magnetic core storage

자심의 잔류 자속의 향방에 의해 데이터를 기억하는 기

역장치. 일반적으로 자심 매트릭스가 사용되고 선택된
가로 세로 선의 교차점에 있는 자심에 데이터를 기록하
거나 판독한다.

magnetic disk

자성 재료로 피막된 평편한 원판으로, 정해진 자기 기록
방식에 의해 데이터를 기록할 수 있는 것. 디스크 팩이
라고 불리는 동일 회전축상에 다층화한 대용량의 것으로
부터 플로피 디스크로 불리는 소용량의 것까지 있다.

magnetic disk file

자성 재료로 피막된 평편한 원판에 기록한 기억 장치의
기록 집합.

magnetic drum

자성 재료로 피막된 원통 모양의 기억 매체. 이 원통을
자기 헤드와 짜 맞추어 자기 기록을 하는 자기 드럼 기
억 장치를 구성한다.

= magnetic head

magnetic film storage

magnetic thin film memory

magnetic head

자기 드럼, 자기 디스크, 자기 테이프 등 자성면에 데이
터를 기록하거나 기록된 데이터를 판독, 소거하기 위한
기구.

magnetic ink

자성 재료 입자를 함유하는 잉크. 수표 등의 숫자나 제
어 문자의 인쇄용으로 사용되는데, 자형과 함께 자기 잉
크 문자의 판독을 용이하게 하는 효과가 있다.

magnetic ink character inscriber

건반을 수동 조작함으로써 용지에 자성 잉크 문자를 기
록하는 장치.

magnetic memory

강자성체가 보전하는 자속의 방향에 따라 정보를 기억하
는 방식 또는 장치. 비휘발성 메모리로서 사용되는 자기
코어, 자기 버블 및 보조 기억매체로서 널리 이용되는
자성막 기억 장치가 있다.

= magnetic storage

magnetic tape

약칭 MT. 자성 재료로 피막된 테이프로 일정한 자기 기
록 방식에 의해 데이터를 기록할 수 있는 것. 대용량의
외부 기억 장치로 사용되지만, 접근 시간이 길다는 결점

이 있다.

magnetic tape density

자기테이프 길이 1인치당 기록이 가능한 문자수. 1인치당 1600바이트나 6250바이트 등이 많다.

magnetic tape storage

= magnetic tape

magnetic thin film memory

자기 박막을 기억 소자로 사용한 기억 장치. 박막으로서 퍼말로이 등이 사용된다. 이 기억 장치는 코어 메모리 등에 비해 동작이 빠르며, 그 한 종류로 와이어 메모리(wire memory)가 있다.

magnetic track

(1)데이터 매체가 하나의 판독부 또는 기록부를 통과할 때 그 판독부 또는 기록부에 대응하는 데이터 매체상의 경로 또는 경로 집합 중의 하나의 경로.

(2)자기 기억 장치의 표면층상의 트랙.

mail box

전자 우편 시스템에서 데이터를 보존하는 기억 영역. 우편과 같이, 발신자가 전송 데이터에 행선을 지시하여 송신하면 호스트 컴퓨터는 그 행선에 해당하는 기억 영역에 데이터를 저장한다. 수신자는 그 기억영역에서 자기 앞의 데이터를 읽을 수있는데, 이 기억 영역을 메일 박스라고 한다.

main frame

장치나 시스템의 중심이 되는 구성부. 중앙 처리 장치와 동의어로 사용될 때도 있다.

main memory

컴퓨터 본체가 그 번지를 직접 지정하여 즉시 액세스할 수 있는 내부 메모리.

= memory storage, auxiliary memory

main path

프로그램을 실행할 때의 주된 루트. 처리 도중의 조건에 따라 선택 분기하는 루트와는 구별된다.

main program

어떤 문제를 처리하기 위해 컴퓨터에 부여된 일련의 명령 무리중에서 제일 중요한 부분. 여기서 서브프로그램을 호출한다.

main routine

= main program , master routine

maintenance

기기의 고장을 수리하거나 정기 점검하는 등의 유지 보

수 업무.

maintenance routine

소프트웨어, 하드웨어 모두의 고장을 미연에 방지하기 위해 사용하는 테스트 프로그램 루틴.

major cycle

소프트웨어, 하드웨어 모두의 고장을 미연에 방지하기 위해 사용하는 테스트 프로그램 루틴.

majority

논리 연산 기호의 하나로서 여러개의 사상 중 반 이상의 사상이 참일 때 결과는 참이 되고, 반 미만이 참일 때 결과는 거짓이 되는 논리적 성질.

majority element

홀수 개의 입력이 있고, 이 입력 중 1의 수가 0의 수보다 많을 때 출력이 나오는 논리 소자.

management information system

기업을 효율적으로 운용하기 위해 정보를 수집, 가공, 저장하기 위한 시스템. 컴퓨터를 사용한 데이터 통신에 의해 시스템을 구성한다.

manipulator

컴퓨터 등을 이용하여 제어되는 인공 손. 부품을 집거나 이동하거나 조립하는 등 로봇의 손 기능을 지닌 다. 방사성 물질과 같은 위험물을 다루는 경우 사람의 손 대신에 사용하는 일이 많다.

mantissa

대수의 소수부분. 부동 소수점 표시에서의 고정 소수점부. = fixed point part

manual operation

자동 조작과 비교하여 사용되는 경우가 많다. 컴퓨터에서는 주로 프로그램의 디버그(debug)를 위해 이루어진다.

mapping

- (1) 한 집합에서 다른 집합으로의 변환.
- (2) 메모리 내에서 각종 루틴의 배분을 정하는 것.

marginal check

신뢰성 평가 시험의 일종. 어느 정도까지 '오버스트레스'가 허용되는지를 조사한다.

marker

어떤 데이터 집합의 시작이나 끝을 표시하는 데 사용하는 부호.

mask

데이터에 대해 필요한 부분의 추출 혹은 불필요한 부분

의 소거를 위해 문자나 비트 패턴, 그리고 마스크를 실시하는 조작.

mss storage

큰 용량을 갖는 기억 장치. 자기 디스크 자기테이프 자기 드럼 등이 이에 해당한다. 저속도의 2차 기억으로 사용되는 경우가 많다.

mster control routine

오퍼레이팅 시스템 중에서 배치(batch), 작업(job), 멀티(multi) 프로그래밍이나 파일 제어 등 하드웨어에 관계하는 시스템의 동작을 제어하는 프로그램.

mster file

- (1) 반영구적이고 기본이 되는 정보를 수집한 파일. 다른 파일로부터 참조되는 주파일의 기능을 지닌다.
- (2) 그리 변화하지 않지만 데이터 처리의 중심 데이터가 저장되어 있는 파일.
- (3) 갱신(update), 수정이 완전하고 바르게 실시되어 있는 파일.

= transaction file

mster processor

생산이나 컴퓨터 시스템에서 주(master)와 종(slave)관계로 구성된 주프로세서.

master record

자기 테이프를 사용하는 처리 등, 다음의 처리에 사용되는 가장 새로운 레코드.

master station

데이터 통신에서 데이터를 송신하는 권리를 가지고 그 전달을 확실하게 수행할 책임이 있는 국.

master tape

기본 데이터를 기록한 자기 테이프. 예를 들면 마스터 파일이나 갱신용 데이터를 내포하고 있는 자기 테이프를 말한다.

matching

데이터가 지정된 두 조의 필드를 서로 비교하여 양자가 같은지 어떤지를 조사하는 것.

mean access time

어떤 기억 장소의 데이터에 대한 액세스 명령이 내린 후 목적하는 데이터의 액세스가 종료되기까지의 시간의 평균값.

megabit

정보량 또는 기억량의 단위 .1메가비트는 100만 비트.

mega floating-point operations per second

1초당 몇 백만 번의 부동 소수점 연산을 할 수 있는지를 나타내는 컴퓨터 연산 속도의 단위 .과학 기술 계산용 초고속 컴퓨터의 연산 속도를 나타내는 데 사용한다.

memory buffer register

메모리로부터 읽어낸 데이터를 입력시키기 위한 일시적 기억 회로.

memory capacity

기억 장치에 기억되는 데이터의 양. 보통 단어수 ,문자 수, 혹은 비트수로 나타낸다. 1M비트와 같다.

memory cell

메모리의 가장 작은 단위. 이 속에 데이터 1단위를 입력시켜 두거나 또는 입력, 출력할 수도 있다.

memory cycle

메모리가지정한 번지에 데이터를 기록하거나, 지정한 번지에서 데이터를 판독하는 일련의 동작. 이에 소요되는 시간을 기억 사이클 시간(memory clcle time)이라고 한다.

memory density

자기 메모리 장치의 단위 길이 또는 단위 면적당 기억 가능한 정보량을 비트수나 언어수로 나타낸 것. 자기 메모리에는 자기 테이프, 자기 디스크, 자기 카드, 자기 드럼, 자기 코어 등이 있지만, 일반적으로는 자기 테이프에 대해 쓰이는 경우가 많다.

memory map

메모리 내의 어떠한 장소 혹은 어떤 영역에 어떤 정보나 프로그램이 기억되어 있는가를 나타내는 그림.

memory module

읽기 기록 기억 장치는 많은 논리가 요구되기 때문에 일반적으로 1개 이상의 칩으로 구성되어 있는데, 이 읽기 기록 기억 장치의 조를 말한다.

memory protect

여러개의 프로그램을 메모리에 저장하고 CPU나 주변 기기를 공유하여 실행시킬 때, 실행 중인 프로그램에 의해서 다른 프로그램이나 그것이 보존하고 있는 데이터가 파괴되지 않도록 하드웨어로 보호하는 것. 메모리에 기억되어 있는 정보를 고쳐 쓰지 않도록 하는 것이다.

= memory protection

memory read

약칭 MR. 메모리로부터 데이터나 정보를 판독하는 것. MR은 판독의 타이밍 신호를 나타내는 데 간략 기호로 쓰인다.

memory storage

데이터나 정보를 희망하는 기간 동안 보존하고 필요에 따라 꺼내 사용할 수 있게 되어 있는 장치. 중앙처리 장치내의 제어부에 의해 직접번지 지정되는 내부 제어부에 의해 직접번지 지정되는 내부 기억 장치 및 대량의 데이터를 기억하는 수단으로서 사용되는 자기 테이프 장치, 자기 드럼 장치, 자기 디스크 장치 등 외부 기억 장치가 있다.

memory write

약칭 MW. 메모리에 데이터나 정보를 기억시키는 것. 또 기억할 때의 타이밍 신호를 나타내는 간략 기호로도 사용되고 있다.

menu

사용자가 작업 내용을 일람할 수 있게 한 형태의 것. 보통 단말이나 디스플레이상에 표시되어 사용자가 번호 등을 지시함으로써 작업이 선택된다.

menu selection

사용자가 프로그램 중에서 서로 다른 기능이나 동작을 선택할 수도 있도록 단말 장치나 디스플레이 장치에 그들의 보조 기능을 표시해 두는 것.

merging

분류된 여러 개의 파일로부터 하나의 분류된 파일을 만들어 내는 것.

message

상대방에게 자신의 의사, 정보를 전달하기 위한 문자나 기호의 열. 데이터 전송에서의 메시지는 상대방에게 정보를 전하기 위한 문자열인 정보 메시지와 데이터 전송의 경우의 제어에 사용되는 제어 메시지가 있다.

message switching

네트워크 안에서 메시지를 단위로 하여 축적 교환을 하는 것.패킷(packet)교환은 이 메시지를 패킷에 분할하여 실행하는 것을 가리킨다.

meta language

프로그램을 작성하기 위한 언어. 프로그램 언어보다 한 단계 위에 위치하며, 이것에 의해 프로그램 언어가 짚어진다.

mflos

= modified frequency modulation의 약어.

micro code

프로그램의 명령은 최종적으로 기계어가 되고, 그것은 "게이트를 열어라, 판독 신호를 보내라."와 같은 단위로

동작한다. 이들의 조합으로서 실행되는 것이 마이크로 부호이다. 즉, 마이크로 부호는 일정 시간에 실행되는 컴퓨터 내의 레지스터로부터 레지스터로의 제어신호를 몇 개로 조합하여 코드화한 것이다.

microfilm

서적이나 문헌 등을 축소, 보존하기 위한 35mm필름. 불연소성 재질로 되어 있다. 내용을 확대하여 읽기 위한 기계를 마이크로 리더하고 한다.

microprogram

기계어의 명령을 분해한 보다 기본적인 명령으로 이루어지는 프로그램.

middleware

컴퓨터 설치자의 요구에 맞게 제작된, 컴퓨터 메이커가 제공하는 소프트웨어.

mini-floppy disk

보통 플로피라고 불리는 것보다 한층 작은 것으로 표준 플로피가 8인치인데 비해 이것은 5.25인치이다. 마이크로컴퓨터 등에 흔히 이용된다.

minor control data

기억 매체상의 레코드를 일정한 순서로 늘어놓거나 꺼낼 때 주목하는 정보. 예를 들면 어떤 레코드가 트리 구조 일 때 뿌리 부분의 정보를 메이저 제어 데이터라고 하고, 마디나 잎 부분의 정보를 마이너 제어 데이터라고 한다.

mnemonic

기억하기 어려운 기계어의 명령이나 데이터의 통합 등에 붙이는 생략 기호에 바탕하는 호칭.

MNOS

metal nitride oxide semiconductor의 약어.

modification

프로그램 중의 명령이나 번지를 변경하기 위해서 이들을 산술적 또는 논리적으로 연산하는 것.

modifier

번지를 변경하기 위해 사용되는 데이터. 필요에 따라 서로 다른 연산을 실행하도록 되풀이하여 이용된다. 예를 들면 오퍼랜드(operand)의 번지부를 수식함으로써 배열 중의 데이터의 각 항목에 대해 능률적으로 연산을 할 수 있다.

modulation

정보 신호에 의해 반송파에 변화를 주고 정보를 전송로에 알맞은 형태로 하는 것. 아날로그 변조 방식과 디지털

털 변조 방식이 있다.

modulation rate

데이터 전송 속도의 한 척도. 반송파의 변조 상태가 변
화하는 두시점 간의 최소간격의 역수. 단위는 보드
(baud)

module

(1) 장치, 기구 또는 기기의 일부분을 구성하는 내부 접
속된 구성 부분의 집합체. 모듈은 접속부를 뗄 수 있고
유닛처럼 착탈이 가능하고 예비품과 교환된다. 모듈은
카드 혹은 서브 어셈블리 형식이 많고 유닛과 같이 성능
이나 특성을 시험하기 쉬운 구조로 되어 있는 것이 많
다.

(2) 분할된 프로그램의 기능 단위. 어떤 모듈과 다른 모
듈과는 독립된 형태로 존재하지만 이것은 폐쇄된 프로그
램이라는 뜻이며, 다른 모듈과 전혀 관계가 없다는 뜻은
아니다.

monadic operation

1변수에 연산을 실시하여 새로운 값을 얻는 등의 연산.
예를 들면 불대수에 사용되는 부정 연산.

= unary operation

monostable circuit

하나의 안정 상태와 하나의 불안정 상태를 지니는 펄스
회로. 트리거(trigger)입력을 가함으로써 불안정 상태가
되고, 회로 상수로 결정되는 일정 시간 후 안정 상태로
되 돌아간다.

= monostable trigger circuit

Monte Carlo method

난수를 사용하여 수치 계산 문제의 근사해를 구하는 방
법. 예를 들면, 적분을 계산하기 위해 난수열을 사용하
는 것.

most significant bit

약칭 MSB. 컴퓨터의 1단어를 구성하는 비트 중 가장 비
중(weight)이 큰 비트.

most significant digit

약칭 MSD. 자리를 정하는 숫자 표기법에서 유효 숫자 무
리의 가장 왼쪽 위치에 있는 숫자. 최하위 숫자와 비교
된다.

mother board

각종 프린트 기판을 공통으로 배선하기 위하여 공통 버
스 (시스템 버스나 전원, 접지 등)와 수신측 커넥터를
부착한 기판.

moving head disk

하나의 헤드로 모든 트랙(track)을 액세스할 수 있는 디스크 장치.

MPU

= microprocessing unit의 약어.

MROM

= mask ROM

MSB

= most significant digit의 약어.

MS-DOS

= Micro Soft disk operating system의 약어.

Multibus

인텔 사가 채용하고 있는 표준 시스템 버스의 명칭.

multiple length working

하나의 수치를 2단어 이상 사용하여 기억하는 것. 수치의 자릿수가 많아서 1단어만으로는 기억시킬 수 없을 때

multiple punching

펀치 카드 모든 숫자 자리에 2개 이상의 구멍을 뚫는 것.

multiple virtual storage

약칭 MVS. IBM의 대형 컴퓨터를 위한 오퍼레이팅 시스템.

multiplex

하나의 통신로로 2개 이상의 신호를 전송하는 것. 또는 하나의 자원을 두 사람 이상의 사용자가 이용하는 것.

multiplexer

많은 신호를 하나의 채널로 실행하기 위해 다중화하는 장치.

multiplex transmission system

한 전송로로 다수의 신호를 보내는 통신 방식. 다중화에 의해 전송로가 경제적으로 운용된다. 다중 통신을 하는 방법에는 주파수 분할 다중 통신 방식과 시분할 다중 통신 방식이 있다. 전자는 주파수를 분할하여 각 주파수대에 회선을 할당하는 방식이며, 후자는 시간을 분할하여 분할된 시간에 대응하는 회선 신호를 보내는 방식이다.

multiplicand

곱셈에서의 두 인자 중의 하나. 곱하는 수와 곱해지는 수중 곱해지는 수를 말한다.

multipoint system

회선의 양끝에 접속되는 단말 장치이외에 그 사이에 다른 단말 장치등이 접속되어 있는 방식.

multiprocessor

주기억 장치를 공유하고 또한 동시에 작동 가능한 여러 개의 처리 장치를 갖는 컴퓨터나 데이터 처리 시스템.

multi-reel file

파일 용량에 테이프 1개분을 초과하기 때문에 2개 이상의 테이프에 저장되어 있는 자기테이프상의 파일.

multitask

한 작업속에 포함되는 여러개의 태스크를 동시 병행적으로 처리하는 것. 예를 들면 몇개의 입출력이나 연산을 동시 병행 처리하는 것이다.

multivibrator

펄스의 발생이나 기억 회로로서 사용되는 기본적인 펄스 회로. 펄스 발생회로인 비안정 멀티바이브레이터와 펄스 입력이 있으면 이에 대해서 일정한 펄스 폭의 펄스를 출력하는 단안정 멀티바이브레이터, 펄스가 입력되면 회로의 출력이 변화하는 쌍안정 멀티바이브레이터의 3종류가 있다.

multi-window

디스플레이 화면을 분할 이용하기 위한 방식의 하나. 화면상에 표시영역으로 설정한 네모의 '창'과 같은 것을 윈도라고 하는데, 마찬가지로 복수의 윈도를 디스플레이 화면상에 표시하는 것이 멀티 윈도이다. 화면상을 각 윈도로 분할 하는 방법과 각 윈도를 중첩시키는 방법이 있다. 각 윈도에서 독자적 처리를 실행시키는 일이 가능하다.

MVS

= multiple virtual storage의 약어.

MW

memory write의 약어.

N

사인 플러그에서 Negative의 약어.

NAC

Negative Acknowledge의 약어

N-address instruction

N개의 번지수를 갖는 명령어.

N-address instruction format

명령어 내에 n개의 번지를 나타낼수 있는 형식으로 프로그램 내장형 컴퓨터의 경우 N가 3,2로서 3번지 2번지 방식명령이 일반적이며, 누산기를 1개를 가지고 있는 컴퓨터에서는 N이 1,그리고 스택을 사용하는 시스템에서는 N이 0인 명령어 형식을 채택 한다. nail head bonding

납으로 만든 극히 가는선을 녹여 끊어서 끝을 둥글게 만들고 열 또는 초음파 진동을 가하면서 압착하는것.

name

어떤 집단으로부터 그중 하나를 구별하기 위하여 사용되는 식별어로서 일반적인 시스템 용어로서는 화일명 또는 자료세트명, 프로그램명, 기호명, 명령코드명, 장치 등을 뜻한다.

named

FORTRAN 의 변수나 배열요소가 프로그램중에서 식별은 되지만 그값이 반드시 사용되지 않는 경우에 그 변수나 배열요소는 네임드라고 한다. 대입문의 좌변의 변수나 READ 문의 입력및 그 속의 변수를 말한다.

named field

레이블란이라고도 하며 프로그램 명령어 1줄 또는 1그룹에 붙여 지는 명칭으로 바이트 어셈블러에서는 8자 이내의 영문자를 사용한다. NAND NOT 와 AND의 복합어 논리변수 A, B중 적어도 하나가 거짓이면(false)이면 참(true)값을, 모두가 참이면 거짓값을 갖는 논리연산자

NAND element

몇개의 입력 신호중 하나라도 0이면 출력신호가 1이 되는 소자. NAND 연산을 하는소자

NAND gate

NAND 연산을 수행하는 게이트로서 입력중에서 1개이상의 입력이 거짓이면 결과는 참이 되고 모든 입력이 참이면 결과는 거짓이 된다.

NAND operation

peration both operation = NOT-both operation

nanocomputer

초당 10억분의 연산 할수 있다.

nano second

시간의 단위로서 10억분의 1초를 말하며 기호는 ns이다. 빛의 속도로는 1ns당 0.3m 거리를 진행하고 전기는 이보다 약간 느리다. 오늘날의 슈퍼 컴퓨터는 하나의 연산을 1ns이하로 수행하고 있으므로 1초당 10억번 이상의 연산을 할 수 있다. 클록이나 메모리의 접근시간은 나노초, CPU 나 명령의 실행속도는 마이크로초 등으로 보편화 되어있다.

narrow band

데이터 통신에 이용되는 주파수 대역중 음성신호에 비해 대역폭이 좁은 대역 적은 양만을 수송한다.

narrow band channel

매초당 300비트 이하의 데이터 통신 능력을 가진 채널.

narrow carriage

한줄에 최대 80자를 인쇄할수 있는 프린터.

N-ary operation

N 개의 피연산자에 대한 연산.

NASA

National Aeronautics and Space Administration의 약어.

NASORD

순서적으로 배열되지 않은 화일에 대해 사용하는 용어.

Nassi-Schneiderman chart

HIPO와 같이 그림형태의 표현을 중시하는 기법중의 하나로서 HIPO가 기능 표현을 중시한다면 이 차트는 논리의 표현이 주안점이다. 이 차트는 특히 조건이 복합되어 있는 곳의 거리를 명확하게 식별하는데 적합하며 이것을 이용하면 구조화 코딩을 매우 쉽게 할수 있다.

National Crime Information Center

미국내에 발생한 범죄에 관한 정보를 처리하는 FBI의 시스템.

National Educational Comuting Conference

미국에서 교육분야에 컴퓨터를 이용하는 것에 대해 관심이 있는자들의 모임.

National Semiconductor

미국의 반도체 회사 이회사의 제품으로는 NS16032와 NS32032 등의 마이크로프로세서 시리즈이다.

native compiler

특정 처리기기나 기기에만 사용할수 있는 코드를 출력시키는 번역기.

native language

특수한 계층이나 특수한 종류의 장치를 위해 고안되어 사용되는 기계장치와 모듈사이의 통신언어나 통신 부호.

natural language

FORTTRAN이나 COLBOL 에서와 같이 프로그램에 의하여 컴퓨터를 사용하는 것이 아니라 일상생활에서 사용하는 언어를 대화식으로 컴퓨터에 이용할수 있는 언어.

natural number

1,2,3... 와 같이 무한히 계속 되는 양의 정수

N-bit byte

N개의 2진수로 되어 있는 바이트

NBS

National Bureau of Standards의 약자로서 컴퓨터 산업

업에 관한 표준을 정하는 정부기관.

NC

1.Numerical Control의 약어.

2.Non-connection 의 약자.

N-channel MOS

N-channel Metal Oxide Semiconductor의 약어 PMOS 에
개발된 고밀도 집적회로서 PMOS보다는 밀도는 낮으나 고
속이다.

NCIC

National Crime Information Center 의 약어 .

NC language processor

기하학적인 형태를 수학적 표현으로 바꾸려는 프로그
래머를 위해 수치제어 기호를 이용하여 변화 시스템으로
사용되는 프로그램.

NC machine

1/10000 인치정도의 미세한 오차 한계를 얻을수 있는 무
인기계장치.

N-core per bit storage

1비트를 기억하기 위해 N개의 코어를 사용하는 기억장치

N-cube

회로 이론에서 연결된 대응점을 갖는 2개의 N-1관을 가
리킴.

N-dimensional array

색의 변수의 갯수가 N개인 배열

N-dimensional cube

N-cube

NDR

Non-Destructive Read의 약어 원래의 장소에 있는 자료
를 소거하지 않고 판독하는것.

NDRO

Non-Destructive Read Out 의 약어 기억 소자로부터 정
보를 판독하여도 그 내용이 파괴 되지 않고 보존되어 있
는 판독 방식 . 이 방식에서는 판독후에 다시 써 넣을
필요가 없으므로 회로가 간단하고 조작시간이 빨라진다.

NDRO memory

판독 조작을 하더라도 기억되어 있는 있는 정보가 지워

지지 않고 정보를 유지하기 위해 다시 써 넣을 필요가 없는 기억장치.

NE

Not Equal의 약어로서 프로그래밍언어에서 수치 또는 문자로 구성되어 있는 항목간의 같지 않음을 비교하기 위해서 사용 되는 연산자.

near-letter quality

점 행렬 방식의 인쇄장치로 인쇄된 글씨의 품질이 거의 활자로 인쇄한글씨와 비슷할정도로 품질이 좋은것.

보통 점행렬 인쇄 장치의 원래 글씨는 드래프트(draft)라 하는데 이는 품질이 별로 좋지 못하다. NLQ 는 그 보다 품질이 좋은 반면 인자 속도가 대개 반 이하로 떨어진다. 한편 데이터 킬 프린터나 레이저 프린터의 글자 품질을 활자 인쇄된 것과 같다 하여 레터 퀄리티 (LQ)라고 부른다. 근래의 고급점 행렬인쇄 장치는 매우 좋은 품질의 글씨를 인쇄 하고 있지만 아직도 품질에서는 많이 떨어진다.

NEC

일본의 대형 전기 전자 업체.개인용 컴퓨터분야에서는 8비트 시대의 PC8000, 16비트 시대의 PC9801 시리즈로 유명하며 휴대용 컴퓨터 컬러 모니터도 생산한다.

NECC

National Educational Computing Conference의 약어.

negate

부정의 연산을 하거나 데이터 통신에서 입력한 정보가 틀렸을경우 그 정보를 삭제하는 것.

negation

NOT operation

negation gate

NOT gate

negative

1.NOT 논리연산을 수행하는 행위 2.초기의 참값을 거짓으로또는 그 반대로 변화 하는것.

negative acknowledge character

수신측이 부정 응답으로서 송신측에 보내는 통센 제어 문자.

negative edge

펄스가 1에서 0으로 변화할때의 에지로서 하강 에지 또는 뒷가장자리 라고도 한다.

negative feedback

증폭기의 출력을 입력으로써 증폭을 억제하는 방향으로 되돌리는 것.

negative flag

중앙 처리 장치의 상태 플러그들 중 방금 일어난 연산의 결과가 음수임을 나타내는것

negative indication

필드상의 최상위 카드열에 중복 천공 함으로써 천공 카드상에 부수 필드를 지정하는것

negative logic

논리값이 거짓인상태가 시스템에 보통 참인 전압 상태로 표시되고 논리값이 참인 상태가 시스템에서 거짓인 상태로 표시되는 것. 즉 스레숄드 (threshold) 단계보다 낮은 단계를 1, 높은 단계를 0으로 하는것을 말한다. 부정 논리가 버스에서 사용되는 이유는 오픈 콜렉터의 논리소자를 사용하여 와이어드 OR 접속을 하기 쉽고 버스에서 접속되어있는 논리소자의 0상태에서는 소비 전력이 적으며 또한 정논리에서는 0을 나타내고 있는지 기기가 접속되어 있는지 구별할수가 없기 때문이다.

negative slack

특정 단계를 어느 특정 시점까지 완료하지 않으면 안될 시간에서 사전에 추정된 시간을 뺀값이 0보다 작을때 발생하는 여유.

negative- true logic

높은 전압이 0으로 표현되고 낮은 전압이 1로 표현되는 논리로서 이것은 일반적으로 사용되는 논리표현과 반대이다.

negator

하나의 2진 입력신호를 넣으면 반대의 2진 출력 신호를 내보내는 소자.

neighborhood work center

지점을 개설하고자 하는 지역에 거주하는 사람을 고용하고 이웃사무실을 상호계약에 의해 전일제 시간제 또는 기기별로 공동 활용하여 업무를 처리하는 형태이다. 지사나 지점을 설립할 필요는 없지만 많은 사람이 상주할 필요는 없고 특별한 기기 (팩스밀리, 프린터, 워드 프로세서) 가 필요하여 많은 투자가 요구될때 활용하는 방법.

nematic liquid crtstal

분자가 길다란 축방향으로 배열되어 있지만 층모양으로 는 되지 않고 서로의 위치가 불규칙하게 되어 있는 액정

손목시계나 휴대용 전자계산기와 같은 평판 표시 장치에 흔히 사용된다.

neper

신호 매개 변수들의 상대적인 강도를 측정한 동력 수준의 비율에 대한 자연로그로 나타낸 측정 단위.

nest

1. 서브 루틴이나 루틴을 계층 레벨이 다른 서브 루틴이나 자료속에 포함시킴으로서 레벨이 다른 루틴이나 자료가 반복적으로 실행 또는 접근될수 있게 하는것.
2. 2개의 실행문 내에 속해 있는 명령어문들 사이의 관계 이때 두번째 또는 내부의 실행문속에 들어있는 명령문들은 첫번째 또는 외부의 실행문 내에 완전히 포함되거나 완전히 외부에 있어야 한다.

nested block

다른 프로그램 블록내에 존재하는 블록.

nestde macro

매크로 명령문 내에서 또 다른 매크로를 부를수 있게 함으로써 매크로 명령의 능력을 증가시킬수 있는 매크로. 매크로를 확장할때 중첩된 매크로를 만나면 현재 확장되고 있는 매크로의 상태는 저장되고 중첩된 매크로에 대해 확장이 시작되고 중첩된 매크로의 확장을 끝내면 다시 원래의 매크로에 대한 확장을 계속 한다. 중첩된 매크로 자체도 다른 매크로를 포함할수 있으나 중첩의 정도는 반수 리스트의 크기에 따라 제한된다.

nested subroutine

하나의 서브루틴 속에 들어 있는 또 하나의 서브루틴. 서로 다른 서브루틴중에서 호출되는 서브루틴이다.

nesting level

어셈블리 프로그램 의 경우 한수식에 어떤항이나 수식이 중첩되어있는 정도. 또는 어셈블러에 의해서 처리되는 매크로 정의 내에 포함되어 있는 다른 매크로 명령어가 중첩되어 있는 정도.

nesting loop

명령군의 루프가 다른 루프를 포함하고 그것이 또 다른 루프를 포함하고 있는 형태로 구성하는 프로그래밍 기법

NetBIOS Network Basic Input-Output System

이 약어 네트 워크 운영 체계와 특정 하드 웨어를 결합시키기 위해 IBM 과 C-TEC에 의해 개발된 소프트 웨어 세션계층에서도 네트워크에 연결된 워크스테이션 사이의 통신을 지원할수 있다. 오늘날 많은 회사가 자사의 하드 웨어와 인터페이스를 연결하는 NetBIOs를 제공하거나

네트워크 제품에서 직접 세션 계층 통신 서비스를 에뮬레이션 시킨다.

NETM

New Electronic Technology Television Media의 약어.
방송위성, 텔레비전, CD INS, 데이터 뱅크등을 이용한
정보 시스템의 총칭.

Netware

미국의 Novel-1 사가 생산하는 PC용의 지역 통신망(LAN)
제품의 상품명.

network

1. PERT를 사용할때의 가장 기본적인 수단으로서 어떤 프로젝트(project)의 목표를 완성하는데 필요한 모든 작업을 도표화한것. 대개 네트워크는 최종목표에서 역방향으로 짜여진다. 이 초기 종목표에 이르기까지의 과정을 경로(PATH)라고 하며 그중에서 가장 긴것을 임계경로(critical path)라고 한다.
2. 데이터 통신에서 단말기(컴퓨터 포함)와 접속하기 위해 사용되는 기기(전송기기.교환기) 및 선로 등으로 구성되는 매체들의 연결망
3. 회로망
4. 간선이 가중값을 갖는 그래프 인접 리스트나 다중리스트의 경우 이 가중값정보는 리스트 노드에 새로운 간선의 가중값 필드를 만들어서 저장할수도 있다.

network access control

네트워크의 감독및 조정을 위한 여러 가지 제어들로서 구체적으로는 시스템 동작의 감시, 자료의 정확성 보장, 사용자 확인 기록, 시스템의 접근 및 변경, 그리고 사용자의 접근을 의한 방법들을 포함한다.

network architecture

시스템 네트워크의 물리적인 구성과 그 프로토콜이 구성요소나 이용방법과는 논리적으로 독립되어 있고 또한 체계적으로 정리된 설계 방식. 이 구성에서 프로토콜은 기능에 따라 분리하여 계층화 하고 전체의 구조도 단순화 된다.

network awareness

중앙 처리 장치가 통신망의 상태를 알고 있는 상태.

network calculator

주로 전기 회로망을 모의 실험하기 위해서 설계된 아날로그 기기.

network chart

작업 일정을 예측하고 할당된 작업들 사이의 관계를

묘사한 도표.

network components

대형시스템에서 주처리기, 원격 컴퓨터 시스템, 원격 단말 장치, 그리고 모든구성 요소들을 서로 연결해주는 전송로나 채널.

network configuration

다수의 중형 또는 소형의 컴퓨터들로 네트워크를 구성하는 형태로 성형(star), 환형(ring), 버스 공유형(shared bus)등의 구성 방법이 있다.

각 방식을 구현하기 위해서는 특별한 하드웨어와 소프트웨어가 필요 하다.

network control center

데이터 통신 네트워크의 운영을 담당하는 체계적 기능을 말한다.

network control layer

네트워크가 계층으로 구분된것으러서 1975년 이전에는 계층 1년과 계층 2년만이 규정되어 있는데, 이들은 같은 물리적 회선에 의해 연결된 기계의 사이의 통신에 적절한것이다.그러나 분산 처리와 컴퓨터 네트워크에서는 더 많은 계층을 요구하기때문에 실제적으로는 더욱 복잡해져서 계층 3은 때로는 논리적회로나 논리적 링크라고 불리는 가상회로(virtualcircuit) 와 관련된다.이러한 가상 회로는 물리적인 실체로는 존재하지 않지만 계층 3은 하나의 실존하는 회로로 믿게 해줄 논리적 채널을 만들어 준다.

network control unit

공용 통신 회선에서 통신망을 제어하는 장치로서 구체적으로 교환기를 접속하기 위한 다이얼 신호 등을 발생한다.

network access control

네트워크의 감독 및 조정을 위한 여러 가지 제어들로서, 구체적으로는 시스템 동작의 감시, 데이터의 정확성 보장, 사용자 확인 기록, 시스템의 엑세스를 위한 방법들을 포함한다.

network, analog

회로를 사용하여 변수간의 수학적 관계를 표현하여 푸는 것으로서, 이러한 장치로는 네트워크 해석기가 있으며, 전력 공급망과 같은 시뮬레이터에 사용한다.

network analyzer

1)네트워크의 연구를 위한 시뮬레이터

2)전기적 현상들의 움직임에 관한 문제들을 해결하기 위해 전기회로 소자들을 사용하여 전기적 현상들을 나타내는 아날로그 컴퓨터.

network architecture

컴퓨터 네트워크의 물리적인 구성과 그 프로토콜이 구성요소나 이용방법과는 논리적으로 독립되고 또한체계적으로 정리된 설계 방식. 이 구성에서 프로토콜은 기능에 따라 분리하여 계층화되고 전체의 구조도 단순화한다. 대표적인 것으로는 1974년 IBM이 발표한 SNA(system network architecture)가 있다.

network awareness

중앙처리 장치가 네트워크의 사태를 알고 있는 상태.

network components

대형 시스템에서 주 처리기, 원격 컴퓨터시스템, 원격 단말 장치, 그리고 모든 구성 요소들을 서로 연결해 주는 전송로나 채널

network configurations

다수의 중형 또는 소형의 컴퓨터들로 네트워크를 구성하는 형태로서, 성형(star), 환형(ring), 버스 공유형(shared bus)의 세 가지 구성 방법이 있다. 각 방식을 구현하기 위해서는 특별한 하드웨어와 소프트웨어가 필요하다.

network control layer

네트워크가 계층으로 구분된 것으로서, 1975년 이전에는 계층 1과 계층 2만이 규정되었는데, 이들은 같은 물리적 회선에 연결된 기계들 사이의 통신에 적절한 것이다.

network structure

데이터 베이스 내에서 어느 레코드 끼리도 서로 연관되도록 되어 있는 구조.

nibble

4비트를 말한다. 4비트를 하나의 단위로 하는 마이크로

Nixie tube

숫자나 문자에 의한 음극의 앞면에 그물모양의 양극을

node

도표나 그래프에서의 교차점. 노드는 어떤 상태나 사건, 시간의 수렴. 경로나 흐름의 교차를 나타내기 위하여 사용한다.

noise

신호에 포함되는 목적 정보 이외의 유해 또는 불필요한 성분.

noise margin

회로 소자나 장치가 잡음에 대하여 어느 정도 내성이 있는지를 나타내는 척도.

nondestructive reading

기억 소자에 기억된 정보를 판독신호를 가하여 판독할 때, 그 정보가 그대로 남는 것.

nonlocal

ALGOL의 개념에서 어떤 프로그램에 관해서 명칭이 비국소적이라 함은 사용되고 있는 양의 명칭이 그 프로그램으로 선언되어 있지 않은 상태를 말하며, 그 명칭은 이 블록안에서나 밖에서도 같은 대상을 나타낸다.

= local

non-numeric character

알파벳 문자나 심벌 등과 같이 수치가 아닌 문자.

non-programming language

컴퓨터에 관한 전문 지식을 지니지 않은 사람이라도 어떤 종류의 프로그램을 작성, 직접 컴퓨터를 사용할 수 있도록 만들어진 소프트웨어.

= programless language, end user language

non-resident routine

오퍼레이팅 시스템을 구성하는 프로그램 중에서 필요가 있을 때에만 보조기억으로부터 주기억으로 이동되는 루틴.

= resident routine

nonvolatile

전원을 끊어도 기억 내용이 지워지지 않고 보존되는 성질. 비휘발성 기억 장치로는 자심 기억장치, 자기 디스크, 자기 테이프, ROM등이 있다.

nonvolatile memory

전원이 끊어져도 정보가 소실되지 않고 보존되도록 설계된 메모리. 예를 들면 MOS형의 ROM등.

nonvolatile RAM

전원을 끊어도 기억시킨 데이터 내용이 상실되지 않으며, 전원을 넣을면 다시 판독되는 RAM.

no operation

약칭 NOP. 중앙 처리장치가 어떤 동작도 하지 않는 상태.

NOR circuit

2개 이상의 입력 단자와 1개의 출력단자를 가지며, 모든 입력 단자에 '0'이 입력되었을 때만 출력 단자에 '1'을 출력하는 회로.

notation

데이터 ,언어 등을 나타내는 문자의 모임과 사용법의 규칙. 예를 들면 10진법, 2-5진법 등의 수 표기법.

not data accepted

데이터가 받아들여지지 않는다는 것을 나타내는신호.

NRZC

non-return-to-zero change recording의 약어.

null character

매체의 미사용 기억 영역을 메꾸는 특수 기능 문자. 데이터 내용에 영향을 주지 않고 더하거나 삭제가 가능하나, 사용 방법에 따라 장치의 제어나 데이터의 배치에 영향을 준다. 스페이스 갭 문자와는 다르다.

=space character, gap

null detector

제로 검출기. 전압이나 전류가 0인 것을 검출하여 표시하는 기기나 미터.

number cruncher

큰 수치를 계산할 수 있는 능력을 가진 강력한 기계.

number crunching

큰 수치를 계산할 수 있는 능력을 가진 강력한 기계.

numver sequence

= pseudo-random numver sequence

number system

수치나 양을 표현하기 위한 시스템에서 방법이나 연산, 구조 등을 포함한 총괄적인 것.

numerical analysis

컴퓨터의 고속성, 대량 처리 능력에 적합한 계산법, 오차 해석법, 계산의 안정성 등을 연구하는 분야.

nmerurical control robot

종이 테이프에 기억시킨 수치에 의해 선반의 동작 순서나 위치를 명령하고, 자동적으로 가공하는 자동 공작기계.

numeric code

숫자만을 사용하여 데이터를 부호화한 것.

numeric coding

숫자만을 사용하여 데이터 및 명령을 코드화하는 것.

numeric data

수치 문자만을 포함하는 난.

O

1. Overflow(오버플로)의 약어 2. Output(출력)의 약어.

OA

Office Automation 의 약어.

OA interfa

서로 다른 시스캠이 네트워크를 통해서 정보를 교환하는 사무 자동화에 있어서, 서로 다른 시스템 사이의 상호 접속을 실현하기 위한 중간적 처리.

OBE

Office procedure By Example 의 약어. IBM의 왓슨(Watson, T. J.)연구소에서 개발한 것으로 단어 처리, 자료 프로세싱, 그래픽, 전자 우편, 문서 형식에 의 한 보고등의 기능을 갖도록 설계되었고,2차원적 비 절차형 언어로서 QBE에 의한 DBMS의 확장.

object

1. 프로그래밍시스템에서 실질적 물체,개념 또는 문제 해결 전략에 대한 선언적 지식과 절차적 지식을 표현 하는데 사용되는 실체 2. 연산의 대상 3. 컴퓨터 시스템에서 접근 제어를 통하여 보호를 할 필요가 있는 정보 객체를 말하며, 이러한 객체는 실제적인 객체(디스크, 테이프, 기억장치 등)와 추상적인 객체(자료 구조, 프로세스 등)로 구분 할수 있다.

object-attribute-value triplet

객체, 속성, 그리고 값으로 기술해 주는 방법으로 사실 표현 기법중 하나.

object-based logical model

개념적이고 관념적인 위치에서 묘사하는 자료 모형으로 엔터티 관계 데이터 모형과 의미 데이터 모형 등이 이에 속함.

object-centered representation

wff를 단위로 형성할 때 그 영역이 실체나 객체에 의 해서 주어진 사실들을 색인하는 것.

object code

컴파일러 또는 어셈블리어로부터 출력된 코드로, 그 자신이 실행 가능한 기계 코드로 되어 이썬나 ,또는 실행 가능한 기계 코드를 만들어내는 데 적합한 형으로 되어 있는 코드.

object computer

프로그램을 컴파일 하는 데 사용하는 컴퓨터에 반하여
목적 코드를 수행할 수 있도록 고안된 컴퓨터.

object-oriented method

메시지를 가지고 다른 객체와 통신하는 객체의 항목
으로서 프로그래밍 하는 방법.

object file

목적 코드만을 보관하고 있는 파일로서 원시 프로그램이
컴파일되면 목적 파일이 생성된다.

object function

선형 계획 모델에서 최대값과 최소값을 구하는 독립변수
의 함수.

object language

번역 루틴에 의해 원시 언어로부터 번역된 언어 또는 부
호화 된 명령의 집합. 절대 번지로 되어 있는 경우와
상대 번지로 되어 있는 경우가 있다.

object language program

-> objectlanguage

object language programming

처음부터 기계어로 프로그램을 직접 작성하는 것.

object machine

번역된 목적코드를 받아들여서 실행하는 컴퓨터 =
objectcomputer.

object module

원시 모듈을 컴파일 하여 기계어로 된 연결 편집기에 입
력하는 프로그램. 목적 프로그램은 기억 장소의 번지
등이 지정되어 있고 바로 실행할수 있으나, 원시 모
듈은 번지의 지정이 없기 때문에 바로 실행할수 없다.
목적 프로그램을 여러개로 분할해 두면 실행할 때 복
수의 프로그램을 자유로이 결합할 수 있으므로 편리
하다.

object naming

이는 분산 데이터 베이스에서 사용하는 것으로서, 이름
지정에는 SQL의 SELECT문에서 지정하는 객체의 이름과
전체 시스템에서 식별되는 이름이 있다.

object-oriented

객체의 개념을 도입하여 어떠한 일을 하는 것. 예를
들어 객체 지향형 데이터 베이스, 객체 지향형 언어
등에 사용된다.

object-oriented data base

객체 개념을 데이터 베이스에 도입한 것.

object-oriented language

객체와 이를 위한 연산문들이 집합으로 이루어진 객체 지향 프로그램에 사용되는 언어.

object-oriented programming

객체(자료와 자료에 대한 처리로 구성)라는 작은 단위로써 모든 처리를 기술하는 프로그래밍법. 모든 처리는 객체에 대한 요구의 형태로 표현되며, 요구를 받은 객체는 자기 자신 내에 기술되어 있는 처리를 실행한다. 이 방법으로 프로그램을 작성할 경우, 프로그램이 단순화 되고 생산성과 신뢰성이 높은 시스템을 구축할 수 있다.

object-oriented system

운영 체제의 보안이나 파일의 보호를 위한 접근 제어의 한 방법으로 시스템 내의 보호 대상 자원, 예를 들면 프로그램, 파일, 또는 각종 장치들을 하나의 객체로 두고 이 각 객체마다 특정한 접근 방법을 부여함으로써 보안이나 보호를 유지하는 시스템.

object phase

목적 프로그램이 실행되는 경우를 의미하며, 실행 단계, 목표단계라고도 한다.

object program

원시언어로 쓰여진 프로그램을 컴파일러로 번역한 목적 언어 형태의 프로그램. 목적 프로그램은 보통 컴퓨터가 직접 처리 가능한 기계 코드로 쓰여져 있고, 그대로 실행 가능한 형식으로 되어 있다. 그러나 어떤 종류의 고급 언어에서는 직접 이해가 가능한 형을 취하기 까지 번역이 더 필요한 경우도 있다.

object program library

여러 종류의 목적 프로그램이나 목적 모듈을 필요에 따라 사용할 수 있도록 조직적으로 분류하여 보관해 놓는 것으로서, 프로그램들은 사용자의 요구에 따라 추가 삭제, 변경 대체할 수 있다.

object program preparation

사용하기 쉬운 워시언어나 이것에 준하는 어떤 시스템 언어로 작성된 프로그램을 기계어 코드 형태로 바꾸어 주는 일.

object routine

객체들을 나타내는 노드와 객체들 사이의 일반화 집합화 및 연계화를 나타내는 간선으로 구성되는 방향

그래프.

object scheme

목적 프로그램이 실행되는 시간. 이에 반해 원시 언어가 목적 프로그램을 만들기 위해 기계 언어로 번역 되는 시간을 컴파일 시간이라고 한다.

object time

투영면의 수직 방향과 수평 방향이 같지 않은 투영 기법으로서 평행 투영의 한 방법 케비닛 투영과 케벌리어 투영의 두 가지 방법이 있다.

oblique projection

객체들을 나타내는 노드와 객체들 사이의 일반화 집합화 및 연계화를 나타내는 간선으로 구성되는 방향 그래프.

observation

어떤 현상을 조사하기 위해 취하는 동작. 자연현상에 대해서는 측정을 의미하는 경우도 있다.

Occam

영국의 Inmos 사의 병렬 처리용 마이크로프로세서인 트랜스퓨터(Transputer) 칩을 위한 프로그램 언어.

occlusion

하나의 물체가 다른 물체에 부분적으로 가려져 안 보이는 것.

occurrence

계층 모형의 각 계층에 있는 세그먼트에는 각각 크기와 성질이 같은 레크드가 수없이 많이 있을수 있다. 이때 루트 세그먼트 내에 있는 한 레코드와 연관이 되는 각 계층의 레코드들을 어커런스 또는 레코드 어커런스라 한다. 즉 실제 자료를 의미한다.

occurrence index

여리스트 구조를 응용한 문서 검색 시스템에서, 한 단어가 나타내는 문서 번호, 단락 코드, 문장 번호, 문장내 번호등을 한 단어로 구성한 색인.

occurs

COBOL에서 똑같은 성격과 크기 형식을 가진 일련의 자료 항목을 기억 시키기 위하여 기억 장소를 배열했을때 이 기억 장소의 정의 를 위해 사용하는 말.

OCR

1. Optical Character Reader(광학 문자 판독기)의 약어. 장표상에 특정 자형으로 인쇄된(또는 손으로 쓴)문자에 빛을 비추어 반사된 빛의 양적 차이를 이용

하여 문자를 판독하는 장치. OCR 장표 판독 기계의 종류로는 1)카드 크기와 비슷한 전표에 고속 인쇄기나 타이프라이터로 1-2줄 인쇄한 것을 R/S(reader/sensor)로 읽어들이는 문서 판독기(document reader), 2)문서 판독기용 전표보다 많은 행수로 된 자료를 한꺼번에 판독할수 있는 페이지 판독기(page reader) 3.롤 페이지의 저널 테이프에 인쇄된 숫자나 기호를 읽어들이어 금전 회계기 등에서 집계용으로 사용하는 저널 판독기(journal reader)등이 있다. 2. Optical Character

OCR-A code

Optical Character Reader-A code 의 약어. 사람과 기계가 모두 읽을수 있는 특수형태의 활자로서 미국의 소매점 협의회(National Retail Merchants Association)에 의해 백화점과 잡화점에서 판매되는 상품의 가격 등을 표시하기 위한 표준코드로 채택되었다.

OCR source data entry

광학 문자 판독기에 의한 원시 자료(source data) 입력으로서 사람이 판독할수 있는 문서를 광학적으로 주사하여 직접 컴퓨터로 읽어 들이는 장치. 광학 문자 판독 장치가 키보드(keyboard)기억 장치와 함께 붙어 있어 잘못 읽혀지거나 광학 문자 판독 장치에 의해 판독 불능으로 거부된 글자는 키로 입력시킬수 있는 혼합 메체 시스템도 있다.

OCR wand

주문서, 고지서, 영수증, 전표, 등의 크기가 균일하지 않은 문서를 자동적으로 판독할수 있는 봉 모양의 기구. 이 봉을 사용하면 1초당 약 100자를 읽을 수 있으며 읽혀진 자료를 디스플레이 하여 필요시에 교정할수 있다.

OCS

Operator Control System의 약어. 생산회사에서 컴퓨터를 사용하여 공장에서 의 운영을 총괄적으로 제어 하기 위한 공장 관리 시스템.

octal

8을 기수로 하여 수를 나타내는 표현법으로, 숫자의 각 위치(자리)가 8의 거듭 제곱으로 나타낸다.

octal notation [8진법] = octal

octal number system

컴퓨터가 메모리를 디스플레이하는 데 8진수 숫자. 즉 값을 나타내는데 0,1,2,3,4,5,6,7의 8개의 숫자를 사용하여 표시하는 시스템. 8진수 시스템은 8개의 숫자를

사용하므로 수치 한 단위에서 표시할수 있는 가장 큰 십진수의 값은 7이다. 10진수의 값 8은 8진수의 값으로는 10이 되는데, 위의 표는 10진수의 값 1부터 16까지의 이에 대응되는 8진수의 값을 나타낸 것이다.

octal point

8진법으로 표시된수에서 정수 부분과 소수 부분을 나누는 점으로, 10진법에서의 소수점에 해당한다.

octal-to-binary encoder

입력선을 2진수로 부호화 하기 위하여 3개의 출력선으로 구성되는 디지털 함수. 일반적으로 인코더는 디코더의 역 연산을 수행하는 디지털 함수로 2k개의 입력선과 K개의 출력선으로 구성된다.

octet

하나의 단위로 간주되는 8개의 2진수 조합으로 1개의 문자나 2개의 숫자(numerical)를 나타내는 바이트.

octet interleave

디지털 회선망에서는 국 사이의 고속자료 회선을 효율적으로 사용하고 또 시분할 자료 교환기에 접속하기 위하여 가입자 자료를 국에서 다중화 작업을 하는 것으로, 이때 가입자선의 각 채널의 신호를 8Kbit/sec로 표준화한 후 다시 각 펄스를 8비트의 PCM 부호로 변환하여 이 옥텟 단위의 PCM채널의 다중화를 수행한다. 따라서 가입자 단말기로부터 국까지 전송된 자료는 일단 64Kbps의 속도로 옥텟 다중화되어 0차군을 이루고 1.544mbps 속도의 1차군으로 옥텟 다중화의 단계를 거친다.

OCU

Office Channel Unit의 약어.

odd-even check

0,1의 조합으로 된 한 그룹의 정보에 여분의 비트를 부가하고, 그전체에 포함되어 있는 1의 수를 홀수 또는 짝수가 되도록 하여 1의 수가 홀수인지 또는 짝수인지 검사함으로써 오류를 검출하는 것.

odd function

0의 갯수가 홀수인 입력신호에서 1이 출력되는 함수.

odd parity

정보를 나타내는 비트 외에 여분으로 한 비트를 부가해서, 이 가운데에서 0 또는 1로 세트된 비트의 수가 항상 홀수 개로 되도록 하여 오류 검출 기능하도록 하는 것.

OEM

Original Equipment Manufacturing의 약어 기본 시스템을 생산 업자로부터 구입하여 새로이 특정 목적에 맞는 시스템으로 가공하고,거기에 따르는 서비스를 행 일.

oersted

비디오 테이프의 성능을 나타내는 자력 단위로 에르스텟이 높을수록 테이프로부터의 신호 수준도 높다.철을 함유하는 테이프는 300에르스텟 범위에서, 크롬 테이프는 약 500에르스텟 범위에서 작동한다.

off

스위치나 이것과 같은 장치를 개방또는 고임피던스로 하는 것 <->on

offhook

데이터 통신에서 변복조 장치가 자동적으로 교환 시스템에 응답할수 있는 상태에 있는 것.

office amenity

사무실의 쾌적성을 추구하는 개념을 말한다. 조도 온도 공기의 청정도 등이 사무언들에게 적당한지의 개념.

office automation

생산성 증대를 목적으로 일반 사무원이 편하고 쉽게 사용할 수 있도록 컴퓨터, 통신 기술과 시스템 과학 및 행동 과학을 융화시켜 통합된 정보 시스템을 구축하여, 기능별로 분화된 시스템을 구축하여 경영의 합리화를 추구하고자 하는것. 이용어가 채택될 당시에는 주로 비수치적인 처리를 기본 바탕으로 하는 업무(즉, 문서를 작성하고, 교정 편집하여 보관하며, 필요할 때에는 찾아보고 다른 곳으로 전달하는 업무)들을 컴퓨터를 이용하여 자동처리하는데 주 목적이 있었다.사무 자동화기기에는 컴퓨터 (특히 사무용 컴퓨터와 개인용 컴퓨터), 단말기 , 팩시밀리, 워드 프로세서 마이크로 필름 등이 있다.

office channel

디지털 자료 회선망에서 가입자의 비동기 자료를 표준화하여 자료 속도를 변환시켜 전송하면 국측에서 자료 말에 접속된 사무실 내의 회선 장치와 대응하여 가입자선을 종단하고 회선망의 다중화 장치에 접속하는 장치를 말한다.

office computer

사무 처리를 주된 업무로 하는 소형 컴퓨터로서,기본적인 특징은 다음과 같다. 1)하드웨어, 소프트웨어가 사무처리에 적합하도록 연구되고 있다.2)일반 사무원이

직접 조작할 수 있다. 3) 통신 회선을 사용하여 다른 컴퓨터와 접속하면 온라인 처리가 가능하다. 4) 프로그래밍이 용이하도록 간이 언어가 사용된다. 5) 일반 사무실에 손쉽게 설치된다. 6) 가격이 저렴하다. 일반적으로 사무용 컴퓨터를 구분할 때는 그 가격대의 고급기, 중급기, 보급기의 세 가지로 나눈다. 최근에는 퍼스널 컴퓨터의 상위 기종 및 범용 컴퓨터의 하위 기종과 거의 구별할 수 없게 되었다. 사무용 컴퓨터의 이용에서 최근 주목되는 것은 영세 기업과 대기업에도 사용되며 이용 업종의 범위가 확대되고 있다는 사실이다.

office copier

사무용 복사기는 중앙식 복사기와 분산식 또는 컨비니언스 복사기로 크게 나눌 수 있다. 중앙식 복사기는 항상 오퍼레이터를 필요로 하여 조직체의 일반 직원들의 복사기 사용이 통제되는데 주로 고속 복사기들(1분에 6매 이상)이 이 경우에 해당된다. 분산식 또는 컨비니언스 복사기란 오퍼레이터를 항상 필요로 하지 않는 복사기를 말하며, 1분에 40매 미만을 복사하는 탁상 복사기들이 이에 속한다.

office information system

기업 운영의 측면에서 필요한 각종 정보들의 처리를 위한 시스템으로서, 기업의 의사 결정이나 조직 수준과 비교하여 볼 때 사무관리자와 가장 밀접한 기업의 운영 수준, 즉 사무실에서의 문서 작성 및 처리에 필요한 정보 시스템. 이 시스템은 문서처리 기능, 단순 계산 기능, 음성 처리 기능, 시간 관리 기능, 목록 처리 기능, 통신 기능 등을 보유해야 하고, 그 구성은 기업의 특성에 따라 입력 처리 부분, 통신 처리 부분, 파일 처리 부분, 출력 처리 부분 및 각 처리 부분간의 상호 연결 부분으로 나누어 특성있게 구비되어야 한다.

office management

전통적으로는 사무실의 사무적 활동을 대상으로 한 기능 작업 관리와 같은 과학적 관리법을 뜻하나, 넓은 의미에서는 경영관리 전반을 가리킨다. 전자는 오히려 산업공학(IE)에 상응하는 사무기술로 취급하여 연구 개발과 관리를 하는 경향이 있다.

office work measurement

사무 분석 중에서 조직 분석의 계열에 속하는 것으로서, 사무의 낭비와 무리를 제거하고 합리화를 도모할 때에 사용되는 방법. 구체적으로는 각 기업이 매일 사용하는 장표류의 취급 처리 건수나 각 장표에 기재되

어 있는 자리수, 자수의 총량과 처리 시간등을 대상으로 한다.

office workstation

사무실 컴퓨터화 및 자동화를 통하여 그 사무 효율을 진전시키기 위해 퍼스널 컴퓨터와 워드 프로세서 기능을 합친 시스템을 말함.

off-line

1.온라인의 상대적인 개념으로서, 터미널과 중앙의 컴퓨터 사이에 통신 회선이 설치되어 있지 않고 사람의 손에 의해 정보가 운반되어 컴퓨터에 입력되는것 2.중앙처리 장치의 직접 제어하에 있지 않는 상태. <->off line ->off-line processing

off-line algorithm

입력자료가 한 번에 모두 주어지는 문제에 대한 알고리즘.

off-line equipment

컴퓨터 시스템과 함께 사용되지만, 중앙처리 장치와는 직접 결합되지 않는 장치 = auxiliary equipment

off-line memory

중앙처리 장치의 직접 제어하에 있지 않는 기억 장치.

off-line mode

기기들이 중앙 처리 장치와 연결되어 있지 않은 상태의 컴퓨터 동작 방식.

off-line operation

2개의 장치를 시간적으로 독립시켜 동작하기 위하여, 하나의 장치 출력을 일단 적당한 기억 매체에 옮기고, 다음에 이 기억 매체의 내용을 다른 장치의 입력으로 동작시키는 것.

off-line output

컴퓨터 시스템으로 부터 오프라인 장치에 의해서 얻어지는 출력. 컴퓨터 시스템에 직접 연결되지 않은 장치에 의해서 생성되는 간접 출력도 이 부류에 속한다.

off-line printing

주 컴퓨터에서 생성된 자료를 고속의 다른 보조 기억 장치에 수록해 두었다가 프린트 하는 방법. 주 컴퓨터의 중앙처리 장치의 효율을 높이고 대량의 프린트 작업으로 전체 컴퓨터가 입 출력바운드(I/O bound)되지 않게 하기 위한 방법으로 활용되며, 대량의 보고서 작성이나 많은 부수를 반복해서 만드는 경우에 주로 이용된다.

off-line processing

중앙 처리 장치의 제어하에 있지 않은 장치를 사용하여 자료 처리의 일부 또는 전부를 처리하는 형태.

off-line remote batch

원시 자료는 천공된 카드나 자기 테이프 형태등으로 만들어진 입력 자료를 컴퓨터가 복사하여 전송하는 자료 처리 형태. 온라인 시스템에서는 자료가 어떤 형태의 통신 장비를 통하여 바로 입력되나 대부분 큰 처리기에 연결된 영구 배선 통신 장비에는 몇 가지 제약이 있어 전위 처리기라고 불리는 통신 사전 처리기로 대치하는 경향이 있다.

off-line state

어떤 설비,장치 또는 처리 장치의 직접적인 제어를 받지 않는 기억 장치.

off-line system

컴퓨터에 부속되어 있는 입력장치,출력장치 등이 중앙 연산 처리 장치에 제어(control)로부터 벗어나 독립적으로 기능을 발휘하는 상태.<-> on-line system -> teleprocessing off-line unit [오프라인 장치] 중앙 처리 장치의 직접적인 제어를 받지 않는 입출력 장치나 보조 장치.

off-line working

작업을 다른곳 또는 다른 컴퓨터에 옮기는 것.

off load

작업을 다른곳 또는 다른 컴퓨터에 옮기는 것.

off load theorem

분담이 비용에 비해 효과적이기 위해서는 분담되어지는 작업의 양은 분담하는데 소요되는 작업의 양보다 커야 한다는 정리.

off premise

보완을 위한 예비 장비로, 보통 다른 장소에 있는 중복된 컴퓨터 장비들의 집합. 주된 장비의 고장이 완수되어야 할 작업의 시급성에 결정적인 영향을 미치는 환경에서의 작업 수행을 위해 유용하다.

off punch

정보를 천공카드에 옮길때 천공의 위치가 잘못된 것.

offset

어떤 파형의 기준 레벨이 제로 레벨과 달라졌을 때 그 파형은 오프셋이 되었다고 하며, 그 크기는 제로 레벨에 대한 기준레벨의 진폭으로 나타낸다.

offset current

입력 신호 부제인 0 출력을 확인하기 위하여 증폭 장치

입력에 주입되는 보정 직류.

offset stacker

카드 스테커의 일종으로, 기계의 제어에 따라 특정 카드묶음으로부터 골라내어 그들 카드를 구별할 수 있도록 하는 기기.

off-the-shelf

1. 현재의 제고로 꾸려나갈수 있는 것으로 새로이 구하거나 당장 만들 필요가 없는 제품. 2. 별다른 수정 없이 사용자가 쓸수 있는 컴퓨터 소프트웨어나 장비에 관한 것으로 소프트웨어나 장비를 개발하는데 드는 시간과 비용을 절약할수 있다.

off time

기계가 쓰이지 않거나 작업이 없을때의 시간.

ogive

누적 dots 분포표의 결과를 그래프로 나타낸 것. 따라서 이 곡선은 이하 누적 dots 분포 곡선과 이상 누적 dots 분포 곡선이 있을 수 있다. 이 곡선을 작도하는 방법은 dots 분포 곡선의 경우와 마찬가지로 Y축에는 dots 대신에 누적 dots가 위치하게 되며, X축에서의 변량은 급 중앙값이 아니라 급 하한값을 연결해야 한다. 누적 dots 분포 곡선의 특수한 예로는 로렌츠(Lorenzt)곡선이 있다.

OGT

OptinG Trunk의 약어. 통신 회선의 감시, 보수, 신호의 중단 등의 기능을 가지며, 출력 회선의 출구에 설치되어 있는 장치.

ohmic contact

특별히 정공 또는 전자를 주입하거나 수집함이 없이 정공과 전자의 양 캐리어를 완전히 출입시키는 접촉.

Okidata

프린터등 주변 기기 제조 업체로 일본의 오키 전기 회사의 자회사.

old machine translation paradigm

원시 언어의 문장이 문법적 구조모델을 통해 대응되는 목적언어의 문장으로 변환되게 하기 위한 모델.

old program status word

프로그램 상태어는 명령어 실행의 순서를 제어하며, 프로세스의 상태에 관한 여러가지 정보를 가지고 있는 것으로 인터럽트가 발생하면 인터럽트 처리후 사용자 프로그램에서 인터럽트가 발생된 명령의 다음 명령으로 되돌아갈수 있게 하기 위하여 현재의 PSW의 내용을 임시

보관하는 곳.

Oliwetti

이탈리아의 전자회사.

OLQ

처리 장치의 직접적인 제어를 받지 않는 입출력 장치나 보조 장치.

OLTS

On-Line Test System의 약어.

OMNINET

미국의 CORVUS SYSTEM사의 퍼스널 컴퓨터용 소규모 LAN으로, 계층화한 네트워크의 하위 계층으로 CP/M, 또는 MS-DOS상에서 동작하기 때문에 기존의 퍼스컴이 사용되며 또 트위스트선의 연결이나 제거가 쉽기 때문에 이동 증설이 자유롭다. 또한 각 기기에 실제 장비되어 있는 트랜스포터를 끼워 최대 64대 까지 접속할수 있으며, 버스형의 네트워크를 채용할 경우 각 장치가 가지는 장치번호가 다르기 때문에 소켓이라 불리는 개념을 도입하여, 하나의 호스트 컴퓨터 속에 각각의 버퍼를 지정하고, 각각의 메시지를 보내는 것이 가능하다. 접속방식은 CSMA/ACK 방식을 택하고 있으며, 자료의 충돌의 경우 CSMA 기구로 네트워크의 빈 곳을 조사하여 오류없이 정확히 도달하는지의 여부를 ACK 신호를 반송하여 판독한다.

OMR

Optical Mark Reader의 약어. 광학 마크 용지에 기록된 자료 (광학 마크)를 광학적으로 읽어 내는 장치로서, 키보드 천공 작업을 생략할수 있는 이점이 있다. 광학 마크 용지의 규격은 OMR의 기종이나 모델에 따라서 다양하다., 대표적인 것은 3"*3", 9"*12" 등이 있으며 이 용지의 규격에 따라 읽는 속도에도 차이가 있다. 광학 마크의 응용은 대입 예비고사나 인구 동태, 출생 신고, 대학에서의 수강신청이나 성적처리, 회사에서의 급여 계산,주문서 작성, 제고 관리, 판매 분석등 우리의 일상 생활 주변에서 매우 광범히하게 사용된다.

on-board computer

우주선 자동치 등과 같이 다른 기계에 내장되어 있는 컴퓨터.

on-board regulation

전체 시스템을 위한 한개의 전원 대신에 각 회로판마다 작은 정전압기를 두는 방법. 이 방법의 장점은 시스템을 점차적으로 확장할수 있고, 전기적 잡음이 많은 회로를

격리시킬수 있으며, 전원으로부터 잡음이 일어나지 않는 반면 단점으로는 다수의 정전압기가 필요하며 기판에 열이 발생할 우려가 있다.

on-chip

MMU(memory management unit)나 FPU(floating point processing unit)등의 마이크로프로세스가 반도체 칩 안에 들어가 있는 것.

on-chip cache

캐시 기억장치가 마이크로프로세서(microprocessor) 칩 안에 들어가 있는 것.

on-chip control logic

마이크로프로세서 칩 내에 내장되어 있는 논리 회로로서 명령어를 해독하고, 기억 장치 및 시스템 제어가 주관하는 입출력 작동의 협조를 받아 명령의 실행을 주관함.

ONC/NFS

Open Network Computing/Network File System의 약어
ONC는 Sun Microsystems사의 네트워크 소프트웨어 환경을 지칭하는 말로서, 그 주된 구성 요소에는 분산 파일 시스템인 NFS, 네트워크 데이터 베이스인 YP(yellow page), 원격 시스템에서 작업 수행이 가능한 REX(remote execution) 등이 있다.

on-demand

가상 기억장치에서 어떤 페이지를 필요할 때 디스크에서 가져오는 방식. -> anticipatory fetch.

on-demand system

사용자의 요구가 있으면 그 즉시 정보 또는 서비스를 제공하는 시스템.

one

1.일반적인 수학에서의 '1'이란 의미. 2. 논리 회로에서 '0'과 상반되는 상태 3.부분 순서집합에서 다른 원소들보다 큰 원소.

one address

명령 코드의 일종으로서 1번지를 1개 포함하는 것. 대개 번지는 피연산자의 번지 또는 결과의 행선을 지정하며, 점프 명령의 경우에는 다음 명령의 번지를 지정한다. 점프 명령으로 지정된 경우를 제외하고는 다음의 명령은 그 명령 다음 기억장소에 나온다. -> one address instruction.

one address code

명령 코드의 일종으로서 1번지를 1개 포함하는 것.

대개 번지는 피연산자의 번지 또는 결과의 행선을 지정하며, 점프 명령의 경우에는 다음 명령의 번지를 지정한다. 점프 명령으로 지정된 경우를 제외하고는 다음의 명령은 그 명령 다음 기억장소에 나온다. -> one address instruction.

one address computer

피연산자로서 하나만을 가지는 형태의 명령을 갖는 컴퓨터.

one address instruction

한개의 연산자와 단 1개만의 명령으로 구성된, 즉 번지부 하나만을 사용하는 명령형식. 번지부는 기억장치상의 하나의 위치를 가리킨다.

one after another method

1. 암시 번지 지정의 한 방법으로서, 명령의 연산부가 직전에 실행된 명령의 피연산자 장소와 연속된 곳에 있는 피연산자를 암시적으로 번지 지정하는 것
2. 현재 실행되는 번지 뒤에 다음에 실행할 명령의 번지를 지정하는 것. 보통 2개의 번지부를 갖는 명령 형식에서 하나의 번지는 연산에 사용되는 피연산자의 번지를 지정하고, 또 하나의 번지는 다음에 실행할 명령의 번지를 나타낸다. =addressing ; repetitive. -> one plus one address code.

One bit Microprocessor

1비트의 CMOS 마이크로컴퓨터로서(MC 14500B) 모토롤라사에서 발표되었다. 이것은 프로그램이 가능한 논리 제어의 중심부를 LSI화한 것으로, 프로그램 계수기 및 512*8비트 PROM 8개의 입출력 보드로 구성되어 있다.

one board computer

하나의 기판으로 구성되는 마이크로 컴퓨터 또는 미니 컴퓨터. 단일 CPU에 메모리를 부가한 것으로, 이것에 다시 콘솔 패널을 붙여 상자에 넣어 전원을 조립한 것이 마이크로컴퓨터이다.

one board microcomputer

하나의 기판상에 CPU, 메모리, 주변장치 제어용 LSI 등을 장치하고, 전원만 넣으면 마이크로컴퓨터로서의 기능을 수행하도록 만들어진 것. 완제품과 조립 키트가 있고, 공통 버스를 이용하여 개발용으로 사용되는 경우도 있다. -> single board computer.

one chip

수 mm²이내의 실리콘 박편 1매의 표면 또는 내부에 트랜지스터, 다이오드, 저항, 컨덴서 등을 집어 넣은

것으로 싱글 칩이라고도 한다.

one chip computer

컴퓨터의 모든 요소들(ROM, RAM, CPU와 입출력 접속)이 하나의 칩으로 실행되는 컴퓨터.

one chip CPU

1개의 대규모 직접회로로 구성된 프로그램 기억 방식의 초소형 중앙 처리 장치 = single chip CPU.

one chip microcomputer

= one chip computer.

one condition

1의 값을 가지고 있는 자기 기억 소자의 상태.

one cores per bit storage

각 기억 셀이 2진 문자당 1개의 자심을 사용하는 기억 장치.

one-dimensional array

구성 요소들이 한 줄로 나열된 1차원 배열은 하나의 첨자로 나타내어진다.

one-dimensional parity check

하나의 패리티 비트 단위 자료의 정보 비트를 검사하는 가장 단순한 패리티 검사법 -> LRC ; parity check.

one dimensional parity check code

가장 간단한 형태의 패리티 검사 코드는 하나의 패리티 비트를 이용하여 코드단위의 모든 비트들을 검사하는 것으로서, 이것을 1차원 패리티 비트 검사코드라고 한다. 여기에서 암호기는 각 코드 단위에서 1로 세트된 비트의 갯수가 짝수 또는 홀수가 되도록 조정한다. 따라서 짝수 패리티인 경우에는 각 정보의 비트를 exclusive-OR 연산을 한 것이고, 홀수 패리티의 경우는 inverted exclusive-OR 연산을 한 것이다. 그리하여 전송과정에서 홀수 개의 비트오류가 발생하면 해독 기는 즉시 오류발생을 검출하고 적절한 조치를 취한다.

one-for-one

어셈블리 루틴에서 1개의 원시 언어 명령어가 1개의 기계 언어 명령어로 변환되는 것.

one-for-one translation

각 프로그래밍 언어의 명령어가 1개의 기계 명령어에 대응되어 번역되는 것.

one-level code

절대 번지와 절대 연산코드를 사용하는 코드로서, 호출된 피 연산자를 찾을수 있거나 기억되어 있는 정확한 위치를 나타내 준다.

=absolute code.

one-level memory

동일한 과정에 의해 기억된 정보에 접근할수 있는 기억장치.

one-level subroutine

한 프로그램이나 서브루틴이 실행되는 동안에는 그 프로그램이나 서브루틴을 사용할 수 없는 것 즉, 쉘(closed) 서브루틴을 말한다.

one output

읽거나 리셋 과정에 의해서 1상태에 있는 자기 코어 또는 메모리 소자로부터 얻을수 있는 반응 전압.

one output signal

판독 펄스가 주어졌을 때 1상태에 있는 자기 기억 소자의 출력.

one over one address system

2개의 번지를 사용하는 계계어 체계로서, 이 번지중 하나는 자료 참조에 사용된다.

one-pass

원시 프로그램을 한번만 불러들여 목적 프로그램을 직접 생성해 내는 것으로 중간 파일들을 만들지 않는다.

->two pass.

one-pass assembler

원시 프로그램의 처리 과정에서 한번만 읽어들이는 어셈블러.

one-pass compilation

컴파일러에서 프로그램 문장을 구조적 형태로 구분하고 해석하는 구문 해석(parsing) 과정인 패스 1과 프로그램의 각 문장을 매크로 호출 변환하는 패스 2의 2개의 과정을 하나의 패스로 합친 것을 말한다.

one-pass compiler

컴파일러 설계방법에 하나로서 1개의 패스로 컴파일하는것. 다중 패스 컴파일러에 비해서 구현하기가 쉽고, 패스간에 정보 전달이 필요 없기 때문에 우류 처리나 중간언어에 대한 고려를 하지 않아도 된다. 그러나 다중 패스 컴파일러에 비해서 최적화 과정이 취약하므로 생성되는 목적코드의 질을 저하시켜서 많은 기억 장소가 필요하게 되고 목적코드에 대한 실행 속도가 떨어지게 된다.

one-pass macroprocessor

일반적인 2-패스 프로세서의 패스 1(매크로 정의 인식

과 페스 2(메크로 호출 인식과 확장)의 기능을 하나의 패스에서 통합하여 처리하는 메크로프로세서.

one-persistent

전송로가 사용중인 경우에는 대기하고 있다가 전송로가 비게 되면 곧장 신호를 보내는 방법으로서 CSMA/CD 방식의 사용중 상태 검출시의 동작에 관한 방법. 만일 자료의 충돌이 일어나면 백오프 알고리즘(backoff algorithm)에 의하여 얼마동안 기다렸다가 위의 과정을 되풀이 하게 된다.

one-phase colcking

하나의 클록(clock)으로서 회로를 동기화시키는 방법.

one-plus-one address

연산자 1개와 기억장소에 있는 피연산자의 위치를 말해주는 번지 및 다음의 명령어가 있는 위치를 말해주는 번지의 2개의 번지를 갖는다는 성질을 가지고 있는 명령어 체계.

one-plus-one address code

하나의 완전한 명령어가 하나의 연산자와 두개의 번지를 포함하는 명령어 체계 = two address instruction.

one-plus-one address system

2번지 방식중 1번지 방식과 동일형식의 명령에 이어 다음에 실행하는 명령의 번지를 부가한 명령 방식. 호출 시간이 긴 기억 장치를 사용하는 컴퓨터에서, 될 수 있는대로 기억장치의 호출 시간을 짧게 하고 계산 속도를 빠르게 하기 위하여 이 방식을 사용한다.

one-plus-one instruction

피연산자로서 2개의 번지부를 갖는 명령어로서 두번째 번지는 다음에 실행할 명령의 번지를 가리킨다.

->one-plus-one address instruction.

one's complement

2진수에서 기수 1에 대한 보수. 즉 2진수 각 비트를 1은 0으로, 0은 1로 바꾸어 얻어진다.

one shot multivibrator

입력 펄스를 가하면 입력 펄스의 상승 또는 하강이 정해지는 일정폭의 펄스를 출력하는 회로. 출력의 펄스 폭은 회로중의 콘덴서와 저항의 값에 의해서 정해진다.

-> monostable multivibrator.

one shot operation

자동 컴퓨터를 수동적으로 작동시키는 방법으로서, 하나의 명령어나 명령어의 일부가 수동적 제어 연산에 대한 응답으로 수행되는것. 일반적으로 오류 검색을

위하여 사용된다.

one-step method

수치 적분에서 오일러의 방법이나 차의 테일러 방법과 같이 (X_n, Y_n) 의 값을 이용하여 Y_{n+1} 을 구할수 있는 경우를 통틀어 말함.

one-tailed test

가설 검정에서 평균의 한쪽 끝값, 즉 표본 분포의 한쪽에 관점을 가지고 시행하는 검정.

one-to-many relationship

->many-to-many relationship.

one-to-one

함수 관계에서 지역의 한 원소가 정의 구역의 한 원소에만 대응되며, 지역의 모든 원소에 대해 정의 구역에 대응하는 원소가 있는것. 즉, 두 집합 모든 원소들이 하나씩 유일하게 대응되는 관계.

one-to-one assembler

일반적으로 어셈블리어 프로그램의 각 명령어에 대해 오직 한개의 기계어 명령어를 만들어 내는 간단한 번역 프로그램.

one-to-one relationship

하나의 객체가 다른 하나의 객체와 연관을 맺고 있는 것.

one-to-one translation

프로그램에 사용되는 각각의 명령어를 하나의 기계어 명령어로 번역하는 과정.

one-to-partial select ratio

하나의 부분 선택 출력에 대한 1의 출력의 비율.

one-to-zero ratio

어떤 특정의 순간에서 0 출력 신호에 대한 1출력 신호의 크기 또는 진폭의 비.

one-way

미리 정해진 한 방향으로 전송하는 방식. 즉 정보의 전송방향이 한 방향으로 고정되어 있는 것으로 간단한 데이터의 수집 분해에 이용된다.

one-way communication

미리 정해진 한 방향으로만 정보가 전송되는 방식.
-> both way communication.

one-way trunk

데이터 통신 시스템에서 어떤 한 방향으로만 전송 할 수 있는 전송선.

one-way variance analysis

통계 조사의 자료를 한 가지 분류기준에 따라 여러 조(set)로 나누어 배치 하여 그 분산비로써 조별 평균의 차이를 검정하는 방법. 1차원 배치 분산 분석이라고도 한다.

-> variance analysis.

one writing

어떤 거래의 일련의 처리에 대하여 발생하는 각종 전표를 데이터의 기입 항목이나 전표의 모양등을 통일하여 미리 작성해 두는 것으로서, 한번 기입하면 모든 전표에 똑같은 내용이 복사 기입되도록 작성하는 것. 이것에 의해서 전표를 새로 발행하거나 옮겨쓰는 데에서 비롯되는 잘못을 방지할 수 있다.

onhook

데이터 통신에서 변복조 장치가 자동적으로 교환 시스템에 응답할수 없는 상태
<-> offhook.

on-line

1.단말 기기가 데이터 통신 회선을 통하여 컴퓨터에 접속되어 있는 상태. 2.입출력 장치등의 주변 장치가 중앙 연산 처리 장치와 전기적 눈리적으로 접속되어 그 제어하에 있는 상태. 3.정보의 전송 과정에서 인간의 개입이 필요없는 상태로서 중앙 처리 장치의 직접 제어하에 있는 상태
<->off-line.

on-line banking system

예금의 예입이나 인출 등의 은행 업무가 창구에 설치된 단말 장치의 자판을 통하여 중앙에 설치된 컴퓨터에서 바로 처리되고, 그 결과가 즉시 나타나서 필요한 항목이 인쇄되는 시스템.

on-line batch processing system

데이터의 발생 지점과 컴퓨터를 회선으로 직결하여, 데이터 발생과 동시에 그 내용을 컴퓨터가 읽어 외부 기억 장치의 자기 테이프나 자기 디스크 등에 데이터를 일괄 저장하였다가, 정리하여 처리하는 방식
-> remote batch processing.

on-line communication

원격지에 있는 단말 장치를 통신 회선으로 중앙의 컴퓨터에 연결해서 데이터를 집중 처리하여, 필요에 따라 입력 데이터를 전송한 단말 장치에 결과를 전송하거나 다른 적당한 시스템의 형태에는 1)데이터 수집형(data collection) 2)조회형(inquiry) 3)메시지 교환

형(message switching) 4) 데이터 분배형(data distribytion)등이 있다.

on-line data collection system

->batch processing.

on-line data reduction

정보가 컴퓨터 시스템에 수집되는 즉시 또는 정보원에서 발생하는 즉시 정보를 처리하는 것.

on-line debugging

온라인으로 동작중인 컴퓨터를 사용하여 프로그램을 디버깅하는 것.

on-line diagnostic program

입출력 장치 및 보조기억장치, 때로는 주기억장치 일부의 작동이 정상인가를 조사하기 위한 프로그램. 고장이 발생하지 않았을 경우, 즉 예방 보수의 경우 및 고장이 발생했을 때 그 고장 위치를 발견하는 경우 등에도 모두 적용할수 있다.

on-line equipment

주 처리장치와 직접 연결되어 있고 대등한 컴퓨터 속도를 가진 주요 처리 장비.

on-line input

입력 장치가 중앙 처리 장치의 제어하에 데이터를 곧바로 중앙 처리 장치에 전송할 수 있는 것.

on-line interactive system

->on-line system.

on-line memory

컴퓨터 중앙 처리 장치와 직접 연결되어, 중앙 처리 장치의 제어하에 움직이는 기억 장치.

on-line mode

컴퓨터 작동의 한 방법으로서, 모든 장치가 컴퓨터에 직접 연결되어 있는 것.

on-line plotter

디지털 컴퓨터와 온라인 또는 오프라인으로 작동할 수 있는 로컬 또는 원격 디지털 플로터. 중형 컴퓨터를 사용하여 온라인으로 운용할 때는, 변환기를 사용하여 컴퓨터의 출력 신호를 플로터를 작동시키기에 적절한 형태로 변화시킨다. 이 경우 컴퓨터의 기본 회로는 아무런 수정 없이 사용할 수 있다. 이러한 플로터는 중형 또는 대형 컴퓨터의 오프라인 운용에도 사용 가능하다.

on-line printing

주 컴퓨터에 직접 연결시켜 인쇄하는 방법. 오프라인 프린팅보다 시간이 적게 걸리나 컴퓨터에 많은 부

하(load)를 주므로 대량의 프린트 작업보다는 소량의 신속한 프린트 작업에 주로 이용되며, 그밖에
프Creative Voice File

on-line processing

데이타가 발생한 장소로부터 직접 컴퓨터에 데이타를 입력하여 처리하는 처리 방식. 대개 데이타를 입력하는 장소는 컴퓨터의 장소로부터 멀리 떨어져 있어, 원격지의 단말기로부터 통신선을 통하여 중앙의 컴퓨터에 데이타가 보내진다.

on-line processing system

중앙에 설치한 컴퓨터에 파일들이 집중되어 있고 그 파일들은 멀리 떨어져 있는 단말기에 의하여 액세스되는 온라인 시스템. 이 시스템은 집중 데이타 처리 방식으로, 사용자로서는 빠른 데이타 교신이 가능하나 통신비용이 많이 들며, 중앙의 컴퓨터 시스템이나 통신 시설이 훼손될 경우 화일에 대한 영향이 크다.

on-line process optimization

프로세스 제어의 중요한 역할은 최적의 이득을 얻기 위한 작동 조건을 확보하는 것이다. 온라인 아날로그 컴퓨터는 동작이 최적 수준에서 유지될 수 있도록, 제어되지 않은 변량을 보상하기 위하여 하나 또는 그 이상의 프로세스 상태를 조정하는데 사용될 수 있다.

on-line real-time

->on-line real-time system.

on-line real-time operation

->on-demand system.

on-line real-time processing system

데이타의 발생 현장에 설치된 단말기와 전용 단말기와 원격지의 중앙 컴퓨터가 전용 회선을 통해 직접 연결되어 있는 온라인 시스템과, 데이타를 수신하여 그 처리 결과를 신속히 반송해 줌으로서 즉시 응답을 받아볼 수 있는 실시간 시스템. 이 시스템에서의 중앙 컴퓨터는 대용량 기억 장치를 가지고 신속히 데이타를 처리할 수 있어야 하며, 응답을 위해 고도의 신뢰성을 갖춘 프로그램 기술이 구비되어야 한다. 이 시스템의 장점은 1) 광범위한 지역으로부터 공동의 최신 정보를 가지고 있는 중앙 화일을 직접 사용할 수 있으며, 2) 불규칙하게 발생하는 많은 요구에 대해 빠른 시간 내에 응답할 수 있으며, 3) 최고 경영자에게는 최신 정보를 바탕으로 의사 결정 자료로 제공할 수 있고,

- 4) 정보수집으로 부터 인간의 제약을 해방시켜 주며,
- 5) 많은 이용가 고급의 정보를 염가로 사용할 수 있다는 점이다.

on-line state

어떤 설비, 장치, 또는 처리가 온라인으로 이루어져 있는 것.

on-line storage

중앙 처리 장치의 제어하에 있는 기억 장치 또는 기록 매체.

on-line system :

1. 각종 기기가 중앙 연산처리 장치의 제어하에 직접 연결되어 동작하는 처리 방식. 즉, 입력 데이터가 그 발생원에서 직접 컴퓨터에 들어가고, 출력 데이터도 그것을 사용하는 곳에 직접 전송되는 데이터 전용 시스템을 말한다. 이 시스템에는 데이터의 전송, 데이터의 처리, 그 피드백 등이 일관된 체계하에 조직되어 있다. 2. 데이터가 최초로 수집된 때부터 컴퓨터에 의해 최종 처리될 때까지 사람의 개입이 필요없는 시스템.

->teleprocessing.

on-line teller system

은행의 창구업무를 컴퓨터로 처리하는 시스템으로, 접수원(teller) 대신에 간말 기기를 사용하는 것. 이는

- 1) 계정 기록과 보조 정보를 기억시키기 위한 컴퓨터에 직접 연결된 대용량의 RAM.
- 2) 거래에 관한 정보를 입력시키거나 통장, 장부, 전표, 일지에 컴퓨터 제어에 의해 응답을 기재하기 위한 창구의 콘솔.
- 3) 콘솔을 컴퓨터에 연결하기 위한 데이터 통신 장비 및 전화선
- 4) 제어 및 계산을 위한 컴퓨터 시스템 등의 네 가지 주요 요소로 이루어진다.

on-line test executive program

온라인 테스트 시스템(OLTS)의 활동을 스케줄하고 제어하는 기능을 가지며, 조작원과의 통신을 원조하는 프로그램. 이 프로그램은 입출력 장치, 제어 장치 및 채널을 프로그램 실행 중에 동시에 테스트할 수 있는 프로그램 그룹의 일부이다.

on-line test system

사용자가 프로그램 실행 중에 그것과 병행하여 입출력 장치의 테스트를 실행할 수 있는 시스템. 이 테스트는 입출력 착오를 진단하거나, 처리 결과나 기술 변경을 확인하거나, 또는 주기적으로 장치를 검사하기 위해서

사용된다. ->on-line test executive program (=)

OLTS.

on-line unit

컴퓨터의 직접적인 제어하에 있는 입출력 장치나 보조 장비.

on/off control

자동 제어 방식의 하나로서, 제어할 양을 목표치로서 유지하기 위해 조작량의 온/오프, 즉 넣고 끊는 동작을 반복하는 방법. 자동 제어의최적 제어 이론에서 이 온/오프 제어는 새로운 면에서 검토되고 있으며, 뱅뱅(bangbang) 제어라고도 한다.

on/off control action

조작량 또는조작량을 지배하는 신호가 입력의 크기에 따라 2개의 정해진 값의 어느 한쪽 값을 취하는 동작. 온/오프는 넣고 끊는 것을 의미하지만 반드시 넣고 끊는 동작이 아닌 경우도 온/오프 동작이라고 부른다.

on-premise standby equipment

장비의 고장시에나 시간에 민감한 기능이 요구되는 경우에 즉시 활용할 수 있도록 구내에 예비적으로 비치된 컴퓨터 시스템 모듈.

on sign

컴퓨터 시스템과의 통신을 개시하는 명령어. 원거리 단말 장치에서 사용자는 보통 그의 등록 번호나 적절한 암호를 타자함으로써 시스템을 사용할 수 있게 된다.

on-the-fly printer

문자가 새겨진 회전 원통이나 체인에 놓인 종이를 해머가 가격해서 인쇄하는 장치.

OP-code

Operation code의 약어. 보통 기계어에서 연산을 가리키는 부분의 코드. 한 명령어는 연산자 코드부와 피연산자부로 이루어져 있다.

open

기억 장치에 기억되어 있는 화일을 이용하여 데이터 처리를 하기 위해서는 각각의 화일의 완충 기억 장소인 버퍼영역을 열어 놓아야만 데이터의 입출력이 가능하다. 이와 같이, 화일을 역기 위해 고급 언어에서 사용하는 명령을 오픈이라고 한다.

open collector

TTL 출력 회로의 한 형식으로 출력 트랜지스터의 콜렉터가 개방되어 있는 것. 이 TTL을 사용하면 사용자가 콜렉터에 공통의 저항을 접속하여 배선하는 것만으로도

OR 회로를 만들 수 있는데, 이것을 와이어드 OR라고 한다.

open collector output

->TTL.

open-ended

이미 가동하고 있는 부분을 변경하지 않고 보다 크게 또는 보다 복잡하게 확장할 수 있도록 설계된 프로그램이나 시스템.

opening a file

이 과정은 메이커의 소프트웨어로써 행해지고, 기본적으로는 화일의 식별 및 헤더 레이블의 검사에 의해 이루어진다. 화일의 개설에 의해 화일이 프로그램에서 정의된 목적으로 사용 가능하다.

open loop

수정 동작이 자동적으로 수행되지않고 표시된 정보의 결과에 의하여 외부로부터의 개입에 의해 수행되는 제어 시스템.

open loop system

1. CAR(computerassisted retrieval)시스템의 일종으로, 자료가 컴퓨터에 온라인화 되어 있고 자료에 대한 색인 표가 데이터 베이스화 되어 있어, 찾고자 하는 자료가 담긴 필름을 필름 보관상자에서 찾아 입력부분에 삽입시켜 해당 부분을 CRT 등을 통해서 읽을 수 있는 시스템
2. 제어 시스템에서 두 가지 주요 방식 중의 하나로서 특별한 집합 부분의 프로그램 없이 포함된 후에 메인 루틴의 완전한 일부로 포함된 후에 메인 루틴의 완전한 일부로 사용된다는 점이다.
3. 프로세스나 절차를 컴퓨터가 직접 제어하는 대신, 조작원에게 화면이나 인쇄를 통해 정보를 제공하여 행동 결정을 돕는 시스템.

open programmer

전문적으로 프로그램을 작성하는 것이 아니라 다른 일에 종사하면서 그 일의 필요에 따라 프로그램을 작성하는 사람.

open routine

서브루틴 중 직접 메인 루틴에삽입될 수 있는 루틴으로서, 메인 루틴의 완전한 일부분으로 사용될 수 있도록 삽입되어 있는 루틴. <->closed routine.

open shop

컴퓨터의 프로그램은 기계 조작을 전담하는 EDP 요원들이 조작하는 경우와 컴퓨터 사용을 희망하는 부서의 담

당 요원이 조작하는 경우가 있다. 전자를 클로즈드 숍(closed shop)이라하고, 후자를 오픈 숍(open shop)이라고 한다 즉, 적당한 자격이 있는 사람이면 누구라도 컴퓨터를 사용할 수 있는 데이터 처리 센터를 오픈 숍이라고 한다. 기술 계산 프로그래밍은 계산 처리가 필요한 담당자가 스스로 프로그래밍하는 경우가 많으므로 이 경우에는 오픈 숍 방식이 능률적이다.

open subroutine

서브루틴의 일종으로서필요할 때마다 주 프로그램에 삽입하는 프로그램. 긴 프로그램의 경우에는 기억 장치를 많이 차지하므로 유리하지 않으며, 사용 횟수가 많은 경우에도 적합하지 않다.

=>language processor <-> closed subroutine.

open system

외부의 환경의 영향을 받게 되면 그에 반응하여 외부에 무엇인가 작용을 하게 되는 시스템. 환경이 시스템에 주는 영향을 인풋이라고 하며, 반대로 시스템이 환경에 주는 영향을 아웃풋이라고 한다.

open workstation

입력은 가능하지만 출력이 되지 않는 상태의 워크스테이션.

operable time

컴퓨터를 동작시켜서 생산적인 작업을 수행할 수 있는 시간. =uptime.

operand

연산에 필요한 항목으로서 컴퓨터 명령의 구성 부분이며, 데이터나 다음 명령이 저장되어 있는 번지등을 나타낸다. 즉, 오퍼랜드는 명령의 번지 부분이라고 할 수 있다.

operand flied

컴퓨터를 효율적으로 운영하지 못해서 발생하는 시간적 지연. 고장이나 프로그램 오류로 발생하는 경우는포함되지 않는다.

operating delay

컴퓨터를 효율적으로 운영하지 못해서 발생하는 시간적 지연. 고장이나 프로그램 오류로 발생하는 경우는포함되지 않는다.

operating guide

최적 조건이나 안전상태를 계산하여 오퍼레이터에 대해 수행지시를 내리는 것.

operating instruction

프로그램을 실행하기 위하여 조작원이 해야 할 임무에 대한 기술.

operating mode

기기, 장치 또는 시스템이 어느 정도로 유효하게 사용될 수 있는가를 나타내는 단위.사용 가능률이라고도 하며 시스템에 스위치가 넣어진 총 시간에서 다운된 시간을 제외한 총 사용 가능한 시간의 비로 표현된다.

operating system

1.컴퓨터의 하드웨어와 사용자 사이에서, 사용자가 작성한 프로그램을 번역하고 화일을 편성하며 컴퓨터 전체를 감시함으로써 효율성을 최대한으로 높여 주는 프로그램 집단.

2.공용 프로그램을 사용자가 쓰기 쉽도록 도와주며 모든 하드웨어나 주변 장치들의 기계적 전자적 특성을 고려하여 상호간에 데이터를 원활하게 주고받을 수 있도록 기본적인 운용을 담당하는 것.

3.컴퓨터에 관련된 모든 자원 (소프트웨어나 하드웨어)을 제어하는 소프트웨어 또는패키지. 이러한 운영 체제는, 컴퓨터 사용자 입장에서는 프로그램을 사용자가 편리하고 빠르게 처리하게 하며, 시스템을 충분히 활용하여 제한된 자원을 원활하게 사용할수 있도록 도와준다.
= OS. -> BOX 해설.

operating system function

다목적 컴퓨터 시스템의 입출력 관리,인터럽트 처리, 메모리 할당, 작업 시간 계획,메시지 교환 및 통신 기능등의 모든 작동을 제어하는 시스템 소프트웨어.

operating system master

운영 체제를 구성하는 제반 요소로서,시스템 제네레이션에 의해서 운영 체제에 가공 편집된다.

operating system monitor

운영 체제를 구성하는 루틴들을 주로 제어하는 모니터.

operating system supervisor

운영 체제는 감독제어 프로그램, 시스템 프로그램 및 시스템 서브루틴들로 구성되어 있다.여기서는 어셈블리어와 매크로 프로세서, FORTRAN 및 다른 언어의 컴파일러, 그리고 검색 보조 프로그램등이 포함되어, 또한 일반적인 다목적용 라이브러리 프로그램들도 제공된다.

operating time

컴퓨터가 사용 가능한 시간 중, 하드웨어가 작동하여 정당한 결과를 산출하는 데 걸리는 시간. 개발시간,생산 시간, 재시동 시간 등을 모두 포함한다.

operation

1. 정의된 연산에 있어서 최소한하나의 연산자와 하나의 피연산자로 이루어지는 것 2. 하나의 컴퓨터 명령에 의해 정의된 동작. 3. 하나의 논리 소자에 의해 정의된 동작.

operational address instruction

연산부가 없고 대신 주소분에 연산의 내용이 묵시된 컴퓨터 명령어.

operational character

코드의 요소로 사용될때 제어 동작을 시작, 수정 또는 정지시킬 수 있는 특별한 문자.

operational flowchart

기계조작원이 기계를 사용하여 업무를 처리할 때, 무엇을 입력하고 어떤 장치로 어떤 순서로 처리하며, 그 결과 무엇을 출력하는 가를 체계적으로 혼자서도 수행할 수 있도록 하기 위해 작성한 작업 지도용 도표. 업무 기준표라고도 한다.

operational mode

현재 사용하고 있는 컴퓨터운용 모드.

operational word

COBOL에서 예약어 목록에는 들지 않으나 언어의 이해를 쉽게 해주는 단어.

operation code

컴퓨터 명령어는 연산자부와 하나 이상의 주소부로 구성되어 있는데 여기서 연산자부는 명령어의 형식, 자료의 종류, 연산내용 등을 나타낸다.

operation code field

-> OP code.

operation control panel

컴퓨터 장치의 조작이나 제어를 하기 위한 작업대 또는 조작 테이블의 일부분 (=) plug board.

operation cycle

명령어의 실제적이 수행이 일어나는 일정한 기간. 곱하기, 나누기 등의 연산은 그 연산을 완료하는 데 다수의 연산 주기가 필요하다. 선행주기라고도 한다.

operation decoder

실행시킬기계 명령어의 연산 코드를 해석하고, 그 명령어 수행을 위하여 필요한 회로들을 세트시키는 스위칭 회로.

operation instruction

레지스터 또는 메모리에서 꺼낸 바이트와 누산기의 내

용간의 연산을 실행하는 명령으로, ADD(가산), SUB(감산), AND(논리곱), XOR(배타적 논리합), OR(논리합), CMP(비교) 등이 있다.

operation manual

컴퓨터의 조작을 비록하여 각종 업무처리를 이해하기 쉽게 하기 위해, 그 업무의 내용 순서등을 상세하게 설명한 조작 설명서.

operation mistake

컴퓨터의 조작중에 일으키는 사람의 실수.

operation number

1. 어떠한 루틴을 포함하는 계속되는 연산에서 한 연산 혹은 그와 동등한 서브루틴의 위치를 가리키는 번호.
2. 부호 코드로 작성된 프로그램에서 각 단계를 나타내는 번호.

operation planning

주어진 설비를 가장 효과적으로 운영하기 위해 세우는 계획.

operation protection, non-stop

프로그램에서 발생된 간접 번지 순환 또는 명령어 순환으로 인하여 기계가 무한히 순환되는것을 방지하기 위한 방법.

operation, push to type

전송 중에 누름수위치를 사용하여 한번에 한 방향으로 정보를 전송하는 전신 타지기 작동법.

operation ration

계획된 장비 동작의 총 시간수에 대하여 장비가 실제로 동작한 시간수의 비율. 이 때의 실제 동작시간에는 오퍼레이터나 프로그래머의 오류로 인한 시간도 포함된다.

operations analysis

운용에 관한 문제를 해결하는 데 과학적 추이 방법을 이용하는 것. 경영측은 최적의 결정과 예측을 위해 이러한 정량적인 분석을 이용한다.

operations control

설비 감독 및 작업 흐름의 운용에 대한 제어로서, 컴퓨터 오퍼레이터와 교신되는 명령어들, 감독용 레코드들, 시스템 운용의 기록(logs), 그리고 라이브러리 프로그램들에 대한 제어를 포함한다.

operations multtask

2개 이상의 작업단계들을 병행하여 처리하는 것.

operations research

시스템 운영에 관한 문제에 과학적 기법(주로 수학)과 컴퓨터를 적용하여 운영 관리자에게 그 문제에 대한 최적의 해답을 제공하는 것. 원래 이 방법은 제2차 세계 대전 중 군사 작전을 위한 계산적 기초로 미국의 학자들이 제시한 것이었으나, 전후 이 방법은 기업 조직에서 각종 의사 결정 계획에 이용되고, 최적 정책 발견을 위한 방법으로 연구 발전되었다.

operation table

오퍼랜드 값의 모든 타당한 조합과 그 조합의 각가가에 대한 결과를 나타내는 것으로서, 연산을 정의하는 표.

operation time

어떤 명령(4칙연산 등)에 대하여 명령 실행 단계에서 특정 연산을 실행하는 데 걸리는 시간.

operation use time

장비가 동작한 시간에서 유휴 시간(idle time), 대기 시간, 보수 시간, 재시행 시간을 제외한 시간.

operator

1. 컴퓨터의 실제 조작을 담당하는 사람. 작업원은 반복적인 일을 계속해야 하므로 인내력이 강하고 성격이 차분하여야 하며, 컴퓨터에 비정상적인 상태가 발생하여도 냉정하게 처리할 수 있어야 한다. 2. 연산의 실행에 있어서 연산수에 작용하는 동작을 지시하는 것.

operator command

콘솔 또는 제어 단말 장치로부터 제어 프로그램에 대한 스테이트먼트로서, 필요한 정보의 표시, 정상 동작의 변경, 새로운 조작의 게시. 현행 조작의 종료 등을 제어 프로그램으로 실행시키는 것.

operator console

작업원이 필요에 따라서 대상을 제어 또는 관리할 수 있도록 수동 입력 기능과 표시 기능을 갖춘 장치.

operator control

중앙 제어 콘솔은 컴퓨터시스템의 감독 기능을 수행한다. 이 콘솔을 통하여 작업원은 프로세서와 주변 장치를 제어 관측할 수 있으며, 처리 기능들을 감독할 수 있다. 콘솔 타이프라이터를 통하여 프로세서-메모리와의 직접적인 통신도 가능하다.

operator control station

조작 명령들을 입력할 수 있는 단말 장치나 콘솔.

operator errors

단말 장치에서 작업원에 의하여 발생하는 에러들.

operator guide

컴퓨터가 제어 대상의 최적 조건이나 안전 상태를 계산하여 조직원들에게 조작 지시를 내리도록 하는 것.

operator interrupt

조직원 또는 사용자에게 의해서 발생하는 인터럽트.

operator intervention section

주작원이 제어 목적으로 장상적인 프로그래밍 작동을 간섭할 수 있는 제어 장치의 부분.

operator message

운영 체제 또는 문제 프로그램에서 조직원에게 대해 특별한 조작을 실행하도록 요구하는 메시지.

operator part

operation part.

operators

+,=,*,/,NOT,AND,OR 등과 같이 수학적논리적인 연산을 나타내는 기호들.

operator's control panel

조직원 제어판은 중앙 처리 장치의 조작을 위해 필요한 모든 스위치와 표시기가 부착되어 있다.제어판은 실행중인 프로그램에 대한 제어보다는 주로 프로그램의 실행에 앞서 초기 준비와 검색 목적을 위해서 사용되고, 현재 진행중인 루틴에 대한 제어는 온라인 타이프라이터나 감지 스위치들에 의해 이루어진다.

operator's interrupt

조작원이 발생시키는 인터럽트.

operator's override

어떤 시스템들에서는 조작우너지 시스템으로 하여금 강제적으로 부적합한 데이터를 받게 할 수 있다. 이때 우선 필드를 갖고 있는 레코드들은 일반적으로 표시가 되어, 후에 개정이나 정정이 필요할 때는 전송 전에 검색할 수있다.

operator's request control panel

컴퓨터가 특정 기능을 수행하도록 조작원이 요구할 수 있는 표시등과 스위치로 구성된 판.

OPM

Operation Per Minute 의 약어. 1분간에 컴퓨터가 할 수 있는 연산 횟수를 나타내는 단어.

OP register

명령어의 연산 코드가 기억되는 레지스터.

optical bar code reader

폭이 다른 바(bar)의 조합으로 숫자나 문자를 나타낸 바 코드를 광학적으로 판독하는 장치.

optical character reader

문서에 인쇄된 문자를 광학적으로 읽는 장치.읽혀지는 문자의 기록 매체에는 카드형, 저널 테이프 형 등이 있고, 그 주사 방식에는 회전 원판식, 비점(飛點)주사식, 병렬 광진 소자식 및 비테이곤관에 의한 방식도 있다. 읽는 속도는 매초 200 내지 2000자 정도이다.
=>OCR.

optical document reader

사람이 서류를 읽듯이 종이에 기록된 내용을 기계가 읽은 후 이를 컴퓨터로 직접 전송시켜 처리하는 입력 장치.

optical fiber

빛의 진행으로 가는선에 제한하여유리층으로 된 섬유로 감싼 것으로 빛은 유리와의 경계면에서 전반사(또는 굴절)하며 축 방향으로 진행한다. 높은 굴절률의 심을 낮은 굴절률 부분이 감싸고 있는데, 그 직경은 0.1-0.2mm로서 피복을 하더라도 1mm이상의 가는 것이다. 광섬유의 장점은, 동축케이블에 비해 전송 손실이 아주 적으며, 전자계의 유도를 받지 않고 부피가 작으며, 석영을 사용하므로 자원이 풍부하고,광대역(1km의 광섬유에서 10GHz)이라는 점이다.따라서 근래에 들어 광섬유는 데이터 통신용 전용 회선으로 각광받고 있으며, 광모뎀도 등장하게 되었다.

optical font

컴퓨터의 입력으로 사용할 수 있는 매체의 한 가지로서 컴퓨터의 입력 장치로 읽어들이 전기 신호로 변환할 수 있는여러가지 자형이 있다.

optical isolation

제에 회로에서는 제어 시스템의 제어 부분을 입출력 부분으로 부터 전기적으로 분리시킬 필요가 있다. 보통은 계전기들이나 분리 변압기들, 그리고 라인 구동기와 수신기들을 사용하여 분리시키거나 반도체 제어 시스템들은 종종 광결합 분리기(OCI: optically coupled isolator)라 불리우는 또 다른 장치를 사용하여 효과적으로 분리시키기는 한다. OCI는 송신기를(LED)에서 수신기(광 트랜지스터)로 빛 에너지를 전송함으로써 2개의 시스템을 연결시켜준다.

optical marked page reader

8.5 * 11인치 크기 종이 위의 특징 위치에 보통 연필로 쓴 기호들을 읽을 수 있는 광학장치. 최고 한 시간에 2000장(1.8초에 1장)씩 읽을 수 있다.

optical memories

감광필름이나 반도체로 부터 정보를 읽거나 쓰기 위하여 광파가 사용되는 기억 시스템.

optical memory

레이저광 등을 사용한 광학적수단으로 정보를 판독/기록하는 기억 장치. 광 메모리에는 정보를 매체에 기록하는 방법에 따라 신호의 유무를 적접 기록하는 이 홀로그래를 재생함으로써 필요한 정보를 판독하는 방법이 있다. 장치 광 메모리는 대용량 화일로 사용될 것으로 예상된다.

optical reader

1.입력 매체에 인쇄된 각 문자의 특수한 모양이 판독 장치에 의하여 인식되는 원리를 사용한 시스템. 광학 판독기는 입력 매체로부터 각 문자를 읽어 그것을 전기적 임펄스로 변환시킨 후, 처리를 위하여 컴퓨터에 전송한다.

2.인쇄되거나 타이프된 자료를 천공 테이프나 천공 카드 또는 다른 중간 형태로 변환시키지 않고 직접 읽는것. 광학 판독기는 아러파벳의 모든 문자들과 표준 기호들, 숫자 0에서 9, 그리고 프로그램된 기능들에 사용되는 특별한 부호들을 인식하여, 근래에는 손으로 쓴 글자까지도 인식할 수 있게 되었다.

optical reader input device

->optical reader.

optical scanner

1.광학적으로 주사를 실행하는 기구. 보통 아날로그 신호 또는 디지털 신호를 발생시킨다.

2.인쇄 또는 손으로 쓴 데이터를 광학적으로 주사하고 그들의 디지털 표현을 만들어 내는 기구.

optical scanning

형상에 의해서 인식기가 판독할 수 있는 형태로 도안된 활자.

optimal control

제어 대상의 상태를 자동적으로 필요한 최적 상태로 하고자 하는 제어로서, 제어 상태 또는 제어 결과를 주어진 기준에 따라 평가하고, 그 평가 결과를 가장 좋게 유지하면서도 제어 목적을 달성하는 제어 방식.

optimal solution

선형 프로그래밍중에서 제약 조건을 만족시키는 가능한 해 중 목적 함수의 값을 최대 또는 최소로 하는 값.

optimization

1. 프로그램의 크기, 실행 속도 등을 최소로 하기 위해 명령어나 데이터의 구성 등을 최적으로 하는 것. 2. 시스템의 효율이 최대가 되도록 정해진 기준 내에서 최적으로 목적 코드의 성능을 향상시키는 것으로, 기억 장소를 작게 하거나 컴파일 시간을 빨리하는 것을 의미한다.

optimization, linear

특정 선형 제약 조건들로 한정된 변수들에 의한 선형 함수의 최대값이나 최소값을 구하는 처리 절차.

optimization, non-linear

부등식이나 등식의 집합들로 표현된 것과 같이, 미리 결정된 비선형 제약 조건들을 만족하는 변수들의 최적값 결정을 위한 수학적 기술 또는 과정.

optimize

기억 장치에 있는 명령어와 데이터가 호출될 때, 액세스하는 데 최소 시간이 소요되도록 명령어와 데이터들을 배열하는 것.

optimum code

최소의 실행시간, 효과적인 기억장소의 사용, 그리고 최소의 코딩 시간과 같은 특별한 면에서 특히 효율적인 컴퓨터 코드 -> minimum access code.

optimum control theory

일반적인 제어계가 피드백에 의해서 목표값을 제어량에 가깝게 하기 위해, 어떤 평가 기준에 적합한 입력(목표값)을 가공하여, 출력(제어량)을 목적에 가장 근사한 모양으로 얻으려고 하는 제어 이론, 최적제어 이론은 비용의 최소, 효과의 최대, 손실의 최소 등 일반적으로 최소를 목적으로 하는 문제에 이용된다.

optimum programming

최소의 기억 장소사용, 짧은 작동 시간등과 같은 주어진 제약 조건하에서 효율을 극대화할 수 있도록 프로그램 제작을 최적화하는 것.

option

하드웨어나 소프트웨어를 위한 부가장치 또는 기능으로서, 사용자가 임의로 선택할 수 있는 기능.

optional block skip

특정 블록의 첫머리에 슬래시 문자(/)를 부가하여 이 블록을 선택적으로 점프할 수 있도록 하는 것. 이 선택은 스위치를 이용하게 된다.

optional feature

기본 시스템에는 갖추어져 있지 않은 기구이지만 희망에 따라 사용자가 선택할 수 있는 것 (예) 부동 소숫점

연산 기구, 메모리의 증설, A/D변환기 부가 등.

optional halt

처리 기준에 따라서 중지 명령 전이나 후에 컴퓨터의 동작을 중지시키는 명령.

optional halt instruction

->optional halt.

optional interrupts

->optional priority interrupts.

optional pause instruction

컴퓨터 프로그램의 실행을 수동 조작으로 일시적으로 중지 시킬수 있도록 하는 명령.

=optional stop instruction.

optional priority interrupts

컴퓨터에는 여러 수준의 선택적 우선 순위 인터럽트들이 사용 가능하다. 우선 순위 인터럽트는 더 낮은 우선 순위 인터럽트에 대하여 우선권을 가지며, 더 낮은 수준의 우선 순위 프로그램을 인터럽트할 수 있다. 우선 순위 인터럽트의 각 수준은 프로그램에 의해 개별적으로 허용되거나 허용되지 않을 수 있으며, 각 수준은 각기 독특한 인터럽트 루틴을 갖는다. 하나의 선택권으로써 각 컴퓨터는 프로그램된 명령어에 의해 정보를 누산기로 보낼 수도 있고, 또한 누산기로부터 전달되는 정보를 받을 수 있는, 프로그램이 가능한 입출력 채널을 가질 수도 있다. 인터럽트 루틴은 어느 장치와 통신할 것인가를 지정해 주며, 입출력 회선들의 시분할 프로그램에 의해 직접 제어될 수 있게 한다.

optional stop

보조 기능의 일종으로서, 오퍼레이터가 이 기능을 실행시키는 스위치를 넣으면 프로그램 정지와 동일한 기능을 수행하는 것. 스위치를 넣지 않으면 이 지령은 무시된다. 스위치를 넣어 두면 1블록의 작업 종료 후 기계의 이송이나 주축의 회전등을 정지시킬수가 있다.

optional word

COBOL 프로그램에서 이해를돕기 위해 쓰이는 단어.

options

처리기 프로그램을 포함해서 프로그램의 실행과 천공, 그리고 타이밍을 제어하고 프로그램 실행중에 프로그램머에게 결과의 형상이나 확장 또는 인쇄 등을 위하여 유용한 것들.

optoelectronics

광학(optics)과 전자 공학(electronics)의 합성어. 빛

과 전자에 의한 기능 소자를 중심으로 한 공학.

optoisolator

시스템을 전기적으로 절연하기 위해 데이터를 광범으로 변조하는 것.

OR

1. 2개의 입력항 모두가 거짓(false)일 때만 거짓이고, 그 외의 경우에는 결과가 모두 참(true)으로 되는 논리 관계. OR논리 연산자는 +로 나타내는데, $A+B$ 를 $A(\cup)B$ 로 쓰는 경우도 있다. OR소자는 일반적으로 2개 이상의 입력 단자와 1개의 출력 단자를 가지며, 입력 중에 하나라도 그 값이 1이면 출력이 1이 되는 논리 소자이다.
2. Operations Research의 약어. OR circuit [논리합 회로] 출력 신호의 위상 또는 극성이 입력 신호의 위상 또는 극성의 OR함수로 결정되는 회로. 이를 접점 회로로 나타내면 그림 (a)와 같은데 여기서 스위치가 열린 상태 (on)를 1, 닫힌 상태(off)를 0이라면 (b)와 같은 진리표를 얻을 수 있다. 논리합 연산 기능을 갖는 회로를 OR 게이트라고도 한다.

order

정해진 규칙에 따라 항목을 배열하거나, 배열된 항목을 배열하는 것.

ordering

정해진 규칙에 의하여 항목을 배열하는 것.

ordering bias

데이터의 집합이 정상적인 분포와 어느 정도 벗어나 있는지의 정도.

ordering by merge

합병, 분할, 재 합병하는 방법을 반복적으로 사용하여 항목들을 일정한 규칙에 따라 순서대로 배열하는 것.

ordering point system

주문점, 발주 로트수, 재고 등의 표준값을 정해 놓고, 재고량이 발주점에 달하면 자동적으로 재고를 보충하는 방법. 사용량이 일정한 품목에 적합하다.

order of magnitude

알고리즘에 대한 계산 차수는 각 명령문의 수행 빈도를 합한 것으로 정한다. 만약 알고리즘의 계산 차수가 서로 다른 차수의 여러 항의 합으로 표시되면, 그 중 차수가 가장 높은 항의 차수를 그 알고리즘의 계산 차수로 한다.

order of merge

합병 프로그램에 들어가는 입력 화일의 갯수.

order register

연산 장치에서 실행하려고 하는 명령을 넣기 위한 레지스터, 프로그램 레지스터, 제어 레지스터라고도 한다.

order structure

->instruction format.

ordinal number

분류와 서열을 목적으로 사용되는 수로서, 동일한 간격성이 성립되지 않으며 가감승제의 대상이 될 수 없다.

ordinary binary

미분 방정식에서 미지 함수가 한 변수의 함수인 방정식 미지 함수의 도함수로서 미분 방정식 중에 포함되어 있는 최고차인 것이 n 계이면, 그 미분 방정식을 n 계의 상미분 방정식 $F(x, y, y', y'', \dots, y^{(n-1)}) = 0$ 가 되어 $y^{(n)}$ 에 대해서 다음과 같이 풀이된 모양을 정규형이라고 한다.

$$y^{(n)} = f(x, y, y', y'', \dots, y^{(n-1)})$$

$y^{(n)}$: y 의 n 차 도함수

ordinary differential equation

미분 방정식에서 미지 함수가 한 변수의 함수인 방정식 미지 함수의 도함수로서 미분 방정식 중에 포함되어 있는 최고차인 것이 n 계이면, 그 미분 방정식을 n 계의 상미분 방정식 $F(x, y, y', y'', \dots, y^{(n-1)}) = 0$ 가 되어 $y^{(n)}$ 에 대해서 다음과 같이 풀이된 모양을 정규형이라고 한다.

$$y^{(n)} = f(x, y, y', y'', \dots, y^{(n-1)})$$

$y^{(n)}$: y 의 n 차 도함수

ordinary symbol

어셈블리 프로그래밍에서 명령의 이름 또는 오퍼랜드 부에 사용되어 어셈블시의 값을 나타내는 기호. 이 기호는 어셈블리 언어 명령의 명령 코드를 나타내기 위해서도 사용된다.

ordinary symbol

어셈블리 프로그래밍에서 명령의 이름 또는 오퍼랜드 부에 사용되어 어셈블시의 값을 나타내는 기호. 이 기호는 어셈블리 언어 명령의 명령 코드를 나타내기 위해서도 사용된다.

ordinate

평면 좌표계에서의 수직 또는 y 축.

OR else

1. 2개의 입력항 모두가 거짓(false)일 때만 거짓이고, 그 외의 경우에는 결과가 모두 참(true)으로 되는 논리

관계. OR논리 연산자는 +로 나타내는데, $A+B$ 를 $A(\cup)B$ 로 쓰는 경우도 있다. OR소자는 일반적으로 2개 이상의 입력 단자와 1개의 출력 단자를 가지며, 입력 중에 하나라도 그 값이 1이면 출력이 1이 되는 논리 소자이다.

2. Operations Research의 약어. OR circuit [논리합 회로] 출력 신호의 위상 또는 극성이 입력 신호의 위상 또는 극성의 OR함수로 결정되는 회로. 이를 접점 회로로 나타내면 그림 (a)와 같은데 여기서 스위치가 열린 상태(on)를 1, 닫힌 상태(off)를 0이라면 (b)와 같은 진리표를 얻을 수 있다. 논리합 연산 기능을 갖는 회로를 OR 게이트라고도 한다.

ORG

ORiGIn의 약자. 프로그램의 기억 번지를 지정하는 어셈블리 언어의 의사 코드로, 기점을 나타내는 명령이다. 대부분의 CP/M 시스템에서는 프로그램의 시작 번지로 &100(&는 16진수 표시를 의미)을 사용한다.

organic semiconductor

반도체적인 전기 정향을 나타내는 유기 물질.

organizing

시스템 내부 구조를 정렬(배치, 배열)하는 시스템의 능력에 대해서 사용되는 언어.

OR gate

2개의 입력 중 어떤 하나 또는 양쪽에 펄스가 있을 경우에만 펄스를 통과시키는 게이트.

oriented tree

기억 영역에 데이터나 명령을 스토어할 때 기점이 되는 절대 번지. 의사 명령으로서의 기점 지정은 지정된 번지를 프로그램의 시작 번지로서 세팅한다. = ORG.

origin

기억 영역에 데이터나 명령을 스토어할 때 기점이 되는 절대 번지. 의사 명령으로서의 기점 지정은 지정된 번지를 프로그램의 시작 번지로서 세팅한다. = ORG.

orgination

기록의 형태, 성질, 근원(origin)을 결정하는 작업.

origin counter

현재 명령어의 단어 길이에 초기값을 더하고 다음 명령어의 실행 합계를 더하여 다음 명령어의 시작 번지를 계산하는 회로.

origin directive

프로그램 순서에서 기점을 어셈블러에 지시하는 지시문으로, 목적 코드를 사용하지 않는다.

OR mixer

여러개의 서로 다른 입력 단자중 최소한 하나 이상이 입력이 1이면 출력도 1이 되는 회로.

OR operator

P와 Q를 명제라 할 때에 P OR Q의 연산 결과가 오른쪽 진리표와 같은 논리 연산자.

ORSA

Operation Research Society of America 의 약어.

OS

Operating System의 약어.

OSAM

verflow Sequential Access Method의 약어 ->IMS.

oscillating sort

정렬과 다른 점은, N-1개의 연속 테이프가 역방향으로 읽혀져서 다음 N번째 테이프에 합병된 후 최후에 테이프 마크를 기입하고, 제어는 다시 나머지 레코드의 내부 정렬로 돌아가는 점이다. 이와 같은 방법으로 N-1개의 연속 테이프를 합병하여 입력 화일이 없어질 때까지 반복한다. 이 기법은 테이프 스위치, 역방향 판독 및 다수의 테이프 장치가 요구되기 때문에 제한된 컴퓨터에서만 사용된다.

oscillator

일정한 주파수로의 신호를 발생하는기기.

oscillator and timing geberator

마이크로프로세서의 제어 기능들을 위한 기본적인 타이밍 신호를 생성하기 위한 회로나 장치.

oscilloscope

CRT를 이용하여 파형을 관측하는 기기로서, 전류나 전압의 변화를 브라운관 드앵 의해서 시각적으로 표시는 장치. (예) 컴퓨터부터의 출력 데이터를 브라운관의 형광면에 전자 빔을 사용하여 문자나 도형 등 눈에 보이는 모양으로 표시하는 형식.

OS functions

일반적으로 운영 체제는 실행 관리부, 작업 스케줄부, 입출력 관리부 등의 다섯 가지 기능으로 구성된다.

out-connector

순서도에서 흐름선이 그때까지의 논리적인 흐름에서 일시 절단된 점으로부터 다른 점에 접속하기 위해서 나타나는 결합 기호 <->inconnector

out device

컴퓨터 결과들을 사용 가능한 형태나 최종적인 형식으로

나타내는 컴퓨터 하드웨어 장치 ->input/output devices.

outer control limits

위쪽, 아래쪽에 각각 2벌씩 있는 제어 한계 중 외측의 것, 외측 제어 한계의 사용법은 보통의 제어 한계 사용법과 같다.

outgoing group

제어 루틴에서 원격 단말기들이나 전송 선로로 보내는 메시지를 취급하는 루틴(message handling routine)의 일부.

outline flowchart

프로그램이나 시스템의 주된 기능이나 구성만을 개략적으로 나타내는 순서도. 종종 프로그램 명세서에 부착된다. -> block diagram.

out of control

제어도에서 점이 제어 한계의 밖으로 나온 상태.

out-of-line coding

어떤 루틴의 주 경로와는 별도로 기억되게 코딩되는 부분.

out-of range

선형 계획 문제에서 지정된 범위내에 있지 않은 값이나 용량 초과를 나타내는 데 사용되는 용어.

out of service

장치를 사용할 수 없을 때 사용되는 용어.

out of service time

이유 여하를 막론하고 컴퓨터가 프로그램 실행을 위해 사용될 수 없는 시간. 이것은 기계의 고장에 의한 경우나 정기 보수의 경우 등에 발생한다.

out plant system

중앙에 위치한 하나 이상의 단말기들로 구성된 데이터 전송 시스템.

output

1.컴퓨터에 의해 작성된 결과. 2.중앙 처리장치에서 출력 장치로 정보를 전송하는 것. 컴퓨터의 출력은 프린트 아웃, 천공 카드, 천공 테이프, 디스플레이 등의 여러 가지 형태가 있다.

output area

1.외부 기억 장치로 내보내는 데이터를 기억하는 내부 기억 장소의 영역. 2.출력 장치에 기록되거나 시각 주사(visual scanning)에 사용될 정보를 유지하고 제어하기 위하여 기억 장치에 마련된 특별한 영역. 3.내부

기억 매체로부터 외부로 전송될 예정인 1개의 단위로 간주되는 컴퓨터 단어들의 블록.

output block

주로 밖으로 전송될 데이터를 받고, 처리하고, 전송하기 위하여 내부 기억 장치에 별도로 마련된 영역.

output buffer

내부 기억장소에서 데이터를 받아 자기 테이프와 같은 출력 매체에 전달하는 버퍼의 전송 장치.

output buffer register

내부 기억장소에서 데이터를 받아 자기 테이프와 같은 출력 매체에 전달하는 버퍼의 전송 장치.

output bus drivers

컴퓨터로부터 출력되는 신호들을 일반적으로 회선의 큰 부하에 견딜 수 있도록 증폭시켜 출력해 주는 장치.

output capability

어떤 회로의 출력에 의하여 작동될 수 있는 장치 정제의 수.

output channel

어떤 장치로 데이터를 전달하기 위하여 사용되는 채널.

output class

MFT, MVT 및 OS/VS에서 정의되는 36종의 출력 중의 하나로, 작업(job) 스텝 중에서 만들어진 출력 데이터를 배분할 수 있는 것, 하나의 출력 프로그램에 의해 1개 내지 8개의 출력 클래스를 처리할 수 있다.

output data

논리 요소중 출력 채널과 같은 장치로부터 얻어지는 데이터.

output delay

규정된 DC부하의 1/2과 정해진배선 용량의 1/2을 가지고 50퍼센트 신호 레벨에서 측정되는 회로의 전형적인 지연.

output device

컴퓨터 구성 요소의 하나로서,컴퓨터 밖으로 데이터나 결과를 내보내는 장치, 테이프 천공 장치, 통신 회선을 통한 단말장치 등 (=) output unit.

output equipment

정보의 데이터나 컴퓨터의외부로 내보내기 위하여 사용되는 장비.

output form

컴퓨터에서 출력되는 데이터의 형태로서, 그 종류는 라인 프린터에의 출력, 자기 테이프나 자기디스크, 그밖에

자기 드럼에의 기록 등을 들 수 있다. <->input form.

output format

1.컴퓨터로부터 출력되는 보고서 등에 쓰여지는 표제, 데이터 항목, 관련 번호, 등의 위치를 나타내는 것, 2. 컴퓨터의 외부나 내부로 출력되는 미리 규정된 데이터 모양.

output hopper

판독 장치의 처리된 카드를 받는 부분.

output media

컴퓨터의 출력 데이터를 기록하는 데 사용되는 매체.

output noise voltage

일정 부하 전류에서, 입력 리플이 없는 경우의 출력에서 측정되는 잡음 전압의 실효값.

output primitive, display element

그래픽에서 표시 화상을 구성하는 기본 요소. GKS에서는 폴리 라인, 셀 배열, 폴리 마커, 문자열, 영역, 일반화된 작도 기본요소 등의 여섯 종류가 있다.

output process

시스템이나 장치에 의하여 데이터를 전달하는 과정 또는 행동. (=) output.

output program

컴퓨터의 출력 처리를 구성하는 유틸리티 프로그램. 즉 출력 장비를 시동하고, 적당한 시간 간격으로 그 장비들에 데이터를 보내며, 출력 형식을 지정하는 일 등을 한다.

output queue

1.온라인 시스템에서 메시지의 송신 수신 요구를 했을 때, 회선에 즉시 송출할 수 없어 그 메시지가 송신될 수 있을 때까지 그 회선의 대기 행렬에 연결하는 행렬.
2. 시스템에 의해 생성되어 전송되기를 기다리는, 회선에 있거나 대기 행렬에 있는 메시지.

output record

현재 출력 영역에 남아 있는 레코드.

output register buffer

(=)output buffer register.

output routine

1. 컴퓨터의 출력 처리를 구성하는 유틸리티 루틴.
2. 다중 프로그래밍에서 각 작업(job)의 출력은, 프린터 등에 직접 출력하지 않고 보조 기억 장치에 일시에 모아 두었다가 요구에 따라 출력시키는데, 이때에 사용하

는 출력 전용 루틴 (=) output program.

output routine generator

출력 루틴을 할당한 양식에 의해 만들어내는 제너레이터.

output section

1개 이상의 출력 루틴을 담기 위하여 특별히 설계된 부분.

output state

특정 출력 채널들의 상태. 즉, 양(+)과 음(-), 0과 1 등의 상태.

output stream

조작원이 지시한 출력 장치에 전달되는 운영 체제 또는 처리 프로그램에서 생성되는 진단 메시지 또는 출력 데이터.

output table

평평한 표면으로 된 제도기 장치.

(=)plotting board

output tape(s) sorting

특정한 정렬과 합병의 결과로 생성된 화일을 순서대로 정렬하여 수록한 테이프.

output test, processor

오류들이 보다 쉽게 추적될 수 있도록 하기 위한 출력의 자동 처리.

output unit

컴퓨터를 구성하는 다섯가지 요소의 하나로서, 컴퓨터 밖으로 정보를 내보내는 장치. 출력 정보물을 인쇄하는 매체로서 타이프라이터, 라인 프린터 등이 있고 작도를 위해서는 플로터, 음성 출력을 위해서는 음성 응답 장치, 문자나 도형을 출력하기 위해서는 브라운관 상에 나타내는 디스플레이 장치, 그리고 종이 테이프 등의 기억 매체에 재기록시키는 종이 테이프 천공기와 카드 천공기등이 있다. (=) output device.

output well

출력 레코드 또는 출력 블록들의 큐(queue)를 만들기 위해 사용되는 디스크의 예비 기억 공간에 있는 영역, 일반적으로 프로세서와 저속 출력 장치들 간에 버퍼로 사용된다.

output work queue

1.컴퓨터 시스템의 출력 데이터 세트에 관한 제어 데이터의 대기 행렬. 시스템 출력이 이루어지는 대상 장치나 그 성질이 표시되어 출력 기록기에 의해서 취급된다.

2. 경우에 따라 출력이 최종 형식으로 즉시 인쇄되거나 처리되지 않고 보조 기억장치에 저장되어, 이 출력 정보의 처리에 대한 제어 정보로써 프로그램된 대기 행렬의 부분이 되는 여러 자료.

output writer

운영 체제의 작업 스케줄이 갖는 하나의 기능으로서, 출력 작업 대기 행렬로부터 특정한 출력 장치로 데이터를 전송시켜 주는 프로그램. 보통, 컴퓨터 내에서 처리된 출력 데이터세트는 일단 출력이 대기 행렬 내에 저장되어 거기서부터 시스템 출력 장치 상에 출력된다.

outside loop

중첩된 루프에서, 내부 루프를 완전히 포함하는 바깥쪽의 루프.

out-station

연결된 처리기에서 실제로 떨어져 있는 단말장치.

out swapping

한 프로세스가 주기억 장치에서 보조 기억장치로 스와핑 되는 것.

over capacity

지정된 양의 범위를 벗어나는 것. (=) out of range.

overflow

산술 연산시 생성된 값이 그것을 받아들일 레지스터나 기억 장소의 용량을 초과하는 것으로서, 지정된 길이의 필드보다 더 긴 필드의 내용을 옮기려 할 때 발생한다.

overflow and cluster

->collision.

overflow area

색인 순차 화일 구성시 기본 데이터 영역에 빈 공간이 없어 새로운 레코드의 삽입이 불가능할 때, 초과되는 레코드를 기록할 수 있도록 예비적으로 확보해 두는 공간 영역.

overflow (assembler)

어셈블러에서 고정 소숫점 수를 0으로 나누거나 산술적 합이 누산기 레지스터의 용량을 초과할 때 발생하는 오버플로우.

overflow bucket

오버플로우 레코드들을 받아들이기 위하여 사용되는 버킷.

overflow check

데이터를 받아들이는 기억 영역 또는 화일의 용량을 초과하는지 검사하는 것. 즉, 산술연산의 결과 그 자리수

나 양이 너무 큰지의 여부, 레지스터나 메모리의 로케이션에 수용할 수 있는가 여부를 점검하는 것.

overflow check indicator

어떤 산술 연산 과정에서 시스템이 다루기에 너무 큰 수를 생성하는 것과 같이, 어떤 산술 명령의 실행에 있어서 정확하지 않거나 계획되지 않은 연산에 의하여 작동되는 장치.

overflow error

산술연산의 결과로 발생한 부동 소숫점 수의 오버플로우 상태.

overflow(FORTRAN)

포트란에서 부동 소숫점 수가 컴퓨터의 용량을 초과할 때 발생하는 오버플로우.

overflow indicator

1. 오버플로우가 발생했을 때 그 상태를 나타내는 쌍안경 트리거. 이것은 하드웨어적으로 또는 소프트웨어 적으로 세트된다. 2. 프로그램 설계상, 산술적 계산 착오로 오버플로우 상태가 발생하면 온(on)으로 표시되는 컴퓨터의 내부적 지시기의 한 요소.

overhead

목적하는 일에 직접 이용되지 않는 시간 또는 기억 영역. 주로 오퍼레이팅 시스템의 작동 시간 또는 점유하는 기 영역의 크기를 뜻하는 때가 많다.

overhead bit

오류의 검출이나 정정을 위해서 본래의 정보를 나타내는 비트에 부가되는 비트.

overlay

주 기억 장치 다중 사용의 한 방법. 프로그램이 커서 전부를 주 기억 장치에 저장할 수 없을 때 이를 몇 개의 세그먼트(segment)로 분할하여 보조 기억장치에 기억시켜 두고, 프로그램 진행에 따라 필요한 세그먼트를 주 기억 장치상에 있는 프로그램 중 불필요하게 된 장소에 호출하여 실행하는 방법.

overlay program

오버레이 작동을 위한 프로그램.

overrun error

먼저 레지스터에 기록된 문자가 그 레지스터에 새로운 문자가 로드될 때까지도 마이크로프로세서에 의해 읽혀지지 않는 경우에 발생하는 예러.

overshoot

펄스의 상승(rise)시점에 발생하는 진동 파형을 나타내

는 용어. 회로에 펄스를 입력했을때 출력 파형이 정상값을 뛰어넘는 현상.

overwrite

새로운 정보가 기억장소에 들어옴으로써 전에 기록되었던 정보가 소멸하는 것.

lwn code

어느 루틴을 확장하거나 변경하여 특정 작업을 개발할 수 있도록 표준 루틴의 일부로 만든 코드.

oxide spots, ferrous

자기 테이프 위에 정보가 표현되는 매체로서 이 산화철 반점들은 정보를 2진 형태로 표현하고 자기테이프 주행장 의하여 해독되며, 처리를 위해 컴퓨터의 메모리에 저장된다.

P

Parity의 약자.

PA

Paper Advance의 약어.

Paasche method

물가지수를 계산하기 위한 식의 일종으로, 비교시점의 가중치를 기준 시점의 가중치로 삼는 방식.

PABX

Private Automated Branch eXchange의 약어 기본적으로 일반 전화망에 연결된 자동 교환기를 의미하며, 구내에 설치되어 있는 내부 및 외부 통화 교환에 이용되는 교환기이다.

pack

1. 몇 개의 작은 피드(field)들을 하나의 큰 필드로 조합 또는 통합시키는 것.
2. 기억장소를 절약하기 위하여 2개 이상의 정보 단위를 하나의 물리적 단위로 병합하는 것.
3. 데이타나 공백(blank)들을 코드화하는 방법을 바꾸어서 정보를 담는 데 필요한 기억 용량을 줄이는 과정

package

1. 구성부분을 배치, 접속 보호하기 위한 단자가 있는 용기, 또는 각종 부품을 프린트 배선 기판상에 사용자들이 편리하게 이용할 수 있도록 특정한 업무 기능을 설계한 컴퓨터 프로그램 또는 프로그램 집합체, 크게 응용 소프트웨어와 시스템 소프트웨어로 구분하는데, 일반적으로 전자는 사무 처리에 필요한 기능을 수행하고, 후자는 컴퓨터 성능에 관계되는 여러 기능을 수행한다.

package card

프린트 배선관 상에 기본 단위의 논리 회로를 장치하여 플러그-인(plug-in)등의 방법으로 교환이 가능하도록 한 것.(=)printed circuit.

packaged program

여러 응용 분야에서 사용자들에게 데이터나 구성상의 특수한 문제들에 대한 도움을 주기 위해 만들어진 공용 프로그램.

packaging density

단위 체적 중에 장치되는 부품 또는 소자의 수.

packed decimal

알파벳 문자와 특수 문자 부호들이 사용되지 않은 필드들이 처리 속도와 용량을 증가시키기 위하여 한 문자당 영역당 2개의 10진 숫자를 표현하는 데이터 표현 체계.

packed decimal format

일반적인 형식은 다음과 같으며, 한바이트에 2개의 2진화 10진 숫자를 코드로 나타내고, 1100, 1101로 각각 +, - 부호를 표시한다. -> EBCDIC.

packet

package 와 bucket 의 합성어로서, 패킷 교환 시스템에서의 전송단위. 1패킷은 1024비트(영문자 128자)이고, 주소 정보와 제어 정보(header), 데이터, 그리고 검사합으로 구성되어 있다.

packet assembly

비패킷형 터미널이 패킷형 데이터를 교환할 수 있도록 해주는 사용자 설비.

packet disassembly

비패킷형 터미널로 보내진 패킷이 적절한 형태로 전달될 수 있도록 해주는 사용자 설비.

packet mode terminal

패킷 교환 서비스망이 규정하는 전송제어절차에 따라 정보 패킷의 형태로 송수신하는 단말기. 예) 인텔리전트 단말. 패킷형 단말기는 패킷의 조립 분해 기능, 즉 PAD를 가지고 있으므로 하나의 통신 회선으로 다수의 단말기와 통신이 가능하다. =PT. <-> non-packet mode terminal

packet multicomunication

1개의 통신 회선을 사용하여 여러 단말기와 동시에 통신이 되는 것. 단말기에 컴퓨터를 사용하는 경우, 단말기 자신이 패킷을 만들어 통신 회선으로 내보내는 것에 의해서 패킷 다중 통신이 가능하다. -> packet switching.

packet dequencing

패킷이 송신측의 데이터 스테이션으로부터 데이터망에 수신된 차례대로 수신측의 데이터 스테이션에 전달되는 것을 보증하는 처리.

packet switched data transmission service

데이터를 패킷 형태로 전송할 수 있고, 필요에 따라서는 데이터를 패킷으로 조립하거나 패킷으로부터 분리해낼 수 있는 서비스.

packet switching

패킷 형태로 만들어진 데이터를 패킷 교환기의 목적지 주소에 따라 적당한 통신 경로를 선택하여 보내는 교환 방식으로, 교환기 통신 회선 등의 장애가 발생할 경우에 경로변경 방식에 따라 대체 경로를 선택할 수 있어 네트워크의 신뢰성이 매우 높다. 컴퓨터가 교환기의 역할을 수행하는 점에서 메시지 교환의 경우와 비슷하나, 메시지 교환의 경우처럼 교환기가 메시지를 축적하지는 않는다. 따라서 빠른 응답 시간이 요구되는 응용에도 사용이 가능하다.

packet switching network

데이터 전송을 위한 교환망의 한 방법으로, 패킷이라 불리는 데이터 블록을 데이터 교환국 상호간에 전송하는 교환망. 이 교환망의 특징은 (1)패킷의 다중화에 의해 교환국 상호간의 회선 절약이 가능하고, (2)가입자의 데이터 에러 제어는 모든 네트워크에 걸쳐 쉽게 제어할 수 있으며, (3)데이터 신호 속도가 다른 단말기를 상호 접속할 수 있다.

packet switching service

패킷 단위로 데이터를 교환할 수 있는 통신망의 기능.

packing density

자기 테이프등에 있어서 단위 면적당 자성면에 기록되어 있는 정보의 양. 실제로는 단위 면적으로 나타내는 것이 아니라 트랙 진행 방향의 단위 길이로 나타내는 수가 많다. 정보량을 비트로 나타내면 비트 밀도, 문자수로 나타내면 문자 밀도라고도 한다.

packing factor

1. 외부 기억 장치의 기억 용량 중에서 실제로 사용되는 기억 장소의 백분율.
2. 화일에 저장된 데이터 총량에 대한 가용 화일이나 가용 데이터 기억 장소 공간의 비율.

packing sequence

누산기의 위쪽 절반에 첫번째 데이터를 넣고 이것을 아래쪽 절반으로 이동시킨 후, 두번째 데이터를 위쪽 절반

에 넣고 다시 이동시키는 일을 계속하여 새로운 데이터가 순서열로 팩되는 과정.

pad

1. 블록을 찾아서 데이터(보통 zero 또는 blank)로 채우는 과정.
2. 전송 손실을 회로 중에 도입하는 장치로, 손실의 도입이나 임피던스의 정합을 실행하기 위하여 사용된다.
->switching pad.

PAD

Packet Assembly/Disassembly 의 약어. 네트워크로 전송되는 문자들을 수신하여 그들을 패킷으로 조립하거나, 반대로 패킷을 분해함으로써 각 문자들을 필요한 터미널로 보내기 위한 인터페이스 기기.

pad character

캐리지 리턴, 폼이젝트(form eject) 등의 기계적인기능이 수행되고 있는 동안 시간을 제거하기 위하여 사용되는 문자.

padding

레코드나 블록의 최후에 블랭크나 의미가 없는 기호를 부가하여 고정 길이로 하는 것. 이 기법은 고정 길이 레코드나 고정 블록이 사용되는 경우에 사용되며, 따라서 길이가 짧은 데이터의 처리도 가능하다.

padding character

패딩에 사용되는 의미가 없는 문자(보통 제로또는 블랭크)

paddle

컴퓨터 게임에 사용하는 커서(cursor)조정 장치.

P-address

프로그램이 분기되는 위치 또는 데이터가 전달되는 위치.

page

컴퓨터에서 주기억 장치나 디스크 등 기억 장치를 일정한 규모로 구분하여 이를 한 단위로 취급하는 것. 주기억 장치의 용량을 결정하는 양으로 사용되며 페이지 크기는 표준화되어 디스크 블록의 정수배이다. 일반적으로 512-4096바이트나 워드 또는 CRT상의 8-64행으로 된 원시 프로그램 코딩을 의미하는데, 주기억 장치로 옮겨 실행하는 방식.

page, alignment

페이지를 바꿈으로써 다음에 실행해야 할 과정을 지정하는 것.

page machine

메모리 번지들을 페이지라고 하는 블록으로 분할한 컴퓨터. 프로그램 카운터는 페이지 경계를 넘어서 증가될 수 없기 때문에 현 페이지 외부의 위치들을 참조하기 위해서는 특별한 명령들이 필요하며, 이때에는 특별히 새로운 페이지 값이 설정되어야 한다.

page, entry

원래 페이지 또는 앞 페이지에서의 공간적인 제약으로 인하여, 앞 페이지로부터 다음 페이지로 흐름선이 계속 되어 들어오는 지점을 나타내는 순서도 기호.

page, exit

순서도가 그려져 있는 페이지에서의 공간적인 제약으로 인하여 흐름선이 현재 페이지에서 다음 페이지로 계속되어 나가는 지점을 나타내는 순서도 기호.

page fault

페이지 테이블 상에 각 페이지마다 페이지 폴트 비트라 불리우는 1비트의 제어 비트가 있어서, 이 비트가 1이면 그 페이지가 주기억 장치에 없는 것을 나타내며, 0이면 주기억 장치에 있는 것을 나타낸다. 명령을 실행할 때마다 연산 제어 장치는 이 테이블을 참조하는데, 만일 비트가 1이면 페이지가 주기억 장치에 없다는 것을 뜻하는 인터럽트를 해석하여 필요한 페이지를 2차 기억 장치로부터 주기억 장치로 가지고 와서 프로그램이 속행된다. 따라서 페이지징 방식에 의하면, 주기억 장치에 최소한 필요한 것은 현재 사용중인 페이지 뿐이다. 여기서 중요한 것은, 이 페이지 폴트의 처리는 사용자가 인식할 수 없는 상태로 이루어진다는 점이다.

page footing

1. RPG 언어에서 보고서 인쇄 양식 설정에 이용되는 특정 페이지의 항목.
2. 특정 페이지의 항목들을 요약한 것으로서, 대개 각 페이지의 아래쪽에 나타난다.

page frame

실기억 장치에서 1페이지분의 크기를 갖는 기억 장소.

page frame table

시스템/370 가상 기억 시스템에서 각 페이지 프레임마다 기입 항목을 하나씩 갖는 테이블. 각 기입 항목은 그 프레임이 어떻게 사용되고 있는가를 나타낸다.

page heading

RPG 언어에서 보고서 인쇄 양식의 지정시에 사용하는 용어로서, 페이지의 앞머리에 위치하여 페이지에 대한 서

술(decryption)이 기록되는 항목.

page-in

가상 기억 시스템에서 외부 페이지 기억 장치로부터 실 기억 장치로 페이지를 전송하는 과정.

page migration

OS/VS2에서 1차 페이지징 장치의 공간이 보다 많이사용되도록 하기 위해서 1차 페이지징 장치에서 2차 페이지징 장치로 페이지를 이송하는 것.

page number

페이지 어드레스 방식을 채용하는 컴퓨터에서는 주기억 장치를 일정 크기로 분할하여 사용하는데, 그 분할된 영역을 페이지라 부른다. 이 페이지는 물리적으로는 연속되어 있지 않아도 프로그램으로는 연속된 일련 번호로 취급할 수 있는데, 이 일련 번호를 페이지 번호라고 한다.

page-out

가상 기억 시스템에서 실기억 장치로부터 외부 페이지 기억 장치로 페이지를 전송하는 과정.

page printer

수신 신호에 대응하는 문자 또는 기호를 자동적으로 인쇄하는 인쇄 수신기 중 인쇄 매체로 폭이 넓은 용지를 사용하는 것. 테이프 모양의 인쇄 매체를 사용하는 수신기에 비해서 기구적으로는 복잡하지만, 미리 디자인된 형식으로 프린트하는 것이 가능하므로 은행 업무를 비롯하여 판매, 재고 관리의 전표 수신 등에 널리 이용된다.

page reader

크기가 다른 문서들을 읽는 장치로서, 필기체로된 정보의 입력도 가능한 광학 문자 판독기(OCR)의 한 형태. 새로운 화일 전체를 컴퓨터에 입력시키거나 많은 레코드를 갱신 수정할 때 사용한다.

page reclamation

OS/VS 및 VM/370에서 무효 표시가 기입된 실기억 영역의 페이지 내용을 어드레스 가능하도록 하는 과정. 페이지 재이용은 페이지 부재 후 또는 페이지의 고정화 로드 요구를 한 후에 일어날 수도 있다.

page release

워킹 세트(working set) 기억 장치 관리 기법에서 프로그램들은 그들이 원하는 페이지를 명확하게 알려 주는데, 어떤 특정한 페이지들이 더 이상 필요하지 않을 때에는 워킹 세트로부터 그 페이지들을 제거시켜야 한다. 이때 어떤 페이지가 더 이상 필요하지 않음이 확실하면

사용자가 자발적으로 그 페이지를 즉각 양도해 주는 것.

page swapping

주 기억 장치와 보조 기억 장치간에서 페이지의 교환을 하는 것.

page table

시스템/370의 가상 기억 시스템에서 어떤 페이지가 실 기억 영역에 있는지의 여부 및 가상 어드레스와 실 기억 어드레스와의 관계를 나타내는 테이블. =PGT

page-turning

1. 보통 동적인 메모리 재배치 방법에 의하여 커다란 단일 수준의 메모리를 제공하는 길수.
2. 동시에 실행되고 있는 다수의 프로그램이 주 기억 장치를 공유할 수 있게 하기 위하여, 또는 배당 시간에 대한 순환적 순서 계획을 하기 위하여, 주 기억 장치와 보조 기억 장치 사이에 전체 페이지의 정보를 이동시키는 과정.

paging

1. 시분할 또는 가상 기억 체제에서 주 기억 장치와 보조 기억장치 사이에서 정보를 페이지 단위로 전송하는 처리 또는 주 기억 장치를 프로그램에 페이지 단위로 할당하는 처리.
2. CRT의 경우 정보가 있는 페이지에서 다음 페이지로 전환하는 것.

paginh rate

시스템/370의 가상 기억시스템에서 단위 시간당 페이지-인 및 페이지-아웃의 평균 횟수.

paginh supervisor

OS/VS 및 VM/370에서 페이지를 위한 실 기억 공간(페이지 프레임)의 배당 및 해방을 실행하거나, 페이지-인 페이지-아웃 조작의 개시를 실행하는 감시 프로그램의 일부분.

paging technique

실 기억 장치가 페이지 프레임에 분배되도록 분할하는 기법.

paging terminal

키를 누름으로써 이미 스크린 밖으로 지나간 버퍼에 있는 정보를 사용자가 복구할 수 있게 하는 CRT터미널.

pair

2개의 도체가 서로 절연되어 하나 이상의 통신 회로를

형성하도록 조합된 것.

paired echo

메인 펄스의 전후 위치에 쌍을 이루어 나타나는 펄스.

pair register

마이크로프로세서 등에서 볼 수 있는 바와 같이, 독립된 2개의 레지스터를 쌍으로 하여 하나의 레지스터로서 취급할 수 있도록 한 레지스터. 예) 2개의 8비트 길이의 레지스터를 한 쌍으로 하여 16비트 길이의 레지스터를 만들고, 이것을 사용하여 64K바이트의 메모리 영역을 지정할 수 있다.

PAL

Programmable Array Logic 의 약어.

panel

종이가 인쇄 장치 위를 지나가게 하는 프린터의부분.

보통 톱니바퀴나 마찰에 의해 지나가게 되며, 전자는 프로그램의 제어하에 작동될 수도 있다.

paper advance

종이가 인쇄 장치 위를 지나가게 하는 프린터의부분.

보통 톱니바퀴나 마찰에 의해 지나가게 되며, 전자는 프로그램의 제어하에 작동될 수도 있다.

paper advance mechanism

종이가 인쇄 위치를 통과하여 움직이게 하는 프린터의 한 부분. 이 기구는 컴퓨터에 의해 제어되고, 전진시키는 행수는 프로그램으로 결정할 수 있다.

paper feed

종이가 프린터에 장진되는 방법.

paper low

인쇄할 종이가 모자라게 될 때 프린터에서 발생하는 신호 상태.

paper slew

=paper throw.

paper tape

종이 카드와 거의 같은 목적으로 사용되는 데이터 기록 매체. 값이 싸고, 천공된 내용을 읽을 수 있으며, 에러의 수정이 용이하다는 장점때문에 텔레프로세싱에 많이 이용된다. 즉, 먼거리에서 보내온 메시지를 직접 종이 테이프에 천공함으로써 보다 원할한 텔레프로세싱이 가능하며, 일부 미니컴퓨터에서는 일반 입력 매체로도 사

용한다. 종이 테이프의 종류로는 8채널 코드 종이 테이프, ASCII 종이 테이프, 7채널 코드 종이 테이프 등이 있다.

paper tape channels

테이프의 한 구멍은 한 비트를 의미하는데, 구멍은 테이프의 가장자리와 평행하게 채널들에서 천공된다. 현재 5,6,7,8개의 채널을 가진 종이테이프를 많이 사용하며, 8채널 테이프는 테이프를 전진시키거나 코드 동기화를 위해 톱니 채널을 가지며, 보통 폭은 1인치이고 코드는 인치당 10개씩 천공한다.

paper tape code

종이 테이프의 세로로 천공되는 구멍들의 순열로써 종이 테이프 위에 데이터를 표현하는 데 사용되는 코드. 코드는 테이프의 트랙의 갯수에 따라 다르다.

paper tape loop

=control loop.

paper-tape output device

컴퓨터로부터의 출력 데이터가 빈 종이 테이프에 천공되는 출력 장치. 어떤 컴퓨터의 종이 테이프 장치는 입력과 출력 기능을 동시에 갖고 있는 것도 있다.

paper tape perforating typewriter

일반 영문, 한글 타이프라이터에서 부속 장치를 붙여서 문서나 전표 작성과 동시에 종이 테이프에 필요한 데이터를 천공하도록 되어 있는 장치.

paper tape punch

컴퓨터의 출력을 종이 테이프에 기록하는 경우, 주기억 장치로부터 전송되어 온 데이터가 일단 종이 테이프의 코드로 변환 되어 빈 종이 테이프가 천공기를 통과할 때 천공되어 기록되는 장치. 이때 자료의 정확한 기록을 위해 패리티 검사 방법이 사용되며, 천공 속도는 초당 25-150문자 이상 되는 것도 있다.

paper tape punching

컴퓨터에의 입력을 위한 기본적인 데이터 준비의 한 방법으로서, 종이 테이프에 천공된 구멍의 패턴은 기억해야 할 정보와 부호를 나타낸다.

paper tape reader

종이 테이프의 형태에 따라서 5,6,7,8개의 채널에 천공된 데이터를 읽는 장치. 이 장치는 종이 테이프가 판독 장치를 지나갈 때 천공된 구멍의 위치와 갯수 등을 감지하고, 이것을 전기적 펄스로 바꾸어 이를 컴퓨터 시스템에 전달하여 데이터로 사용하며, 판독의 정확성 여부를

가리기 위하여 패리티 검사 장비가 사용된다. 종이 테이프 판독 장치는 크게 기계식과 광전식으로 분류할 수 있는데, 기계식은 판독 속도가 느리므로(10-60자/초) 주로 광전식이 사용된다(100-1000자/초).

paper-tape speed

종이 테이프 천공 장치가 종이 테이프를 읽거나 천공하는 속도를 초당 문자수로 나타낸 것.

paper-tape systems

대용량 기억 장치가 없는 종이 테이프 장비만을 가진 시스템으로, 2진 종이 테이프 릴에 담긴 운영 체제를 가지고 있다. 2진 릴은 형식 2진과 절대 2진의 두 가지 형태가 있는데, 형식 2진 프로그램은 시스템 적재기에 의하여 로드되고, 절대 2진 프로그램은 모니터나 프리셋(preset) 동작에 의해 로드된다.

paper tape type

입력 전용(RD), 천공 전용(PN) 또는 입력-천공(RP) 등, 종이 테이프의 기능을 표시하는 것.

paper tape unit

자기 테이프 장치와 비슷하나 자기 테이프의 자화 현상 대신에 종이 테이프에 구멍을 뚫는다. 이 장치는 입출력 장치로서의 가격은 싸지만 입출력 속도가 느리고 에러를 수정하기가 불편하다는 단점이 있다. 종이 테이프는 그 폭이 17.5-25.4mm의 긴 종이로 1열(frame)의 구멍 조합에 의하여 1문자, 1숫자 또는 하나의 기호를 표시한다. 1문자를 표시하는 구멍 단위는 5,6,7,8개인 경우가 있는데 국제 표준화 기구에서는 8단위 코드를 사용하도록 하고 있다.

paper tape verifier

종이 테이프에 천공된 구멍이 원시자료상의 데이터를 정확히 표시하고 있는가를 검사하는 기계.

paper throw

프린터의 종이가 인쇄되지 않은 채 정상적인 행수보다 더 많이 이동하는 것. 넘김 속도는 보통 한 줄 전진시키는 것보다 빠르다. =pa-per slew.

paper work

종이에 기입한 정보. 즉 기록을 취급하는 작업.

parabolic interpolation

양끝점과 보간을 위한 정보 수치를 주어서 그것으로 결정되는 포물선에 따라 공구의 동작을 제어하는 것.

paragraph

논리적으로 연관되어 있는 같은 종류의 소집단 문장들.

paragraph name

COBOL의 절차부(procedure division)에서 그 절차의 구성 내용인 패러그래프를 구별하는 이름.

parallel

1. 단어의 각 자리를 여러개(자리수와 같은 갯수)의 회로에서 동시에 처리하는 것.
2. 여러 대의 장치가 동시에 정보를 처리하는 것.
3. 통신에서 문자나 워드를 요소로 분할하지 않고 한 번에 모두 전송하는 방법. 컴퓨터간의 병렬식 대화는 작은 회로에서 잘 이루어지며 전송 속도도 빠르다. 그러나 전기 간섭의 가능성 때문에 병렬식 대화의 회선 길이는 짧다(보통 10피트 이하). <->serial.

parallel access

기억 장치로부터 정보를 읽고 기록하는 방식으로, 어떤 주어진 기억 장치에서 어떤 단어의 모든 요소(비트, 바이트 등)가 동시에 전송될 수 있는 방식. =simultaneous access. <->serial access.

parallel adder

오퍼랜드의 모든 위치의 숫자에 대하여 동시에 덧셈을 하는 디지털 가산기.

parallel addition

컴퓨터의 덧셈 방식에서 레지스터에 들어 있는 수치를 병렬적으로 동시에 연산을 하여 결과를 만드는 방식. 일반적으로 값이 비싸지만 연산 속도는 빠르다.

parallel arithmetic

하나의 수치를 나타내는 각 자리수에 동시의 연산을 수행하여, 부분적인 합과 부분적인 숫자를 형성하거나 자리 이동을 하는 방법.

parallel ASCII keyboard

개인용 컴퓨터 시스템에서 표준아스키(ASCII) 키보드와 비디오 디스플레이 모듈을 사용할 수 있도록 제공되는 병렬 키보드.

parallel by bit

서로 분리된 장비에서 문자의 모든 2진 비트를(2진 자리수들)을 동시에 취급하는 것.

parallel by character

서로 분리된 회선이나 채널 또는 기억 소자에서 기계어의 모든 문자들을 동시에 취급하는 것.

parallel computer

1. 단어의 각 자리에 대하여 병렬로 처리하는 컴퓨터.
2. 여러개의 연산을 병렬로 처리하는 컴퓨터.

=simultaneous computer.

parallel data

단위 데이터를 동시에 전송 또는 처리하는 경우에 사용되는 데이터. 즉, 데이터를 구성하는 비트를 병렬로 나열해 놓은 데이터를 말한다. 따라서 8비트 데이터 전송은 8개의 선이 필요하다. 일반적으로 데이터 버스가 8개의 선으로 구성되어 있는 것은 8비트의 병렬 데이터를 동시에 전송할 수 있게 한 것이다.

parallel data controller

프로그램이 가능한 접속 기능을 제공하거나 다수의 컴퓨터 장치에 접속하기 위한 장치로서, 외부 장치에 용통성이 있다. 어떤 장치에는 2개의 독립적인 양방향성 입출력 채널이 있으며, 각 채널은 다양한 병렬 데이터 전송 양식으로 작동한다.

parallel data medium

카드, 자기 테이프, 종이 데이터, 디스크와 같은 컴퓨터의 입출력 매체로서 데이터를 기록하고 입력하기 위해 사용된다. 대개 데이터 반송자는 쉽게 운반할 수 있다.

parallel digital computer

숫자를 동시에 처리하는 디지털 컴퓨터. <->serial computer.

parallel feed

=sideway feed.

parallel flow

여러 가지의 연산들을 동시에 수행할 수 있게 설계된 작동 시스템.

parallel full subtracter

디지털 전감산기에 병렬 표현이 포함된 병렬 전감산기는 여러 개의 3-입력 감산기로 구성된다. 3-입력 감산기는 입력 단어에, 다음 자리수에 대응하는 3-입력 감산기의 빌림수(borrow)입력과 연결된 빌림수 출력에 포함된 숫자를 가지고 있다.

parallel input-output

전형적인 입출력 장치로 다양한 마이크로컴퓨터와 양립할 수 있는 버스이며, 양방향성이고 TTL과 양립하는 24 입출력 회선을 가지고 있다. 대부분의 장치는 정적, 시간적 또는 이산적인 모드로 작동할 수 있게 프로그램할 수 있다. =PIO.

parallel input/output controller

외부 논리 회로를 사용하지 않고 여러 종류의 주변 장치에 직접 인터페이스를 제공하며 프로그램할 수 있는 회로.

parallel input/output interface

중앙 처리 장치와 주변 기기를 연결시켜 주며, 이들 사이의 데이터 입출력을 8비트 병렬로 실행하는 입출력 제어 장치. 병렬 입출력방식은 컴퓨터와 가까운 거리에 있는 주변 기기에 사용되며, 직렬 입출력보다 고속으로 데이터를 전송할 수 있다. 그러나 입출력 장치의 처리 속도가 중앙 처리 장치보다 매우 느리기 때문에 입출력 인터페이스는 이들 속도를 맞추어 주는 기능을 가지고 있다.

parallel input/output interrupt logic

고급 시스템에서 병렬 입출력은 매우 빠른 응답 시간으로 중첩된 우선 순위 인터럽트를 처리하기 위하여 인터럽트를 제어하는 논리 회로가 있기 때문에, 별도의 부가적인 인터럽트 제어 회로가 필요하지 않으며 서비스 시간이 최소화된다. 병렬 입출력은 빠른 속도의 입출력 포트를 처리하며, 입출력 전송이 끝날 때마다 중앙 처리 장치에 인터럽트한다.

parallel input/output peripheral interrupt

병렬 입출력의 주요한 특징 중의 하나는 입출력 핀의 어떠한 비트 패턴에도 인터럽트를 발생하는 능력이다. 따라서 처리기가 특별한 주변 장치의 상태 조건에 대한 입출력 회선을 계속하여 검사할 필요가 없다. 이 특징은 처리기의 기능을 강화시켜 주변 장치를 쉽게 취급할 수 있도록 해 주며, 소프트웨어의 오버헤드를 감소시킨다.

parallel input port

컴퓨터에서 데이터 신호를 얻기 위한 장치를 입력 포트라 하는데, 이러한 신호가 병렬로 수행되는 포트를 병렬 입력 포트라고 한다. 이 포트에서는 다수의 신호가 동시에 통과할 수 있다. <->serial input port.

parallel interface

주어진 바이트나 워드의 모드 비트들을 동시에 전송할 수 있는 접속으로, 각 비트는 각각의 데이터 회선을 사용한다. ->input/output interface.

parallelism

컴퓨터 시스템의 여러 부분의 동시 작동, 프로그램의 동시 처리, 또는 여러 컴퓨터 시스템의 동시 작동을 의미하는 용어. 하드웨어는 이미 병행 작동이 가능한 것이 나와 있지만, 대량의 병행 프로그램은 아직 개발중이며, 현재의 다중 프로세서들은 대개 병행성을 이용하지 않고

있다. 이 분야의 진보는 컴파일러나 운영 체제가 자동적으로 병행성을 찾아내고 구현하도록 설계될 때에나 가능할 것이다.

parallel mode

->parallel processing.

parallel operation

1. 여러 장치를 이용하여 둘 이상의 조작을 동시에 수행하는 것.
2. 동시에 둘 이상의 회선 또는 채널을 이용하여 컴퓨터나 컴퓨터의 일부에 정보가 흐르게 하는 것.
3. 병렬 연산을 하는 컴퓨터에서 가산은 완전한 데이터 워드 단위로 수행되며, 올림수(carry)를 포함한 하나의 연산으로 이루어진다. 워드에 포함된 수의 자리수에 관계없이 2개의 데이터 워드는 동시에 가산될 수 있다는 장점을 가지고 있든, 이 원리는 다음과 같다.

parallel priority interrupt

병렬 우선 순위 인터럽트 방법은 각 장치의 인터럽트 요청에 따라 각 비트가 개별적으로 세트될 수 있는 레지스터를 이용한다. 우선 순위는 이 레지스터의 비트 위치에 의해 결정되고, 각 인터럽트 요청의 상태를 조절할 수 있는 마스크 레지스터를 갖고 있다. 이 레지스터는 높은 순위의 인터럽트가 서비스 받고 있을 때 낮은 순위의 인터럽트를 비활성화되도록 프로그램할 수 있으며, 또한 낮은 순위의 인터럽트가 서비스 받을 동안 높은 순위의 장치가 CPU에게 인터럽트를 요청할 수 있도록 한다.

parallel processing

1. 입출력 채널 또는 처리기와 같은 장치에서 둘 이상의 프로세스를 동시에 수행하는 것.
2. 컴퓨터의 계산 속도를 높이기 위해 둘 이상의 프로그램을 동시에 기억 장치에 저장하여 동시에 수행시키는 작업.예) ALU에서 어떤 명령이 수행되고 있는 동안에 다음 명령이 기억 장치로부터 채취(fetch)되는 것. 병렬 처리의 목적은 연산 속도를 높임으로써 단위 시간당 수행 작업의 양, 즉, 처리 능력을 높이는 데 있다.

parallel programming

병행 연산이 수행되어 2개 이상의 결과를 동시에 추출하는 프로그램 방법. <->serial operation.

parallel reading

데이터 카드를 열(row) 단위로 읽는 것.

parallel running

새로운 시스템과 그것과 교체될 이전의 시스템을 어느 기간 동안 함께 동작시켜 새로운 절차를 검사하는 방법으로서, 새로운 시스템의 결과와 이전의 시스템의 결과의 정확성을 비교할 수 있다.

parallel search storage

텔레타이프나 전화선을 이용할 때는 데이터를 전송하는 라인이 하나밖에 없으므로, 마이크로컴퓨터가 만들어내는 병렬의 데이터를 직렬로 변환해서 입력해야 한다. 이와 같이 병렬 데이터에서 직렬 데이터로 변환하는 것을 병렬/직렬 변환이라고 한다. <->serial/parallel conversion.

parallel/serial operation

병렬 연산과 직렬 연산의 결합형.

예) 비트는 병렬로 처리하고 문자는 직렬로 처리하는 방식.

parallel storage

1. 단어 또는 문자들이 어디에 있는 동시에 인출할 수 있는 기억 장치.
2. 문자, 단어 또는 숫자가 동시에 처리될 수 있는 기억 장치.

parallel transfer

1. 데이터 전송의 한 방법으로서, 정보의 요소인 1단위 데이터의 문자가 동시에 여러 경로를 통해 전송되는 것.
2. 문자나 단어를 구성하는 모든 비트가 동시에 전송되는 것. ->inter-register transfer.

parallel transmission

문자 신호 또는 블록 등을 2개 이상으로 분할하여 여러 개의 전송선으로 동시에 전송하는 것. 만일 한 글자가 8개의 비트로 이루어져 있다면 병렬 전송에서는 최소한 8개의 전송선이 필요하며, 패리티 비트의 전송이나 제어 비트의 전송을 위해 추가로 전송선이 필요한 경우도 있다. 병렬 전송 방법은 매체로 컴퓨터와 주변 기기사이의 데이터 전송을 위해 사용되지만, 거리가 멀면 전송 선로의 비용이 매우 커지므로 거의 이용되지 않는다. 병렬 전송의 장점은 전송 속도가 빠르고 터미널의 구성이 직렬 전송의 경우에 비해 단순하다는 점이다. <->serial transmission.

paramter

1. 서브루틴, 루틴, 프로그램, 적응 제어 시스템, 수학

연산 등에 사용되는 정보의 양 또는 그 항목으로서, 그 과정이 반복될 때마다 다른 값을 취할 수 있다.

=control data.

2. 프로시저의 내용을 정의하거나 또는 그것을 사용할 때에 필요한 값을 주고받기 위해 사용되는 문법 단위.

parameter block

운영체제를 호출한 결과로 생기는, 사용자가 만든 정보 표. 이 정보표는 운영 체제가 요청한 서비스를 올바르게 수행하도록 한다.

parameter card

프로그램에 필요한 매개 변수의 값이 천공되어 있는 천공 카드. =control card.

parameterise

프로그램에 필요한 매개 변수를 제공하는 것.

parameter mode(display)

화면을 제어하는 데 사용하는 모드로서, 다른 모드에 매개 변수 정보를 제공한다. 매개 변수는 다른 매개 변수 단어를 만났을 때에만 값이 변한다. 이 모드에 포함되는 특정 형태로는 플로팅(plotting)이 끝나고 디스플레이가 정지되도록 컴퓨터에게 신호를 보내는 자동 정지 비트와, 각 매개 변수가 독립적으로 설정되도록 하는 개별 매개 변수 금지 비트가 있다.

parameter statement

컴파일할 때 지정된 변수에 특정한 값을 할당하는 선언문. 예) 매개 변수 I=2는 원시 프로그램에 있는 모든 변수 I를 정수 2로 대체시킨다. 매개 변수문은 같은 프로그램을 다른 내용으로 여러번 컴파일할 때 빈번히 사용되는 매개 변수에 매번 다른 값을 할당할 수도 있다.

parameter testing

특정한 입력에 대하여 원하는 출력이 나오는지 확인하기 위해 프로그램의 일부분 또는 서브루틴을 개별적으로 시험하는 것.

parameter word

루틴을 위한 매개 변수가 들어 있는 기억 장치의 1워드.

parametric programming

선형 프로그래밍의 해를 구하기 위해 설정한 행렬의 한 행이나 열의 요소를 일정한 비율의 값으로 변환해 주었을 때, 최적해에 미치는 효과를 조사해 가면서 해를 구하는 방법. 일반적으로 이 방법은 목적 함수의 행이나 오른쪽 항에 적용된다.

parametron

매개 변수 진동에 의한 발진현상을 이용한 논리 소자. 즉, 공진 회로의 매개 변수 여진 현상을 이용하여 1/2분주 발진을 일으키고 이 진동의 두 가지 위상에 따라 2진 숫자를 표시하게 함으로써 기억이나 논리 연산의 기능을수행하도록 하는 회로 소자.

parasitic effect

집적 회로의 제작 결과, 설계의 의도와는 관계없이 회로의 일부에 생기는 바람직하지 않은 수동 또는 능동 소자의 기능 및 영향.

parbegin/parend

딕스트라(Dijkstra)가 제시한 동시성을 나타내기 위한 제어문으로서, 프로그램 수행 중 parbegin을 만나면 한 줄거리로 진행해 오던 제어가 n개의 줄거리로 갈라지게 되어 pabegin과 parend사이에 있는 각 문장마다 하나씩 제어가 생기게 된다. 이 각 문장들은 간단한 명령문일 수도 있다, 아니면 프로시저 호출이나 begin과 end로 둘러싸인 여러 문들로 구성된 블록 또는 이런 것들의 조합일 수도 있다. 이 n개의 줄거리로 퍼진 제어는 그 각각이 언젠가는 parend에 도달하게 된다. n개로 퍼진 제어가 모두 끝나게 되면 시스템은 parend이후에 명령문들을 다시 한 줄거리로 모아 순차적으로 수행한다.

PARCOR method

PARTial auto CORrelation method의 약어. 음성합성 및 분석법의 하나로써, 선형 예측 계수 대신에 그것을 직교화한 편자기 상관 함수를 사용하느 ◆방식. 합성 시간이 빠르고 합성음의 안정성이 높아 가장 많이 사용되는 방식이다.

parent

데이터 베이스를 구축하는기법 중의 하나인 트리 구조 또는 계층 구조에서 상위 노드(node) 를 가리키는 용어.

parenthesis-free notation

논리, 대수, 산술 등의 연산에서 오퍼레이터 및 오퍼랜드를 나타내는 기호를 연산 순서대로 나열함으로써 연산식을 표기하는 데 괄호를 사용하지 않는 표기법.

parent process

process structure.

parity

1워드 내의 1을 나타내는 비트의 갯수를 짝수 또는 홀수

로 고정시키는 것.

parity bit

부호화한 데이터(워드)의 에러 검출을 위해 '1'의 비트의 총합(패리티 비트 포함)이 항상 짝수 또는 홀수가 되도록 비트열에 추가하는 검사용 비트. 예) 6비트 010110의 집합에 대해서 짝수 패리티 비트가 되게 하기 위해서는 1의 패리티 비트가, 홀수 패리티 비트가 되게 하기 위해서는 0의 패리티 비트가 각각 필요하다.

parity check

컴퓨터 내에 2진 문자를 기록할 때 이것이 정확히 기록되었는지 여부를 검사하기 위한 방법으로, 어떤 단위의 숫자나 문자를 표현함에 있어 1을 기억하는 비트의 갯수가 반드시 홀수(또는 짝수)가 되도록 컴퓨터 코드를 설계하여, 특정한 문자나 숫자를 나타낸 코드 전체에서 1을 기억하고 있는 비트가 짝수(또는 홀수)이면 에러로 판정하는 방법. 1의 비트의 갯수가 홀수개가 되도록 규정한 검사 방법을 홀수 패리티 검사라고 하며, 1의 비트의 갯수가 짝수 개가 되도록 규정한 검사 방법을 짝수 패리티 검사 방법이라고 한다.

parity check digit

패리티 검사에 사용되는 1의 비트 혹은 0의 보수로서, 패리티 비트를 포함한 데이터 내의 1인 비트의 수가 짝수이면 짝수 패리티가 되며, 이때 짝수 패리티 비트의 보수를 데이터에 첨부하면 홀수 패리티가 된다.

parity check procedure

데이터를 기억 장치에 송수신한 후 2진 데이터가 정확히 송수신되었는지를 검사하는 것.

parity code

정보 비트에 1비트 여유 비트를 부가하여 전체 비트 중에서 1또는 0의 갯수를 홀수나 짝수로 하여 에러 검출을 할 수 있도록 만든 코드.

parity error

패리티 검사에 의해서 검출된 에러. ->parity check.

parity flag

마이크로프로세서의 D7-D0중의 1의 갯수가 짝수개일 때 세트(1)되고, 홀수 개일때 리셋(0)되는 플래그.

parity-line circuit

모든 스테이션들이 단일 회로상에 있는 다중 스테이션 네트워크로서, 한 순간에 한 스테이션만이 정보를 전송할 수 있으므로 스테이션들은 회로를 공유하여야 한다.

parity or mark-track error

선행 블록을 전송하는 동안에 데이터 패리티 오류가 발견되거나 타이밍 트랙이나 마크 트랙에서 1개 이상의 비트가 부가되거나 없어지는 것.

parse

1. 시분할 체제에서 코멘트에 들어있는 오퍼랜드를 해석하고 그것으로부터 코멘드 처리 프로그램에 대한 파라미터 리스트를 작성하는 것. 오퍼랜드 해석이라고도 한다.
2. 컴파일러에서 원시 언어로 쓰여진 문장의 구문 해석을 하는 것. 분해라고도 한다.

parser

주어진 문장으로부터 구문 트리(syntax tree)를 작성하는 구문해석법의 일종. 이 방법에는 톱-다운(top-down) 방법과 보텀-업(bottom-up) 방법이 있는데, 톱-다운 방법은 구문 트리를 뿌리에서부터 구성해 나가는 방법이고, 보텀-업 방법은 반대로 앞쪽으로부터 구성해 나가는 방법이다. 또 FORTRAN4나 ALGOL등의 식에서는 연산자가 최우선 순위를 가지고 있으므로, 이 성질을 이용하여 구문 트리를 구성하는 방법을 오퍼레이터 순위 문법이라고 부른다.

parser generator

구문의 형식적 정의로부터 자동적으로 구문 해석을 하는 프로그램을 만들어 내는 프로그램.

parsing

음절의 순이나 스테이트먼트의 구성을 조사하는 것으로서, 스테이트먼트의 분류 루틴(distributer)에 의해 스테이트먼트의 음절로부터 스테이트먼트의 종류를 판별하여 각 스테이트먼트의 처리 프로그램으로 제어를 넘긴다. 예) 산술식의 변수나 상수는 표에 등록하여 표의 번호로 바꾸고, 또 식을 트리 구조나 폴리시 표기법(Polish notation)으로 변환하는 것. ->syntax analysis.

part

트랜지스터, 콘덴서, 스위치 등의 기능체를 하드웨어로 본 경우의구성품.

part explosion

1. 하나의 제품을 만들 때, 그 제품에 필요한 부품을 찾아내는 것.
2. 만들고자 하는 제품을 컴퓨터에 입력하면 미리 준비되어 입력된 전 부품이 필요한 조합 구성으로 전개됨으로써 소요량을 계산하는 것.

partial carry

병렬 가산 방식에서 자리 올림 처리 방법의 하나로, 자리 올림을 즉시 상위의 자리로 전달하지 않고 일부(또는 전부)를 일시 기억해 두는 기법.

partial correlation coefficient

->multiple correlations coefficient.

partial differential equation

미분 방정식에서 미지 함수가 2개 이상 변수의 함수이며, 미지 함수의 편도함수를 포함하는 미분 방정식.

partial drive pulse

->partial write pulse.

partial enumeration

=sampling survey.

partial product

피승수의 승수의 숫자 중 어느 하나와 곱해서 얻어지는 결과. 즉, 곱셈 연산에서는 승수의 자리수 만큼 부분곱이 있다. 이러한 부분곱은 자리 이동(shift)되어 부분합과 더해져서 최종적인 곱을 얻게 된다.

partial program

자체로서는 완전하지 못한 프로그램이지만 자료를 받아 처리할 수 있는 어떠한 프로세스에 대한 양식. 부분 프로그램은 어떠한 특정 프로그램의 여러곳에서 사용될 수도 있고, 다른 프로그램에 포함되어 사용되게 할 수도 있다.

partial RAM

사용할 수 없는 부분이 있는 램. 새로운 64K 칩에서 거의 반 정도의 비트는 사용할 수 없다.

partial-read pulse

판독하기 위하여 코어를 선택할 때 가하는 전류 중의 일부분. =partial-select output pulse.

partial-select output pulse

=partial read pulse.

partial sum

자리 올림수를 고려하지 않고 단지 두 수를 합한 결과. 이것은 배타적인 OR 연산에 의한 결과와 같다.

partial sum gate

=exclusive OR.

partial word

처리를 위하여 기계어의 일부를 선택하는 기능을 가진 프로그래밍 장치.

partial write pulse

상호 전류 자기 코어 기억 장치에서 자료를 기록할 때 코어를 선택하거나 스위치할 수 있는 하나 이상의 펄스.

partition

다중 프로그래밍에서 다수의 프로그램을 기억시켜 동시에 병렬 처리하기 위해 주기억 장치를 몇 개의 소구역으로 나눈 것. 이곳에 기억되는 프로그램의 크기에 따라 분할의 크기가 결정되지만, 운영 체제의 종류에 따라서 고정 분할과 가변 분할로 나뉘어진다. 각 분할에는 실행 순위가 정해져 있어 우선순위가 높은 분할에 있는 작업부터 순서적으로 실행되며, 분할의 수는 프로그램 코드에 의해서 결정된다.

partitioned data base

종합 데이터 베이스가 서로 떨어져 있는 몇 개의 데이터 베이스로 분할된 것. 분할 데이터 베이스는 자신이 소속된 노드의 구성 분자가 되어 그 노드 내의 처리기에 의해 액세스 되고, 다만 붕괴의 경우에 대비하여 단 하나의 복제 데이터 베이스만을 별도의 위치에 보관한다. 이 방법은 사용 빈도가 가장 많은 곳에 데이터를 위치시켜 응답 시간과 데이터 통신 부담을 줄이기 위한 목적으로 사용된다. 그러나 한 노드에서 요구하는 모든 액세스가 그 노드에 속해 있는 데이터만으로 충족되지 않을 수도 있다. ->replicated data base.

partitioned data set

->partitioned file.

partitioned file

다수의 순차 서브파일로 구성된 파일로서, 이파일을 구성하는 각각의 순차 서브파일을 멤버(member)라 한다. 각 멤버의 시작 주소는 파일의 디렉토리에 저장된다. 이러한 구성 방식은 프로그램 라이브러리나 매크로 라이브러리를 저장할 때 사용된다.

partitioning

하나의 큰 블록을 더 편리하게 처리하기 위하여 보다 작은 단위로 나누는 것. 예) 행렬(matrix)의 분할.

part program

주어진 부품을 가공하기 위해서 수치 제어 공작기계의 작업을 계획하고 이것을 실현하기 위한 프로그램. 이 프로그램은 인간이 알기 쉬운 프로그램 언어로 쓰여진 것과 테이프 형식에 따라 쓰여진 것이 있다.

party line I/O

멀티 플렉서나 멀티 플렉서를 구성하는 논리 게이트에

의해서, 단일 데이터 버스로 몇 개의 주변 장치와 컴퓨터간에서 데이터 전송을 가능하게 하는 것.

PASCAL

구조적 프로그래밍의 개념에 따라 개발된 프로그래밍 언어로서, 1968년에 스위스 취리히 대학의 니클라우스 위스(Niklaus Wirth) 교수에 의해 만들어졌으며, 최초의 컴파일러는 1971 hesjc 작동되었다. 이 명칭은 약어가 아니라 프랑스의 수학자인 파스칼(Blaise Pascal)의 이름에서 따 온 것이다. PASCAL은 데이터를 구성할 때 데이터의 길이에 제약받지 않고 다양한 데이터 형식과 구조를 사용할 수 있으며, IF-THEN-ELSE나 WHILE-DO와 같은 제어 구조를 가지고 있으므로 구조적 프로그램의 개념과 원리를 쉽게 적용할 수 있다.

Pascal, Blaise

기계적으로 작동하는 계산기를 처음으로 발명한 프랑스의 수학자(1623-1662). 차분 계산기와 해석 계산기를 고안하였다.

PASCAL P-code

PASCAL을 중심으로 마이크로 컴퓨터를 컴파일하는 방법은 다음 2단계로 구성된 수 있다. 즉, 먼저 PASCAL 원시 코드를 중간 코드인 P-코드로 컴파일하고, 다음에 이 P-코드를 주 컴퓨터에서 해석적(interpretive)으로 수행하는 것이다. 인터프리터는 이상적인 스택 기계이며, 소프트웨어로 나타낼 수 있다.

PASCAL structure

PASCAL은 ALGOL과 같이 블록 구조로 된 프로그래밍 언어로서, 프로그램은 표제 부분과 본문으로 구성된다. 표제 부분은 프로그램을 명명하며 사용될 변수를 기술한다. 프로그램의 본문은 블록으로 구성되며, 블록은 다시 여러 부분으로 나누어진다. 앞의 네 부분은 레이블, 상수, 데이터형 그리고 변수를 선언하는 부분이며, 다섯째 부분은 프로시저와 함수를 선언하며, 마지막 부분은 문 부분으로 명명한 프로시저 또는 함수에 관한 수행 코드를 포함한다.

PASOCALC

'MSX판 비지칼크'라고 할 수 있는 파소칼크는 컴퓨터로 작성하는 일종의 집계표로서, 매출 매입 전표, 성적표, 가계부 등을 편집하거나 계산 처리할 수 있는 소프트웨어이다. 이 밖에도 파소칼크는 워드프로세서 기능을 가지고 있어, 주소록이나 일기, 메모, 계획 등을 자유로이 이용하여 출력시킬 수도 있다.

pass

1. 판독 헤드의 밑을 자기 테이프가 통과하는 것.
2. 단지 1회의루프의 실행.
3. 장치 작동에서의 한 주기.

passive element

자체의 내부에 에너지 발생원 또는 신호 증폭 기능을 갖지 않는 회로 소자. 예) 저항이나 콘덴서 등.
->active element.

passive station

분기 접속에서 폴링 또는 셀렉팅을 기다리고 있는 종속국.

password

데이터 통신 시스템에서 데이터 뱅크의비밀 유지를 위해 그데이터를 액세스 할 수 있는 권리의 유무를 판별하기 위한표지. 프로그램을 등록하여 관리할 때도 이 암호를 사용하여 안전 관리를 한다.

password protection

컴퓨터 시스템의정보를 보호하는 기법으로, 사용자가 몇 개의 문자를 조합해서 기억 장치에 기억시켜 두고, 컴퓨터를 이용할 때 이 암호를 입력시켜 대조 확인하여 시스템 사용권을 허가받도록 하는 것. 대부분의 시스템에서는 암호를 키보드로 입력시켜도 그것이 CRT 화면에 나타나지 않도록 하고 있다.

patch

1. 프로그램의 잘못을 수정하고 프로그램 루틴을 변경하기 위해 삽입한 부분적 프로그램.
2. 일시적인 전기적 연결.

patchboard

기계의 기능에 융통성을 갖게 하기위해 기계 배선의 일부부분을 여러 전기 접점으로 구성된 패널에 연결하여, 그 패널 상에서 짧은 접속선을 사용하여 배산할 수 있도록 한 것. =plug board.

patch cord

플러그 등의 단자 사이를 연결하는 유연한 접속 케이블.

patching plug program

각기 다양한 기능이 있는 프로그램을 내장한 비교적 작은 플러그판으로, 주 프로그램을 내장한 비교적 큰 플러그판에 끼우도록 설계되어 있다.

patch panel

패치 보드나 플러그 보드 같은것으로, 아날로그 계산

기 등에서 패치베이(patchbay)를 통해 연산 소자의 입출력을 패치 코드나 리셉터클로 내부 접속할 수 있는 이동 가능한 접속판. ->controlpanel.

patch plug

패치 코드의 역할을 하는 금속또는 플라스틱으로 된 특수한 플러그.

kpatch-program plugboard

주 프로그램을 내장한 큰 배선반에 끼워지도록 설계된 것으로, 프로그램의 부분적이면서도 특정한 변형들에 대처하기 위한 비교적 작은 배선반.

patch routine

1. 목적 프로그램을 수행할 때지정한 프로그램에 8진 변환을 가능하게 하는 루틴으로서, 주기억 장치에서 변환을 하며, 수행 테이프에 저장된 목적 프로그램에는 영향을 주지 않는다.
2. 프로그램 도표의 순서대로 작성한 특정한 수정 루틴.

path

1. 컴퓨터 명령의 논리 계열. 즉, 루틴을 수행할 때 컴퓨터가 취하는 논리적 과정이나 방향 행로를 말한다.
2. 그래프에서, 어떤 마디에서 다른 마디에 이르는 것을 나타내는 가지 또는 마디의 열.

->graph

path length of binary tree

2진트리의 패스 길이는 편의상 외부 패스 길이와 내부 패스 길이로 구분한다. 주어진 2진 트리에 대한 패스 길이를 내부 패스 길이라 하고, 각 단노드에 2개의 가상적인 새로운 노드를 추가하여 이들을 외부 노드라 하며, 이들 외부 노드와 근노드 사이의 길이의 합계를 외부 패스 길이라고 한다.

path length of tree

근노드로부터 각노드에 이르는 거리의 합계로서, 트리를 사용하는 컴퓨터 알고리즘에서는 알고리즘 수행 시간과 밀접한 관계가 있으므로 매우 중요하다. 노드의 갯수가 n 인 트리의 패스 길이는 다음과 같이 나타낼 수 있다.

pattern

그래픽에서 패턴 배열(pattern array)에 의해 칠해진 직사각형으로 이루어지는 도형.

pattern array

그래픽에서 패턴의 기본 요소가 나타내는 색지표의 배열.

pattern recognition

1. 컴퓨터를 이용하여 모양, 형태, 또는 구성 등을 자동적으로 판별하는 것.
2. 기계 시스템으로 모양 또는 다른 패턴을 인식하는 것으로서, 패턴은 물리적 형태를 가지거나 음성적 패턴일 수도 있다.

pattern sensitive fault

어떤 특수한 데이터 패턴의 인식에 의해 발생하는 결함.

pattern size

그래픽에서 패턴의 기본 요소가 나타내는 직사각형의 크기를 정하는 기하학적 속성. 직사각형 패턴의 세로와 가로 길이로 나타낸다.

pattern table

워크스테이션 속성으로서 패턴배열로 구성되는 표.

pause instruction

프로그램의 실행을 일시적으로 중지시키기 위한 명령.
=halt instruction.

PAX

Private Automatic eXchange 의약어.

paycheck run

급여 지불 수표를 처리하고 인쇄하는 것.

PBX

Private Branch eXchange 의 약어.

PC

1. Printed Circuit(인쇄 회로)의 약어.
2. Program Counter(프로그램 카운터)의약어.
3. Personal Computer(개인용 컴퓨터)의 약어.

PCB

1. Program Communication Block(프로그램통신 블록)의 약어. IMS(DBMS의 일종)에서 논리적 데이터 베이스와 물리적 데이터 베이스를 사상(mapping)하기 위한 기술 블록.
2. Process Control Block(처리 제어 블록)의 약어.
3. Printed Circuit Board(인쇄 회로 기판)의 약어.

P-channel MOS

가장 오래된 LSI기술로서 훌륭한 부품 집적도를 갖지만 NMOS보다 스위칭 속도가 느리다. P-채널 MOS(PMOS)는 홀(정공)을 캐리어로 하지만 NMOS는 전자를 캐리어로하기 때문에 PMOS에 비해 스위칭 속도가 2-3배 빠르고, 전원의 극성이 플러스이기 때문에 양극성 IC의 접속이 용

이하다. ->MOS-IC. =PMOS.

PCI

1. parallel Communication Interfave(병렬 통신 인터페이스)의 약어.
2. Process Control Interface(처리 제어 인터페이스)의 약어.

PCM

1. Punched Card Machine(카드 천공기)의약어. 분류기, 대조기 및 도표 작성 장치를 보유한 일반적인 카드 천공 장비의총칭.
2. Pulse Codp Modulation(펄스 부호 변조)의 약어. 아날로그 신호를 본래의 형태대로 전송하면 회선의 안팎에서 발생하는 잡음 때문에 알아듣기도 힘들고 따라서 다중 통신도 힘들게 되므로 이를 위해 PCM방식이 개발되었다.

p-code

원시 프로그램 코드를 컴퓨터가 실행가능한 목적 코드로 만들기 위해 p-코드 번역기를 사용하여 번역한 코드.

p-코드는 컴퓨터에 별도의 컴파일러가 없어도 p-코드 번역기만 있으면 프로그램을 간단히 실행시킬 수 있다는 장점이 있는 반면, 목적 코드로 번역되는 한 단계가 추가되므로 실행 시간이 느리다는 단점도 있다.

PASCAL 언어의 많은 버전(version)들이 이 코드를 사용한다.

PC-relative addresssion

PC(programmingcounter) 상대 주소에 의한 주소 지정 방식으로, PC 상대 주소는 PC의 현재 내용에 명령어에 있는 주소부의 값을 더하여 구한다.

PCS

Punched Card System 의 약어.

종이 카드는 18세기 초부터 프랑스의 직물업계에서 쓰기 시작하였는데, 그 후 1890년에 미국의 홀러리스(H.. Hollerith)가 종이 카드에 자료를 천공하여 이 카드로 집계할 수 있는 장치를 만들어 미국 국세 조사에 사용하였다. 이후 이 장치는 더욱 연구되어 천공 카드 판독기, 회계기, 분류기 등이 개발됨으로써 전체적으로 천공 카드 시스템으로 불리우게 되었다.

PD

Protective Device의 약어. 데이터통신 등의 단말 설비와 회선 사이에 놓여 설비의 손상 및 인체에 위해를

주지않게 하기 위해, 위험 전압, 높은 레벨의 신호 솟출 등을 방지해 주는 장치.

PDB

Physical Data Base의 약어.

데이터 베이스 구축시 논리적 데이터 구조를 디스크 등의 기억 장치에 실제적으로 저장한 부분.

PDC

Peripheral Device Controller의약어.

PDPC

1. Process Decision Program Chart의약어. 어떤목적을 달성하기 위해 기본적인 프로세스를 생각해서, 각 단계가 순조롭게 실시되는데 장애가 되는 일을 전부 밝혀 내어 그 대책을 생각하는 것.

2. 소프트웨어 개발시 (1)이상 데이터의 입력, (2)중간 결과의 이상, (3)사용중인 하드웨어의 이상,(4)회선 이상, (5)온라인 시스템과 같은 경우의 데이터 발생 횟수의 이상, (6)조작 이상 등의 경우를 상정하여 그 대책을 세워 두는 것.

peak data transfer

->data transferrate.

peak mesial magnitude

피크 진폭과 펄스 베이스 진폭의 평균값.

peak mesial point

피크 반치폭을값은 파형상의 점. 특히 상세하게 나타낼 필요가 있을 때는 플러스 피크 반치폭과 마이너스 피크 반치폭에 대응하여 플러스 피크 반치점과 마이너스 피크 반치점이라 한다.

peak to peak mesial

피크 피크 반치진폭을 갖는 파형상의 점.

Pearsean coefficient of skewness

비대칭도를 나타내는 계수로서, 산술 평균과 최빈수와의 차를 표준 편차로 나눈 것.

Pearson Egon Sharpe

영국의 통계학자로서 기술통계학의 완성자. 수리 통계학에 있어서 검정의 이론을 체계화하였고, 품질 관리를 위한 규격의 기준 정비에 공헌하였다.

Pearson's method

=link relativemethod.

pecker

기계적인 종이 테이프 판독기의 검출 기구.

peek

지정한 어드레스의 내용을 읽어들이는 명령.

peepable stack [피퍼블 스택] ->stack.

PEL

Picture ELeMENT의 약어. 그림을 만들기 위해 사용되는 요소. ->PIXEL.

pen(light) control

오퍼레이터와 처리기 사이에서 라이트 펜으로 통신을 가능하게 하는 것. 이런 펜 모양의 장치로써 화면에 표시된 정보를 지적하면 CRT에서 빛을 검출하여 이것을 컴퓨터에 전송하고, 표시된 영상 부분에 관련되는 컴퓨터의 동작이 실행된다. 이 방식으로 오퍼레이터는 본문을 없애거나 첨가할 수 있고, 프로그램을 직접 제어하며, 여러가지 동작을 선택할 수 있다.

percent point

x 퍼센트 기준선의 진폭을 갖은 파형상의 점.

percent reference line

다음과 같이 정해진 x 퍼센트 진폭을 갖는 기준이 되는 선. 여기서, PBA:펄스 베이스 진폭, PTA:펄스 톱(top) 진폭이다.

perfect linear regression

상관 계수가인 경우의 직선 회귀. =perfect linear correlation.

perforated

종이 테이프 등에 작은 구멍을 뚫는 것. 엄밀하게는 테이프의 길이 방향에 직각으로 한 문자에 해당하는 구멍을 몇 개 동시에 뚫는 것.

perforated tape

데이터 전송이나 컴퓨터입력 매체로 사용되는 테이프. 데이터의 코드 종료의 따라 대표적인 것으로는 6단위용과 8단위용이 있다. =punched tape.

perforation typist

카드 또는 종이테이프 등을 천공하는 천공수.
=punch typewriter;perforator.

perforation rate

종이 테이프 또는 천공 카드에서 구멍을 천공하는 비율.

perforator

종이 테이프에 천공하기 위한 수동테이프 천공기.
-keyboard perforator.

performance

시스템의 총 생산성에 영향을 미치는2대 요소의 하나로서,컴퓨터 시스템이 그 시스템의 목적을 이룩하는 방식

또는 효율을 의미한다. 단위 시간당 컴퓨터 시스템이 처리하는 작업(job)의 수에 절대 성능 척도를 거론하기도 하지만, 이 경우의 성능이란 절대적이라기 보다는 상대적인 양이므로 성능 척도로서는 대체로 비교를 기준으로 택한다.

performance degradation

1. 컴퓨터의 성능이 적정하지 않은 모든 상태. 둘 이상의 프로그램이 하나의 자료를 동시에 필요로 하는 경우.
2. 하드웨어 부속의 고장.

performance evaluation

운영의 경험과 수정할 필요가 있는 동작을 알아보기 위하여 자동 데이터 처리 시스템을 이용해서 성취도를 분석하는 것.

performance monitoring

현존 시스템의 성능에 대한 정보를 수집하고 분석하는 것. 이 기법은 처리량(throughput), 응답 시간, 예측가능(predictability) 등에 관한 시스템의 성능을 결정하는데 매우 유용하다. 성능 감시는 시스템의 병목(bottle neck)현상을 신속히 찾아낼 수 있고, 성능을 향상시키기 위한 방법을 결정하는 데 많은 도움이 된다.

performance period

미국의 공공 기관에서 시행하는 컴퓨터 도입 검사 방법으로, 기계를 설치하고부터 30일간의 테스트 기간. 즉, 테스트나 준비 기간 또는 장비의 오동작으로 인한 시간을 제외시킨 작동 시간을 가리킨다.

periodic function

어떤 함수 $f(x)$ 가 상수 a 에 대하여 $f(x)=f(x+a)$ 의 식을 만족하는 경우 $f(x)$ 는 주기가 a 인 주기 함수라 한다.

periodic pulse train

일정한 주기를 갖는 펄스열.

peripheral

컴퓨터 시스템에서 컴퓨터 본체와 연결되어 있는 장치.
예) 디스크 드라이브, 터미널, 프린터, 디스플레이 등.

peripheral buffer

주변 장치 자체의 기억 장치에 있는 입출력 버퍼.

peripheral bus

대부분의 시스템에서 입출력 인터페이스와 주변 장치들은 버스 슬롯에 끼워 사용하는데, 이렇게 함으로써 입출력 인터페이스를 간단하고 강력하게 사용할 수 있다.

peripheral controls

중앙 처리 장치와 주변 장치 사이에서 데이터 전송을 제어하는 것으로서, 특히 주변 장치의 기계적 속도와 컴퓨터의 전자적 속도를 조정한다.

peripheral control transfers

주변 장치 제어를 통해 중앙 처리 장치의 인터럽트를 최소화하여 데이터를 전송하는 것.

peripheral control util

중앙 처리 장치로부터의 지시를 받지만 중앙 처리 장치와는 독립적으로 주변 장치를 제어하고, 주기억 장치와의 사이에서 정보 교환 및 전송을 하는 장치.

peripheral conversion program

독립된 주변 처리 장치의 모든 일을 처리하는 프로그램. 우선 순위 인터럽트 시스템과 여러 개의 누산기를 이용하여 사실상 컴퓨터 수행 시간의 모든 손실을 제거한다.

peripheral device

중앙 처리장치의 제어하에 있으나 중앙 처리 장치의 일부가 아닌 장치로서, 중앙 연산 처리 장치 이외의 출력 장치, 입력 장치, 콘솔 및 온라인 시스템에서의 데이터 통신 장치*통신제어 장치나 단말 장치) 등을 총괄적으로 일컫는 장치.

->peripheral equipment.

peripheral device controller

주변장치를 제어하는 장치 =PDC.

peripheral equipment

1. 특정한 처리 장치에부착된 주변의 장치들.
 2. 주 컴퓨터와 함께 사용하나 컴퓨터 자체의 일부가 아닌 장치(또는 기계).
- 예) 카드-테이프 변환기, 자료 분류기, 카드 판독기, 테이프 판독기, 라인 프린터 등.

peripheral interface

중앙 처리 장치가 여러 가지 장치를 동작시켜 간단한 조직으로 구성할 수 있게 한 인터페이스 회로 소자. 워드 단위의 입출력에 대한 병렬 처리를 용이하게 하며, 프로그래밍도 용이하게 할 수 있다.

peripheral interface adapter

중앙 처리 장치가 주변 장치를 동작시키는 데 있어서 간단한 논리로 구성되도록 한 인터페이스 회로 소자. =PIA.

peripheral interrupt

주변 장치에서 작업의 준비 또는 완결 신호에 의한 인터

럽트.

peripgeral LSI chip

마이크로컴퓨터 주변장치의 구성을 용이하게 하기 위해
각종 주변 기능을 LSI화 한 것.

peripheral operation

입출력과 다른 장치들이 직접 컴퓨터의 제어하에 있지
않은 장치들의 작동. 일반적으로 자기 테이프와 다른 매
체 사이의 정보 전송에 사용한다.

peripheral processor

2대 이상의 처리 장치를 사용하는 데이터 처리 시스템
에서 주변 처리기는 다른 처리기의 제어하에 동작하는
데, 보통 주변 처리기는 데이터를 접수하고 모든 입출력
기능을 제어한다.

peripheral slots

마이크로프로세서 장치 내에 만들어진 슬롯으로, 이곳
에 부가 기능을 추가시키기 위한 카드들을 연결하여 쓸
수 있으므로 하드웨어를 변경하지 않아도 된다.

peripheral subsystem

주변 장치를 컴퓨터에 접속할 때 같은 종류의 주변 장
치를 묶어서 1조로 접속하는 것. 이시스템 중의 제어
장치는 여러대의 주변 장치를 제어하기 때문에 컴퓨터
기능의 일부를 구비하고 있는 것이 보통이다.

peripheral tranfer

2개의 주변 장치또는 보조 장치 사이에서 데이터를 전
송하는 것.

peripheral unit

=peripheral devices.

permanent adress

개별적인 명령 실행과는 관계없는 특별한 상황이나 경고
조건을 취급하는 범용 마이크로프로그램의 개시 번지.

permanent answer

연산 장치의 출력 중 레지스터 블록으로 되돌아오는
것.

permanent data files

->data files.

permanent error

에러를 일으킨 작동을 다시수행하여도 수정할 수 없는
에러.

permanent memory

전원이 차단되어도 기억된 정보가 수멸되지 않는 기억
장치. ->permanent storage.

permanent storage

1. 보통의 상태로는 기록이 되지 않으며, 판독 전용으로 사용하는 기억 장치.
2. 전원이 끊어져도 기억되어 있는 정보가 없어지지 않는 기억 기능 또는 장치. 예) 자기 테이프, 자기 디스크 팩 등. =nonvolatile storage.

permuted title index

어떤 제목이나 문서의 주요 단어 및 기타 필요한 부수적 단어들을 알파벳 순으로 나열하여, 각 단어는 다른 단어들과 함께 순환적으로 돌아가되 한번씩만 나타나도록 되어 있는 목록.

permutation

1. 집합으로부터 선택된 어떤 주어진 갯수 중 상이한 요소들을 순서적으로 나열한 것.
2. 코어 속의 비트 구성을 변화시키는 것.

perpendicular recording

정보 기록기술의 하나로서, 자기장의 구성을 정보 기록 트랙에 수직으로 기록하는 것. 정보 기록 용량을 증가시키기 위하여 수직 자기장을 형성한다.

personal affairs syuystem

노사 관계의 안정, 종업원의 적절한 활용을 목적으로 고용, 훈련, 후생, 노무의 최적 조직화를 도모하려는 시스템으로서, 기업 조직에서 다른 시스템과 통합화 유기화를 도모하여 종합 시스템의 일부분을 형성하는 것.

personal computer

데이터 길이가 8비트, 16비트 또는 32비트로서, CRT, 프린터 등이 접속 가능하며, 카세트 또는 플로피 디스크를 장비함으로써 1-4M 바이트 정도의 외부 기억 용량을 갖는 소형 컴퓨터. 그 외형은 보통 일반적인 컴퓨터 시스템의 단말기와 비슷하며, 디스플레이 화면과 키보드를 가지고 있다. 가격이 저렴하고 크기도 작으며 사용법도 쉽기 때문에, 개인의 사무 처리나 교육용, 오락용으로 주로 사용된다. =PC.

personal management analysis

->PMA.

PERT

Program Evaluation and Review Technique 의약어. 프로젝트의 계획 및 진전을 평가하기 위한 관리 기법으로서, 1958년경 미국 해군이 폴라리스 잠수함의 개발에 적용한 것이 PERT의 시초이다. PERT는 프로젝트에 필요한 전체 작업의 상호 관계를 네트워크 형태로 도시하여, 전체 계

획상의 문제점을 명확히 하는 동시에 작업 개시 후의 문제점에 관해서 자금, 노동력, 설비를 유효하게 분배하도록 하며, 프로젝트의 공정 엄수와 공정 단축을 가능하게 해준다. 프로젝트가 크고 복잡할수록 PERT의 효과는 크다.

PERT/cost

어떤 프로젝트의 계획 관리에서 일반적인 PERT는 시간을 매개 변수로 삼는 데 비해, PERT/cost는 비용이나 노동력 등도 고려하여 분석하는 기법이다. 이 기법은 조선, 건설, 연구 개발 계획 등에 주로 사용되었으나 최근에는 방송 프로그램의 편성이나 도시 계획 등에도 적용되고 있다.

PERT/cost system

대규모 또는 소규모 연구 개발 프로젝트의 계획 일정에 대해 제어 및 감독을 용이하게 하도록 설계한 일반화된 프로그램.

PERT, early start dates

전체 작업기간을 추정하기 위해 각 작업이 가능한 한 빨리 시작될 것으로 예상되는 낙관적인 날짜 추정.

PERT free float

프로젝트에서 전체적 지연에 영향을 미치지 않는 특정한 작업을 중단시키기 위한 정지.

PERT, latest start dates

전체 작업이 요구된 날짜에 끝나도록 하기 위하여 각 작업이 가능한 한 늦게 시작되도록 하여 특정한 작업의 완성일을 추정하는 것.

PERT network

퍼트를 이용하기 위해서는 주어진 목적을 달성하는 데 수행될 모든 작업을 열거하여 전체 프로젝트의 포괄적인 분석이 필요하므로, 이러한 작업의 순서 관계를 나타내기 위하여 네트워크로 나타낸 것. 이를 위해서는 매우 철저하고 상세한 기술이 필요한데, 필요한 보를 밝히고 제품의 완성에 가장 큰 시간 제약을 가지는 영역에 중점을 두고, 완성을 위해 과도한 시간을 요하는 스택 영역에도 중점을 둔다.

PERT, start dates

특정한 작업이 완성되는 날을 추정하는 데 사용하는 날짜로서, 각 작업은 전체 작업이 요구된 날짜에 완성되도록 가능한 한 늦게 시작하도록 배열한다.

PERT/time

프로젝트 실행중에 계획과 스케줄을 관리하며 프로그램

과 프로젝트를 지시하고, 그 진척 상황을 평가하는 PERT 프로그램.

pessimistic time

네트워크 시스템에서 소요시간의 견적 방법 중 낙관 시간에 대응하여 악조건이 겹쳤을 때의 견적 시간으로, 100분의 1정도의 확률로 발생하는 가장 긴 소요 시간.

Petri net

1960년 대에 서독의 페트리가 고안한 병렬 가동 시스템의 표현법으로서 정보 흐름의 표현을 극도로 간소화한 것. 이는 프로토콜들을 모델화하는 데 주요사용되며, 장소(place), 전이(trasition), 토큰(token) 등으로 구성되는데, 장소는 0으로, 전이는 --(또는 1)로 토큰은으로 나타낸다. 토큰은 장소로부터 전이를 거쳐서 다른 장소로 움직이며, 이때 통과한 전이는 'fire'라고 한다. 전이의 각 입력 장소들에 적어도 하나의 입력 토큰이 있으면 그 전이는 활성화(enable)되고, 임의의 활성화된 전이는 각 입력 장소로부터 하나의 토큰을 제거해서 각 출력 장소에 1개의 토큰을 넣음으로써 fire할 수 있다. 만약 2개 이상의 전이들이 활성화되면 그들 중 임의의 하나만 fire할 수 있다. fire할 전이의 선택은 확정적인 것이 아니며, 바로 이 점이 프로토콜을 모델화하는데 유용한 이유가 된다.

PF

PicoFarad의 약자. 용량의 단위로서 10⁻¹²패럿(F).

PHA

Pulse Height Analyzer의 약어. 펄스 파고의 히스토그램을 만들어 분석하는 것.

phase

1. 미리 규정한 위치에서 본 반복 파형의 1 사이클을 기준으로 한 상대 위치.
2. 팩시밀리에서 송신 원통 또는 수신원통에 감긴 송신용 원화나 수신 기록지의 이음매 위치.
3. FORTRAN, COBOL 등과 같은 처리 중심 언어를 번역하는 컴파일러에서 작업을 몇 단계로 나누어 분담시킬 때의 각 단계.

phse bit

위상 변조 방식의 데이터 기록에서 2진값 1 또는 0 과 동일한 값이 연속될 때, 그 사이에 데이터와 직접적으로는 관계없는 자속 반전을 한번 실시해야 한다. 이 여분의 자속 반전을 위상 비트라 하며, 이에 반하여 직접 데이터를 나타내는 자속 반전을 데이터 비트라 한다.

phase discrimination

위상 변환을 진폭의 변화로써 검출하는 것으로, 위상 변조된 반송파의 복조에 사용된다.

phase distortion

전달로의 위상 특성이 주파수에 비례하지 않기 때문에 생기는 신호 위상의 찌그러짐. 아날로그 전달시는 중대한 영향을 미치지 않지만, 디지털 신호 파형 전달시에는 데이터의 에러 혹은 화상 잡음의 원인이 된다.

phase encoding

자기 테이프 기록 방식의 일종으로, 1 및 0을 나타내는 비트를 기록하는 데 위상이 다른 자속 반전을 이용하는 것. 동일한 2진 부호를 연속하여 기록할 때에는 이를 서로 맞추기 위하여 그 사이에서 한 번 여분의 자속 반전을 하여야 한다.

phase encoding, redundant

0과 1을 다른 폭의 펄스로 나타내는 코드 시스템으로서, 각 펄스는 특정 시간 동안에 한번 또는 여러 번 보낼 수 있다.

phase equalization

회선에서 일어나는 주파수의 지연값이 일정하지 않을 때 생기는 변형을 수정하는 것.

->delay equalization.

phase hits

전송된 반송파의 위상이 갑자기 시프트하는 현상으로, 과도한 위상 히트는 고속, 위상 변조 또는 QAM 모뎀에서 오류를 일으킬 수 있다. 일반적으로 위상 히트는 라디오 반송파 시스템에서 발생한다.

phase inversion modulation

초기 조건이 라디안인 2개의 위상을 서로 다르게 위상 변조하는 방법.

phase jitter

반송파 발생시에 들어가는 잡음등에 의해서 생기는 데이터 신호 위상 변동으로서, 전송된 반송파 신호의 피크에서 위상 사이의 편차가 과도한 것. 일반적으로 반송파 시스템의 주파수 분할멀티플렉서에서 발생한다.

phase locked loop

출력하고자 하는 발진 주파수가 입력 신호의 주파수 또는 기준 발진기의 주파수와 완전히 동조하거나 일치하도록 2개의 발진기의 위상차를 검출하고, 이것에 의해 피드백 회로를 제어하는 루프. =PLL.

phase lock oscillator

플로피 디스크의 드라이브 제어에서 데이터 재현성을 위해서 사용되는 페이즈 록 루프 회로.

phase modulation

입력 신호의 진폭에 대하여 반송파의 위상을 변화시키는 변조 방식.

phase modulation recording

위상 셀을반대 방향으로 자화한 2개의 영역으로 분할하여 이들의 자화의 일련 방향에 의해서 2진 숫자 0, 1을 나타내는 자기 기록. 예) 1을 기록할 때는 음의 자속으로부터 양의 자속으로, 0을 기록할 때는 양의 자속에서 음의 자속으로 기록된다.

phase modulation system

1. 일반 전화전송 시스템에서 정현 반송파의 순간 위상 편차가 변조 신호 전압에 비례하는 각도 변조 방식.
2. 데이터 전달에서 2진 부호 1, 0에 대한 정현파의 위상을 0이나 1로 바꾸어 전달하는 방식.
3. 자기 테이프, 자기 디스크, 자기 드럼 등의 디지털 자기 기록에서 2진 부호 1, 0의 기록 변조 방식의 하나로, 각 비트 위치에서 자화를 반전하고, 또한 1의 비트 위치에서 반전 방향이 정(+), 0의 비트위치에서 반전 방향이 부(-)가 되는 것처럼 서로 인접한 비트 위치의 중앙에서도 반전하는 방식.

phase, ru

목적 프로그램을 실행하는 단계.

=object phase.

phase shift

1. 입력 신호의 양에 대하여 반송파의 위상을 변화시키는 위상 변조 방식에서 입력 신호의 양에 비례하여 변화된 반송파의 위상량.
2. 전말로에 위상 변형이 있을 때 이것에 의해 받은 반송파위상 차이의 양.
3. 입출력 신호 사이의 시간차나, 제어 장치 또는 시스템이나 회로에서 동기된 신호 사이의 시간차.

phoneme

언어의 가장 작은 요소들 중 하나.여기서의 언어는 각 나라말과 구별되는 개별적인 발음을 의미한다.

phonetic system

음성 정보(음소들)의 데이터 베이스를 사용하여 언어와 유사한 소리를 만들어내는 시스템.

phosphor dots

영상을 만들어 내기 위하여 사용되는 CRT 화면에서의 작

은 형광 입자. 천연색 화면은 빛의 3원색인 빨강,파랑, 초록 형광 입자로 이루어져 있다.

photocell light checks

카드 판독기를 통해 지나가는 카드로부터 읽혀진 데이터를 검사하는 것.

photocell matrix

문자의 수평 요소와 수직요소를 동시에 표시하기 위하여 입력을 광전지의 고정된 2차원 배열에 주사하는 것으로서, 광학 문자 인식에 사용하는 용어. 문자를 주사하는데 필요한 시간은 광전지의 응답 시간에 관계된다.

photochromic glass

빛에 의해 투과율이 감소하는 유리.호로그램이 기록된다.

photocoupler

전기적으로 절연되고 발광부와 수광부가 마주 보고 광학적으로 결합되어 있는 광전 변환 소자. 발광 소자에는 발광 다이오드, 수광 소자에는 포토다이오드나 포토트랜지스터 등이 사용된다.이 소자는 접속하는 회로간을 전기적으로 분리할 수 있으므로 접지나 잡음 대책면에서 회로 설계가 용이하여 인터페이스나 잡음 억제기에 주로 사용된다.

->photoisolator.

photodiode

pn 접합 다이오드의 p형에 -,n형에 +의 전압을 가해 두고, pn접합부에 빛을 투과하면 빛의 변화에 의해 전류가 변화하는 광전 변환 소자. 광 케이블 전송계의 수신측이나 광학식 판독 장치(OCR)의 수광 소자로 주로 사용된다.

photoelectric switch

광전도 효과를 이용한 스위치로서, 광전소자에 주어지는 빛의 양에 의해 전류를 온/오프 하는 것.

photoelectric tape reader

천공테이프를 광전식으로 읽은 후 구멍의 유무를 전기적 펄스로 변화시켜 컴퓨터에 전달시키는 입력 장치.

판독할 때 테이프의 위에서 광선을 비추어 아래에 장치한 광전 변환 소자(포토트랜지스터 등)로 통과 광선을 받아서 전류로 변환하는데, 테이프의 정지 신호를 받고서 실제로 정지할 때까지 테이프가 한 자분을 초과하여 이동해서는 안 된다는 제약이 있다. =PTR.

photoetching

사진의 원리를 이용하여 IC등의 패턴을 얻는 기술.

photographic memory

사진을 이용하여 감광 유제(emulsion) 상에 백과 흑의 점으로 2진 숫자 0과 1을 표시하고, 이 점에 광선을 비추어 출력 신호를 광전관으로 읽을 수 있게 한 임의 액세스 기억 장치. 작은 평면상에 자기 테이프보다 많은 기록을 저장시키는 장점이 있지만, 자동적으로 정보를 제거시킬 수 없는 것이 결점이다. 따라서 정보 제거가 문제되지 않는 시스템에서 일반적으로 사용된다.

photographic storage

1. 직접 CRT에 표시되는 데이터의 사진 복사.
2. 참조를 빨리 할 목적으로 사진 디스크상에 데이터를 2진 고밀도 형태로 저장한 것.
3. 직접 처리기에 출력하는 팩시밀리 장치.

photogravure

문자의 조그만 셀들의 오목한 표면에 잉크를 함유하여 인쇄하는 방법으로, 흔히 문자 인식에서 서류를 준비하는 데 사용된다.

photoisolator

광전 변환 소자에서 빛의 통로가 노출되지 않고 외부 광선과 차단되도록, 이들 소자가 몰드나 캔 타입의 패키지로 봉입되어 있는 포토커플러. ->photocoupler.

photomultiplier light pen

라이트 펜에 있는 광섬유 광전관과 광전 배증관으로써 여러 광학 표시 장치에 나타난 정보를 고속으로 검출할 수 있는 기구. 펜에 의한 정보 검출은 프로그램의 선택을 위해 컴퓨터에 입력될 수 있다.

photo-optic memory

정보 저장을 위하여 광학 매체를 사용하는 기억 장치.
예) 사진을 필름에 기록하는 데 레이저를 사용하는 것.

photoreader

광원 램프와 광전 검출 소자를 배치하여 이곳을 통과하는 천공 구멍의 유무에 의해서 정보를 감지하는 광전식 판독기. 이것은 핀 등에 의한 기계식 판독기에 비하여 읽어들이는 속도가 빠르기 때문에 대부분의 판독기가 이 방식을 사용한다.

photoresist

반도체 표면이나 IC의 웨이퍼면을 빛의 조사에 의해 에칭할 때 사용되는 감광성 수지. 즉, 에칭되는 영역을 지정하기 위해, 자외선(UV)에 의해 절연되는, 실리콘 산화물 층에 놓여지는 화학 물질.

photosensing marker

정보의 기록 가능한 위치를 나타내는 방법 중의 하나로
서, 테이프의 자성 피막을 벗기고 투명하게하여 광전식
으로 표지를 검출하는 방법. 자기 테이프 상의 시작점
이나 끝점으로부터 약 5m의 위치에 있다. 일반적으로 알
루미늄 박(foil)을 많이 사용한다.

phototelegraphy

문자, 사진, 그림 등을 전송하여 원래의 것과 가까운 상
태로 재현하는 전신 방식.

phototransistor

pnp또는 npn형 트랜지스터의 접합부에 빛을 보내면 빛의
변화에 의해 전류의 변화가 생기는 광전 변환 소자의 하
나로서, 종이 테이프의 구멍을 판독하여 그 정보를 펄
스로 변환하는 데 이용된다.

phototype setting

사진 필름이나 종이에컴퓨터 출력으로 인쇄된 사항을
재생하는 과정으로, 기본적으로 불규칙한 문자를 완전하
게 정상화하기 위해서는 사진형 장치를 사용한 후 OCR를
사용한다. 컴퓨터가 제어하는 사진형 장치는 표현이 선
명하며 처리가 빠르고, 보통 인쇄기가 인쇄할 수 없는
특수한 문자 출력을 위하여 사용된다.

physical child first

->hierarchical direct pointer.

physical data independance

데이타의 물리적 구조가 응용 프로그램의 변경이나 응용
프로그래머가 보는 논리적 데이타 구조의 변경에도 불구
하고 변동없이 사용되는 것. 이는 DBMS의 데이타 관리
소프트웨어에 자동적으로 처리된다.

physical IOCS

채널 프로그램의 실행을 스케줄하고 감시하는 루틴으로
서, 외부 기억 장치와 주기억 장치 사이에서 레코드의
실제적 전송을 제어하고 입출력 장치의 오류 회복을 실
행한다.

physical layer

비트 전송을 위한 물리적링크를 설정, 유지,절단하기 위
해 물리적, 전기적, 기능적 그리고 절차적인 특성과 관
계되는 계층. 만일 이용자의 데이타 전송 장비(DTE)가
전형적인 전화선과 같은 아날로그 회선을 이용한다면 이
것은 모뎀과 연결되고, 이때 모뎀과의 인터페이스는 일
반적으로 CCITT V.24 와 EIA의 RS232-C가 표준으로서 이
용된다. 이와는 달리 디지털 회선이 이용된다면 새로운
물리적 인터페이스인 CCITT X.21을 이용하고, 이 경우

기존의 V.24 인터페이스가 계속 이용되려면 CCITTX.21-bis를 이용하여 해결할 수 있다. ->ISO reference-model.

physical record

기억 매체에 저장되어 있는 레코드. 하나의 물리적 레코드는 하나 이상의 논리적 레코드를 포함하며, 입출력 장치나 보조 기억 장치 등이 액세스할 수 있는 최소 단위이다. 예) 자기 테이프에서는 IRG에서 다음의 IRG까지의 1블록, 플로피 디스크에서는 1섹터 등, 일반적으로 물리적 레코드는 복수의 논리적 레코드로 구성되는 경우가 많은데, 이것을 블록킹이라고 한다.

physical security

경미한 천재 지변이나 외부 침입자로부터 컴퓨터 시스템을 보안하는 것.

physical simulation

일반적으로 물리적 시스템의 일부분만을 분석 관찰하기 위한 모델의 실험.

physical system

1. 데이터 또는 정보의 발생원이 하나의 시스템을 구성하고 있는 것. 2. 정보에 의해서 활동이 관리되는 시스템.

PIA

peripheral Interface Adapter의 약어. ->I/O Chips. PIA bus interface [PIA 버스 접속기] 표준적인 시스템 기억 장치의 주소를 지정할 수 있는 위치에 8비트 또는 16비트의 외부 접속과 4개의 제어선을 제공하기 위하여 PIA를 사용한 것. 각 8비트로 구성된 2단어에서 입출력 비트를 액세스할 수 있고, 각 입출력 비트는 입력이나 출력으로 사용되도록 개별적으로 프로그램할 수 있다.

piano like switch

피아노의 건반과 같이 배열된 스위치로서, 텔레비전의 채널 등에 사용된다.

PIC

Priority Intercept Controller(우선 순위 차단 제어기)의 약어.

pica

인쇄 측정 단위로 약 1/6인치를 말한다.

pick

그래픽에서, 지정된 출력 기본 요소의 픽 입력명 및 그 출력 기본 요소가 속하는 세그먼트 명을 주는 입력 종류.

pick device

그래픽에서 픽 입력을 실행하는 논리 입력 장치.

pick identifier

그래픽에서 세그먼트 안의 어느 기본 요소가 픽되었는지를 식별하기 위한 기본적인 요소 속성.

pickup

처리가 특정한 정보를 얻을 수 있는 기억 장소의 위치.

pico-program

마이크로 명령을 구성하는 기본적인 명령으로 만들어진 프로그램으로서, 마이크로 프로그램 보다 한 단계 아래의 마이크로 프로그램을 의미한다.

pico second

시간의 단위로, 1조분의 1초를 나타낸다. =PS.

PICS

Productivity Improvement and Control System의 약어.

창고 업무에서 생산성의 측정 및 향상을 목적으로 하는 관리 시스템. 특히 정기적으로 일정하게 발생하는 업무를 선택하여 업무의 양과 시간수를 측정하는 단위를 규정하고, 또한 그 업무의 과거 업무량을 측정 분석함으로써 장래의 업무량과 시간의 목표값을 설정하는 데 그 목적이 있다.

pictogram

표현하려는 통계 내용에 적합한 그림을 그려 통계의 대소를 비교하는 통계 도표로서, 노이라스(O. Neurath)에 의해 고안되었다. 그림 도표, 회화 도표라고도 한다.

pictorial

예측된 보고서의 계획 또는 양식을 만들기 위한 열,공백,여백, 표제, 원부 등의 전체적인 설계와 일련의명세.

picture

COBOL 문법에서 사용되는 예약어로서 기억 장소를 정의하는 데이용되며, 각각의 기억 장소의 성격과 크기를 나타내는 데에도 사용된다. =PIC.

picture cell density

전자 사진식 프린터 등에서 화상이나문자를 구성하는 단위(화소)의 단위 면적당 갯수.

picture clause

COBOL의 레코드 조직에서 가장 끝 항목에 붙여 항목의 크기나 성격을 나타내며, 보통 이들 항목은 영문자,숫자, 영숫자, 영문자 편집,숫자 편집 등의 5개 그룹으로 분리하여 취급한다. ->BOX 해설.

piece work programing

외부의 프로그램 서비스 회사의 조언과 조직을 이용하여 프로그램을 작성하는 것. 이런 형태의 프로그램 개발은 급료의 기준을 근무 시간에 두지 않고 업무 성취도에 두는 경우가 많으며, 보통 소프트웨어 개발 회사가 위와 같은 일을 상담 지원한다.

piezoelectric

전압을 역학적 입력으로 바꾸거나 역학적 입력을 전압으로 바꾸어 주는 결정체들의 성질.

piezoelectric transducer

압력-전기 변환을 하는 것으로, pn접합 소자를 이용한 압저항 소자와 전극 분극 현상을 이용한 압전 소자가 있다.

piggyback

계측기간의 접속에 사용되는 케이블로서 양단에 암수형의 커넥터가 붙어 있다.

pilot

원시 프로그램이나 테스트 프로그램, 프로젝트 또는 장치 등을일컫는 것.

pilot CAI

CAI는 Computer Aided Instruction의 약어. 프로그램을 작성할 수 있도록 설계한 프로그래밍 언어.

pilot frequency

파일럿 신호의 주파수.

pilot model

프로그램을 테스트하는 데 사용되는, 완전한 모델보다 복잡하지 않은 시스템의 모델.

pilot operation

사무 처리를 수작업에서 컴퓨터로 전환할 때 컴퓨터에 의한 처리의 정확성을 검토하기 위하여 1-2개월 전에 수작업으로 처리한 데이터를 컴퓨터로 처리한 것과 비교 검토하는 작업.

pilot run

표본 데이터를 사용하여 새로운 시스템을 실행하는 것.

pilot signal

데이터 전송 분야에서, 데이터 변복조 방식의 수신측에서 복조용 기준 반송파나 타이밍을 얻기 위해 송신측에 보내는 신호.

pilot system

장기간에 걸친 업무의 실제 조작으로부터 얻어지며, 실제 상황에 가깝도록 모의 실험함으로써 테스트하기 위한

실시시스템을 실행하는 화일 레코드와 보충 자료들의 집합.

pilot tape

파일럿 모델에서 사용하는 모든 데이터가 포함된테이프. 화일을 적재하는 데 사용한다.

pin

패키지로부터 끌어낸 외부 접속용 리드.

pinboard

제어 조작반 등 패널의 구멍 부분에 핀을 꽂아서 기계 장치의 제어를 하는 것. ->plugboard.

pin chart

기하 도표의 일종으로, 하나의 원을 사용하여 그 중심각을 각 구성 요소의 백분율로 배분하여 작성한 도표. 이 도표를 작성하려면 전 dot수를 100으로 하여 각 변수의 비율을 구해야 한다. 즉, 원의 중심각 360에서 1%를 3.6으로 하여 각 변수의 비율에 3.6를 곱하여 중심각을 구한다.

pinch-off voltage

FET의 채널이 닫혀졌을 때의 전압.

pinch roller

자기 테이프 장치의 일부분으로, 테이프 주행 기구에서 테이프를 실행시켜 판독/기록할 경우, 캡스턴에 테이프를 압착하여 읽어들이게 하는 장치. 정지시에는 테이프를 캡스턴에서 떼다. 공기 캡스턴이나 싱글 캡스턴일 때는 핀치롤러가 없어도 된다.

pin, compatible

특정한 전자 신호를 수신할 때 같은 규칙을 사용하는 장치들. 각 핀들은 특정 신호 하나만 수신한다.

pin feed

프린터의 핀 장치로서, 양쪽에 있는 연속된 종이 구멍을 톱니바퀴에 물려 계속 입력시키는 것. 건인 입력이나 톱니 입력과 동일하다.

ping-pong

2대의 자기 테이프 장치를 사용하여 다중 릴 화일을 처리하는 프로그램 기법. 모든 화일이 처리되어 끝날 때까지 자기 테이프 장치들 서로 교대로 릴을 이어 받는다.

pin sensing

멍이 있을 때는 핀이 그 구멍을 풀 스트로크 함으로써 핀에 연결된 접점이 닫히고 전기 회로가 통해서 정보를 읽어들인다. 광전식으로 된 것도 있다.

->paper tape reader.

PIO

1. Programmable Input/Output chip의 약어. 프로그램으로 제어할 수 있는 입출력용 LSI칩으로서, 프로세서와 주변 입출력 장치 사이의 데이터의 송수신을 제어하는 기능을 갖는다. 입출력 회로의 수나 제어 방식을 프로그램에 의해 지정할 수 있으며, 이것에 의해 용도에 따라 여러 기능을 실현시킬 수 있다. 2. Process Input Output의 약어.

POI interface

Parallel Input Output interface의 약어. PIO접속기는 키보드, TV 단말기 등의 외부 병렬 장치에서 병렬 데이터를 입출력하게 한다. 여기서의 병렬이란 모든 데이터 비트가 동시에 출력 상태에 있음을 의미한다.

pipe

UNIX 시스템에서 개발된 것으로 2개의 프로세스를 연결해 주는 고픈 화일을 의미하며, 파이프의 한쪽 끝에 수록된 정도는 파이프의 다른 쪽에서 읽어들이 수 있다. 이 경우 동기화, 스케줄링, 버퍼 처리등은 시스템에 의해서 자동적으로 다루어진다.

pipeline

시스템의 효율을 높이기 위해 명령문을 수행하면서 몇가지의 특수한 작업들을 병렬 처리하도록 설계된 하드웨어. 이러한 파이프라인은 각 프로세스들을 저장한 화일 이름들 사이를 수직선으로 분리시키면 셸이 인식한다. 즉, 수직선 왼쪽 화일의 출력이 오른쪽 화일의 입력으로 연결된다.

pipeline control

선회제어의 일종. 연산 장치를 여러 개의기능으로 분할하고, 어떤 명령의 실행시에 이용하지 않는 부분이 있으면 다음 명령의 실행을 개시하여 차례로 앞의 명령을 중복시켜 실행해 나가는 제어 방식.

pipeline processing

파이프라인에는 흐름 작업은 하는 것과같이 연속하여 여러 개의 명령을 넣을 수 있으며, 파이프라인의 출구에는 각각의 조작이 이루어질 때마다 하나의 명령의 실행 결과가 얻어진다. 고속 처리를 하는 경우에 이 방식을 이용하는 경우가 많다. ->pipeline.

pipelining

한 명령어의 실행이 끝나기 전에 다른 명령어의 실행을 시작하는 연산 방법. 한때는 고성능 컴퓨터에서만 사용

하였으나 현재는 대부분의 컴퓨터에서의 처리 속도를 빠르게 하기 위하여 사용하고 있다.

PIT

1. Priority Interrupt controller의 약어. 우선순위가 있는 인터럽트를 제어하기 위한 기기나 장치.
2. Programmable Interval Timer의 약어.

PIU programming

Programmable Interface Unit programming의 약어. PIU는 세 가지 기본적인 연산 형태 중의 하나로 프로그램될 수 있다. 보통 한 바이트 폭의 인터페이스는 두 바이트 폭으로 확장할 수 있는데, 전자의 구현에서 1메가바이트의 데이터 전송률과 후자의 구현에서 2메가바이트의 데이터 전송률은 30미터 거리에 대해 설계된다. 또한 부적인 프로그래밍 능력으로는 인터럽트를 발생시키는 신호를 형성, 제어할 수 있다. 어떤 PIU형은 TTL과 양립하는 모든 입출력 신호를 가진 68핀 패키지로 패키지화된 것도 있다.

pivot element

행렬에서 소거시키는 기준이 되는 대각선의 원소.

pivoting

행렬에서 소거법을 수행할 때, 행 연산 규칙을 적용하여 계수 행렬 원소 중 절대값이 제일 큰 원소가 대각선 상에 오도록 해서 이 원소를 피벗 원소로 택하는 방법. 완전 피벗팅은 전체의 원소 중에서 피벗 원소를 찾는 데 반하여, 부분 피벗팅은 제 1열부터 차례로 소거해 나가되 1개의 열 내에서만 제일 큰 원소를 찾아서 이를 대각선 상에 오도록 행을 교환하여 피벗 원소로 취한다.

pivot row

피벗 원소자 속해 있는 행.

pixel

표시면 상에서 색 혹은 휘도를 지정할 수 있는, 디지털 화상구성에서의 최소 단위.

pixel scan

여러 종류의 주사 과정을 통하여 얻을 수 있는 요소 중 가장 기본적인 것은 픽셀이라는 그림 요소인데, 이러한 시스템에서 컴퓨터는 주사기와 디지털타이저로 입력 데이터를 얻는다. 주사기는 조명 탁자에서 비춘 사진 또는 필름의 투명도를 감지하고, 디지털타이저는 영상의 광도를 여러 점에서 표본화함으로써 컴퓨터가 알 수 있는 데이터로 디지털화한다.

PLA

Programmabel Logic Array의 약어. 논리곱과 논리합의 기능을 배열한 장치로서, 복잡한 논리 함수를 실현하기 위해 만들어진 LSI칩. 입력 변수가 많은 논리회로를 만들 경우 상당히 큰 용량의 ROM이 필요하게 되므로 PLA는 이런 단점을 개선하여 ROM보다 더 많은 데이터 입력을 다룰 수 있게 한 것이다. PLA는 MOS나 양극성 회로로 구현된다.

place

위치 표기법에서 한 자리는 주어진 기수(base)의 거듭 제곱, 누적곱 또는 주어진 길이의 숫자 주기에 대응한다. 대개 수치적 표현의 우측 끝에서 n번째 문자로 표현된다.

placement strategy

1. 기억 장치의 관리 전략으로, 새로 반입된 프로그램을 주기억 장치의 어디에 위치시킬 것인가를 결정하는 것. 이 전략에는 최초 적합(first-fit), 최적 적합(bstt-fit) 및 최악 접합(worst-ft) 기억 장치배치 전략 등이 있다.
2. 가상 기억 장치의 관리 기법으로 주기억 장치에 적재해야 할 페이지나 세그먼트를 주기억 장치의 어느 위치에 적재시킬 것인가를 정하는 것.

place value

위치값 시스템에 의한 양의 표현.

plain paper copier

특수 가공을 하지 않은 보통 종이에 복사가 되는 것이 특징이며, 복사가 선명하고 속도가 빠르며 연속하여 복사가 가능하다. 또, 복사한 종이에 문자를 써넣기 쉽다는 점에서 복사기의 주류를 이룬다.

plaintext

암호화되지 않은 원시 데이터.

planar graph

평면 상에서 교점(cross over)없이 그릴 수 있는 그래프. 평면 그래프를 평면 상에 그린 것을 도형(map)이라고 하며, 이때 그래프가 연결되었으면 그 도형도 연결되었다고 한다. 주어진 도형은 평면을 여러 영역으로 나눈다.

planar technique

선택 확산, 이온 주입, 포토에칭 등의 기술을 이용하여 표면이 평평해지도록 기판 결정의 동일 평면상에 소자를 형성하는 것.

planar transistor

실리콘 단결정 기판 위에 SiO₂의 산하막을 입히고 그것

에 포토에칭의 기술로 구멍을 뚫은 다음, 그곳으로부터 불순물을 확산함으로써 트랜지스터의 이미터나 콜렉터를 만들어 진공 증착 기술로 전극을 붙인 구조의 트랜지스터. 집적 회로는 이 기술에 의해서 개발되었다.

plane

랜덤 액세스 메모리(ROM) 등에서 메모리 소자가 X-Y로 배열되어 있는 면. ->bit select.

planned maintenance

예방 보수를 위해서 어떤 일정 시간을 정해서 정기적으로 기계의 보수 정비 작업을 실시하는 것. ->PM.

planner

단순히 컴퓨터실에 대한 행정적인 책임만 지는 것이 아니라, 컴퓨터를 사용하여 기업체의 기능에 필요한 모든 정보를 보관 관리하고,유기적인 종합적 정보 시스템을 작성하여 최고 경영자가 의사 결정하는 데 참고 자료가 되도록 제공하는 사람. 구체적인 담당 업무는, 컴퓨터실 직원의 인사에 대한 책임, 기계실 총괄, 작업 일지 관리, 작업 계획 관리, 기계 가동 관리, I/O데이터 조정, 타부서와의 협조, 대외 접촉, 시스템 개선의 의미와 효과를 최고 책임자에게 보고하는 업무 등이다.

PLANNET

PLAnned NETwork의 약어. PERT, CPM등의 네트워크 시스템의 하나.

plant

컴퓨터가 얻은 결과를 기본으로 하여 명령어 또는 서브루틴을 준비 선택하는 데 컴퓨터의 능력을 이용함으로써, 자체 프로그램을 제어하고 수행하는 능력을 컴퓨터에게 제공하는 것. 예) 프로그래밍에서 루틴 수행 도중에 형성된 명령어를 다음 단계에서 수행할 것으로 보고 이를 저장하는 기능.

plasma display

플라즈마 방전의 격자점을 몇 개 조합하여 문자 등을 표시하는 디스플레이.

plated wire storage

선의 표면에 부착시킨 막에 자기 기록함으로써 데이터를 기억하는 자기 기억 장치.

platen

프린터에서 인쇄를 위해 인쇄 기구로 때려치도록 만들어진 장치. 일반적으로 원통형이다.

PLATO

미국의 일리노이즈 공과대학에서 개발된 컴퓨터 이용 교육(CAI)시스템. CD 1604를 중심으로 하여, 단말기에는 특수 설계된 키보드가 달린 CRT를 비치하였으며, 스크린을 반분하여 상반부는 슬라이드의 투영용으로, 하반부는 학습자와 컴퓨터의 회화용 문자 디스플레이로 동시에 사용할 수 있게 되어 있다.

platykurtic

도수 분포의 뾰족한 정도(첨도:kurtosis)가 완만하게 뾰족한 것.

playback robot

인간이 로봇의 가동 부분에 대해서 동작 순서를 가르치면 이것과 같은 동작을 반복하는 로봇. 예) 도장 로봇의 경우는, 도료를 분사하는 노즐 부분에 대해서 인간이 도장 순서를 가르친 대로 동작을 반복한다.

PL/M

Programming Language for Microprocessor의 약어. 인텔(Intel)사가 개발한 마이크로프로세서용 컴파일러 언어. PL/I과 같으나, 일부 하드웨어를 의식하여 프로그래밍을 할 수 있는 기능이 추가되어 있고, 목적 프로그램이 너무 커지지 않도록 고급 기능이 생략되어 있는 것이 특징이다.

PL/M plus

미국의 내셔널 세미콘덕터사가 개발한 PL/M 버전프로그램 언어. 마이크로 컴퓨터의 프로그램을 단순화한 것이다.

PL/I

Programmng Language/One의 약어. FORTRAN의 계산 개념과 COBOL의 화일 처리 개념을 도입하여 과학적 문제 해결과 함께 경영 업무 처리에도 적합하도록 설계된 언어에서 그 특징은 (1)과학 기술 계산이나 사무처리 시스템 프로그래밍 등 여러 분야에 적용할 수 있으며(유용성), (2)어셈블리 언어에 의존하지 않고 컴퓨터의 모든 기능을 활용할 수 있고(다양성), (3)프로그래머가 쉽게 언어를 익혀 활용할 수 있으려(용이성), (4)프로그램 작성시 형식적인 틀에 구애받지 않고 자유로이 기술할 수 있고(편리성), (5)변수의 정의를 생략하고도 변수로 이용할 수 있으며(간결성), (6)구조적 프로그래밍을 하는 데 적합하다.

plot

도면, 차트, 도표 등을 작도하는 것.

plotter

도면 작성(drawing), 차트 작성, 도표 작성(diagram) 및 유사한 그림을 그리기 위해 사용되는 시각적 자료 생성 기기.

plotting

어떤 종류의 정보를 그림으로 작성하는 과정.

plotting board

출력 장치로서 동작하고 컴퓨터의 연산 결과를 도형 표시로 얻을 수 있는 플로터. =plotting table.

plotting table

=plotting board.

plug

접속용 전기용품의 일종으로 기기간, 기기와 전원, 코드와 코드간 등을 전기적으로 접속하기 위해 코드의 선단에 붙여서 그 전도부를 꽂아 사용하는 부품.

plugboard

장치의 동작을 제어하기 위해서 플러그나 핀을 꽂을 수 있는 구멍이 있는 판. 기계의 기능에 융통성을 주기 위해서, 기계 배선의 일부분을 많은 전기 접점을 갖춘 판에 연결하여 그 판 위의 접점간을 짧은 접속 코드를 사용하여 배선한다. 접속 코드는 간단히 접속 교체할 수 있으며, 기계 기능의 활용에 융통성이 있어서 편리하다. ->pin board.

plugboard chart

어떤 작업에서 플러그를 배선판의 어떤 위치에 삽입하여야 하는가를 나타낸 그림.

plugboard computer

천공판 입출력을 가진 컴퓨터로서, 제거가능한 플러그 판에 있는 패치 코드를 연결함으로써 프로그램 명령이 전달 된다.

plug compatible

설계상 아무런 변경 없이 장치를 교환해서 사용할 수 있는 것.

plugging chart

=plugboard chart.

plug-in unit

핀, 플러그, 커넥터 등의 단자에 의해서 끼우거나 뺄 수 있으며, 종합된 특정 기능이 있는 구성품.

plugwitre

=plug.

plus input

->HIPO.

puls punch

80란 천공 카드에서 최상단 행에 실시하는 천공. =t
welve punch.

PL/Z

미국의 자일로그사가 개발한 마이크로 프로세서. 마이
크로 컴퓨터 개발용 고급 언어.

PM

1. Phase Modulation(위상 변조)의 약어.
- 2.reventive Maintenance(예방 보수)의 약어.

PMA

Personal Management Analysis의 약어. 미국의 요다 교
수가 고안한 것으로, 인사 정책, 임금, 교육 훈련, 취업
관리에서 노사 관계, 복리 후생 문제에 이르는 각 항목
을 세분하여 데이터 용지에 기입하고, 이것을 기준으로
하여 인사 노무관리 정책을 총합적 객관적으로 분석 평
가하는 것.

PMOS

P-channel Metal Oxide Semiconductor의 약어.고밀도 집
적 장치를 위한 비교적 오래된 MOS의 일종으로, NMOS에
비해 마이크로 프로세서 처리 속도는 느리지만 높은 회
로 밀도를 가진다.

pneumatic computer

데이터를 저장하고 전송하는 데 기체 및 액체의 흐름과
압력에 관한 특성을 이용하는 컴퓨터.

pn junction

p형과 n형 반도체 재료간의 접합.

pocket

분류기나 유사한 다른 장치에서 각 키 위치에 할당된 스
태커.

pockets, file addressing

랜덤 화일에서 하나 이상의 데코드를 지정할 수 있는 작
은 영역 또는 포켓으로서,적은 수의 레코드를 저장하는
경제적인 방법이다.

pocket size reel

운반하기에 편리하며 적재하기 간편한 3.5인 치 규격의
릴. 3백만 비트까지 수록이 가능하며, 용량은 6비트 단
어를 사용한 4000피트 종이 테이프와 같다.

POED mothod

Performance Prganization for Evaluation and Decision method의 약어. 하드웨어, 소프트웨어, 메이커의 지원, 코스트 등 중요한 항목을 모두 정량화하여 종합적으로 평가하는 방법. 이 방법은 평가자의 주관적 영향력을 줄일 수 있다. 각 항목에 배정한 가중치를 비밀에 붙여 각 평가자가 평가 결과를 인위적으로 조작하는 것을 방지할 수 있다.

point

수를 표기할 때 정수 부분과 소수 부분을 구별하는 문자.

point contact diode

컴퓨터의 논리 회로에서 사용되는 다이오드의 일종. 고주파 특성은 좋으나 기계적인 충격에 약하다.

pointer

액세스하고자 하는 자료나 프로그램 등의 정보가 기억되어 있는 번지 위치를 지정하는 것. 즉, 특별한 구성 요소나 구조를 나타내기 위해 사용되는 번지로서 자료의 상호 관련성을 나타내는 자료 구성 요소로서 매우 중요한 개념이다. 포인터를 이용하면 기존의 자료 구조에 첨가하거나 제거하는 작업을 빠르게 수행할 수 있다.

pointer operation

어떤 값을 저장하거나 찾을 수 있도록 기억장치 내의 위치를 알리는 것으로서, 지적된 항목은 숫자, 문자, 변수, 인터럽트 처리 루틴, 표 또는 어떤 형태의 프로그램이나 데이터 구조일 수 있다.

point estimation

모집단의 모수를 추정함에 있어서 모수에 대한 추정치가 하나의 값으로 결정되는 경우.

point mode display

CRT 디스플레이 장치의 화면상에 데이터를 점의 궤적으로 표시하는 방법. 한 점은 2개의 독립된 18비트 단어로 나타낼 수 있는데, 첫번째 단어는 수직 위치, 두번째 단어는 수평 위치를 나타내며, 초기점이 설정되면 그 뒤의 점들은 두 단어 중 하나만 변화시켜 만들어낼 수 있다.

point of no return

프로그램에서 데이터를 더 이상 사용할 수 없게됨으로써 복귀시킬 수 없는 최초의 명령(혹은 그 명령의 위치).

point of sales recorder

정가표를 모아 가산 기구가 붙은 판매등록기에 넣어 매상표를 작성함과 동시에 이를 천공하는 기기.

point of sales system

경영에 관한 정보 관리 시스템으로서, 판매장에 컴퓨터와 연결된 POS단말기를 설치하여 판매의 사무 처리를 비롯하여 시장 조사, 재고 조사 등의 유통 경제를 종합적으로 관리할 수 있도록 한 컴퓨터 시스템.

point of sales terminal

판매 관리를 위해 점포 등에 설치된 POIS시스템의 단말기.

point-to-point system

회선 시스템 형식의 한가지. 직통회선 방식이라고도 하는데, 중앙과 단말이 직접 회선으로 연결되고 그 사이에 다른 단말이 접속되어 있지 않은 형태의 4선 방식.

Polish notation

사칙 연산을 기본으로 하는 산술식을 연산 기호의 우선 순위에 따라 바르게 처리하기 위해 사용되는 수법.

polling

여러 개의 단말이 통신 회선을 공유하여 전송할 때 경합(contention)등을 피하기 위해 개개의 단말에 조회하여 데이터의 송신을 요구하거나 빈 회선을 발견하여 회선을 선택하는 것.

pop

데이터나 번지를 저장하고 있는 스택(stack)의 최상(top)위치로부터 그 내용을 읽어내는것.

port

CPU 와 입출력 장치와의 사이에서 데이터를 주고받을 때 데이터의 일시적 기억 영역.

portability

어떤 컴퓨터에서 작동하는 프로그램을 다른 컴퓨터에서도 작동시킬 수 있는 가능성의 정도.

posistor

전기 저항 온도 계수가 양의 특성을 지닌 양온도 특성 서미스터.

positioning time

기억 매체상의 목적하는 데이터를 헤드가 액세스할 수 있는 위치로 옮겨가는 데 필요한 시간.

postamble

카세트 테이프 레코더에서 동기를 취하기 위해서 데이터 블록의 끝에 기록되는 코드.

potentiometer

하나 또는 복수의 조정용 슬라이드 접점을 지닌 저항기로 조절 가능한 전압 분배기로서의 기능을 다하는 부

품.

prasma display

플라즈마 방전에 의한 발광을 이용한 디스플레이. 액정 디스플레이와 같이 얇게 할 수 있는 것이 특징이지만 액정보다도 반응 속도가 우수하다. 반면에 고전압이 필요하고 값이 비싸다.

preamble

페이스 엔코드방식의 카세트 테이프 레코더로 재생 때 주기 때문에 데이터의 블록 앞에 기록되는 코드.

precedence

산술 연산자나 논리 연산자 등의 평가에 관한 우선 순위. 또 순위 문법이라고 하면, 프로그램 언어의 국문 해석법을 엄밀화, 또는 자동화 하기위해 고안된 형식 문법의 하나이다.

precision switch

압축과 인장 스프링에 의해 빠른 속도의 움직임을 함께 하는 스냅 기구를 지니고, 이 스프링의 가동 접점이 좁은 간격에 있는 2개의 고정 접점의 한쪽에서 다른 쪽으로 이동, 접촉하여 개폐하는 스위치.

prediction

미래 상태를 예상하는 것으로서, 예측하는 기기를 예측기라고 하고, 예측값과 실제값의 차가 가능한 한 작아지도록 설계한 것을 최적 예측기라고 한다.

prefetch

다음에 실행할 명령을 현재의 명령을 처리하고 있는 사이에 추출하는 것. 이에 따라 처리 속도의 향상을 소모한다.

prasma display

플라즈마 방전에 의한 발광을 이용한 디스플레이.액정 디스플레이와 같이 얇게 할 수 있는 것이 특징이지만 액정보다도 반응 속도가 우수하다. 반면에 고전압이 필요하고 값이 비싸다.

preamble

페이스 엠코드 방식의 타세트 테이프 레코더로 재생 때 주기 때문에 데이터의 블록 앞에 기록되는 코드.

precedence

산술 연산자나 논리 연산자 등의 평가에 관한 우선 순위. 또 순위 문법이라고 하면, 프로그램 언어의 국문 해석법을 엄밀화, 또는 자동화하기 위해 고안된 형식 문법의 하나이다.

prediction

미래 상태를 예상하는 것으로서 예측하는 기기를 예측기라고 하고, 예측값과 실제값의 차가 가능한 한 작아지도록 설계한 것을 최적 예측기라고 한다.

prefetch

다음에 실행할 명령을 현재의 명령을 처리하고 있는 사이에 추출하는 것. 이에 따라 처리속도의 향상을 도모한다.

prefix

프로그램간의 실행 순서나 장치의 할당, 전송에 관한 부가적인 지정.

prefix notation

연산자, 피연산자로 이루어지는 복잡한 식을 괄호를 사용하지 않고 표현하는 한 수법.

preprocessing

일련의 데이터 처리의 흐름에서 주처리의 전 단계에 실시되는 처리. 예를 들면 파일의 초기화, 데이터 정리 등.

preprocessor

중심이 되는 처리를 행하기 전에 데이터의 변환, 정리, 조건 대조 등의 전처리를 하는 프로그램. 특히 컴파일러 등에서 사용된다.

preset parameter

루틴을 실행하기 전에 값을 설정하는 파라미터. 예를 들면 루프의 제한 값을 설정하는 파라미터.

PRF

pulse repetition frequency 의 약어.

primary area

파일 생성시에 파일의 초기 영역으로 확보되는 영역. 그 파일의 갱신등에 초기 영역을 오버했을 때에 추가되는 추가 영역을 오버프로 에리어라고한다.

primary key

파일을 구성할 때 각 레코드의 자리표시에 이용되는 키.

program development system

컴퓨터 제작 회사에서 제공하는 마이크로 프로그래밍 개발 패키지를 이용하여 프로그램 개발자가 CRT 화면, 키보드, 플로피 디스크 장치, 인쇄 장치가 있는 시스템으로 프로그램을 만들거나 시뮬레이트 또는 오류 수정을 하는 시스템.

program development time

실행이 가능한 컴퓨터 프로그램을 작성하는 데 소요되는 전체 시간. 즉, 컴퓨터로 번역, 시험, 오류 검출하

는 데 사용되는 전체 시간.

program development tools

프로그램을 개발하는 데 이용되는 도구로서, 키보드나 종이 테이프, 카드 등을 비롯하여 원시 코드를 기계어로 번역하는 컴파일러와 크로스 어셈블러, 원시 코드를 설계대로 쉽게 변경해 주는 편집 프로그램, 제각기 번역된 목적 모듈을 실행하기 위해서 합병시켜 주는 연결적재기, 설계자가 많은 응용 프로그램을 항상 최신 상태로 유지 관리할 수 있는 라이브러리 시스템, 그리고 응용 프로그램의 시험과 오류 수정에 사용되는 시뮬레이터등이 있다.

program development worksheet

복잡한 컴퓨터 프로그램을 조직적으로 개발하는 데 사용하기 위한 서류 양식. 여기에는 프로그래머가 프로그램의 개발과 번역 과정에서 각 단계를 거쳐 감에 따라 발생한 정보를 기록하기 위한 난(column)들이 있다.

program documentation

프로그램 문서화의 목적은 훌륭한 프로그램의 작성 및 다른 사용자나 처리 요원이 손쉽게 이용할 수 있게 하는 데 있으므로, 이를 위해 프로그램의 문서화에는 다음과 같은 내용이 포함되어야 한다. 1 프로그램에 대한 전체적인 요약, 2 프로그램 수행에 따른 각종 입출력 자료 및 서식, 3 시스템의 순서도, 4 프로그램의 처리 단계별 설명, 5 프로그램의 각 모듈 단계별 구조, 6 각 모듈에 대한 순서도, 7 원시 프로그램 리스트, 8 테스트 데이터를 이용한 프로그램 리스트와 결과, 9 컴퓨터에서의 작업 진행 절차(run stream), 10 프로그램을 어떻게 이용할 것인가에 대한 이용자 설명서, 많은 프로그램을 가지고 있는 정보 처리 부서에서 문서화가 되어 있지 않다면 프로그램을 변환하고자 할 경우에 매우 심각한 문제를 초래하게 되므로, 각 프로그래머는 문서화의 중요성을 인식하여 프로그램 개발 과정에서 부터 적합한 프로그램 문서화를 기해야 한다.

program drum

프로그램 카드의 내용을 담은 회전하는 실린더.

program error

프로그래머, 천공수 또는 기계어 컴파일러나 어셈블러에 의해서 프로그램 코드에 생기는 오류.

program error interrupt

프로그램 인터럽트는, 잘못된 연산 코드나, 기억 보호를 깨뜨리려고 하거나, 계산의 예외적인 결과등과 같은

프로그램 인터럽트가 발생하면 제어는 진행중인 프로그램 세그먼트의 에러 루틴으로 옮겨 진다든가, 비정상적인 프로그램 끝(end of program)표시와 함께 프로그램이 끝나게되는 경우도 있다.

program event recording

프로그램에서 사상을 검출함으로써 프로그램의 에러 수정을 돕는 하드웨어 기구.

program, fetch

연결 편집기에 의해 주기억 장치의 특정 위치에 프로그램을 적재하고 제어를 입구점(entry point)으로 옮겨 주는 루틴

program file

소프트웨어 라이브러리를 유지 보수하기 위하여 쉽게 갱신할 수 있는 참조 시스템. 일반적으로 1개 이상의 프로그램이 목적 프로그램의 형식으로 저장되어 있는 자기 테이프를 말한다.

program flowchart

시스템 순서도를 단계적으로 도식화한 순서도로서, 입출력 데이터의 종류와 출력 설계 등을 기술한 프로그램 설계서에 의거하여, 컴퓨터 내에서의 처리 내용 등을 컴퓨터 기능에 맞게 논리적으로 상세하게 나타낸 도표. 이것은 프로그램의 개발과 코딩을 용이하게 하고 문서화를 할 경우에 큰 도움이 된다.

program generated parameter

프로그램이 정해진 순서에 따라 실행되기 위해서는 여러가지 매개 변수가 필요한데, 이 중 프로그램의 실행 과정에서 설정되는 매개 변수를 의미한다.

program generator

컴퓨터에 의해 프로그램을 자동적으로 작성해 내는 대형 프로그램. 프로그램 생성기에는 보통 다음과 같은 두가지 형태가 있다 1 문자 제어 생성기: 라이브러리 테이프로부터 엔트리를 가져오는 점에스는 컴파일러와 유사한 동작을 하지만, 각 엔트리와 관련된 제어 문자를 보고 제어 문자에 포함된 지시에 따라 라이브러리에서 발견한 명령을 수정하는 점에서는 단순한 컴파일러와 다르다. 2 순수 생성기: 다른 프로그램을 만들어 내는 프로그램이지만, 어셈블러와 연관시킬 때 순수 생성기는 일반적으로 어셈블러에 의해서 라이브러리로부터 기억 장치로 호출되어서 다른 프로그램에 하나 이상의 엔트리를 만들어 내는 프로그램의 한 부분이다. 대부분의 어셈블러는 컴파일러이면서 생성기인디, 이

런 경우 전체 시스템을 보통 어셈블리 시스템이라고 한다.

program-independent modularity

프로그래밍을 다시 하지 않고 모든 모듈을 최대한으로 활용하기 위해서 적절하게 처리를 변경하거나 조정할 수 있는 시스템. 이 시스템은 다중처리에서 사용된다.

program instruction

한 단계씩 동작을 정의하고 그것을 정해진 부호로 표시하는 데 따라서 컴퓨터가 작동하도록 하는 문자의 집합들. 즉, 특정한 기능을 갖는 기계 명령어.

program interrupt

입출력 프로그램의 실행 시간에서 외부 장치 플래그가 세트되기를 기다리는 동안의 시간 낭비를 없애기 위해, 외부 장치로부터 요구가 들어왔을 때 정보의 전송을 시작하도록 하는 것.

program language types

언어의 종류는 다음과 같이 분류할 수 있다. 1 어셈블리 또는 부호 기계 언어: 컴퓨터 명령어와 1 대 1의 대응 관계를 가지고 있으며 프로그래밍을 돕기 위해서 기억하기 쉬운 부호로 이루어진 언어 2 매크로 어셈블리 언어: 어셈블리 또는 부호 기계어와 같으나 코딩에 편의를 제공하기 위해서 매크로 명령어를 허용하는 언어. 3 절차 중심 언어: 알고리즘 언어와 같은 방법으로 표현하는 언어로서, 대수 언어(수치 계산용), 문자열 조작 언어(텍스트 조작용), 시뮬레이션 언어(GPSS, DYNAMO), 다목적 언어(PL/1), 특수한 문제들을 표현하기 위한 문제 중심의 언어 등이 있다.

programless language

프로그램 언어를 모르는 사람이라도 간단하게 프로그래밍할 수 있는 언어, 간이 언어라고 한다. 예 VISICALC, MULTIPLAN, SUPERCALC, PIPS 등.

program library

사용가능한 컴퓨터 프로그램 및 루틴의 집합. 일반적으로 모든 프로그램들은 항상 주기억 장치에 넣어 둘 필요가 없기 때문에 외부의 보조기억 장치에 기억시켰다가 필요할 때 호출해서 사용한다. 이때 운영체제의 프로그램을 기억하고 있는 보조 기억 장치(자기 디스크, 자기 드럼등과 같은 DASD를 사용)를 프로그램 라이브러리(또는 시스템 라이브러리)라고 한다. 그러므로 이 라이브러리에 있는 프로그램들이 실행되기 위해서는 주기억 장치로 호출되어야 한다.

program line

일반적으로 하나의 개체(entity)로서 저장되는 표준 코딩 양식에 따라 작성한 하나의 명령.

program linking

프로그램이 너무 커서 주기억 장치에 저장하기 어려우면, FORTRAN의 경우 프로그래머가 연결 문장에 의하여 링크들로 나누고, 실행시에는 모니터 시스템 속이 있는 루틴들이 연결 조합된 프로그램의 세그먼트를 자동으로 실행한다.

program listing

원시 언어 및 목적 언어와 심볼 표 또는 교차 참조(cross reference)를 나타내는 운영 및 유지 보수 도구. 프로그램의 변경에는 논리나 컴파일에 있어서의 결점을 보완하기 위한, 혹은 원시 언어로는 적절히 처리할 수 없는 상황을 다루기 위한 목적 수준 언어(object-level language)의 변경을 포함한다. 프로그램 일람표는 코딩에서 도표와 주석을 대조하여 창조할 수 있어야 한다.

program loading

처리프로그램이 실행중이더라도 제어 프로그램의 작용으로 처리 프로그램이나 세그먼트를 추가로 주기억 장소로 가져올 수 있다. 적재기는 제어 프로그램에 의하여 할당된 주기억 장소의 주소로 프로그램을 적재하기 위해서 목적 프로그램에서 필요한 모든 주소를 수정한다. 또 적재기는 제각기 번역된 프로그램 세그먼트들을 마치 하나의 프로그램인 것처럼 적재할 수 있고, 시스템 프로그램 라이브러리에서 세그먼트들을 호출해서 다른 프로그램과 연결할 수 있으며, 기호 참조를 사용하여 하나의 프로그램 세그먼트를 다른 것과 연결시킬 수도 있고, 서로 다른 프로그램 세그먼트들이 공동 자료 구역을 참조할 수 있도록 하기도 한다. 이밖에도 적재기는 프로그램 오버레이를 수행할 수 있고, 목적 프로그램의 연결을 가능하게 한다.

program loading routine

프로그램의 명령어와 상수값을 컴퓨터 내부로 입력하기 위한 루틴.

program loops

매번 실행 될 때마다 다른 데이터 값을 가지고 여러회 주어진 조건만큼 반복 실행되는 명령들의 집합으로서, COBOL의 PERFORM 또는 IF THEN, BASIC의 FOR NEXT나 FORTRAN의 DO문과 같이 각각의 프로그래밍 언어마다 명

령의 형태가 다르다.

programmable

하드웨어에 다양성을 주기 위해 하드웨어 기능의 일부가 프로그램 가능한 것, 또는 그 기능을 갖는 것, 프로그래머블 인터페이스 등으로 사용된다.

programmable communication interface

일반적으로 동기/비동기 송/수신기(USART)칩은 자료통신용으로 설계되어 있는데, 이것은 주변장치로 사용되며, 어떤 직렬 자료 전송기법(IBM의 Bi-sync.포함)에 의해 동작할수 있도록 CPU가 프로그램한다. USART는 자료 문자를 전송하기 위해 CPU로부터 병렬형으로 받아서 직렬 자료 스트링으로 변환하고, 동시에 CPU에 입력하기 위해 직렬 자료 스트링을 받아서 병렬 자료 문자로 변환한다. USART는 전송을 위하여 세로운 문자를 받을 준비가 되어 있거나 CPU에 입력할 문자를 받았을 때 CPU로 신호를 보낸다. 그러므로, CPU는 자료 전송오류와 제어 신호를 포함하여 USART의 모든 상태를 언제라도 파악할 수 있다. 대부분의 USART는 TTL과 같이 입력과 출력을 가지고 있고, 하나의 5볼트 전원공급으로 동작하며, 하나의 TTL 클록을 가지고 있다.

programmable data control unit

일반적으로 전단(front end) 시스템이라고 하는데, 프로그램 기능 자료 제어 장치는 FORTRAN으로 작성된 응용 소프트웨어 제어 통신시스템으로 주 처리기의 양식에 따라서 메시지를 미리 만들고, 메시지 대기과 시스템지원을 위한 디스크 화일을 관리한다. 또 이 장치는 시스템에 따라서 여러 개의 프로토콜과 256개까지의 동기, 비동기, SDL 회선을 취급할 수 있다.

programmable data logger

보통 마이크로컴퓨터의 응용 분야인 프로그램 가능한 자료 기록기와 모니터의 특징은, 초당 100지정의 획득률과 4개의 다중 송신 어셈블러, 프로그램 가능 경보기, 배터리 보호 프로그래밍 등과 함께 1000지정까지의 용량을 가지고 있다.

programmable DMA controller

주기억 장치와 주변 장치사이에 자료를 고속으로 전송할 수 있게 하는 4-채널 직접 기억장치 액세스 제어기, DMA제어기는 주변 장치로의 전송 요청이 있을 때마다 블록 자료 전송에 필요한 연속된 기억 공간 주소값을 스트링 형태로 제어되게 하며, 4개까지의 주변 장치를 제어할 수 있고, 16K바이트 이상의 긴 블록도 취급할

수 있다.

programmable function key

프로그래머가 프로그램에서 키를 선정하여 기능을 지정하고, 정규 단말 기능을 이용하여 프로그램을 디스플레이하고 편집할 수 있는 키

programmable input-output chip

데이터 버스와 2개 이상의 8-비트 포트를 복수 연결하는 보통 8비트 입출력용 접촉 칩.

programmable interface unit LSI device

프로그램 가능 접속 장치{PIU)는 범용 프로그램이 가능한 LSI 장치로서, 가미크로프로세서나 하드웨어 회로로 만들어진 제어를 시스템에 붙이는 데 사용하기 위해 고안되었다. PIU의 주요 기능은, 처리기와 주변장치, 처리기와 채널, 채널과 주변장치, 처리기와 처리기 등과 같은 여러 시스템 구성요소 사이의 핸드셰이킹 접속을 담당할 하드웨어 논리 회로를 없애는 것이다. 이밖에 부가 가능으로는 고전류 버스 구동기와 검용 회선 수신기 설비를 들 수 있는데, 이들은 LSI내에서 버스케이블이 직접 연결될 수 있게 한다. PIU의 기능적 특성은 시스템에 의해서 프로그램이 가능하다는 것인데, 이것은 돈 외부 논리 회로의 필요량을 극소화할 수 있음을 의미한다.

programmable interrupt controller

보통 8개층, 백터로 표시되는 우선 순위 체제를 가진 제어기로서, 주변 장치로부터 인터럽트 신호를 받아 우선 순위 문제를 해결하고, 인터럽트 처리 루틴을 표시하는 포인터 주소와 함께 처리기에 인터럽트를 요청하는 기기.

programmable interval timer

실시간의 적용에 대해서 MPU의 시간을 하나하나 카운트하기 위해 사용되는 별도의 클록과 몇 개의 레지스터를 장비한 칩. 이것은 시간 간격의 끝에 플래그를 세트하거나, 인터럽트를 발생하거나, 또는 단지 경과 시간을 스토어한다.

programmable logic array

보통 10입력 및 8출력을 포함하는 조합 논리 회로를 만들 수 있는 LSI칩. 그 논리는 AND 매트릭스와 OR 매트릭스의 내부 마스킹에 의해서 정해진다.

programmable logic controller

제어 논리를 프로그램에 의해서 변경시킬 수 있는 제어기.

programmable logic systems

그 자체에 컴퓨터 제어기능, 연산기능, 기억 기능, 입출력 기능 등의 기본 요소와 이들이 요구하는 동작을 수행할수 있는 소프트웨어가 포함되어 있는 시스템. 마이크로컴퓨터, 프로그램 가능 계산기, 대형 및 소형 컴퓨터가 이 부류에 속한다.

programmable peripheral circuit

마이크로프로세서에서의 새로운 주변 장치 회로는 모두 프로그램이 가능한 LSI칩으로 구성할 수 있으므로, 시스템의 설계자에게 최대의 융통성을 부여하여 시스템을 저렴한 가격으로 구성할 수 있도록 해준다.

programmable peripheral interface

프로그램에 의해서 많은 종류의 기능을 실현할 수 있는 주변 접속기.

programmable remote display terminal

프로그램이 가능한 원격 화면 단말 장치로서, 지능을 가진 원격 단말 장치 형태로 운용되며 마이크로프로세서가 내장되어 있다. 또, 자료 입출력, 자료 처리, 제어와 감시, 대화형 처리, 오프라인 처리 등에도 이용될 수 있다. 어떤 시스템에서는 주변 장치 공유, 버퍼를 가진 주변 장치 전송, 주변 장치에 부착된 키보드 제어, 데이터 편집, 화면 제어 등의 기능을 갖고 있으며, 어떤 단말 장치는 화면을 여러 양식으로 바꾸는 기능을 가지고 있다.

program maintenace

1 작성된 프로그램을 프로그램 대상 업무의 변화에 대응하여 수정, 변경 개선하거나, 프로그램의 효율을 향상시키기 위해 취해지는 프로그램 정비 작업. 2 프로그램을 변경시킬 경우에는 1 수정.변경이 있는 부분만을 새로운 프로그램, 즉 서브루틴형식으로 만들어 현행 프로그램에 조합시키는 방법과, 2 현행 프로그램을 없애고 처음부터 새로 프로그램을 작성하는 방법이 있다. 또한 각 기종마다 시스템에는 프로그램 보수를 쉽게 하기 위해 라이브러리 서비스라고 불리우는 소프트웨어가 있으므로, 이를 이용하면 프로그램의 추가.삭제 등을 쉽게 할수 있다.

program management

대규모의 시스템이 여러 분야에 출현함에 따라 경영기구도 종래의 것으로부터 시대의 요청에 적응할 수 있는 조직구조로 다양하면서도 기능적인 시스템의 확립이 필요하게 되었으므로, 이를 위해 통합적으로 매니지먼트

트 기능을 집중화하는 것(또는 그 기관).

programmatics

프로그래밍의 기법이나 프로그래밍 언어를 연구하는 학문의 한 분야.

programmed check

1 프로그래머가 자신의 프로그램의 일부로써 설계하고 작성하는 검사 과정. 2 적당한 프로그램을 사용하여 컴퓨터 동작의 정확성을 검사하는 것. 이를 위해서는 검사용 문제를 실행시키는 방법과 수학적 검사방법이 있다. ->automatic check

programed input/output channel

중앙 리 장치와 외부 장치간의 정보 전송을 프로그램으로 제어하는 방법은 주변 장치에서 받아들인 자료를 가장 빨리 처리할 수 있는 기능을 제공한다. 프로그램 제어 방식의 입출력 채널은 입력을 직접 누산기로 보내어 자료가 즉시 처리되게 하므로 채널이나 프로그램이 기억 장치를 참조할 필요가 없게 한다. 마찬가지로 출력 자료도 누산기에서 직접 외부 장치로 보내진다.

programed instructions

특수 기능의 서브루틴을 시스템 명령어의 하나로 등록한 후, 이 서브루틴을 하나의 명령어로 불러 사용하는 기법. 각 서브루틴이 하나의 명령어로 호출되므로 프로그램에서 소요되는 명령어의 수가 줄어든다.

programed I/O

입출력 기기의 준비나 동작이 완료되는 것을 프로그램에 의해서 확인한 다음에 데이터를 입출력하는 방식. 즉, 마이크로컴퓨터가 실행하는 입출력 제어 프로그램에 의해 데이터 전송이 제어되는 방식

programmed I/O transfers

프로그램 제어 방식에 의해 입출력을 전송하는 것으로, 사용자는 명령어에 입출력 장치의 주소를 표시함으로써 자료 전송이 이루어질 입출력 장치를 선택한다. 대부분의 경우 사용자는 입력장치가 입력 자료를 가지고 있는가의 여부, 혹은 출력장치가 출력을 받을 준비가 되어 있는가의 여부를 확인하기 위하여, 장치 제어 및 상태 레지스터로부터 상태 바이트를 프로그램상에서 검사한다.

programmed learning

컴퓨터에 의한 학습 지도로서, 행동 대상의 제시, 그 반응의 방법, 피드백의 방법등을 설계함으로써 학생들 각자가 수준에 맞는 단계를 선택하여 학습을 진행해 나

가도록 하는 것.

programmed logic

프로그램에 의해서 논리를 구성하는 방법으로서, 마이크로프로세서가 사용된다.

programmed operators system

시스템에 대한 제어의 상실이나 사용자 기억 구역을 사용하지 않고 사용자 모드 프로그램이 모니터 모드 서비스 루틴을 곧바로 불러서 사용할 수 있게 하는 기능.

programmer

컴퓨터용 프로그램을 작성하는 사람으로서, 논리적인 사고와 전환 능력이 풍부하여야 하며, 지구력과 집중력, 주의력, 분석력, 추리력이 있어야 한다. 프로그래머가 되려면 프로그램 작성 방법, 문서화 기법, 하드웨어 성능과 특징 및 컴퓨터의 조작 방법을 습득해야 하며, 이 밖에 데이터 통신, 운영체제 및 데이터 베이스 설계와 언어에 관한 지식도 겸비하여야 한다.

programmer defined data

수, 배열, 입출력 화일 등과 같이 프로그래머가 연산을 하기 위하여 직접 정의하는 자료.

programmer's template

프로그램 작성시에 필요한 순서도, 논리 및 기타 기호 등을 그릴 수 있는 자.

programming

프로그래머가 프로그램을 작성하는 행위로서, 그 작성 단계는 1 프로그램 설명서에 대한 경로, 2 프로그램의 설계, 3 프로그램의 코딩, 4 프로그램의 테스트, 5 프로그램의 문서화 등으로 이루어진다.

programming accessories

단일 기관을 갖는 마이크로 컴퓨터에서 프로그램의 수정이나 장치의 고장발견과 수리 및 제작을 쉽게 하기 위하여 설치된 여러 종류의 부속품들.

programming algorithm

일반적인 문제를 해결할 때 적용되는 제반 규칙으로서, 프로그램의 목적을 충족시킬 수 있도록 자료의 처리 규정을 정해 준다.

programming by prompting

프로그램 경험이 적은 사용자가 쉽게 프로그램할 수 있게 도와주는 컴퓨터의 기능, 즉, 사용자가 단말기를 작동시키면 화면에 표시되는 질문이나 지시에 대해 정확하게 단계별로 일해 나갈 수 있도록 서비스를 제공한

다.

programming flowchart

프로그램에서의 일련의 처리 순서를 정해진 기호로 나타낸 도표.

programming language

프로그램을 작성하는 데 사용되는 컴퓨터 언어.

program mode(remote control system)

원격 제어 시스템에서 프로그램을 수행중인 단말기는 '프로그램 모드에 있다'고 한다. 프로그램 모드에서 사용자는 그 프로그램을 수정, 시험, 실행 및 디스플레이 한다. 또한 단말기가 프로그램 모드에 있을 동안 사용자는 단일 명령문을 즉시 수행할수는 있으나 기억 장소에 계속 남아 있게 할 수는 없다.

program modification

1 프로그램 중에서 수식을 행하고 동작을 변경하기 위해 명령이나 번지에 산술적 또는 논리적 연산이 수행되는 것. 2 프로그램을 고쳐 쓰든가 또는 그 기능을 바꾸기 위해 패치(patch)를 부가하는 것.

program overlays

프로그램이 커서 일시에 주기억 장치에 넣을수 없는 경우, 이를 몇 개의 블록 또는 세그먼트로 분할해 두고 프로그램의 진행에 따라 필요한 세그먼트를 보조 기억 장치로부터 호출하여 넣는 방법, 복수 프로그램의 경우는 처리되는 프로그램을 세그먼트로 분할함으로써 주기억 장치를 효율적으로 사용할 수 있다.

program package

공동으로 사용되는 프로그램의 경우, 각 사용자가 별개로 작성하지 않고 여러 사용자가 공동으로 프로그램을 작성함으로써 필요시 파라미터만을 바꾸어 누구나 응용할 수 있도록 한 프로그램.(=)software package ; application package.

Program parameter

프로그램 실행을 위해 필요한 매개 변수중 프로그램의 실행 전에 미리 값이 정해져 있어야 하는 변수.

program plug

주 프로그램이 배치된 비교적 큰 배선판에 끼워지도록 설계된 것으로, 프로그램의 부분적인 특성의 변형들에 대처하기 위한 비교적 작은 보조 배선판.

program preparation aids

원시 언어로 작성된 프로그램을 기계 언어로 바꾸어 주는 프로그램.

program processor

기계 언어로 변환해 주는 프로그래밍 보조기.

program production time

시스템의 실제 동작 시간 중에서 사용자의 컴퓨터 프로그램이 실행된 시간.

program register

1. 프로그램의 현재 명령을 저장하고, 그 프로그램의 실행 중에 컴퓨터의 동작을 제어하는 제어장치 속의 레지스터. 2. 각종 용도에 몇 번이고 사용할 수 있도록 만들어진 일련의 명령어 그룹.

program runs

작성된 프로그램을 실제로 컴퓨터에서 수행하는것.

program scheduler

프로그램 스케줄러는 기억 장치에서 실행될 프로그램을 결정하기 위해 정기적으로 호출되고, 할당된 시간을 전부 소비했거나 입출력 장치를 통해 입출력하려 할 때에는 일시 정지된다. 프로그램은 사용자가 스케줄러를 통해 잠깐 중지시키거나 프로그램 자체가 자기 동작을 일시 정지시킬 수 있다. 일시 중단된 프로그램은 주기억장치에서 제거되지 않고 남아있다. 또한 프로그램은 스케줄러와 할당기에 의해 보조 기억 장치로 옮겨 질 수 있는데, 이 때에는 프로그램 실행이 완전히 중단된다.

program segment

인위적으로 일정 크기로 나눈 프로그램의 일부분 (컴퓨터 명령어).

program segmenting

주기억 장치 크기에 적당하지 않은 프로그램을 원시 프로그램에서 연결 명령어를 사용하여 적정 크기로 분할하는 것. 이때는 프로그램 부분이 독립적으로 적재되어 실행될 수 있는데, 각 링크간 자료 전달을 위해서는 공통 영역 확보가 필요하다.

program segment size

세그먼트 크기를 고정하느냐 가변으로 하느냐는 문제는 프로그램의 난이도, 응답시간, 호출시간, 사용빈도 등에 따라 결정되는데, 대부분의 시스템에서 양이 많고 자주 사용되지 않는 세그먼트들은 코어에 보관되지 않고 화일에 보관된다.

program selection

조작원이 한 작업을 다른 작업으로 바꾸어 주는 것으로, 이를 위해서는 단지 프로그램 선택 스위치만 바꿔주면 된다.

program-sensitive error

비정상적인 프로그램 스텝이 생길때 이를 예측하지 못한 회로 조작 동작에서 생기는 에러.

program-sensitive fault

어떤 특정 순서의 명령군을 실행한 결과로서 나타나는 결함. 즉, 프로그램 명령의 어떤 특정한 조합에 대해서만 발생하는 하드웨어의 오동작.

program-sensitive malfunction

프로그램 스텝의 이례적인 조합에 의해 나타나는 기능적인 결함.

program specification

어떤 프로그램이나 프로그램 세그먼트가 수행할 수 있는 처리기능의 범위와 논리를 명확하고 질서 있게 정의한 것.

program specification block

(=)PSB.

program standardization

프로그램 작성 지침서, 상세 순서도 코딩, 디버깅 방법등을 통일하여 다음과 같은 효과를 얻을 수 있도록 하는것. (1)인사 이동시 프로그램 작성과 보수를 인수인계 할수 있다.(2)업무 처리 내용 변경과 기종 변경에 따른 프로그램 변환 작업을 쉽게 할수 있다.(3)프로그래밍을 쉽게 할수 있기 때문에 오픈 프로그래머를 양성 할수 있고,노력과 시간 및 비용이 절감된다.(4)운영 관리면에서 관리 평가가 쉬워지며 새로운 시스템 개발시 유효한 자료가 된다.

program start

1.프로그램이 시작되는 부분으로서 ISO규격에서는 %문자를 사용하며,EIA규격에서는 EOR(end of record)를 사용한다. 2.수치제어 테이프에서 리와인드의 정지 위치를 나타내는것.

program statements

프로그램을 구성하는 요소로, 프로그램문이단말기로부터 들어오면 액티브 프로그램의 한 부분으로 기억 장치에 남아있게 된다.

program status word

주기억장치중의 2배 단어로서,명령의 실행 순서를 제어하거나 특정 프로그램에 관련된 컴퓨터 시스템의 상황을 나타내고,이것을 보존하는 레지스터의 일종.이것은 8바이트로 되어있는데 프로그램의 실행에 따라서 그 내용이 수시로 변한다. 또한 여기에는 다음에 실행할 명령이 기

억된 주기억 장치의 번지, 명령의 길이, 보호 키 등이 표시되어 있으므로, CPU는 기억장치로부터 명령을 꺼낼 때 프로그램 상태어 안에 있는 명령 번지를 참조하게 된다 그리고 보호키는 시스템의 기억 보호기능을 이용할 때 참조된다. (=)PSW.

program step

명령어 순서에서 한 명령의 동작. 즉, 프로그램의 한 요소로서 보통 1개의 명령이다.

program stop

1. 프로그램에 작성된 정지 명령으로서, 정해진 조건하에서 또는 처리의 끝에 도달했거나 문제의 풀이를 완료했을 때 자동적으로 기계를 정지시키는 것. 2. NC 공작 기계의 보조 기능의 하나로서, 이것이 지정된 블록에서 작업이 완료한 다음에 기계의 이송, 주축회전, 절삭유제 등이 정지한다. 프로그램을 다시 실행시키기 위해서는 시동 버튼을 눌러야한다.

program storage

프로그램과 루틴 및 서브루틴들을 저장할 목적으로 내부 기억 장치에 특별히 설정한 영역. 우연한 실수로 프로그램 저장 장소의 내용을 변경시키는 사고를 방지하기 위해 대부분의 시스템이 보호장치를 사용한다. (working storage).

program switching

제어 프로그램은 한번의 트랜잭션으로 여러 프로그램 간의 몇몇 스위치를 작동시킨다. 그러므로 처리키는 매우 빠른 속도로 프로그램 스위칭을 실현할수 있도록 설계되어야 한다.

program system testing

완성된 프로그램 전체를 시험하여 검사하는 것.

program tape(drum)

하나 또는 다수의 프로그램이 일반적으로 목적 프로그램의 형식으로 기록되어 있거나, 나중에 입력으로 사용하기 위해 전체 루틴이 수록되어 있는 테이프(또는 드럼). 루틴이 가용 내부 기억 용량보다 클 경우에는 세그먼트로 잘라 한 번에 한 세그먼트씩 얹혀 작동되게 할 수도 있다. (=) program file.

program test

컴퓨터로 처리할 내용 전체가 정확히 되어 있는지 여부를 테스트 데이터에 의하여 점검하는 것. 테스트를 하기 위한 기본적인 절차는 다음과 같다. (1) 프로그램을 번역하여 나타난 문법적 에러를 수정한다. (2) 프로그램을 테

스트하기 위한 테스트 데이터를 작성한다.(3)프로그램을 테스트한다. (4)에러가 발견되면 프로그램을 수정하고, 계속하여 프로그램에 에러가 없음이 확인될때까지 테스트를 계속한다.(5)모든 프로그램이 시스템에서 적절하게 처리되는지를 확인한다(system test).

program tester

원래 작성한 원시 프로그램에서 사용한 기호나 정의를 이용하여 나타낸 간단 명료한 명세에 따라 한 프로그램이나 프로그램의 일부를 동적이며 선택적으로 시험할 수 있는 기기.프로그램 시험기는 화일 디스플레이 기능, 기억 장소 디스플레이 기능 등을 포함하여 프로그램 작성상의 오류에 대한 분석 기능을 단순화하는 등 다양한 기능을 제공한다.

program testing

프로그램을 완벽하게 수행시키기 위하여 사전에 검사용 데이터를 이용하여 프로그램을 직접 실행해 가며 검사하는 것.

program test tape

프로그램의 명령어와미리 준비된 검사 데이터,또는 진단 분석이나 성능 검사에 사용하는 코드를 포함한 특별한 테이프.

program test time

시스템의 실제 동작 시간 중 이용자의 컴퓨터 프로그램이 시험되는 시간.->miscellaneous time.

program timer

시간 및 시각을 프로그램에 의해 만들어 내는 것.

program transformation

프로그램의 의미(즉,프로그램을 실행했을때의 효과)를 변화시키지 않고 제어 흐름의 구조를 변화시키는 것. 실행 순서의 상호 교환 및 반복 구조의 분해 등 간단한 것에서부터 재귀 호출의 반복에의 변환,취급하는 데이터 구조의 변경을 포함하는 것 등 여러가지 종류가 있다.

program unit

FORTTRAN에서 하나의 독립된 주 프로그램 또는 부 프로그램.

program verbs

처리가 목적 프로그램에 의해서 실행될 기계 명령어를 만들어 내는 동사.

progress control

작업을 진행시키기 위해 대상 작업이 어느 공정까지 완료되었는가 하는 활동 상태를 인식,확인하여 작업의

상태를 측정하는 것.

project

어느 특정 목적으로 실시되는 프로그램 설계나 연구 개발 계획, 건설 공사 등, 한번에 그치는 성격을 갖는 일이나 사업.

projection

주어진 일단의 관련있는 표로부터 필요한 어트리뷰트만을 골라 새로운 표를 만드는 조작. 이때 중복되는 터플(tuple)은 제거된다.

PROLOG

PROgramming LOGic의 약어. 기호 논리에 위거한 유연성이 있는 프로그래밍 언어. LISP와 비슷한 처리속도를 가지며, 제5세대 컴퓨터, 인공지능용 언어로 기대된다.

PROM blank check

P-ROM 프로그래머가 프로그램하려고 하는 PROM에 다른 프로그램이 기록되어 있는지 점검하는 것.

PROM continuity test

PROM의 각 핀이 소켓에 잘 맞는지 점검하는 동작으로, PROM의 내부 다이오드 클램프(clamp)가 잘못된 것도 검사한다.

PROM illegal bit check

프로그램하려고 하는 PROM에 잘못된 비트가 있는지 검사하고, 또한 이미 프로그램된 PROM에 입력 진리표에 존재하지 않는 비트가 있는지 검사하는 것.

PROM intelligent programming

MOS PROM 프로그래밍 기법으로, 1워드에 공급되는 프로그램 펄스의 수(n)는 그 워드를 프로그램하는 데 필요한 펄스의 수(x)에 승수 A를 곱한 함수로 표시된다.

$$n = x + A(x+1) - 1$$

PROM nichrome links

PROM은 마스크 구조에 있는 기억 소자들간의 링크를 녹여서 프로그램할 수 있는데, 보통 니크롬으로 된 링크에 대전류를 흘려 보내어 이 목적을 달성한다. 이 방법은 프로그램을 영구적으로 저장하고자 할 때 주로 사용된다.

PROM programmer

PROM 사용자가 프로그래밍할 수 있도록 비트 패턴을 써넣기 위해 사용하는 모듈. 입력은 16진 키보드, 2진 종이 테이프 또는 직접 MDS를 통해서 이루어진다.

prompt

1. 운영 체제가 오퍼레이터에게 주는 메시지로써 키로부

터의 입력이 가능하다는 것을 알리는 것. 2. 그래픽에서, 논리 입력 장치가 입력 가능한 상태에 있음을 사용자에게 알려주기 위한 출력.

prompting

시분할 체제에서 처리를 계속하기 위해서 필요한 오퍼랜드를 입력하도록 단말 사용자에게 요구하여 그 사용자를 도와주는 기능.

PROM uv eraser

MOS PROM에 프로그램된 자료를 삭제하기 위해 고밀도 자외선을 방출하는 장치.

PROM verify

2개의 데이터 필드를 비교하여 자료가 정확하게 수록되었는지를 검증하는 PROM 프로그래머의 동작. 보통 비교하는 자료는 종이 테이프, RAM, PROM 또는 다른 기억 장치에 들어 있다.

proof copy mode

수정을 나타내는 기호나 심볼을 검사 복사하는 프린터의 기능.

proof list

PCS나 컴퓨터에 의하여 데이터를 처리할 때 어떤 내용의 데이터가 몇 건 사용되었는가를 기록해서 보관하기 위해 작성되는 것. 일반적으로 입력된 데이터의 한 건 한 건을 일람표로 인쇄하여, 데이터 건수와 수량계 및 금액계를 표시한다. 검사 목록은 데이터 처리의 정확성을 위하여 토탈 체크용 제어 합계(control total)로 사용되기도 하고, 분실 데이터나 중복 데이터의 발견이나 수정 작업에 사용되기도 한다.

proof total

범위 및 집합, 다른 계산 방법에 대한 일치성이나 일관성에 관계되는 체크 토탈의 한 가지.

propagate

캐리 룩 어헤드(carry look ahead) 회로에 의한 자리 올림 예측을 위해 가산기에 의해 공급되는 2개 신호 중의 하나.

propagated error

계속해서 계산되는 연산에서 처음에 발생한 오류가 나중의 계산 결과에 영향을 미치는 오류.

propagation delay

1. 펄스가 어떤 장치를 지나는 데 소요되는 시간.
2. 한 단계에서 다른 단계로 전파해 가는 데 소요되는 시간.

propagation delay time

입력 신호가 게이트의 입력 단자에 도달한 후, 게이트에 의해서 기능을 수행하고 출력 단자에 나타날 때까지의 시간.

propagation time

논리 회로에서 소자의 스위칭 시간을 위한 논리의 지연 시간.

property detector

OCR에서 사용하는 용어로서, 문자를 판별할 수 있는 특성을 찾아내기 위해 정규화된 신호를 갖는 문자 판독기의 한 구성 부분.

property method

어떤 집합을 구성하고 있는 모든 원소들이 가지고 있는 특성을 기술하여 집합을 표현하는 방법.-->roster method.

prperty sort

여러 무리의 항목에서 선택된 기준을 만족하는 특정 성질을 갖는 항목을 선택하고, 이를 어떤 키에 의해 분류함으로써 완성되는 정렬.

proportional band

1. 제어가 그의 전 범위에 대해서 작동하도록 조정된 조건값에 대한 범위. 보통, 기기의 전가동 범위에 대한 백분율로 표현된다. 2. 비례 동작에서 출력이 유효 변화폭의 0~100% 변화하는 데 요하는 입력의 변화폭(%). 비례대는 무차원화한 비례 이득의 역수(%)에 해당된다.

propdrtional control

미리 정의된 제어에서 벗어나는 것을 조절하는 것으로서, 이때의 조절 방법은 결정된 행동을 집중화시켜 선형법에 따라 제어한다.

proportional gain

비례 동작에서 입력 변화분에 대한 출력 변화분의 비율.

proportional spacing

프린터에서 문자의 크기가 다양한 경우에 출력 결과를 보기 좋게 수정하기 위해서 여백을 미세한 비율로 삽입하는 기능. 이 기능은 좌우열을 완벽하게 맞추어 인쇄할 경우에 효과적이다.

porprietary program

프로그램을 개발했을 때 정당한 소유권을 가진자만이 사용할 수 있는 프로그램. 일반적으로 이 권리는 소유

자에게 있으므로 일반 사용자가 이 프로그램을 사용하려면 소유자의 허락을 받아야 하며, 이 경우 다른 어떤 관계자에게도 프로그램 내용을 발표할 수 없다.

proprietary software

특정인이 합법적인 소유권과 제품명을 갖고 작성한 프로그램. 일반적으로 이러한 프로그램의 내용은 저작권법에 의해 보호를 받으므로 무단으로 복사 발표할 수 없다.

prosthetic

접근할 수 없는 곳을 접근 가능하게 하고 그 내용을 실행시키는 다양한 기능으로 컴퓨터의 사용을 정의하는 것.

protected fields

사용자가 키보드를 통하여 자료를 수적하거나 지울 수 없는 디스플레이의 필드.

protected-fields terminal

출력된 자료들을 조작원이 수정할 수 없는 단말기의 필드.

protected location

예측 불가능한 변경, 부적당한 변경, 또는 허가되어 있지 않은 액세스에 대하여 내용이 보호되어 있는 기억 장소로서, 특별한 목적을 위해서 확보된 기억 영역. 데이터를 보호 기억 장소에 기억시킬 경우에는 검사 루틴에 의해서 심사 수속을 거친다.

protection

컴퓨터 시스템의 전체 또는 일부분에 대해 액세스 또는 사용을 제한하는 것.-->lockout.

protection character

에러를 방지하거나 생략된 0을 대치하기 위해 프로그래머나 기계에 의해서 선택되는 문자. 일반적으로 &나 *를 많이 사용한다.

protection domain

어떤 주체가 시스템의 여러가지 객체들에 대해 가지고있는 액세스권의 집합을 정의하는 것으로서, 최소 특전의 원리(principle of least privilege)를 이루기 위해서는 보호 영역이 될수록 작아야 하며, 이렇게 함으로써 액세스 제어 행렬은 매우 크고 드문드문한 것이 된다. 보호 영역을 적게 하는 방법으로는, 자격을 기초로 한 주소 지정방식(capability based addressing)이 일반적으로 사용되고 있다.

portection key

다중 프로그래밍의 경우 주기억 장치를 여러 블록으로 나누어 프로그램을 실행하는데, 이때 프로그램 상호간의 작용으로 기억 장치를 파괴하는 일이 없도록 각 블록마다 설치되는 키. 이 키는 일종의 표시기(indicator)로서, 실행되는 프로그램을 관리하는 부분에 기억되어 있다.

protective ground

모뎀과 통신 제어 장치 및 데이터 단말 장치와의 접속기로서, CCITT에서는 회선 번호 101(P 어스)로 정하고 있다.

protector

옥외 선로에서 유도 혼합 접촉 등에 의해 발생하는 고전압, 대기 전류를 방지하기 위해 피뢰기, 퓨즈 등을 넣은 장치.

protocol

둘 혹은 그 이상의 컴퓨터와 단말기 사이에서, 데이터 링크를 통해 에러 없이 효율적이고 신뢰성 있는 정보를 주고받기 위해 미리 정보의 송수신측 사이에 정해진 통신 규칙. 일반적으로 호출 확립 및 연결, 메시지 블록킹과 형식구조, 에러 메시지에 대한 재전송, 회선 반전(turnaround)절차, 단말기 간의 문자동기, 의미 변경(escape), 인터럽트와 단절(disconnect)등에 관해 규정되어 있다.

protocol converter

PC와 본체 컴퓨터를 연결하는 상자나 카드로서, 정상적으로는 IBM 3279그룹 단말기와 통신된다. 외부 프로토콜 변환기로서의 PC는 단말기 흉내를 내도록 하는 소프트웨어를 실행시키고, 프로토콜 변환기는 의사 단말기와 3270 그룹의 특별한 요건을 맞추어 준다. 반면에 내부 변환기는 PC가 직렬 전송에서 사용하는 비동기 프로토콜을 해석하거나, PC 화면에 대한 내부적 연산을 3270에서 사용하는 BSC나 SDLC 프로토콜에 맞추어 준다. 변환기는 또한 본체 단말기에 대한 명령을 Apple 통신 프로그램이 이해할 수 있는 형으로 맞추어준다. 다른 연산은, 본체에서 사용하는 EBCDIC 코드와 PC에 의해 사용되는 ASCII 코드로 키(key) 순서를 번역하고, 본체에 의하여 사용되는 페이지 단위 폴 방식과 PC에 의해서 사용되는 문자 단위 비동기 방식간의 버퍼링, 커서의 위치를 잡게하는 본체의 단말기에 대한 명령을 PC 화면이나 단말기 에뮬레이터가 이해할 수 있도록 변환하는 일과, PC 자판기로부터 보통의 본체 단말기상의

기에 의해 만들어지는 신호를 해석하는 일 등을 포함한다.

protocol emulator

디지털 장치가, 디지털이 아닌 다른 성질의 장치와 통신이 가능하도록 다른 성질의 주 컴퓨터 통신 프로토콜을 흉내내는 소프트웨어 패키지.

protocol functions

통신 시스템에서는 비트의 시작과 끝을 수신기가 알 수 있도록 비트를 동기시켜야 하며, 어떤 비트가 어떤 문자에 속하는지 수신기가 인식할 수 있도록 문자를 동기화시켜야 한다. 또, 분리된 메시지를 수신기가 인식할 수 있게 메시지를 동기화시켜야 하며, 이 목적을 위해 통신 체제에서는 프로토콜이 필요하다. 전형적인 프로토콜은 텍스트 시작, 텍스트 끝(STX/ETX), 이와 유사한 표시 및 긍정/부정 응답 규정(ACK/NAK)을 메시지에 포함시켜 전달한다. 부가적인 오류의 검출과 정정은 세로 중복 검사(LRC)에 의해서 이루어진다.

protocol layer

컴퓨터 네트워크에서 호스트 컴퓨터의 단말 장치 상호간 통신 규약에서의 기능적인 계층으로서, 물리적인 회선의 제어, 데이터 링크의 제어, 패킷의 중계 전송이나 화일 전송등의 통신 규약을 기능적인 블록으로 나누어 계층화하는 것에 의해, 네트워크 구성이나 적용 업무에 응하여 각 계층의 프로토콜을 선택하기도 하고, 어떤 계층의 프로토콜을 변경할 때 다른 계층의 프로토콜의 영향을 방지할 수도 있다. 이 계층화 기술에 의해 각 계층의 프로토콜이 독립화 될 수 있다.

protocol transfer

데이터를 정확히 받아들였는지 확인하기 위해 에러 체크 방식을 사용하는 데이터 전송으로서, 일반적으로 시스템은 전송될 동안에 데이터는 보여주지 않고 그 대신 전송 상태에 관한 정보만을 보여준다. 프로토콜 전송은 대화의 양측이 서로 일치되는 프로그램을 사용하도록 요구하며, 이런 형태의 전송을 사용하는 본체와 PC상에는 특별한 소프트웨어가 부여되어야 한다.

proving

프로그램 또는 하드웨어 상에서 에러의 유무를 검사하는 것.

-->verification

proving time

진단 루틴을 사용하여 부품들의 상태가 정상인지 판별

하기 위해 시스템을 점검하는 데 걸리는 시간. 이시간은 잘못을 고치는 데 걸리는 고장 시간 및 미리 계획된 유지 보수 시간에 포함되기도 한다.

PRT

Production Run Tape의 약어. 여러 컴퓨터에서 검증되고 계획된 생산 과정을 담은 테이프.

PSB

Program Specification Block의 약어. 응용 프로그램에 대응하기 위하여 여러 개의 PCB(program communication block)로 구성된 블록.

pseudo application program

감독 프로그램을 검증하기 위하여 만들어진 운영 프로그램.

pseudo-clock

타이머 감시 루틴에 의해서 사용되는 주기억 장치 중 의한 기억 장소로서, 시간 간격이나 하루 중의 사용 시간을 계산하는 데 사용된다.

pseudo-code

1. 컴퓨터 하드웨어와 상관없이 컴퓨터 코드로 번역되는 임의의 코드. 2. 프로그래머가 기억하기 쉬운 상징어로 쓴 컴퓨터 명령어. 의사 코드는 문제 해결을 위해 영문으로 쓴 논리 단계로서, 많은 시간을 소비하여 기호를 그릴 필요가 없고, 프로그램 논리를 세우기 위해 종이에 기호를 다시 정의할 필요가 없다는 장점이 있다.

pseudo file address

화일에서 레코드를 가져오기 위해 응용 프로그램에서 사용하는 가상 주소. 감독 프로그램은 가상 주소를 실제 기계 주소로 바꾸고, 실제 기계 주소는 듀플렉스와 후진(fall back)을 사용하는 다른 화일 장치에서 변경될 수 있다.

pseudo instruction

1. 컴파일러나 해석기에서의 상징적으로 표현된 명령어. 2. 컴퓨터 명령어와 비슷한 형식의 문자군으로서 컴퓨터가 바로 실행될 수 없는 명령어. 3. 사용자가 정의한 명령어로, 매크로 명령어와 같이 마이크로프로세서의 기본적인 명령어 집합에는 포함되지 않는다.

pseudo language

어떤 일을 수행할 수 있도록 특별히 인위적으로 만든 언어로서, 선택된 표현에 부합되는 특별한 의미를 나타낼 수 있도록 고안된 규칙의 집합.

어떤 종류의 프로그램, 특히 문제 중심으로 된 프로그램은 가상 언어로 쉽게 쓸 수 있고, 대부분의 가상 언어는 그 언어의 문법 및 논리 등에 기억하기 쉬운, 영어와 유사한 형태의 명령문이 있다.

pseudo-offline working

작동은 본체에 연결된 장비에서 완료되지만, 본체와 병렬 또는 동시에 실행되는 분리된 루틴의 제어하에 데이터 처리하는 형태.

pseudo operation

하드웨어 자체에는 명령을 해독하는 기능을 갖추고 있지 않으나 소프트웨어적으로 여러 개의 명령을 조합해서 하나의 명령 코드로써 하드웨어에 지시하여 실행시키는 조작.

pseudo paging

프로그래머가 메모리 주소를 참조할 때 '페이지'라고 부르는 특정 워드의 블록으로 메모리를 볼 수 있는 방법이나 절차. 사용하는 기계는 프로그램 계수기(PC)가 블록의 마지막 주소에서 다음 블록의 시작 주소로 옮겨갈 수 있으므로 꼭 에니지된 기계가 아니어도 상관없다.

pseudo random

통계적인 무작위가 하나 이상의 규칙을 만족하는 것.

pseudo random number

난수 발생법으로는 고속 컴퓨터에 의한 산술 난수와 우주선이나 방사선 원소를 사용하는 물리 난수가 있는데, 산술 난수는 대단히 긴 주기를 가지고 있는 규칙적인 숫자의 배열이므로 진정한 의미의 난수라고 할 수 없다. 이와 같이, 진정한 의미에서는 난수가 아니지만 사용상 난수로 간주해도 무방한 난수를 의사 난수라고 한다. 그러나 물리 난수는 완전한 난수이다.

pseudo-random number sequence

어떤 정의된 산술연산에 의해서 정해지는 수치의 열(수열)로서, 무작위성에 대해 하나 이상의 표준적인 통계적 검정을 만족시키며, 어떤 주어진 목적을 위해 충분히 무작위인 것. 이 수열은 균일분포 또는 가우스 분포 등 각종 통계적 분포로 근사시킬 수 있다.

PSK

Phase Shift Keying의 약어. 변조 방식의 하나로, 입력 신호의 양에 대하여 반송파의 위상을 변화시키는 위상 변조 방식에서 입력신호가 디지털인 경우를 말하며, 600비트/초, 1200비트/초, 4800비트/초 등의 입력 속도

가 CCITT 표준으로 정해져 있다. 예) 4상 위상 변조의 경우, 입력의 11, 10, 00, 01로 되는 2비트마다 45, 135, 225, 315등의 위상 전이가 이루어진다.

PSWR

명령어 번지 및 하드웨어를 제어하는 몇 가지 정보
가 기억된 8바이트 길이를 갖는 명령어 번지 레지스터.
-->BOX 해설.

PTP

Paper Tape Puncher의 약어. 마이크로컴퓨터의 출력 데이터를 종이 테이프에 천공하는 장치. 천공 속도는 25~150자/초 정도이다.

PTR

Photoelectric Tape Reader의 약어. 천공 테이프를 광전적으로 읽어 구멍의 유무를 전기적인 펄스로 변환하여 컴퓨터에 입력시키는 장치. 테이프를 보내는 부분과 읽어들이는 부분으로 되어 있다.

PTS

Program Test System의 약어. 자동으로 프로그램을 점검하고, 생산 가동 구성에 도움을 줄 수 있는 필요한 곳에 진단 정보를 만들어 내는 시스템.

P/t to M/T

Paper Tape to Magnetic Tape의 약어. 이 테이프에 천공되어 있는 정보나 데이터를 자기 테이프로 옮기는 것.

P/t to M/T converter

Paper Tape to Magnetic Tape converter의 약어. 천공이 끝난 종이 테이프의 내용을 자기 테이프로 옮기는 전용 장치. 컴퓨터의 사용 효율 향상을 위해서 오프라인 장치가 있다.

p-type semiconductor

가동 정공 정밀도가 전도성 전자 밀도보다 많은 외인성 반도체. 이 반도체는 플러스의 전하. 즉 반도체 내의 정공이 가까이에 있는 전자와 자리바꿈을 하여 전기 전도를 하므로 퍼지티브형 반도체라고도 불린다. 또한 이 경우의 인듐과 같은 불순물은 전자를 1개 받아들여서 마이너스 이온이 되므로 액셉터 이온이라고 한다.

publication language

ALGOL이 기준언어이며 명확한 변형으로 발표에 적합한 것. 인쇄나 필기 또는 양쪽에 적합하도록 고안되어 있다.

public data network

전화,전신을 보내기 위한 통신 회선.이들 회선을통 해서 컴퓨터에 의한 통신도 이루어진다.

public domain software

저작권이 없으므로 자유롭게 교환하거나 복사해서 사용할 수 있는 소프트웨어.

public key system

암호 사용 시스템에서 키의 분배를 위한 시스템. 전통적인 암호 시스템에서는 암호화와 해독작용이 밀접한 관련이 있으므로,어떤 메시지를 암호화 하는 키만 있으면 그 해독도 가능하다.그러나 공용 키 시스템에서는 그 양자가 서로 독립적인 기능이기 때문에,암호화 키가 해독에는 쓸모가 없다.즉,암호화 키 E와 해독 키 D가 있다면 E에서 D를 유추해 내는 작업에 막대한 시간이 소요되도록 함으로써 D는 공개하지 않는 채 E는 공용화해서 사용할 수 있다.그러므로 키의 분배 문제가 간편히 해결될 수 있다.이 시스템을 사용하고자 하는 사람은 각자가 암호화 키와 해독 키를 만들되, 암호화 키는 공개하고 해독 키만 잘 보안하면 된다.이렇게 해서 누구나 지정된 사람에게 암호문을 송신하는 일이 가능하고(암호화 키는 공용이므로),특정인만이 그것을 해독할 수 있다(해독 키에 대해서는 비밀이 지켜지므로).이 경우 일반적으로 E는 '공용키',D는 '개인 키'라고 부른다.

public segment

동시에 여러 단말 사용자(end user)가 호출할 수 있는공유 데이터를 포함한 세그먼트.

pull(from stack)

스택의 맨 위에 있는 항목이나 자료를 추출해 내는 작업.

pull-up resistor

오픈 콜렉터 IC등의 출력이나 IC의 빈 입력 단자에 부가하여 전원에 접속하는 저항.와이어드OR의 실현이나 잡음에 의한 동작을 방지하기 위한 목적으로 사용된다. open collector.

pulse

매우 짧은 지속 시간을 갖는 전기의 흐름.펄스의 유무를 두 값으로 대응시킴으로써 정보 전달의 수단으로 사용할 수 있다.오래 전부터 통신에 널리 이용되어 왔는데,근래에는 컴퓨터 등의 정보 처리 면에서의 역할도 커졌다.

pulse advance

주목하고 있는 펄스의 위치가 기준 시점보다 앞에 있는 것.

pulse amplitude

펄스의 진폭으로서 순간적인 최대의 값.

pulse circuit

펄스의 입력으로 하여 그 파형 정형, 파형 변환, 계수 등을 취급하는 회로의 총칭. 넓은 뜻으로는 삼각파, 계급파 등을 포함한 비선형 회로를 의미한다.

pulse code

펄스의 집합에 의한 숫자의 표현.

pulse code modulation

펄스, 즉 연속된 반송파의 변조에 의해서 정보를 전송하는 것. 변조하는 것은 펄스의 폭, 수, 위상, 진폭의 어느 것이라도 가능하다. PCM

pulse commutator

pulse modulation

pulse decay time

펄스의 진폭이 90%에서 10%로 줄어드는데 걸리는 시간. pulse falltime.

pulse decay

주목하고 있는 펄스 위치가 기준시점보다 뒤에 있는 것.

pulse-double recording

자화되는 영역과 자화되지 않는 영역을 양쪽면에 가지고 있는 기억 소자에 비트를 자화하여 지역시키는 방법.

pulse duration

펄스 지속 시간. 특별히 규정이 없는 한, 상승 반치점에서 하강 반치점까지의 시간이다. pulse width; pulse length.

pulse duty factor

주기 펄스열에서 임의의 펄스의 펄스 폭(펄스 반복주기)의 비. 즉, 펄스 점유율 U 는...이다....

pulse, emitter

카드의 각 행에서 특정한 열을 정의하는데 사용되는 펄스군.

pulse falltime

펄스 하강 시간중의 두 규정된 진폭에 의해서 정해지는 시점의 간격. 특별히 규정이 없을 때에는 90%인 점과 10%인 점에 대해서 말한다.

pulse generator

진폭이나 시간이 가변이고 단순한 펄스를 발생하는 장

치 또는 측정기.pulser

pulse length

1.펄스의 상승과 하강곡선에서 절반 크기가 되는 곳에 선의표준 펄스 지속 시간.다른 형태의 펄스에서는 기준 지점을 따로 정해야 한다.2.상승측과 하강측 에서 순간값이 펄스 높이와 특별한 관계에 있는 두 점 간의 시간 간격.

pulse motor

여자 코일에 디지털한 펄스를 부여하는 것으로써 회전량을 일정각도 스텝씩 제어하는 일이 가능한 모터. 스텝핑 모터라고도 한다.

punch

종이 카드 또는 종이 테이프에 구멍을 뚫는 것.

punch card

일정 규칙에 의해 천공함으로써 데이터를 기록할 수있는 카드.

= punched card

punch card duplicating

카드 천공 조작의 한 기능으로 이미 천공된 카드를 읽으면서 그 복제를 만드는 것. 수동과 자동이 있다.

push down list

정보의 항목 리스트를 기억시키는 한 방법. 새로운 항목을 리스트에 첨가하는 경우 본래의 항목을 리스트의 아래쪽으로 하나씩 움직여서 새로운 항목에 리스트의 최초의 장소(location)를 부여하는 것. 이에 따라 최후에 들어온 항목이 최초에 꺼내지게 된다.

= push down, push up list

push down memory

맨 마지막에 저장된 데이터가 최초에 꺼내지도록 하는 기억 방식. 스택(stack)또는 LIFO(last-in firstout)방식이라고도 하며, 어떤 기억 영역과 이 영역에 최후로 저장된 데이터의 위치를 나타내는 포인터에 의해 실현된다.

push down storage(store)

다음에 끌어낼 항목이 기억 장치 내에 있는 항목 중엿 가장 새로이 기억된 것이 되게 하는 방법으로 즉, 나중에 넣고 먼저 꺼내는 후입선출 방법에 따라 데이터를 취급하는 기억 장치. 스택이라고도한다.

push up list

정보의 항목 리스트를 기억시키는 한 방법으로, 새로운 항목을 리스트에 첨가하는 경우에 본래의 항목은 리스트

내에서 그 상대적 위치를 바꾸지 않고 새로운 항목을
최후의 항목 다음에 저장하는 것. 이에 따라 최초에
저장된 항목을 최초로 꺼낼 수 있다.

PWM

Pulse width modulation 의 약어.

Q

quality factor의 약어

QSAM

queued sequential access method의 약어

QTAM

queud telecommunication access method의 약어

quadr

4 또는 2제곱을 의미하는 접두어. quadrangle(4각형),
quadratic(2차의), quadruplex(4중 송신), quadraphony
(4채널 녹음) 등.

qualification

계층적인 체계 속에 있는 데이터에, 그 데이터가 어느
계층에 속하는 가를 명확하게 하기 위해 이름 붙이는
것, 이에 데이터 이름의 혼동을 피할 수 있다.

qualified name

지정된 분류 체계에서 어느 종류에 속하는지를 표시하
는 것을 명시적으로 수반하는 데이터 이름.

quality assurance

소비자가 요구하는 품질이 완전히 충족되었다는 것을
보증하기 위하여 생산자가 실시하는 품질 관리 활동의
체계.

quality control

약칭 QC. 구매자의 요구에 맞는 품질의 제품을 경제적으
로 만들어 내기 위한 수단의 체계. 근대적인 품질 관리
는 통계적인 수단을 채용하고 있으므로, 특히 통계적 품
질 관리라고 하는 경우가 있다. 이에 대하여 매니지먼트
(management)를 중요한 테마로 하는 전사적 품질 관리의
사고 방식도 제안되고 있다.

quality factor

약칭 Q. 공진 회로 또는 코일, 콘덴서 등의 리액턴스
(공진시)과 저항분의 비로서, 손실의 크기를 나타내는
양 또는 공진의 크기, 예민도의 지표. quantization
양자화 실수를 사사오입하여 정수화하는 것처럼.

연속량에 그것에 가까운 이산적인 값으로 치환하는 것.
오차를 수반하지만 디지털 처리를 하기위해서는 불가피
quantization error

양자화*(量子化)에 수반하여 발생하는 오차. 양자화의
구간 폭을 작게하면 오차는 줄어들지만 필요한 비트수가
증대한다.
quantaum

양자화의 최소 구분. 컴퓨터에서는 다중 프로그램에서
실행되는 각 프로그램에 주어지는 최소의 시간 단위를
말한다. 태스크의 우선도로 할당량이 변한다.

query
파일의 내용 등을 알기 위해 아무런키나 코드를 토대로
질문하거나 조회하는 것. inquiry와 같은 뜻으로도 사용
된다. 조회는 사용자가 필요로 하는 데이터 및 사용자가
실행하고자 하는 처리(검색, 갱신 등)를 기술한다.

queue
서비스를 받기 위해 기다리고 있는 처리 요구의 행렬,
일반적으로 처리 FIFO*인 데이터의 집합 구조를 말한다.

queued sequential access method
약칭 QSAM. 액세스법의 하나. 처리되는 것을 기다리는
입력 데이터와 처리가 끝나 보조 기억 장치나 출력 장치
로 출력되는 것을 기다리는 출력 데이터로 대기 순서
즉, 대기 행렬을 정하고 이에 따라 액세스해 가는 방식.
access method, queuing

queued telecommunication access method
약칭 QTAM. 데이터 통신의 액세스 방식 중의 하나. 통신
회선을 통한 데이터의 처리나 단말의 제어가 필요한 온
라인 프로그램 중에서 사용된다.

queuing
큐(대기 행렬)를 제어하는 프로그래밍 기법, 큐 자체는
보조 기억 장치에, 큐의 제어 정보는 주기억 장치내에
놓여져 컴퓨터의 효율을 높인다. 일반적으로 기법으
로는 FIFO, LIFO 등이 있다.

queuing list
조작 또는 처리를 받기 위해 대기 상태에 있는 작업의
리스트.

quick access storage

써넣기(write) 위한 액세스나 읽어내는(read) 시간이

거의 무시해도 좋을 정도로 고속인 기억 장치.

PAM 중에서도 S-RAM은 대단히 고속의 메모리 소자이다.

quick recovery

파일 또는 데이터 베이스가 파괴되거나 정합성을 잃었을

때, 갱신전 이미지를 사용하여 데이터 베이스등을 복원

하는 방법.

quick star

시스템을 재시도시킬때, 재시동 이전의 링크 팩 영역

이전의 링크 팩 영역(LPA)을 그대로 초기화시키지 않고

재 이용함으로써 고속으로 시스템을 시동하는 방식.

QUICKTRAN

IBM이 개발한 FORTAN형의 회화형 언어. 약간의 제한이

가해진 FORTRAN의 온라인판으로서, 특수문을 사용하여

원격 단말로부터 프로그램의 디버깅(debugging), 테이프

의 제어 및 프로그램의 조작 등을 가능하게 하는 기능이

추가되어 있다.

quinary

5를 기수로 하는 수의 표기법.

biquinary notation

quotient

나눗셈에서 얻어지는 답. 동시에 나머지도 얻는다.

rack up

표시 화면을 1행씩 위로 밀어올리면서 표시해 가는 것.

radix

숫자를 나열하여 수를 표시할 때, 각 숫자는 각각 어떤

하나의 양의 정수의 양, 또는 음의 각 거듭제곱의 갯수

를 표시하고 있다. 이와같은 어떤 하나의 양의 정수를

기수라고 한다.

radix notation

어떤 수가 몇 진수 표시의 수인지 그 기수를 명확하게

하기 위하여 사용되는 숫자.

radix point

기수에 위해 표현하는 수(10진수, 2진수 등)에서 정수부

와 소수부를 분리하는 기호. 특히, 10진수의 소수점을 10진 소수점(decimal point), 2진수의 소수점을 2진 소수점(binary point)이라고 한다.

RAM

random access memory의 약어

random access

기억 장치의 임의의 번지로부터 이전에 호출한 번지와는 관계 없이 같은 시간에 데이터를 호출하거나 저장하는 것. 또 데이터의 기록이나 판독 시간이 기억 장소에 의존하지 않고 일정한 메모리와의 데이터 교환을 말한다. RAM

random access memory

약칭 RAM, 본래는 코어 메모리처럼 번지가 적힌 임의의 기억 장소로부터 이전에 호출한 기억 장소의 관계 없이 동시에 호출(access)이 되는 기억 장치를 말한다. 최근에는 읽기/기록(read/write)이 자유롭게 되는 MOS IC 메모리의 의미로 사용되는 경우가 많다. RAM에는 동적 램(dynamic RAM)과 정적 램(static RAM)이 있다. 전자는 번지 지정이 되지만, 실제의 데이터는 공간적으로 고정된다. 시간적으로는 동적 형태로 기억되고, 내용은 정기적으로 재생(refresh)할 필요가 있는데, 재생 클럭 주파수를 낮출 수는 없다. 한편, 정적 램은 번지가 공간적으로 고정되고 재생할 필요도 없으며, 직류 정도(static)의 클럭으로도 메모리가 구동된다. 동적 램보다 주변 회로가 간단하게 되어 있다.

random noise

시간적으로 일정하지 않게 변동하는 잡음. 확률 과정으로 간주된다. 진폭이 정규 분포에 따르는 것을 가우스 잡음, 파워 스펙트럼이 일정한 것을 백색 잡음이라고 한다.

random number

주사위를 반복하여 던져서 나오는 숫자와 같이 명백한 규칙성이 없는 수열. 그것을 표로 만든 것을 난수표라고 한다. 확률 현상의 시뮬레이션(simulation)에 사용된다.

random number generator

의사(擬似) 난수를 발생시키기 위해 설계된 장치 또는 구성품.

range

- (1) 일반적으로 어떤 정해진 넓이를 가진 일련의 집합
- (2) 양(量)이나 함수 등의 취해질 수 있는 값의 집합

range check

최대값과 최소값이 사용되는 한계 체크(limit check)

rank

정해진 중요도에 따라 분류하는 것.

RAS

- (1) reliability, availability, scrvicability의

약어. 컴퓨터 시스템이 어느 정도 안정되게 가동하는가를 나타내는 척도로서, 그 기준이 되는 신뢰성(reliability), 가용성(availability), 그리고 보수성(serviceability)을 가리킨다. 대형 범용 컴퓨터는 고도의 RAS 기능을 갖추고 있다.

RASIS

reliability, availability, serviceability,

intergrity security의 약어. RAS에 보전성(intergrity)

및 보안성(security)의 두 가지를 부가한 척도. RAS

rater scan

브라운관 위에 한 장의 화상(華像)을 나타내는 데 있어

어서 그림(a)와 같이, 전자빔을 a b c d

t a와 같이 수평 방향의 주사(走査)를 순차적

으로 밀어 놓으면서 한 장의 화면을 구성하는 주사방식.

raw data

정리, 처리가 되지 않은 데이터.

RC

remote concentrator의 약어

RD

received data enable의 약어

RDOS

real time disk operating system의 약어

read

종이 테이프나 천공 카드와 같은 외부 기억 매체로부터 데이터를 받아서 주메모리 등 다른 기억 매체에 전송하는 것. 또는 컴퓨터의 내부 기억 매체로부터 데이터를 판독하여 레지스터에 전송하는 것.

read and write channel

약칭 R/W channel. 컴퓨터와 입출력 장치를 연결하는 채널.

read and write head

약칭 R/W head. 자기 기록 장치에서 데이터를 읽기/기록하기 위한 헤드

read cycle

기억 장치로부터 번지를 지정하여 그 내용을 판독하는데 소요되는 기간. 기록(write) 사이클과 비교된다.

read only memory

약칭 ROM. 메모리 셀을 매트릭스 모양으로 배치한 MOS 메모리의 일종. 마스크 ROM, PROM, EPROM, EAROM 등이 있으며, 무두가 정보의 비휘발성을 특징으로 한다. ROM과 RAM은 기능적으로 비교된다.

read only storage

약칭 ROS
= fixed storage

read-out

판독 불가능. read

read while writine

주변 기억 장치에 데이터를 기록하면서 동시에 데이터를 판독하는 것.

read/write

read and write를 줄인 표기. R/W

read/write memory

R/W 메모리 기억 장치로부터 데이터를 판독, 또는 기록할 수 있는 메모리

ready

다음 동작으로 옮기기 위한 준비가 완료된 것, 또는 그것을 나타내는 상태나 제어 신호.

ready state

컴퓨터가 실행 가능한 상태로서, 언제든지 시동 가능

real address

= absolute address

real storage

가상 기억 시스템에서 주기억 장치.

real time

신호나 데이터의 처리가 제어나 고속성 등을 목적으로 하여 데이터의 발생과 동시에 그 처리가 행해지는지, 또는 외부 사상의 발생에 대응하여 요구되는 시간내에 처리되는 것에 관한 표현. 이와 같은 처리를 실행하는 것을 실시간 처리라고 한다.

real time action

컴퓨터가 외부의 사상(事象)과 관련 지으면서, 또한 정해진 시간 요건을 만족하면서 데이터 처리를 하는 경우.

real time disk operating system

약칭 RODS. 실시간 처리가 가능하도록 만들어진 DOS.

real time operating

동작 중의 현상과 같은 속도로 처리가 진행되도록 컴퓨터를 동작시키는 것.

= true time operating

real time processing

시스템에 입력된 데이터의 처리가 그 데이터 발생과 거의 동시에 행해지는 처리 형태. 예를 들면 상용 실시간 처리로 좌석 예약 시스템이 있다.

real time system

정보 처리를 할 때 기록지나 테이프와 같은 것을 사용하지 않고 처리 장치를 직접 전자적으로 또는 회로적으로 접속하여 정보를 즉시 처리하는 방식.

received data

약칭 RD. 상대방의 단말로부터 MODEM*에 보내지고, MODEM에 의해 복조된 신호를 단말측에 보내는 회로.

received data enable

약칭 RDE, 수신 데이터가 수신 가능한 상태.

record

- (1) 관련 있는 정보를 가진 항목의 모임으로부터 되고,
하나의 처리 단위로 취급되는 것. 프로그램의 처리
단위가 되는 논리 레코드, 하드웨어에서의
취급 단위가 되는 물리 레코드로 나누어진다.

recording density

기억 매체의 단위(길이, 면적, 체적)당 기억 용량, 보통
단위당 비트수로 나타낸다.

record layout

레코드의 구조를 나타내는 명세서로서, 레코드 중의
요소의 배치, 크기, 순서 등.

record length

레코드의 길이를 말하며, 1 레코드를 구성하는
바이트 수, 문자수 또는 단어수 등으로 나타낸다.

recovery

어떤 장치의 동작 중 또는 프로그램의 실행 중에 발생
발생한 장애에 대해서 적당한 처리를 하여 복구시키는
것.

recover management support

약칭 RMS. 하드웨어의 신뢰성에 관한 정보를 수집하여
CPU, 입출력 장치, 채널의 고장 등에 위해서 올바르게
실행할 수 없었던 동작을 재실행할 수 있게 하는
프로그램.

recursion

일반적으로는 함수나 문법 등의 정의에서 정의되는
함수나 명칭이 정의에 포함되는 것. 특히 어떤 서브루틴
중에서 이 서브루틴을 재귀적 서브루틴이라고 한다.

recursive

함수나 절차를 그 함수나 절차 자신으로써 정의하는 것.
예를 들면 'F(N)=N!'라는 함수를 정의할 때,
N=0인 경우 F(N)=1
N 1인 경우 F(N)=NxF(N+1)와 같이 자기 자신으로써
정의하는 것. C언어, PASCAL, LOGO, ALGOL 등에서는
재귀적 정의를 허용하고 있지만, FORTRAN이나
COBOL에서는 금지하고 있다.

recursive call

절차*(procedure)가 직접 또는 간접으로 자기 자신을
호출하는 것. FORTRAN에서는 불가능하다.

recursive subroutine

자기 자신을 직접 또는 간접적으로 호출하는 서브루틴.

또 그와 같은 호출을 재귀적 호출(recursive call)이라고 한다.

recursive

redundancy

데이터 이외에 오류의 검출이나 정정을 하기 위해 여분의 정보를 부가한 경우, 전체의 데이터에 대해 여분의 정보가 접하는 비율. 전체의 데이터 길이를 n , 이 데이터로부터 오류를 검출해 내기 위해 부가한 데이터를 제외한 길이를 k 라고 할 때 여유도 r 는 $r=1-k/n$ 로 표시 \된다.

redundancy check

데이터에 오류 검출용 부호나 비트를 부가(redundant)하여 데이터가 정확하게 송수되었는지 검사하는 방식.

redundant code

필요한 정보 이외에 여분의 부호를 부가여 종합한 부호. 주로 데이터의 오류 검출이나 정정을 할 목적으로 사용된다. 종이 테이프에 사용되는 패리티 비트(parity bit)를 부가한 8단위 코드 등이 있다.

reed relay

reed switch

reed switch

자성체로 된 두 조각 이상의 탄성(彈性)이 있는 리드 조각을 마주보게하고, 자계에 의해 이것들의 리드를 접촉, 분리되도록함으로써 전류를 개폐하는 스위치, 자계를 발생하는 코일을 리드 스위치에 연결하여 일체화한 것을 리드 릴레이(reed relay)라고 한다. 응답 속도는 기계적인 스위치보다 빠르며, 소형, 소용량, 높은 신뢰성을 특징으로 한다.

reel

자기 테이프 또는 종이 테이프를 감는 틀.

reebterable program

컴퓨터 프로그램(루틴, 서브루틴)의 하나로서, 반복하여 넣을 수 있으며 또한 그 컴퓨터 프로그램에 선행하는 실행이 완료되기 전에 새로이 들어갈 수 있지만 외부 프로그램 파라미터는 어떠한 명령도 실행 중에 수식되지 않는다는 조건을 만족시키고 있는 것.

reentrant

(1) 하나의 서브루틴 또는 모듈(module)을 동일 시점에서 다중 사용하는 것을 가능케 하는 것.
이것은 다중 프로그램에서, 예를 들면 서브루틴을

중단한 상태로 다른 루틴으로부터 이 서브루틴을 호출하여 앞부분이 못쓰게 되는 것을 방지하는 것이 목적으로 되어 있다.

reentrant program

reentrant program

동일 시점에서 하나의 프로그램 도는 모듈(module)을 다중 사용할 수 있는 일을 가능케 한 구조를 가진 프로그램.

reentrant

reentrant routine

프로그램 실행 중에서 작업 영역 등에 기록이 이루어지는 부분을 포함하지 않거나, 또는 프로그램의 실행 개시시에 다른 영역과 겹쳐지지 않도록 그들 영역이 배치되는 것과 같은 프로그램. 여러 개의 프로그램이 동시에 이 루틴을 사용하는 것이 가능하다.

reference

FORTRAN에서 데이터의 값을 사용하는 것. 이 때 데이터는 확정*(defined)이 아니면 의미가 없다.

reference language

한 언어의 정의용 문자 집합과 서식. 정의용 언어로서 서로의 이해를 쉽게 하는 입장에서 정해졌으며, 하드웨어에 위한 제한, 기술의 편리함, 또는 수학상의 표기법 등에 의한 제한을 받지 않는다. 하드웨어의 VY현을 정할 때나 발표 언어를 고쳐 쓸 때의 기준이 됨. ALGOL에 도입되고 있다.

publication language

reflected binary code

=gray code

refresh

- (1) 동적(dynamic) 기억 장치*의 기억을 보존하기 위하여 일정한 번지의 내용을 결정된 시간 안에 입력하고 판독하여 재생하는 것.
동적 램(RAM)이나 모스 시프트 레지스터(MOS shift register)는 리프레시가 필요하다.

refresh cycle

동적 RAM에 대해서 리프레시* 동작이 이루어지는 시간 간격.

register

1비트 또는 복수의 비트를 보유하는 기억 장치나 회로.
특정한 목적에 사용되며, 수시로 그 내용을 이용할 수
있도록 되어 있다. CPU 내부에는 여러 개의 레지스터가
있으면, 각종 명령을 실행할 때의 명령의 내용 또는
데이터를 일시적으로 유지하는 일 등에 사용된다.
플립플롭에 의해서 구성된다.

register addressing

번지 지정 방식의 한 가지. 이 방식에서는 처리 대상
데이터의 번지가 저장되어 있는 레지스터의 번호를
지정한다. 즉, 지정되는 번호를 레지스터 데이터의
번지 데이터의 단계를 뺀다.

addressing mode

relation

ALGOL에서 두 개의 단순 산술식을 비교 작용 요소*에
의해 연결한것. 결과는 논리값이 된다. 즉, 비교식이
성립하는가 성립하지 않는가에 의해 각각 참값 또는
거짓값을 갖는다.

relational expression, relation condition

relational data base

데이터 베이스*의 정보 표현 방버으로서, 관계 모델을
사용하는 데이터 베이스.

relational expression

FORTTRAN에서 두 개의 산술식을 관계 연산자*에 이해
연결한 것. 연산 결과는 논리값이 된다. 즉 관계식이
성립하는가 하지 않는가에 따라서 각각 참(TRUE)값
또는 거짓(FALSE)값을 갖는다.

relation, relation condition

relational model

데이터의 구조를 관계를 이용하여 모델화한 것.
n항목의 데이터의 모임은 n난으로 구성되는 표와 같이
n항 관계로서 표현된다.

relational operater

- (1) FORTTRAN에서 두 개의 산술식의 값의 동치 관계 또는
대소 관계를 평가하기 위한 연산자.
- (2) ALGOL에서 두 개의 산술식의 값의 동치 관계 또는
대소 관계를 평가하기 위한 연산자. >, , =, , ,
<의 6종류가 있다.

- (3) 아래 표에서 보는 바와 같이 예약어, 비교 문자,
예약어의 열, 또는 예약어의 열과 비교 문자와의
짜임으로 비교 조건을 기록할 때 사용한다.

relation condition

COBLE에서 하나의 산술식 또는 데이터 항목의 값과 또는
데이터 항목의 값이 소정의 비교 관계를 충족시키고
있는지의 여부에 따라서 진리값이 결정되는 명제.

relation, relational expression

relative address

별도로 지정되는 번지를 기준으로 하여 상대적으로
번지. 명령어의 번지부에 사용하며, 기준번지로서는
루틴 또는 서브루틴의 첫째 단어가 기억되는 번지,
또는 그 명령 자신이 기억되는 번지가 사용된다.

absolute address

relative coding

상대 번지를 사용하여 프로그램을 작성하는 것.

relative error

절대 오차를 참값으로 나눈 것. 측정 단위와 관계가
없는 숫자. 오차의 전체에 대한 비율을 나타내며, 측정
정밀도의 지표가 된다. 상대 오차를 100배 한 것을
퍼센트(%) 오차라고 한다.

reliability

시스템, 기기 또는 부품 등의 기능의 시간적 안전성을
나타내는 척도 또는 성질. 시스템, 기기 또는 부품등이
규정 조건 하에서 의도하는 기간 중에 규정의 기능을
수행하는 확률에 의해서 신뢰도를 정의한다.

relocatable address

프로그램을 메모리의 어느 장소에 배치하여도 실행할 수
있도록 하기 위한 번지 방법.

relocatable loader

언어 프로세서에서 출력된 재배치 가능한 목적 프로그램
을 주기억 장치의 지정된 영역에 저장하기 위한
프로그램.

relocate, loader

relocatable program

상대 번지* 형식으로 작성되며, 기억 내의 임의 영역에
로드하여 동작시키는 일이 가능한 프로그램. 대다수의
컴퓨터 시스템에서는 재배치가능 로더(relocatable
loader)에 의해 최종적인 기계어 프로그램으로
변환된다.

operating system, linkage
relation

프로그램을 메모리가 있는 장소로부터 임의의 다른 영역에 다른 영역에 로드하여 재배치하는 것.
이 때 그영역에서 실행할 수 있게 프로그램 내의 명령을 자동적으로 조정하는 일도 하게 된다. 재배치가 가능한 것을 재배치 가능(relocatable)이라고 한다.

ram

X-선의 실효 흡수선량 또는 방사선 방호를 목적으로 한 등가선량을 나타내는 단위 remainder 나머지 나눗셈에서의 나머지

remote batch

원격 단말기(remote terminal*)로 부터 데이터나 프로그램을 수신하고 일괄 처리 한 후 다시 단말로 송시하는 것을 나타내는 용어. 이런 일련의 처리를 원격 일괄 처리하고 한다.

호스트 계산기를 원격자로부터 직접 이용하고, 원격 일괄을 실행하는 계산 시스템을 원격 일괄 시스템이라고 한다.

remote batch processing

원거리로부터 프로그램 및 데이터를 중앙으로 전송하고, 중앙의 컴퓨터에서 일괄처리 하는 처리 형태.

remote batch system

remote batch

remote batch terminal

원격 일괄을 목적으로 하여 데이터의 입출력, 축적, 전송, 압축, 신장 및 콘솔의 기능을 갖는 단말.

remote concentrator

약칭 RC. 온라인*에서 컴퓨터와 여러 개의 단말을 통신 회선으로 접속하기 위한 장치. 특히 저속의 단말을 다수 접속할 때 사용된다.

remote console

- (1) 중앙의 컴퓨터와의 거리가 떨어져 있는 장소에 접속 되어 있는 컴퓨터를 조작 하기 위한 장치.
- (2) 원격 지점에 있는 중앙 처리 장치와 연결된 데이터의 송수신을 하기 위한 계산기의 제어하에 있는 단말 장치. 원격 조종 테이블이라고도 한다.

remote data station

원격자에서 중앙의 컴퓨터와 데이터의 송수신이 가능
하, 콘솔, 입출력 장치, 통신 장치 등을 포함하는 총괄
적인 단국. 중앙의 제어를 받지 않고 단독으로 데이터를
수집하는 경우도 있다. 원격 데이터 단말이라고도 한다.

remote data terminal

원격 데이터 스테이션* 의 단말. 원격 일괄 처리 단말과
동義어로 쓰이기도 한다.

remote job entry

약칭 RJE. 원격 일괄 시스템에서 원격 단말기로부터
작업(job)을 입력하여 일괄처리 후 그 결과를 단말의
출력 장치에 출력하는 것, 또는 그 기능. 작업 제어
기능이라고도 한다.

remote processing

원격지의 단말로부터 데이터나 정보가 보내져서 중앙의
컴퓨터로 처리 되는 것.

remote processor

약칭 RP. 데이터 통신 시스템이나 컴퓨터 네트워크*에
있어서 단말과 주(host) 컴퓨터 사이에 위치하여(설치는
단말 근처) 통신이나 단말의 제어, 통신 전문을 처리하는
장치. 고도의 것은 미니컴퓨터나 통신 제어 처리 장치를
사용하고 있는 것도 있는데, 사용자가 단독으로 데이터
처리를 할 수 있다.

remote sensing

항공기나 위성으로부터 오는 적외선, 가시광선, 자외선
등에 의해 국토 정보, 환경 정보를 계측하는 것. 일반적
으로 화상의 형태로 계측된다.

remote terminal

= remote data terminal

remote testing

원격지에 있는 컴퓨터에 프로그램을 전송하여 그 프로그
램을 검토하는 것.

repair delay time

보수 부품이나 보전 요원이 없어서 수리가 늦어지느
시간

repair time

repair time

시스템을 고장 상태에서 정상 상태로 회복시키는 데 걸리는 시간.

failure, MTBF, MTTR

repetition check system

같은 데이터를 두 번 연속하여 송신하고, 수신측에서 그 2개의 데이터를 비교하여 오류를 검출하는 데이터 통신의 오류 제어 방식.

report

컴퓨터에 의해 인쇄 출력된 결과의 총칭.

report generator

파일의 정보를 인쇄하는 프로그램을 작성하는 프로그램.
파일 형식과 리포트 형식 및 그 내용을 지정한다.

report program generator

약칭 RPG.

report generator

report writer

COBLE에 포함되는 인쇄 출력 결과(보고서)의 형식을 지정하기 위한 기능.

request repeat system

데이터 통신에서 송신한 데이터에 오류가 있을 경우, 수신측으로부터 재송을 요구하여 데이터를 다시 송신하여 오류를 개선하는 방식

request to send

역칭 RTS. 단말로부터 MODEM에 보내는 송신 요구 신호.
MODEM의 송신 기능을 제어하며, 이 기호가 ON일 때 MODEM은 캐리어를 송출한다.

rerun

프로그램의 처리 결과나 데이터에 오류가 있을 경우, 또는 처리 조작을 잘못했을 경우에 프로그램을 오류 직전으로부터 다시 실행시키는 것.

reserved word

COBLE, PASCAL 등 고급 언어*에서 문법상의 특정한 의미를 지니고 변수나 레이블 등의 식별자*로서 사용할 수 없는 언어.

reset

- (1) 2값 소자를 '0'의 상태로 하는 것.
- (2) 장치, 레지스터, 2값 소자 등을 초기 상태로 하는 것.

reset pulse

플립플롭이나 레지스터 등의 내용을 '0'으로 하기 위해서 입력하는 펄스. 클리어 펄스라고도 한다.

reset rate

단위 시간 동안에 제어 시스템에 의해 수정된 수.

reset-set flip-flop

약칭 RS flip-flop. 세트 단자(S)와 리셋 단자(R)를 갖는 플립플롭. 일반적으로는 낸드(NAND)를 X자 모양으로 연결하여 구성하는 것으로서, 이 플립플롭을 흔히 낸드 래치(NAND latch)라고 부를 때도 있다. 각종 플립플롭의 기본이 된다.

reset signal

reset

resident

시스템이나 기억 장치 중에 항상 있는 것.

resident area

주기억장치에서 오퍼레이팅 시스템*의 일부가 항상 저장되어 있는 영역.

overhead, non-resident routine

resident routine

모니터 루틴(monitor routine)이나 감시 프로그램과 같이 기억 장치 내에 상주하고 있는 루틴, 이에 대해서 외부 기억 장치로부터 내부의 기억장치에 로드되는 루틴을 비상주 루틴이라고 한다.

residual error

수신된 비트, 글자, 블록 등에서 실제로는 잘못되어 있는 데도 불구하고 검출 또는 정정되지 않고 남아 있는 오류.

residual error rate

데이터 전송에서 바르게 전송되지 못한 데이터에 대한 검출, 정정되지 않은 데이터의 비율.

resolution

어느 정도 세밀한 농도 패턴까지 기록 또는 표시되는지 그 정밀도를 나타내는 척도, 일반적으로 줄/mm이 사용된다. 이것은 1mm 사이에 몇줄이 구별되어 표시되는

가를 나타내는 것이다.

resolver

회전 각도의 검출이나 원격 전송, 컴퓨터 등에서의 삼각함수의 발생이나 좌표 변환에 사용되는 전동기. 회전자와 고정자에 각각 공간적으로 90°의 위상차를 가진 2조의 단상 권선을 가지고 있다.

resource

데이터를 처리하기 위해 필요한 요소. 구체적으로는 하드웨어(컴퓨터나 주변장치) 사람(오퍼레이터)등을 지칭한다.

resource sharing

한 컴퓨터를 다수의 단말 장치나 사용자가 공유하는 것.

response time

단말기에서 문제를 제기한 후 응답을 받을 때까지 경과한 시간.

restart

프로그램에서 먼저 위치로 되돌아가서 실행을 다시 하는 것. 프로그램을 실행했을 때 오류가 발생하거나 하드웨어에 고장이 생겼을 경우에 행한다.

restore

레지스터, 카운터, 메모리 번지 등을 이전의 값 또는 이전 상태로 세트하는 것.

retrieval

필요로 하는 목표물을 찾아 내는 것. 목표물의 내용에 따라 정보 검색.

retry

처리 과정 중에서 오류가 검출되었을 때, 어느 점까지 과정을 거슬러 올라가서 그 시점으로부터 다시 처리를 계속하는 것. 체크 포인트 재출발이라도 한다.

return

본래의 프로그램으로 되돌아가는 것. 또 오류 따위 때문에 중단되어 있던 처리 상태로 되돌아가 재실행하는 것.

return address

서브루틴*으로부터 원래의 프로그램으로 되돌아갈 때의 번지로서, 서브루틴에 돌아가는 명령이 저장되어 있는 번지. 이 번지는 서브루틴을 호출할 때 기억된다.

return to zero

약칭 RZ. 디지털 자기 기록 방식의 일종. 아래 그림에 표시한 것처럼 '1'에 대하여는 일정 방향으로 자화시키고, '0'일 때 부자화의 상태를 이요하는 단극성의 것과, '0'에 대하여 역방향으로 자화시키는 쌍극성의 것이 있다. 어느 것이나 각 비트의 경계나 데이터가 없는 곳에서는 무자와횡 상태를 이용한다. 이에 대해서는 무자화의 상태를 사용하지 않는 방식을 NRZ(non return to zero)라고 한다. 후자는 전자에 비해 기록 밀도는 높일 수 있지만 회로는 복잡하다.

return to zero recording

디지털 자기 기록 방식의 하나. 1비트를 길고할 때마다 기준 상태로 되돌아오는 방식. 이 때문에 1,0을 나타내는 각 비트 사이에 데이터를 나타내진 않는 기준 상태가 있다. 9과 기준 상태가 함께 무자화 상태인 방식(영 보귀 기록)과 0에 1과 반대의 극성을 지니게 하는 방식(극성 용 복귀 기록)이 있다. 회로가 간단한 반면에 기록 밀도를 높일 수 없다.

NRZ

reusable

한 번 로드(load)한 프로그램을 되풀이 실행 가능한 것. 재진입 가능(reentrant)도 포함된다.

reentrant

reverse Polish notation

수식표현을 번역할 때 이용하는 기법으로서, 연산자를 연산 대상의 뒤에 놓는 방법. 예를 들면 A+B를 AB+로 쓴다. 후치 기법이라고도 한다.

reversible counter

여러 형태의 제어 신호값에 따라 그 수가 1이나 주어진 정수만큼만 증가 또는 감소하는 계수기.

rewind

자기 테이프를 최초의 위치로 감하돌리는 조작.

rewrite

판독을 한 뒤에 다시 같은 번지에 데이터를 기록함으로써 데이터를 보전하는 것. 메모리 코어의 파과판독을 할 경우에는 다시 그 번지에 기록하여 기억을 보전한다

right counter

계수기의 일종. 2값 소자가 링(고리)모양으로 연결되고, 일반적으로 그 중의 1개의 소자가 다른 소자와 다른 상태로 되어 있다, 입력 신호를 받을 때마다 이 상태가 하나씩 다음으로 이동하도록 구성된 것.

ring structure

쌍방향 리스트를 이용한 데이터 구조. 즉 리스트 중에 있는 셀에는 다음 셀로의 포인터와 직전 셀로의 포인터가 저장되어 있다.

rise time

펄스 앞쪽 끝이 최종값의 10%부터 90%까지 상승하는 데 걸리는 시간. 상승시간은 회로의 시상수(time constant)에 비례한다.

fall time

RMS

recovery management support의 약어.

RMS value

root mean square value의 약어

robot language

로봇에 대한 동작 지시나 작업 지시를 부여하기 위한 언어. 로봇 언어의 원류로서 AL이라는 언어가 있다.

roll-in

주기억 장치로부터 보조 기억 장치에 전송되고 있는 데이터나 프로그램을 주기억 장치에 재전송하는 것.

roll-out

주기억 장치의 내용을 보조 기억 장치에 전송하는 것.

ROM

read only memory의 약어

ROM writer

판독 전용 기억 칩(ROM)에 데이터를 기록하는 장치. MROM과 PROM의 2종류가 있다.

root segment

오버레이 프로그램을 실행할 때, 즉 기억 장치 내에 상주하고 다른 세그먼트(프로그램을 분할한 작은 묶음)를 관리하는 세그먼트.

overlay

ROS

read only storage의 약어 rotate 회전 사상의 열을 회전시키거나 순환시키는 것. 컴퓨터에는 일반적으로 로테이트 명령이 있다. 이 로테이트 명령을 실행하면 레지스터 내의 2진수로 표시된 데이터가 왼쪽 또는 오른쪽 둘레로 순환한다. 순환 시프트(circular shift)라고도 한다.

round

수의 어떤 자리 이하를 잘라 버릴때, 그 영향을 작게 하기 위해 최하위 자리에 행하는 보정.

rounding error

유한 자리로 표현하기 위해 사사오입(라운드)하여 수를 근사값으로 할때 생기는 오차.

round-robin

대기 행렬* 선두의 처리 요구에 일정 시간의 서비스를 베푸는데, 정해진 시간 동안에 완료되지 않으면 서비스를 중단하고 그 처리를 대기 행렬 맨 뒤로 돌리는 방식.

round-robin scheduling

TSS(time sharing syste)에서 각 단말 사용자에게 균등하게 실행권을 주는 방식. 일정 시간마다 각 단말에 실행권을 부여해 나가는 조기로, 이 시간 간격이 타임 슬라이스이다.

route

(1) 경로

pass

(2) 뿌리

tree

route

컴퓨터 프로그램에 있어서 어떤 일을 담당하는 하나의 정리된 것. 컴퓨터 프로그램의 일부를 나타내는 경우도 있고 전부를 나타내는 경우도 있다. 프로그램은 크고 작은 다양한 루틴의 조합으로 이루어져 있다.

routine maintenace

정기적으로 하는 시스템의 보수 작업. 컴퓨터와 같은 시스템에 대하여 그 고장을 방지하기 위해 미리 예정된 일정표에 따라서 정기적으로 행하는 보수 작업.

routine maintenance time

routine maintenace

row

- (1) 행렬에서 요소가 나란히 배열된, 가로 방향의 한 줄
- (2) 종이 테이프의 폭 방향으로 천공한 6~8개의 구멍, 프린트 용지에 인쇄된 가로 한 줄, 카드의 컬럼, 디스플레이의 한 행 등.

row address strove

약칭 RAS. 행(row) 번지를 위한 스크로브 신호. 동적 RAM에서의 번지 지정을 위해 CAS와 더불어 사용된다.

row binary

row binary code

row binary code

카드 등의 2차원적 정보 매체의 세로 한 자리의 각 단을 1비트 숫자로 간주하고 부호화한 코드.

RP

remote program generator의 약어

RPG flip-flop

reset-set flip-flop의 약어

RS

레코드라고 불리우는 정보의 끝에 사용하는 정보 분리 문자로서 레코드간의 논리적인 경계를 실별하는 데 사용한다.

RSCS

통신 네트워크를 통하여 원격작업 스테이션과 컴퓨터 사이에 데이터 화일을 전송하는 작업을 지원해 주는 시스템으로서 컴퓨터 시스템과 원격 작업스테이션 사이의 일상적인 전송뿐만 아니라 동일한 실제 기계 상에 존재하는 가상기계들 사이의 화일 전송에도 편리한 수단을 제공한다.

RSS - directory

이 디렉토리는 데이터 베이스의 세그먼트에 따라 물리적으로 분산되는데, 각 세그먼트는 세그먼트를 기술한 미리 정의된 테이블과 자료를 포함한다. 특별한 RSI 연산자는 디렉토리 레코드를 호출, 삽입, 삭제, 그리고 갱신할 수 있다.

RST flip-flop

RS플립플롭에 클록 펄스(clock pulse)입력단자(T)가 부가된 플립플롭. 주종 플립 (master-slave flip-flop)구성으로 사용하는 일이 많다. RS-232 C 아르에스-232 시 CCITT(국제 전신 전화 자문 위원회)의 권고에 따라 미국의 EIA(Electronic Industries Association)가 결정한 데이터 통신 시스템에 있어서의 데이터 단말장치(data terminal equipment)와 MODEM 또는 데이터 회선 종단 장치(data communication equipment)간의 상호 접속에 관한 규격, 전기적 특성, 기계적 특성, 인터페이스 회로의 기능, 프로토콜(protocol)등을 규정하고 있다. RS-232 C 는 불평형 회로의 전송 선로로서 20k비트/s 이하의 전송 속도, 종단 장치와 단말 장치간의 거리는 15m 이하를 다룬다. 구체적으로는 컴퓨터나 데이터 처리장치를 그래픽이나 CRT디스플레이,MODEM, 텔레타이프 등의 단말 기기에 접속하는 일반적인 표준 규격이다. 예를 들

면 입출력 데이터 속도, 동기나 통신 방식, 데이터의 포맷(format), 마크나 스페이스의 레벨 등에 관련되는 것들이다.

RTS

request to send의 약어

run

컴퓨터로 어떤 프로그램 또는 루틴을 동작하게 하는 것.

R/W

read and write, 또 read/write 를 줄인 표기, 이들의 신호명으로 쓰이는 경우도 있다.

R/W channel

read and write channel의 약어

R/W head

read and write head의 약어

RZ

return to zero의 약어

RZR

return to zero recording의 약어

SAA

=system application architecture의 약어.

SAM

=sequential access method의 약어.

sample hold

입력 신호를 표본화하고 그 값을 필요한 시간만큼 보존하는 것. 데이터 수집 시스템에서 입력 신호를 AD변환 완료까지 일정값으로 보존하기 위해 쓰인다.

sampling

아날로그 신호의 어떤 시각에서의 값을 기록하는 것. 일정 시각마다의 표본조사에 의해 신호는 수치열로 변한다. 수치열로부터 본래의 신호를 복원하기 위해서는 신호의 최고주파수 성분의 2배 속도로 샘플링할 필요가 있다.

sampling scope

측정 파형을 일정한 시간마다 표본조사하고, 이것을 합하여 본래의 하나의 파형으로서 브라운관에 표시하는 오

실로스코프(oscilloscopy).

satellite computer

위성 컴퓨터 네트워크에서 중심에 놓여진 주컴퓨터와 연결된 컴퓨터.

save

(1)파일안 데이터 베이스 등은 컴퓨터 처리 동안에 어떤 이유로 읽혀지지 않거나 파과되거나 할 두려움이 있다. 이러한 경우를 대비하여 별도의 기억 조건이나 매체로 또는 백업용 등으로 카피를 작성해 두는 것.

(2) 주기억 장치상의 특정 기억 위치, 영역, 레지스터 등의 내용을 다른 목적으로 사용하기 위해 일시적으로 주기억 장치의 다른 기억 장소 또는 보조 기억에 저장해 두는것.

save area

서브루틴의 호출 및 인터럽트에서 프로그램 계수기나 레지스터등을 보존해 두기 위한 주기억 장치 상의 영역. 이것은 다중 프로그래밍에서 실행 프로그램이 전환될때 앞에서 실행된 프로그램의 정보를 보존하기 위해서도 필요한 일이다.

scalar

단 하나의 수로 결정되는 양. 매트릭스나 벡터에 비교된다. 무게,거리 등 일상적으로 쓰이는 수량은 거의가 수 칼라양이다.

scale factor

함수나 어떤 양에 상수를 곱하거나 나누어서 보다 바람직한 크기나 제한 범위에 눌러 있도록 변환하거나 표준화 하는 일을 스케일링이라고 하고, 이 상수를 기준화 인자라고 한다.

scaling

값의 범위를 미리 정해진 한계 내에서 표시하기 위해 상수를 곱해서 값을 변하게 하는 것.

= normalization standardization, scale factor

scan

(1)어떤 목적을 위해서 기억된 정보를 순서에 따라 모두 조사하는 것. 예를 들면 컴파일러에서는 원시 프로그램

을 목적 프로그램으로 번역하기 위해 원시 프로그램을 몇 번씩 전부 조사해야만 한다.

(2)본래는 화상을 구성하기 위한 주사선처럼 화상 정보를 갖는 시간 계열을 전자 빔으로 공간상의 점열에 대응시켜 표시하는 것.

scanner

대상으로 하는 물리량이나 데이터를 자동적으로 샘플링하여 즉, 주사하여 얻은 데이터를 필요로 하는 형태의 신호로 제공하기 위한 기구나 장치.

scanning

(1)파일로부터 목적하는 레코드를 꺼낼 때, 각 레코드의 키워드가 지정한 것과 일치하고 있는지의 여부를 하나씩 조사해 나가는 것.

(2)문자나 화상 등 데이터를 픽셀(pixel)단위로 판독하는 것.

scheduled maintenance

= routine maintenance

scheduler

OS에서 독립적으로 실행 가능한 작업부분에 컴퓨터 시간을 할당하는 루틴. 보통은 작업마다 우선도를 정해서 우선 순위가 높은 순서대로 처리된다.

scheduling

다중 프로그래밍에서 태스크 또는 작업의 실행 순서를 정하는 것. 실행 순서는 작업 또는 태스크의 우선도와 처리 효율로써 결정한다. 이 실행 순서를 결정하는 방법을 스케줄링 알고리즘, 오퍼레이팅 시스템에 포함되는 스케줄링을 위한 프로그램을 스케줄로라고 한다.

scheduling algorithm

TSS 에서 OS가 다수의 사용자에게 시간을 할당하는 방법. 작업은 1타임 슬라이스의 서비스를 받고 새로운 작업은 대기 행렬의 뒤에 두어서 먼저 들어온 것을 우선 처리하는 라운드 로빈 방식과, 작업의 진행 상황에 따라 어떤 일정 법칙으로 동적으로 변경해 가는 동적 우선 순위방식 등이 있다.

schema

한 파일의 데이터 구조 및 그 표현법을 기술한 것. 또 이들의 기술이 저장되어 있는 파일의 호칭.

Schmitt trigger

입력이 어떤 정해진 on의 레벨을 초과했을 때 출력을 발생하고 그 입력이 정해진 off 레벨 이하로 떨어질 때까지 그 출력이 계속하는 히스테리시즘을 지닌 회로.

scope

고급 언어의 프로그램에서의 변수나 레이블 등의 선언 또는 정의가 유효한 부분.

= local variable

scratch

데이터 세트를 소거하는 것. 컴퓨터 작업 중에 사용되는 중간적인 파일을 스크래치 파일(scratch file)이라고 한다.

scratch pad memory

주메모리와 같이 프로그램이나 데이터의 저장용으로서 일반적으로 사용되고 있는 것이 아닌, 명령 레지스터나 인덱스 레지스터 등 특정 용도에 사용되는 고속기억 기능을 지니는 소용량의 메모리

scratch pad register

기억 용량이 1~2바이트 정도의 접근 시간이 짧은 레지스터. 일반적으로 어큐뮬레이터의 보조 기억으로서 이용되는 일이 많다.

scratch tape

프로그램의 처리 중에 작업용으로서 일시적으로 기억시키기 위해 사용되는 자기테이프라고도 한다.

screen

CRT의 화면. 때는 정보 검색에서 조건에 맞는다고 생각되는 것을 데이터 집합으로부터 초기 선택하는 것. 스크리닝(screening)이라고도 한다.

screen editor

어셈블러, FORTRAN 등 프로그램언어를 사용해서 프로그램을 작성한 뒤에 그 오류를 수정하는 경우에, CRT 화면에 프로그램을 표시하고 키보드를 조작하여 화면상에서 프로그램 수정, 편집 작업이 가능한 능력을 지니는 프로

램. 처음부터 메이커로부터 제공받는 경우가 많다.

scroll

디스플레이상에 표시된 데이터를 화면의 상하 또는 좌우로 이동시키는 것. 위로 스크롤하는 것을 스크롤업, 아래로 하는 것을 스크롤 다운이라고 한다.

=rack up , wrap around

scrolling

CRT 디스플레이의 표시 내용을 화면상에서 1행분 정도 위 아래로 움직이는 것.

search

목표물이나 혹은 일련의 항목 가운데에서 필요로 하는 성질을 지닌 것을 찾아내는 것. 시간적으로 연속해서 검색하는 경우와, 시간적 간격을 두고 간헐적으로 검색하는 경우가 있다. 앞의 경우를 연속적 검색, 뒤의 경우를 이산적검색 이라고 한다.

secondary key

파일 중의 레코드 검색에서 찾아 내는 레코드의 위치나 번지를 지정하는 키.

second level definition

변수값 자신이 번지를 나타내고 있는 경우의 정의.

second source

다른 회사의 오리지널 전자 부품을 동일 규격 또는 호환성이 있도록 제조하는 것.또는 그 제품. 안정된 제품 입수를 위해서는 세컨드 소스가 있는 것이 바람직 하다.

section

프로그램작성에서 분할의 최소 단위.

sector

비순차적 접근(random access) 매체에서의 1트랙상의 기록 부분의 단위 영역. 하나의 트랙은 일반적으로 복수 섹터로 성립되고, 1섹터는 전송 등에서 처리의 최소 단위가 된다.

seek

일반적으로는 탐색한다는 뜻. 예를 들면 가동 헤드형의 자기 드럼이나 플로피장치 등에서 헤드가 현재의 트랙 위치에서 다른 트랙으로 옮기는 것.

seek area

= cylinder
seek time

비순차적 접근 장치에서 액세스 암을 움직여서 헤드의 위치 결정이 완료될 때까지의 시간.

segment

프로그램이 커서 한꺼번에 주기억 장치 내에 저장하지 못하는 경우나 프로그래밍을 간단히 하는 경우, 또는 주기억 장치를 유효하게 사용하는 경우에 세분화한 프로그램의 각 부분.

segmented program

분할된 프로그램. 프로그램은 프로그램을 간단히 하기 위해 전체를 논리적인 부분으로 된 세그먼트로 분할하는 경우와, 프로그램이 길어서 한꺼번에 주기억 장치 내에 저장할 수 없어서 세그먼트로 분할하는 경우가 있다. 세그멘테이션은 프로그래머가 한다.

=segment

segment mark

테이프 파일상의 레코드를 분할하는데 사용하는 문자.

select

리스트나 표 중에서 어떤 판단에 따라 적당한 사항을 골라 내는 것. 또는 몇가지 동작 중에서 필요 또는 타당한 것을 고르는 것.

= selector, selector channel

selecting

데이터 통신에서 주(host)컴퓨터측에 송신 데이터가 있는 경우, 복수의 단말에 대해서 일정한 순서로 문의를 하고 수신을 재촉하는 방식.

=folling

selection

통신 제어에서 특정 국을 지정하고 그 국이 수신을 실행하도록 권유하는 과정.어드레싱(addressing)이라고도 한다.

selective sequential access

액세스 법의 하나. 사용자가 데이터를 관리할 때의 번호 순서 등에 의해 데이터를 넣고 꺼내는 방식.

selector

어떤 결정된 조건이 성립되었는지의 여부를 테스트하고, 이에 따라 지시되어 있는 동작을 선택하여 실행하는 장치.

selector channel

여러 대의 입출력 장치를 하나의 전송로에 접속하고, 이들을 선택적으로 동작시켜 데이터의 전송을 하는 입출력 채널. 데이터 전송은 블록 단위로 이루어진다. 선택기 채널이라고도 한다.

self-assembler

어셈블러를 하는 컴퓨터 기계어의 프로그램을 출력하는 것과 같은 어셈블러
= cross assembler

self-correcting system

데이터 전송에서 수신 데이터에 오류가 있는 경우에 수신측에서 자동적으로 오류가 정정되는 방식. 정정을 하기 위한 부호를 데이터에 부가해서 보내는데, 이부호에는 BCH부호 등이 있다.

self-relative addressing

변지 지정 방식의 하나. 이 방식에서는 상대 번지에 의해 처리 대상 데이터가 저장되어 있는 번지를 지정한다.
= addressing mode, relative address

semantic error

프로그래밍에서 구문법 등 단순한 오류가 아니고, 프로그래머의 프로그램 언어에 대한 오해나 프로그램의 논리적, 구조적 결함에 기인하는 오류.

semantic network

컴퓨터 내에 어떤 사항을 나타내는 의미를 네트워크 모양으로 표현한 것.

semantics

(1)기호로 의미를 표현하는 학문. 연구 분야.

(2)본래는 자연 언어에 있어서의 의미론의 뜻. 프로그램 언어의 기술이나 규정 중 프로그램의 형식, 언어 요소의 병렬법, 국소적인 구조 등을 구문이라고 하고, 그 이외

의 것을 의미라고 한다. 예를 들면 프로그래밍의 형식이나 해석, 실행 시간의 동작 내용이나 선언과 참조와의 관계를 말한다. 양자의 구별은 엄밀하지 않으며 고정적인 것이 아니다.

semaphore

(1)기호로 의미를 표현하는 학문. 연구 분야.

(2)본래는 자연 언어에 있어서의 의미론의 뜻. 프로그램 언어의 기술이나 규정 중프로그램언어의 기술이나 규정 중 프로그램의 형식, 언어 요소의 병렬법 국소적인 구조 등을 구문이라고 하고, 그 이외의 것을 의미라고 한다. 예를 들면 프로그램의 형식이나 해석, 실행 시간의 동작 내용이나 선언과 참조와의 관계를 말한다.

양자의 구별은 엄밀하지 않으며 고정적인 것이 아니다.

semaphore

병렬 처리에서 교착 상태(deadlock)를 방지하기 위해서 동기를 취하는 한 방법.

sense

감각 또는 감지하는 것. 갖고 싶은 정보를 읽어내는 것.

=sense switch

sense switch

어떤 일이 일어나는 것을 감지하기 위해 설정된 스위치. 기기의 테스트 또는 디버그(debug)를 위해 사용되며, 오 퍼레이터가 수동으로 내부 상태의 변경, 제어의 분기를 한다.

sensitive switch

=precision switch

sensor

물리량을 측정할 때 측정량을 다른 물리량으로 직접 변환하는 최초의 변환기. 감지기는 측정하는 물리량의 크기에 직접 응답하는 장치로, 변환 후 측정 기기에 신호를 공급한다. 감지기에는 능동 감지기와 수동 감지기가 있는데 전자는 측정하고자 하는 신호 이외에 전력원을 필요로 하는 것이며, 후자는 그것이 필요하지 않은 것이다.

sentence

= statement

sentinel

특정 상태를 표현하는 부호 문자. 예를 들면 자기 테이프의 물리적 종단이나 기억 장치 중의 가변길이 레코드의 끝을 나타내는 표지 등.

sequence

항목 집합을 키에 따라 늘어놓는 순서. 예를 들면 수의 크기의 순서, 알파벳 순서 등으로 분류한다.

sequence check

항목의 집합이 정의된 순서대로 늘어놓아졌는지의 여부를 검출하는 검사.

sequence control counter

미리 지정한 순서에 따라 명령을 실행시키기 위한 계수기. 특히 다음번에 실행될 명령의 번지가 저장되는 레코드를 프로그램 계수기라고 한다.

sequence error

순서 검사에 의해 검출 되는 오류. 항목의 집합이 정의된 순서대로 늘어 놓아지지 않음으로써 생기는 오류.

sequencer

순서가 정의된 항목의 집합이 실제로 바르게 순서대로 되었는지의 여부를 검사하는 프로그램. 순서 검사루틴(sequence checking routine)이라고도 한다.

sequential access

기억 장치를 참조하는 한 방법으로, 기억되어 있는 순서대로 호출하는 것. 즉, 전 회에 호출한 기억장소의 직후를 순차적으로 호출하는 방식. 자기 테이프 기억 장치가 전형적인 예이다. 순차 호출이라고도 한다.

sequential access method

레코드나 블록이 기록되어 있는 순서로 최초부터 호출되는 방식의 액세스 법.

sequential circuit

임의 시점에서의 출력값이 그 시점에서의 입력값과 회로의 내부 상태에 따라 정해지는 논리 회로. 내부상태는 직전의 입력값과 직전 내부상태에 의해 정해진다.

계수기, 시프트 레코드 등도 순서 회로의 일종이다.

=combinationl circuit

sequential control

컴퓨터 동작의 한 방식으로, 미리 지정된 순번대로 명령이 실행되도록 제어하는 것.

sequential file

파일 중에 기억되어 있는 정보가 일정한 순번에 의해서만 액세스가 가능한 파일. 예를 들면 자기 테이프, 카드등을 이용한 파일.

sequential memory

자기 테이프와 같이 일련의 정보를 순차적으로만 액세스할 수 있는 메모리. 따라서 정보를 읽기 하는 데 시간이 걸리는 결점이 있다. 그러나 반대로 대용량의 것에서는 일련의 정보를 블록으로서 전송하는데 적합하다.

sequential processing

지정된 키에 따라 파일 내의 레코드를 처리하는 것. 물리적 순차 처리를 직렬처리라고 한다.

serial

부호나 데이터의 각 자리를 순번대로 하나씩 다루는 것. 예를 들면 처리하거나 기록하는 것으로서, 병렬과 비교된다.

serial access

기억 장치에서 전체 또는 일부분에 대한 정보를 순서적으로 읽기/기록하는 방식.

serial adder

숫자 위치마다 차례로 오퍼랜드에 대응하는 숫자를 더해가며 덧셈을 하는 디지털 가산기

serial data

데이터를 ◆

타이프라이터와 같이 한 자씩 인쇄하는 장치. 라인 프린터와 비교된다. 이런 종류의 프린터는 키보드등을 지니며, 인쇄 장치로서 뿐만 아니라 입출력 장치로도 사용 되는 것이 많다.

serial transmission

데이터를 시간적인 계열로서 순차적으로 한개의 선을 통하여 전송하는 방식.

= parallel transmission

service bit

오류 검출 등을 위해 추가되는 체크비트 이외의 비트. 예를 들면 조보(start-stop) 동기 때 추가되는 스타트 비트 등. =start-stop system

service program

컴퓨터를 운용해 가는 데 기본적으로 필요한 프로그램 군. 일반적으로 OS를 구성하는 처리 프로그램에 속

한다. 구체적으로는 모니터 프로그램, 어셈블러, 컴파일러, 하드웨어의 검사 프로그램 등을 가리킨다. 유틸리티 프로그램이라고도 한다. 메이커로부터 제공되는 경우가 많다.

= utility program

servo mechanism

물체의 위치, 각도 등을 제어량으로 하고 시간적으로 변동하는 목표값에 추종하도록 구성된 제어계. 피드백 제어 방식을 쓰는 경우가 많다.

session

회화형의 TSS(time sharing system)에서 사용자의 단말이 시스템에 접속해 있는 시간

set

(1)인간 사고의 대상으로서, 어떤 정해진 범위에 있는 것 전체를 하나로 생각한 것. 정수의 전체나 어느 특정 국가의 국적을 가진사람 전체 따위는 각각 하나의 집합이다.

(2) 2값 소자를 '1'의 상태로 하는 것.

(3) 장치, 레지스터, 2값 소자들을 지정된 상태로 하는 것.

(4) 집합이나 모임의 뜻. 순서 집합 등.

set pulse

플립플롭 등의 전자 회로를 일정한 상태로 설정하기 위한 펄스. 데이터를 회로에 입력하는 타이밍 펄스를 뜻하는 경우도 있다.

set up

프린터에 인쇄 용지를 세트하거나 종이 테이프 리더에 종이 테이프를 세트하는등, 어떤 장치를 동작시키는 데 필요한 준비를 하는것.

set up time

(1)입력 데이터를 메모리나 플립플롭에 확실히 세트하기 위해서 기록 펄스나 클록 펄스를 가하는 일정 시간 전에 데이터를 준비하는 시간.

(2)작업의 실행 전 준비 시간.

(3)어떤 일을 완료시키는 과정에서 준비 작업을 위해 소요되는 시간.

= set up

seven-unit-code

ISO가 정한 정보 처리 교환용 부호. 1문자 7비트
단위가 국제 표준으로 제정되어 있다.

sexadecimal digit

= hexadecimal digit

shadow mask

CRT이 형광면 바로 앞에 배치된 다공판. 색도 마스크의 국면을 통과한 전자 빔만이 형광면에 닿아 색이 벗겨지는 일 등이 없는 화면을 만들 수 있다.

share

컴퓨터 시스템을 시간적으로 분할하여 복수의 사용자나 시스템이 이를 사용하는것. 이를 응용한 것이 분할파일이다.

shift

비트열, 숫자열, 문자열과 같은 정보의 단위 내용을 그 늘어놓은 순서를 변경함이 없이 왼쪽 또는 오른쪽으로 이동하는 것.

shift register

레지스터의 일종으로, 시프트 펄스가 주어질 때마다 내용이 한 자리씩 이동하는 것. 플립플롭을 이용하여 구성되는 경우가 많다.

SID

=symbolic instruction debugger

side effect

프로그램에서 식에 함수가 들어 있을 때 그 함수가 장소(location)에 따라 불리는 파라미터를 가진 경우, 식중의 변수값이 그 식이 계산되고 있는 사이에 변화하는 것.

sign

컴퓨터 분야에서는 플러스, 마이너스의 부호를 가리킬 때가 많다.

signal

전달 내용이나 제어를 시간에 대한 물리현상을 나타낸 것.

signal processor

FFT 등을 실행하는 신호 처리 전용 LSI

signal regeneration

왜곡된 신호를 규격대로의 형태로 되돌리는 조작. 파형을 본래대로 되돌리는 파형 재생과, 시간 위치의 왜곡을 원래의 상태로 되돌리는 동기 재생 또는 위상 재생으로 나누어진다.

signal reshaping

왜곡된 신호 파형을 원래의 바른 파형으로 되돌리는 것.

signal standardization

왜곡된 신호, 혹은 규격을 만족하지 않는 신호를 규격에 적합한 형태로 변환, 또는 이들을 이용하여 규격을 만족하는 새로운 신호를 만들어 내는 것.

signal to noise ratio

약칭 S/N ratio. 잡음이 혼입된 신호의 신호 성분과 잡음 성분의 파워의 비율. 단위는 데시벨. S/N비가 작을수록 목적 신호를 추출하기가 어렵다.

sign bit

부호 위치에 있는 비트. 수의 플러스, 마이너스를 나타낸다. 이 비트가 '1'인 때 마이너스부호로 하는 경우가 많다. = sign digit

sign digit

부호 자리에 있는 숫자로서, 그 수의 +, -를 나타내는 것.

significant condition

신호의 각 요소를 특성짓기 위한 각각의 상태.

significant digit

숫자를 표현하고 있는 숫자 중 그 정확도나 정밀도에서 중요한 숫자. 계산 결과 10자리의 수를 얻었다 하더라도, 그 중 계산 정밀도를 10자리 모두가 의미 있는 숫자라고 할 수는 없고, 이들 몇 개가 유효숫자가 되는 경우가 많다. = significant figure

significant instant

유의 상태가 변화하는 순간. 예를 들면 '1'인 신호 상태가 '0'으로 변화하는 순간 = significant condition

significant interval

신호의 각 요소의 유의 상태가 계속되는 시간.

sign position

수의 +, -를 나타내기 위한 부호를 설정하는 위치나 자릿수. 보통 수의 한쪽 끝에 맞춘다.

silicon gate

MOS FET의 게이트에 다결정 실리콘을 사용하는 경우를 말하며, 게이트에는 이외에 알루미늄이 사용된다. 실리콘 게이트의 특징은 게이트의 임계값 전압이 낮아서 표준 TTL과 직결이 가능하고, 집적 회로의 제조나 동작 속도 면에서 알루미늄 전극보다 우수하다.

silicon on sapphire

약칭 SOS. 사파이어 기판상에서의 실리콘의 에피택셜(epitaxial) 성장. 반도체 디바이스의 원재료.

silicon OS

컴퓨터의 운영 체제를 IC화하여 하드웨어를 실현하는 것.

simplex

데이터 전송에서 데이터의 전송 방향이 한 방향만인 경우. 이 때 송신은 송신만 수신은 수신밖에 되지 않는다.

simplex channel

정보의 흐름이 한 방향만인 회로.

simplex system

이미 정해진 한 방향으로 데이터의 전송이 되는 데이터 통신 방식. 예를 들면 A와 B의 두 장치 사이에서 통신이 이루어지는 경우, A로부터 B로 전송할 수는 있어도 B로 부터 A로 전송할 수는 없는 방식을 가리킨다.

simplex transmission

미리 정해진 한 방향으로만 전송되는 데이터 전송.

simulation

일반적으로 현상이나 과정의 동작을 구체적으로 이해할 수 있도록 물리적 수단 또는 수학적 모델로 표현하는 것.

simulation language

컴퓨터를 사용해서 어떤 일을 모의적으로 실험하기 위해 사용하는 프로그래밍 언어.

simulator

시뮬레이션을 하는 장치, 시스템, 프로그램 또는 데이터 처리 시스템을 말한다. 예를 들면 비행 시뮬레이터(flight simulator) 마이크로프로세서를 시뮬레이트하기 위한 대형 컴퓨터의 프로그램 등.

simultaneous access

데이터를 병렬 전송에 의해 동시에 메모리에 저장하거나 꺼내는 것.

single address code

명령 코드의 일종으로, 번지를 하나 포함한 것. 보통 이 번지는 연산 수의 출처, 또는 결과의 행선을 지정한다. 또 점프 명령의 경우에는 다음 명령에 따라지정된 곳을 제외하고 다음 명령은 그 명령의 다음 기억 장소로부터 꺼낸다.

single board computer

1장의 기판에 설치된 LSI, 기타 부품만으로 그 자체가 컴퓨터로서의 기능을 갖추고 있는 것.

single density floppy disk

한면에 234K 바이트의 데이터가 기록되는 플로피 디스크. 양면에 234K 바이트씩 모두 468K 바이트가 기록되는 양면 단밀도 플로피 디스크도 있다.

single error correcting double error detec

데이터의 단일 오류는 스스로 정정하고 2개의 오류는 검출되도록 한 오류 제어 방식. 메모리의 데이터나 데이터 통신의 데이터 오류 검출, 정정에 응용된다.

single in-line package

집적 회로 패키지의 핀 배열이 한쪽 즉, 일렬로만 되어 있는 것.

single precision

한 컴퓨터에서의 수의 기본적, 또는 일반적으로 사용되는 유효 숫자의 자릿수.

single step

프로그램 명령이 수동 조작(manual operation)에 의해 한 번에 하나만이 실행 되는 컴퓨터 조작법.

single step operation

명령을 한 가지 실행하고 나서 컴퓨터를 정지시키는 조작법. 일반적으로 디버그의 경우에 사용한다. 원숫조작, 싱글숫조작, 스텝 바이 스텝조작이라고 한다.

sink current

디지털 IC에서 출력이 저 레벨인 경우 IC의 출력 단자를 통해서 부하측으로 끌어들여진 전류.

SIP

single in-line package

six-unit code

6단위의 요소에 의해 구성되는 부호. 주된 것으로는 알파벳 및 한글을 표현하기 위한 한글 인쇄전신 부호가 있다.

skelton

프로그램, 데이터, 시스템 등의 주요 부분 및 그 부분을 도표로 나타낸것.

skew

자기 테이프 등으로부터 기록되어 있는 데이터를 판독할 때 데이터가 본래의 정확 한 위치로부터 시간적으로 어긋나는 것. 이 어긋남이 크면 판독된 데이터가 잘못 판별되는 경우가 있다. 스큐는 자기 헤드의 공작, 조립 불량, 테이프의 뒤틀림 따 위가 원인이 되어 일어난다.

skip

카드 펀치 기구의 일부러서, 천공이 필요 없는 자리를 비어 둔 채로 보내기 위한 기구. 또는 프로그램에서 다음 명령에 점프하기 위한 명령.

slave

주(master)가 되는 기능이나 장치에 대해서 그 보조, 대체 등과 같은 종속적인 기능이나 장치. 주(host)컴퓨터 이외의 단말적인 역할을 하는 컴퓨터의 총칭으로서 사용 되는 경우가 많다.

=host computer

slew rate

연산 증폭기(operational amplifier)의 성능을 나타내는 일종의 지표로서, 시간에 대해 출력 전압이 취할 수 있는 최대 기울기 즉, 출력 전압이 단위 시간당 최대 몇 볼트까지 급속한 변화가 가능한지를 나타낸다.

small business computer

간단한 사무 처리를 하는 사무 처리전용 컴퓨터.

small scale intergration

약칭 SSI. 10개 정도 이하의 게이트, 또는 이에 상당하는 소자수를 지닌 IC.

smart sensor

센서에 센서의 출력 신호를 처리하는 회로를 부가하고 일체화하여 판단이나 인식 기능을 지니게 한 센서시스템.

softcopy

문자나 화상을 표시 장치에 표시하는 것. 이에 대해 기록지에 인쇄 또는 타이프하거나 필름 등에 기록하는 일을 하드 카피라고 한다. 소프트카피는 전기적으로 기록, 소거가 쉽게 이루어지는 반면 기록이 일시적이지만, 하드카피는 반영구적 이다.

soft-sectored disk

플로피 디스크의 섹터를 소프트웨어에 의해서 나누는 방식. 섹터 수가 고정된 하드 섹터에 대해 1트랙을 임의의 섹터 수로 나눌 수 있다.

software

계산이나 데이터 처리 및 컴퓨터를 동작시키기 위한 프로그램, 절차,리스트, 파일 등 하드웨어에 비교되는 컴퓨터의 지적인 부분.

software development tool

소프트웨어의 개발을 돕기 위한 도구가 되는 소프트웨어. 예를 들면 크로스 컴파일러,크로스 어셈블러, 스크린 편집기, 시뮬레이터, 에뮬레이터, 명세서를 작성하는 것등이 있다. 소프트웨어의 생명 주기의 각 포인트에서의 작업을 지원한다.

software engineering

프로그램의 설계. 개발.운용. 보전등 소프트웨어의 전반적 문제를 생산성.인간성 등과 결부시켜 공학적으로 다루는 학문.

software house

마이크로컴퓨터의 제어 프로그램이나 각종 처리 프로그램을 개발하는 프로그램 작성 전문 회사. 종업원 100명 이하의 소규모인 곳이 많다.

software interrupt

한 프로그램의 실행을 그 프로그램내에 간직되어 있는 명령에 의해 중단하고 재개발 할 수 있도록 해놓고, 다른 프로그램의 실행으로 옮기는 것. 감독 호출(supervis

or call)등을 하기 위해 사용된다.

software library

개발한 각종 프로그램을 축적해 두고 아무 사용자나 사용할 수 있도록 한 프로그램의 집합.

software monitor

컴퓨터 시스템 안의 OS의 가동 상태, 자원의 이용 상태를 소프트웨어에 의해 모니터링하는 방법. 하드웨어 모니터로서 하는 것보다 시스템의 동작 상황을 보다 유연하게 파악할 수 있다.

software package

어떤 응용 분야를 위한 프로그램의 집합.

=utility program, application software

software resource

컴퓨터 자원(resource) 중 소프트웨어적인 부분. 구체적으로는 프로그램, 데이터 등.

=resource

software servo

서보 제어 회로에 연산용 펌웨어(ROM)를 사용하여 서보 제어를 하는 서보 기구.

SOH

start of heading의 약어.

sonic delay line

=acoustic delay line

sort

(1)데이터를 수의 크기나 알파벳 순 등 일정한 순서가 되도록 고쳐 배열하는 것.

(2)순서도에 사용되는 기호의 하나.파일의 내용을 일정한 순서로 바꾸어 배열하는 것.

sorter

천공 카드, 광학 문자 판독기(OCR)용지, MICR 용지 등을 특정 컬럼(column)의 값에 따라 분류하는 장치.

sort generator

파일 중의 레코드 형식, 키가 되는 데이터 항목, 순서(ABC 순서)를 부여하는 일에 의해 정렬 프로그램을 작성하는 프로그램.

sorting

어떤 일정한 순서로 배열하는 것.일반적인 데이터 처리에서 처리하는 데이터가 어떤 일정한 순서(작은 순서)로 배열되어 있으면 효율 있게 처리되는 경우가 많다.

레코드 등 여러 개의 필드로 된 데이터의 경우 특정 필

드가 순서대로 배열되게 한다. 이 필드를 키라고 한다.
예를들면 전화부에서는 인명을 키로 하여 가나다 순으로
배열하고 있다.

sorting routine

기억 매체상의 레코드를 구성하고 있는 특정 항목(item)
에 유의하여 여러 개의레코드에 대해서 배열을 바꿀 수
있는 프로그램. 예를 들면 항목을 큰 순서대로 바꾸어
배열하는 것 등이 있다.

SOS

=sillicon on sapphire의 약어.

source

- (1) FET의 전극의 하나.
- (2) 원천이나 출처의 뜻.

=source program

source language

=source program

source module

=source program

source program

컴파일러나 어셈블러 등의 언어 번역 프로그램의 입력이
되는 프로그램.원시 프로그램 언어는 이 언어 번역 프로
그램의 원시 언어로 불리며, 어셈블러 언어나 컴파일러
언어 등이다.

=object program

SP

- (1)stack pointer의 약어.
- (2)atructured programming의 약어.

space

단어 사이를 한 자분 비우기 위해 사용하는 특수 기능
문자. 동시에 인자 위치를 전진 방향으로 한 자분 이동
시키는 서식 제어 문자도 된다.

=blank character, space character

space character

공백, 간격을 나타내는 문자. 부호, 매체에 따라서는 반
드시 빈 자리로 표시된다.예를 들면 내부 기억 장치에서
는 특명한 비트 패턴으로 정의되고 있다.

spacing chart

프린터의 인쇄 형식을 결정하는 데 사용하는 레이아웃
용지.

special character

알파벳, 숫자, 한글, 한자, 간격 문자 이외의 문자.

sapecial control character

제어 문자 중에서 서식 제어문자, 정보 분리 문자, 장치 제어 문자, 전송 제어문자 이외의 목적으로 준비된 제어 문자.

special purpose computer

=dedicated computer

special purpose oriented language

특정 문제에 응용하기 위해 만들어진 프로그램 언어의 총칭. 시뮬레이션 언어, 통계 분석용 언어, 수치제어용 언어 등이 있으며, 각각의 분야, 응용에 적합한 기술 방법으로 프로그래밍하거나 출력 결과가 얻어질 수 있도록 설계되어 있다.

specification

부품, 장치, 프로그램, 시스템 등의 주문, 설계에 필요한 부품명, 수량, 성능, 특성, 조건 등 자세한 요구사항을 기술하는 것. 명세를 서류화 한 것이 명세서이다.

specification statement

FORTTRAN에서 선언을 실행하는 명령. 비실행문의 일종으로, 번역시 또는 실행시에 필요한 정보를 기술하고 있다.

specification subprogram

프로그램의 선두에 BLOCK DATA문이 놓여져 있는 서브 프로그램. 예를 들면 명칭이 붙은 공통 블록의 요소에 초기 값을 부여하는 데 쓰인다.

=block data subprogram

spectrum analyzer

입력 신호의 주파수 스펙트럼을 표시하는 장치로서, 전달 특성의 측정, 신호해석 등에 쓰인다. FET에 의한 디지털 방식의 것이 보급되어 있다.

speech recognition

인간의 음성을 식별하거나 이야기의 내용을 이해하는 것. 패턴 인식의 일종이다.

speech recognition typewriter

사람의 말 소리를 알아듣고 말한 대로 인쇄하는 장치. 음성 인식 기술발달에 따라 가까운 장래에 실현될 것으

로 예상된다. 현재는 특정인의 말을 이해하여 인쇄하는
장치가 시험적으로 만들어지고 있는 단계이다.

soeekh synthesis

컴퓨터나 전자 회로를 사용하여 인간의 목소리를 전자적
으로 합성하는 것. 음성 합성 전용 LSI가 있다.

splicer

종이 테이프의 수정, 편집을 위해 테이프를 자르거나 붙
여 잇기 위해 사용하는 도구.

spooling

주변 장치와 컴퓨터의 처리 장치 사이에 데이터를 전송
할 때 처리의 지연을 단축하기 위해 보조 기억장치를 완
충 기억 장치로 사용하는 것.

sprocket hole

종이 테이프 또는 두루마리를 풀어 보내기 위해 뚫린 작
은 구멍. 종이 테이프의 경우에는 풀어 보내기 위해서
뿐만 아니라 타이밍 신호용으로도 사용되고 있다.

squeeze out

OCR(광학 문자 인식)에서 잉크가 문자의 가장자리에 물
려 농도 분포가 고르지 않은 것.

SQUID

=superconducting quantum interference device의 약어.

S-RAM

=static RAM

SSDA

=synchronous serial data adapter의 약어.

SSI

=small scale integration의 약어.

stability

외부 환경 요인 변화에 대해서 시스템의 상태를 보존하
는 성질. 어떤 상태에서부터 어긋나게 된 경우, 원래의 상
태로 되돌아가면 안정, 다른 상태로 옮겨지면 불안정
이라고 한다. 미분방정식, 수치 계산 등에서는 초기 조
건 계수 등의 사소한 변화로 답이 크게 변하지 않는 성
질을 안정성이라고 한다.

stabilized power source

=stabilized power supply

stabilized power supply

부하의 변동에 대해서 전압, 전류, 주파수 등 출력 특성
을 일정한 규격으로 보존하도록 설계된 전원 장치.

=stabilized power source

stack

데이터의 기억 형식의 하나. 일반 메모리처럼 기억 장소에 랜덤으로 기억하는 것이 아니고, 기억하는 데이터를 선반 모양으로 쌓아올려 가억하게 한 선반구조의 메모리. 판독할 때에는 기억을 할 때 사용한 입구로부터 꺼낸다. 즉, 기억의 입구와 출구가 공통으로 되어 있다. 데이터의 기억과 판독에 관해서는 다음과 같은 두 가지 방식이 있다.

(1)푸시다운 스택이라고 하는데, 기억을 할 때에는 이미 기억되어 있는 데이터상에 새로 기억되는 데이터를 쌓아 올리고(push down), 데이터를 꺼낼 때에는 맨 위로부터 꺼내는 pop up 즉, 최후에 기억한 데이터를 제일 먼저 꺼낸다.

LIFO(last-in first-out), 혹은 FILO(first-in last-out)라고 한다.

(2)푸시업 스택이라 불리는데, 최초로 기억한 데이터가 최초로 판독 되는 것으로서, FIFO(first-in first-out)이라고 한다. FIFO 스택은 큐(queue)라고도 한다.

stack addressing

대부분의 미니컴퓨터나 마이크로컴퓨터에서 사용되는 암시(implied)메모리 번지 지정의 변형.

stacker

카드 등을 다루는 장치로, 처리된 후의 카드 등을 받아 넣는 부분.호퍼(hopper)와 비교된다.

stack operation

PUSH,POP 를 사용하여 스택의 기록, 판독을 하는 조작.

stack pointer

약칭 SP. 최후에 기억한 데이터가 스택의 어디에 기억되어 있는지를 나타내는 레지스터. 스택에 기록할 때와 판독할 때에는 항상 그 번지를 스택 포인터가 지시한다.

stand-alone

그 자체가 독립하여 기능하는 상태. 주로 컴퓨터의 기기나 프로그램에 대해 말한다.예를 들면 컴퓨터의 단말 전용기는 스탠드 얼론은 아니지만 퍼스널 컴퓨터는 그 자체로서도 독립된 처리를 할 수 있으므로 스탠드 얼론이다. 또 OS로부터 독립하여 실행 가능한 프로그램을 독립 프로그램이라고 한다.

standard

어떤 단위로 표시되는 양의 크기를 구체적으로 나타내기
위해 측정의 기준으로 삼는 것.

standard function

ALGOL로 선언하지 않고 사용할 수 있는 표준적 기초 함수.

= basic external function, built-in function

standard interface

컴퓨터 단말의 호환성을 보증하기 위한 국제적 표준에
따른 인터페이스.

standardization

= normalization

standard procedure

ALGOL 에서 사용 빈도가 높은 입출력 명령이나 함수가
선언 없이 시스템에 사용하는 절차. 표준 절차에는 입출
력 절차(read, print 등)와 표준 함수가 있다.

start bit

데이터 전송에서 데이터 송신 개시를 나타내기 위해 수
신측에 보내지는 비트.

= stop bit

start element

= start signal

start of block

약칭 SOB. 블록의 시초를 나타내는 전송 제어 문자.

start of heading

약칭 SOH. 전송하는 정보 수신처의 최초의 문자로서 사
용되는 전송 제어 문자.

start of text

약칭 STX. 데이터 전송에서 송신측으로 보내지는 전송
제어 문자의 하나. 정보 전문의 본체인 텍스트(송신의
목적이 되는 본문)가 시작하는 것을 나타내는 신호.

= transmission control character, ETX

start signal

조보식 전송에서 문자의 시작을 나타내고 하나의 신호
요소의 공칭 길이만큼 전송되는 신호.

= start element

start-stop synchronous system

데이터의 한 문자마다 처음과 끝을 나타내는 비트를 부가하여 전송하는 방식. 처음을 나타내는 비트를 스타트 비트, 끝을 나타내는 비트를 스톱 비트라고 하고, 각각 한 문자의 최초와 최후에 표시된다. 1문자마다 여분 2비트를 부가하여 전송효율이 나쁘다. 따라서 비교적 저속인 통신에 이용된다.

= start-stop transmission, synchronous, asynchronous

start-stop system

데이터 통신의 직렬 데이터의 동기를 취하기 위한 한 방식. 1문자는 데이터의 최초를 나타내는 스타트 비트, 패리티 비트를 포함하는 8비트의 데이터와 1문자의 끝을 나타내는 스톱 비트의 합계 10비트로 구성된다. 1문자마다 스타트 비트를 감시하는 것으로써 동기를 취한다.

start-stop transmission

조보 동기식에 의해 행해지는 데이터 전송.

= start-stop synchronous system

start time

자기 테이프나 자기 디스크가 작동하기 시작하여 정상적으로 읽기/기록할 수 있는 속도에 이르기까지의 시간.

statement

FORTRAN, ALGOL 등 많은 고급 언어 프로그램의 구성 단위. 하나의 문은 일반적으로 한 묶음의 데이터의 정의나 연산의 명령 등을 나타내고 분기 이외의 연산을 나타내는 글은 프로그램의 최초부터 순차적으로 실행된다.

statement label

FORTRAN 등에서 다른 명령문을 읽을 때 참조하기 위해 명령문 앞에 부가된 레이블

state transition diagram

순서 회로의 동작을 나타내기 위한 그림. 입력이 있었을 때, 어떤 출력을 내서 어떤 상태로 전이하는지를 나타낸 그림으로 순서 회로, 오토마톤(automaton) 이론에 응용된다.

static dump

프로그램 실행 후에 주기억 장치의 내용을 보조 기억 장치나 출력 장치에 출력하는 것. 보통 프린터에 출력하는

일이 많고, 프로그램의 실행 결과를 검사하는 것을 목적으로 하여 이루어진다. 또, 정적 덤프는 파일의 내용을 출력하는 것을 지칭하는 경우도 있다. 특히 파일 덤프라고 하여 프로그램의 이상 종료 때 이상 내용을 조사하기 위해 이루어진다.

=dynamic dump

static memory

플립플롭을 기억 소자로 하고, 재생할 필요 없이전원이 공급되는 한 기억 내용을 잊지 않는 메모리의 총칭. MOS RAM을 지칭할 때도 있다. 동적 메모리와 비교된다.

static RAM

약칭 S_RAM. 데이터 등의 판독이나 기록이 자유롭게 되는 기억 장치의 일종.기억 내용의 보존 방법이 정적이어서 이름붙여졌다. 간단히 말해서 플립플롭을 이용하여 기억 내용을 보존하는 조직이다. 구조는 간단하지만 집적이 어렵고 1비트당 소비 전력도 커서 현재는 기억 용량이 작은 기억 장치로 사용되고 있다.

=RAM, flip-flop

static register

레지스터의 일종. 정보가 공간적으로 고정되어 비트마다 병렬로 끄집어 낼 수 있게 되어 있다.

status

CPU나 주변기기 등의 현재의 상태.

= program status word

status line

각종 장치의 상태(status)를 나타내는 신호선.

status register

디바이스나 연산 결과의 상태를 나타내는 데 사용하는 레지스터.

= flag, program status word

status signal

상태를 나타내는 신호. busy(다른 처리로 가려지고 있음)나 ready (준비 완료)등의 상태를 나타낸다.

status word

주변 장치에 대한 경고나 상태를 기억하여 외부에 알리기 위한 상태어. 경고란, 프린터 용지나 종이 테이프가 떨어졌거나 적어졌을 때 출력되는 정보를 말한다.

step

명령(instruction)과 동의어로, 하나의 명령이 한 스텝에 상당한다. 프로그램의 크기를 표현할 때 "이 프로그램은 5000스텝이다."라는 따위로 쓰일 때가 많다.

stop bit

데이터 전송에서 데이터의 전송 종료를 나타내기 위해 수신측에 보내는 비트.

= start-stop system, start bit

stop signal

조보식 전송에서 문자 바로 뒤에 전송되며, 신호 소자의 공칭길이 또는 그 2배만큼 전송되는 신호. 스톱 소자라고도 한다.

storage

컴퓨터 시스템의 구성 요소의 하나로, 프로그램이나 데이터를 저장, 유지하고 또한 꺼내는 일을 할 수 있는 기능 단위. 컴퓨터 처리에 필요한 정보를 저장해 두는 것을 말한다. 보통 읽기/기록 기능을 갖추고 있다.

= memory storage

storage area

프로그램, 데이터 등을 저장하기 위해 할당된 영역.

storage exchange

입력 회선으로부터의 데이터 정보를 일단 축적 기능(buffer memory)을 지닌 교환장치에 축적하였다가 출력 회선을 선택하여 전송하는 교환.

store

계산을 위한 데이터나 처리를 위한 정보, 상태를 원하는 시간만큼 간직하는 것.

store-and-forward

데이터 전송에서 데이터를 일단 네트워크 내부에 축적하고 나서 상대방에 보내는 방식. 데이터는 단말로 부터 단말로 직접 전송되지 않고 한번 교환 장치에 축적되고 난 후에 목적 단말에 보내진다. 패킷 교환과 메시지 교환이 있다.

= message switching, packer switching

stored program

- (1) 내부 기억 장치에 기억되어 있고, 변경 가능한 프로그램.
- (2) 프로그램 기억 방식. 기억 장치내에 프로그램을 기억시켜 두고, 이로부터 순적으로 명령을 읽어 내어 제어 장치로 해독하고, 연산 장치 등을 동작시켜 프로그램을 실행시켜 나가는 컴퓨터의 제어방식. 폰 노이만(von Neumann)이 제창한 것으로, 오늘날 컴퓨터의 대부분이 이 방식이다.

stored program computer

미리 내부 기억 장치에 기억된 프로그램에 의해서 제어되는 컴퓨터. 이에 의해서 프로그램의 융통성, 계산속도 등이 비약적으로 향상되었다. 현재의 컴퓨터는 이 방식의 컴퓨터이며, 이 방식을 제안한 수학자의 이름을 따서 폰 노이만형 컴퓨터라고도 한다.

= von Neumann type computer

straight-line coding

조건부, 무조건에 구애됨이 없이 GOTO형의 명령문을 사용하지 않고 순차적으로 씌어진 프로그램. 이는 프로그램을 작성할 때에 논리적 오류를 방지할 수 있다. 루프가 필요할 때 그부분을 되풀이하여 쓰고, 루프를 사용하지 않는 코딩을 말한다.

strain gauge

왜곡 등의 힘을 가하면 저항 또는 전압이 변화하는 현상이나 센서를 이용하여 힘의 크기를 재는 측정기. 일반적으로는 왜곡계를 말한다.

string

- (1) 어떤 특정 키의 순서에 따라 늘어놓은 항목의 집합.
- (2) 문자, 숫자 또는 특수 기호의 일련의 병렬.

string manipulation language

스트링 처리용으로 개발된 특수 문제용 언어. SNOBOL, COMIT등.

string oriented symbolic language

1964년경 벨 연구소에서 개발된 기호 처리용 언어. 문자의 검사, 치환, 연결 등을 간단히 기술할 수 있다. 문자

열이나 문자열 조합의 검출, 조회에 관해 강력한 기능을 지닌다. 언어 번역, 언어 해석, 정리의 자동 증명 등의 분야에 사용된다.

strobe

데이터를 기억 장치나 회로에 입력할 때 타이밍을 취하는 것. 따라서 스트로브 펄스라고도 한다.

structured design

프로그램 설계 기법의 하나. 어떤 모듈(프로그램의 기능으로 본 기본단위)의 변경이 다른 모듈에 영향을 주지 않도록 하기 위해 각 모듈의 독립성을 높이는 방법.

structured programming

약칭 SP. 읽기 쉽고 이해하기 쉬운 프로그램을 작성하기 위한 수법으로, 기본적으로는 프로그램을 3개의 기본 구조만으로 조직하는 것. 구체적으로는 GOTO문을 배제하고 프로그램의 논리가 위로부터 아래로 흐르듯이 알기쉽게 프로그래밍한다. 이에 의해 프로그래머 자신의 혼란을 막고 분업화도 하기 쉬우며, 프로그램의 작성, 수정, 보존이 용이해진다.

subprogram

큰 프로그램 가운데 독립하여 번역 할 수 있는 부분. FUNCTION문이 선두에 있는 FORTRAN문에 의해 정의되는 외부 함수를 함수 서브프로그램, SUBROUTINE문이 선두에 있는 FORTRAN문에 의해 정의되는 외부 서브루틴을 서브루틴 서브프로그램, BLOCK DATA문이 선두에 있는 서브프로그램을 초기값 설정 서브프로그램이라고 한다.

subroutine

다수의 프로그램 중에서 공통으로 사용되거나 또는 하나의 프로그램중에서 여러 개가 사용되는 등의 형식을 갖는 프로그램의 일부분. 개방(open)서브루틴과 폐쇄(closed) 서브루틴이 있는데, 후자를 가리킬 때가 많다. 개방서브루틴은 매크로라고도 하고, 프로그램 중에 서브루틴의 이름을 표시하는 것으로써 언어 번역 프로그램이 그 이름의 위치에 서브 루틴을 카피하는 형식의 서브루틴이다.

subroutine library

많은 사용자가 사용할 수 있도록 준비된 서브루틴의 집합. 서브루틴 라이브러리에 등록된 서브루틴은 라이브러

리 서브루틴이라고 불린다.
subroutine subprogram

FORTRAN용어로서, CALL 문으로 호출되는 서브루틴.
= function subprogram
subscriber station

중앙 컴퓨터와 단말을 연결하는 전송 접속국
subscript

집합의 요소나 사항을 표기상 구별하기 위해 사용하는
숫자나 기호.
subset

- (1)일반적으로 부분 집합을 말한다.
예를 들어 OS의 서브세트는 OS로부터 적당한 기능을 꺼
내 정리한 것이다.
- (2)subscriber set의 약어로 변복조 장치(MODEM)를 말한
다.

substrate

IC를 구성하거나 장착하는 데 필요한 내부 또는 하부 지
지 재료. IC용 기판.

subsystem
시스템의 일부분으로 자신이 독립한 시스템으로서 기능
을 지니고 있는 것
= module

subtractor

- (1) 2개의 수의 차를 연산하는 회로.
- (2) 3개의 입력 단자와 2개의 출력 단자를 가진 아래 표
와같은 관계에 있는 회로.

supercomputer

유체 해석, 기상 예측, 플라스마 해석, 최적화 문제등을
고속화 및 대용량으로 수행하기 위해 개발된 50MIPS 이
상의 능력을 지닌 컴퓨터.

superconducting quantum interference devic

조셉슨효과를 이용한 자속 센서로, 고감도이며 응답 시
간이 매우 짧다. 고성능 컴퓨터의 논리 소자나 메모리용
으로서 그 응용이 기대되고 있다.

super minicomputer

미니컴퓨터를 발전시킴 것으로서, 종래의 미니컴퓨터보다 처리 속도가 빠르고 주기억 장치의 용량도 큰 것이 특징이다.

= minicomputer

supervisor

오퍼레이팅 시스템의 기본적인 부분으로서 시분할, 입출력, 멀티프로그래밍 등 기능을 제어하기 위해서 컴퓨터의 주기억 장치에 상주하고 있는 프로그램 또 좁은 뜻으로는 오퍼레이팅 시스템을 이르기도 한다.

=monitor routine

supervisor call

특수한 처리를 하기 위해 OS내에 있는 프로그램을 호출하는 것.

support program

컴퓨터 사용자가 그 컴퓨터 시스템을 유효하고도 편리하게 이용할 수 있도록 사용자를 지원하기 위한 프로그램.

suppression

어떤 특정 조건에 의해 특정 문자의 인쇄를금지하는 것. 예를 들면 표시상 무의미한 문자의 억제 등으로 '0001'이라는 수치를 '[] [] [] 1'([]은 스페이스)과 같은 형태로 표시하는 것.

swap-in

= roll-in

swap-out

= roll-out

swapping

주기억과 보조 기억 간에 프로그램 또는 데이터를 교환하는 것.

switching regulator

안정화 전원의 한 가지. 트랜지스터의 스위칭 소자를 사용하여 직류의 입력 전압을 고속으로 수위칭하여 얻어지는 펄스열을 정류하고 평활케 하여 직류의 출력 전압을 얻는 전위.

switching time

스위치 동작의 개시부터 완료까지의 소요시간.

switchpoint

프로그램 중에서 분기를 제어하는 파라미터. 분기점앞에서 이 파라미터의 값을 결정하는 것으로서, 분기의 행선을 정한다.

syllable

자구해석 결과 얻어진 프로그램의 기본 요소. 변수명, 상수, 특수기호등을 가리킨다.

symbolic address

어떤 특정 번지에 보통 문자열로 되는 명칭을 붙이고, 그 명칭으로부터 번지를 참조하는 기법 및 그 명칭. 특히 어셈블러 언어에서 프로그램을 쓸 때 쉽게 쓰게 하기 위해서 또 프로그램의 재배치를 위해 사용된다.

= assembler language

symbolic instruction

기계 명령을 프로그램을 알기 쉽게 기호화하여 나타낸 것.

symbolic instruction debugger

기계어 프로그램의 디버그를 용이하게 하기 위한 프로그램. CP/M로 장비되어 있는 디버거는 절대 번지로 번지 지정을 하고 있는 반면, SID에서는 심벌명에 의해 명령의 모든번지 지정이 가능하다.

symbolic logic

일상 언어에 수반되는 애매함이나 부정확성을 배제하고, 정리.증명이나 질문. 응답등의 논증, 논리적인 구조를 수학적인 개념이나 기호로 연구하는 수학 또는 논리학의 한 분야.

symbolic name

영자를 머리 문자로 하는 6문자 이내의 영자 또는 숫자의 열. 변수, 배열이나 배열요소,문함수, 내장(built-in)함수, 외부 함수, 서브루틴, 공통 블록 등을 식별하기 위한 명칭으로 쓰인다.

symbol manipulation language

기호열 또는 문자열의 처리를 위한 언어. 기호처리에서는 데이터를 기호 또는 문자의 열로서 조작하고, 수치

처리와 비교된다. 기호 처리의 대표적인 예로서 수식의 처리 및 언어의 번역 등이 있다.

= LISP, artificial intelligence

symbol table

원시 프로그램에 나타나는 명칭과 그 명칭에 관한 정보를 보존하는 표. 주로 원시 프로그램의 정당성 검사, 코드의 생성을 위해 사용된다.

synchronization

신호를 클록 펄스의 타이밍에 맞추는 것. 또는 동작 타이밍이 다른 신호간, 장치간의 동작 타이밍을 맞추는 것.

synchronizer

서로 다른 속도로 전송 또는 동작하는 장치 사이에 동기 등을 포함한 데이터의 전송을 지장 없이 실행하게 하기 위해 버퍼 역할을 하는 기억 장치.

synchronous

공통의 타이밍 신호와 같은 특정 사상의 발생에 의존하는 둘 이상의 처리에 관한 용어.

synchronous computer

컴퓨터 내부 회로의 기본적 동작 실행이 클록 펄스에 의해 제어되는 컴퓨터. 이를 위해 각 처리는 클록펄스와 보조를 맞추어 진행한다. 현재의 컴퓨터는 거의 이 방식이다.

= asynchronous computer

synchronous counter

입력 카운트 펄스가 모든 플립플롭에 공통으로 공급되는 회로 구성의 계수기. 카운트펄스가 들어가면 모든 플립플롭이 동시에 응답할 수 있어 높은 주파수의 플록펄스까지 카운트가 가능하다.

synchronous data link control

IBM 사가 정한 데이터의 전송 제어 절차. HDLC보다 먼저 발표되었다. 내용은 HDLC와 거의 같다.

= HDLC

synchronous idle

약칭 SYN. 데이터 전송에서 송신측으로부터 보내진 전송

제어 문자의 하나. 다른 데이터가 송신측의 동기를 유지하기 위해 보내지는 신호. 동기 신호 방식에서만 쓰인다.

= transmission control character, synchronous
synchronous serial data adapter

약칭 SSDA. 직렬로 데이터를 보내는 동기식 통신을 하기 위한 인터페이스 장치.

synchronous system

클록 펄스에 동기하여 동작할 수 있도록 구성한 회로나 장치.

syntactic analysis

원시 프로그램을자구 해석하여 얻은 기본 요소를 조사, 구문법에 따라 프로그램의 구조를 구하는 것. 이에 의해 오브젝트 코드로 번역하기 위해 필요한 정보를 얻는다.

syntax

프로그램언어의 문 구조를 지배하고 있는 규칙. 특히 원시 프로그램의 문을 바르게 구성하기 위한 규칙. 프로그램언어는 일반적으로 구문과 의미의 두면으로 규정되지만, 바른 프로그램이 기호열로서 어떤 형태를 하고 있는지를 규정하는 것이 구문이다. 본래는 언어학의 의미론과 상대되는 말로 쓰이는 용어였으며, 컴퓨터 분야에서 이에 준한 의미로 사용된다. 특히 프로그램언어와 컴파일러의 영역에서 흔히 쓰인다.

= semantics

synthesis

다른 종류 소재를 유기적으로 결합하여 정리된 물건을 만들어 내는 것. 전기에서는 주어진 특성을 지닌 회로를 구성하는 일을 회로망 합성이라고 한다.

= anslysis

SYSGEN

system generation 의 약어.

system

요소의 집합으로 그 요소간 혹은 요소의 속성간 상호 관계가 존재하는 것.시스템에 대한 통일된 전망있는 이해를 부여하고자 하는 시도가 일반 시스템론으로 이루어지

고 있으나, 인공적인 시스템을 계획. 설계. 제조. 운용하기 위한 시스템어프 로치에서 사용되는 기법은 제어공학,OR,정보 과학 등 여러 분야에 관련되어 있다.

system analysis

시스템 분석의 정의는 반드시 일정하다고는 할 수 없으나, 분석의 목적이나 방법을 계통적으로 검토하고 가능하면 대체안의 정량적 비교를 통해 결정자가 바람직한 진로 선택을 할 수 있도록 지원하는 행위.

system analyst

시스템 분석을 행하는 전문가. 고도의 지식과 창조력, 정확한 판단력 및 표현력이 요구된다.

= system analysis

system application architecture

약칭 SAA. 소프트웨어 개발 체계의 일종. 일반적으로 컴퓨터는 각 제품계열마다 설계사상(architacutre)이 다르며, 사용하는 OS도 다르다. 네트워크 기술의 진보에 의해 다른 기종간에도 데이터나 메시지의 주고 받기가 가능해졌으나 소프트웨어는 기종마다 하나하나 바꾸어 만들 필요가 있다. 그러나 SAA는 어느 기종으로 만든 응용 소프트웨어도 자유롭게 이용할 수 있도록 하는 소프트웨어 개발 체계이다.

system audit

정보 처리 시스템을 종합적으로 검사하여 조언 및 권고를 하는 것.

= computer security

system chart

작업 실행 순서를 계통적으로 정돈 표현한 그림. 예를 들면 프로그램의 흐름을 대강 그린 그림.

system controller

데이터 버스에 보내는 제어 신호를 분리 데이터 버스와 제어 버스로 배분하여 CPU와 데이터 버스 사이의 신호를 중개하는 장치나 LSI.

system data bus

= data bus

system definition

설계한 시스템을 상세하게 정하는 시스템 분석자가 작성한 자료.

system design

바람직한 기능을 지니는 시스템을 구현화하는 것.

system down

컴퓨터 시스템이 이상한 모양으로 처리의 실행을 정지하는 것. 단순히 다운이라고도 한다.그 요인으로는 전원 계통의 고장에 의한 정전이나 지진, 화재 등에 의한 파괴 등 외부요인과, 프로그램의 불량이나 컴퓨터의 과부하 등 내부요인이 있다.

system engineer

컴퓨터 시스템의 개발, 설계로 사용자의 요구를 실현하기 위해 하드웨어, 소프트웨어의 구성 설계를 하는 사람. 시스템 완성 후에는 그 운전 보존에 대해서도 사용자를 지원한다.

system file

컴퓨터 시스템 중에 있는 파일로, 사용자가 작성한 파일 이외의 파일. 예를 들면 OS, 언어 처리 프로그램등이 저장되어 있는 파일

system integrator

컴퓨터의 여러 가지 시스템에 대해서 사용자의 업무에 정통하고,기종이 다른 제품이나 시스템을 통합하여 사용자에게 최적의 시스템을 구축하여 제공하는 기업 또는 이를 실행하는 전문가. 새로운 형태의 서비스 산업으로, 컴퓨터,전기 통신, 통신기기 등에 관한 하드 및 소프트웨어 지식, 이용 기술에 관한 노하우와 사용자의 업무에 관한 지식이나 대규모 시스템 구축 능력 등을 필요로 한다.

system performance

데이터 통신 시스템의 성능. 보통비트 전송 속도, 전송 오버헤드 시간, 잔류 오류,이용률 등이 평가척도로 고려되고 있다.

system program

사용자의 프로그램 작성이나 실행을 돕기 위해 미리 시스템 내에 준비되어 있는 프로그램.컴파일러, 컨트롤 프로그램, 유틸리티 프로그램 등이 이 범위에 들고, 그 양부는 컴퓨터 시스템 전체의 사용 효율을 크게 좌우한다.

system reliability

시스템이 만족한 상태에 있는 확률로 표현된다.

= reliability

system software

컴퓨터 시스템을 구성하는 소프트웨어. 오퍼레이팅 시스템과 동의어.

systems specification

시스템의 상세한 정의.

= system definition

system structure

시스템을 구성하는 요소간 혹은 요소의 속성간 상호 관계.

= system definition, mathematical model

table

주(master)가 되는 기능이나 장치에 대해서 그 보조, 대체 등과 같은 종속적인 기능이나 장치. 주(host)컴퓨터 이외의 단말적인 역할을 하는 컴퓨터의 총칭으로서 사용 되는 경우가 많다.

=host computer

table look-up

=host computer

table search

는 최대 기울기 즉, 출력 전압이 단위 시간당 최대 몇 볼트까지 급속한 변화가 가능한지를 나타낸다.

tablet

약칭 SSI. 10개 정도 이하의 게이트, 또는 이에 상당하는 소자수를 지닌 IC.

tabular language

센서에 센서의 출력 신호를 처리하는 회로를 부가하고 일체화하여 판단이나 인식 기능을 지니게 한 센서시스템.

tabulate

문자나 화상을 표시 장치에 표시하는 것. 이에 대해 기록지에 인쇄 또는 타이프하거나 필름 등에 기록하는 일을 하드 카피라고 한다. 소프트카피는 전기적으로 기록, 소거가 쉽게 이루어지는 반면 기록이 일시적이지만, 하드카피는 반영구적이다.

tabulation

플로피 디스크의 섹터를 소프트웨어에 의해서 나누는 방

식. 섹터 수가 고정된 하드 섹터에 대해 1트랙을 임의의 섹터 수로 나눌 수 있다.

tabulator

로그래밍, 절차,리스트, 파일 등 하드웨어에 비교되는 컴퓨터의 지적인 부분.

tag

어. 예를 들면 크로스 컴파일러,크로스 어셈블러, 스크린 편집기, 시뮬레이터, 에뮬레이터, 명세서를 작성하는 것등이 있다. 소프트웨어의 생명 주기의 각 포인트에서의 작업을 지원한다.

tag format

프로그램의 설계. 개발.운용. 보전등 소프트웨어의 전반적 문제를 생산성.인간성 등과 결부시켜 공학적으로 다루는 학문.

tally

마이크로컴퓨터의 제어 프로그램이나 각종 처리 프로그램을 개발하는 프로그램 작성 전문 회사. 종업원 100명 이하의 소규모인 곳이 많다.

tally reader

한 프로그램의 실행을 그 프로그램내에 간직되어 있는 명령에 의해 중단하고 재개발 할 수 있도록 해놓고, 다른 프로그램의 실행으로 옮기는 것. 감독 호출(supervisor or call)등을 하기 위해 사용된다.

tape bootstrap routine

개발한 각종 프로그램을 축적해 두고 아무 사용자나 사용할 수 있도록 한 프로그램의 집합.

tape feed

용할 수 있도록 한 프로그램의 집합.

tape file

하게 파악할 수 있다.

tape mark

어떤 응용 분야를 위한 프로그램의 집합.
=utility program, application software

tape punch

컴퓨터 자원(resource) 중 소프트웨어적인 부분. 구체적으로는 프로그램, 데이터 등.
=resource

tape reader

서보 제어 회로에 연산용 펌웨어(ROM)를 사용하여 서보

제어를 하는 서보 기구.

tape sort

start of heading의 약어.

tape splicer

(1)데이터를 수의 크기나 알파벳 순 등 일정한 순서가 되도록 고쳐 배열하는 것.

(2)순서도에 사용되는 기호의 하나.파일의 내용을 일정한 순서로 바꾸어 배열하는 것.

parget computer

한 순서로 바꾸어 배열하는 것.

targer language

파일 중의 레코드 형식, 키가 되는 데이터 항목, 순서(ABC 순서)를 부여하는 일에 의해 정렬 프로그램을 작성하는 프로그램.

targer program

하는 프로그램.

task

어떤 일정한 순서로 배열하는 것.일반적인 데이터 처리에서 처리하는 데이터가 어떤 일정한 순서(작은 순서)로 배열되어 있으면 효율 있게 처리되는 경우가 많다.

레코드 등 여러 개의 필드로 된 데이터의 경우 특정 필드가 순서대로 배열되게 한다. 이 필드를 키라고 한다.

예를들면 전화부에서는 인명을 키로 하여 가나다 순으로 배열하고 있다.

task scheduler

예를들면 전화부에서는 인명을 키로 하여 가나다 순으로 배열하고 있다.

teaching

기억 매체상의 레코드를 구성하고 있는 특정 항목(item)에 유의하여 여러 개의레코드에 대해서 배열을 바꿀 수 있는 프로그램. 예를 들면 항목을 큰 순서대로 바꾸어 배열하는 것 등이 있다.

kcteching machine

=sillicon on sapphire의 약어.

telecom

=source program

telecommunication

=source program

telecomputing

컴파일러나 어셈블러 등의 언어 번역 프로그램의 입력이 되는 프로그램.원시 프로그램 언어는 이 언어 번역 프로

그램의 원시 언어로 불리며, 어셈블러 언어나 컴파일러 언어 등이다.

=object program

telegraphic communication

(1)stack pointer의 약어.

(2)atructured programming의 약어.

telemeter

=blank character, space character

telephonic communication

는 특별한 비트 패턴으로 정의되고 있다.

teletex

알파벳, 숫자, 한글, 한자, 간격 문자 이외의 문자.

teletext

제어 문자 중에서 서식 제어문자, 정보 분리 문자, 장치 제어 문자, 전송 제어문자 이외의 목적으로 준비된 제어 문자.

teletypewriter

=dedicated computer

television conference system

법으로 프로그래밍하거나 출력 결좌가 얻어질 수 있도록 설계되어 있다.

telex

한 부품명, 수량, 성능, 특성, 조건 등 자세한 요구사항을 기술하는 것. 명세를 서류화 한 것이 명세서이다.

template

FORTTRAN에서 선언을 실행하는 명령. 비실행문의 일종으로, 번역시 또는 실행시에 필요한 정보를 기술하고 있다.

temporary accumulator

프로그램의 선두에 BLOCK DATA문이 놓여져 있는 서브 프로그램.예를 들면 명칭이 붙은 공통 블록의 요소에 초기 값을 부여하는 데 쓰인다.

=block data subprogram

temporary file

입력 신호의 주파수 스펙트럼을 표시하는 장치로서, 전달 특성의 측정, 신호해석 등에 쓰인다. FET에 의한 디지털 방식의 것이 보급되어 있다.

temporary register

인간의 음성을 식별하거나 이야기의 내용을 이해하는

것. 패턴 인식의 일종이다.

temporary storage

사람의 말 소리를 알아듣고 말한 대로 인쇄하는 장치.
음성 인식 기술발달에 따라 가까운 장래에 실현될 것으로 예상된다. 현재는 특정인의 말을 이해하여 인쇄하는 장치가 시험적으로 만들어지고 있는 단계이다.

terminal

로 예상된다. 현재는 특정인의 말을 이해하여 인쇄하는 장치가 시험적으로 만들어지고 있는 단계이다.

terminal equipment

컴퓨터나 전자 회로를 사용하여 인간의 목소리를 전자적으로 합성하는 것. 음성 합성 전용 LSI가 있다.

terminal symbol

종이 테이프의 수정, 편집을 위해 테이프를 자르거나 붙여 잇기 위해 사용하는 도구.

test program

주변 장치와 컴퓨터의 처리 장치 사이에 데이터를 전송할 때 처리의 지연을 단축하기 위해 보조 기억장치를 완충 기억 장치로 사용하는 것.

test routine

OCR(광학 문자 인식)에서 잉크가 문자의 가장자리에 물려 농도 분포가 고르지 않은 것.

test run

=superconducting quantum interference device의 약어.

TEXT

=synchronous serial data adapter의 약어.

text editor

=small scale integration의 약어.

T flip-flop

건 계수 등의 사소한 변화로 답이 크게 변하지 않는 성질을 안정성이라고 한다.

theoretical logic

=stabilized power supply

thermal conduction module

부하의 변동에 대해서 전압, 전류, 주파수 등 출력 특성을 일정한 규격으로 보존하도록 설계된 전원 장치.

=stabilized power source

thermal printer

데이터의 기억 형식의 하나. 일반 메모리처럼 기억 장소

에 랜덤으로 기억하는 것이 아니고, 기억하는 데이터를 선반 모양으로 쌓아올려 가억하게 한 선반구조의 메모리. 판독할 때에는 기억을 할 때 사용한 입구로부터 꺼낸다. 즉, 기억의 입구와 출구가 공통으로 되어 있다.데이터의 기억과 판독에 관해서는 다음과 같은 두 가지 방식이 있다.

(1)푸시다운 스택이라고 하는데, 기억을 할 때에는 이미 기억되어 있는 데이터상에 새로 기억되는 데이터를 쌓아올리고(push down), 데이터를 꺼낼 때에는 맨 위로부터 꺼내는 pop up 즉, 최후에 기억한 데이터를 제일 먼저 꺼낸다.

LIFO(last-in first-out), 혹은 FILO(first-in last-out)라고 한다.

(2)푸시업 스택이라 불리는데, 최초로 기억한 데이터가 최초로 판독 되는 것으로서, FIFO(first-in first-out)이라고 한다. FIFO 스택은 큐(queue)라고도 한다.

thermistor

낸다. 즉, 기억의 입구와 출구가 공통으로 되어 있다.데이터의 기억과 판독에 관해서는 다음과 같은 두 가지 방식이 있다.

(1)푸시다운 스택이라고 하는데, 기억을 할 때에는 이미 기억되어 있는 데이터상에 새로 기억되는 데이터를 쌓아올리고(push down), 데이터를 꺼낼 때에는 맨 위로부터 꺼내는 pop up 즉, 최후에 기억한 데이터를 제일 먼저 꺼낸다.

LIFO(last-in first-out), 혹은 FILO(first-in last-out)라고 한다.

(2)푸시업 스택이라 불리는데, 최초로 기억한 데이터가 최초로 판독 되는 것으로서, FIFO(first-in first-out)이라고 한다. FIFO 스택은 큐(queue)라고도 한다.

thesaurus

LIFO(last-in first-out), 혹은 FILO(first-in last-out)라고 한다.

(2)푸시업 스택이라 불리는데, 최초로 기억한 데이터가 최초로 판독 되는 것으로서, FIFO(first-in first-out)이라고 한다. FIFO 스택은 큐(queue)라고도 한다.

thick film

대부분의 미니컴퓨터나 마이크로컴퓨터에서 사용되는 암시(implied)메모리 번지 지정의 변형.

think tank

카드 등을 다루는 장치로, 처리된 후의 카드 등을 받아

넣는 부분.호퍼(hopper)와 비교된다.

thinning

PUSH,POP 를 사용하여 스택의 기록, 판독을 하는 조작.

three address instruction

어 있는지를 나타내는 레지스터. 스택에 기록할 때와 판독할 때에는 항상 그 번지를 스택 포인터가 지시한다.

threshold

나 프로그램에 대해 말한다.예를 들면 컴퓨터의 단말 전용기는 스탠드 얼론은 아니지만 퍼스널 컴퓨터는 그 자체로서도 독립된 처리를 할 수 있으므로 스탠드 얼론이다. 또 OS로부터 독립하여 실행 가능한 프로그램을 독립 프로그램이라고 한다.

threshold gate

ALGOL로 선언하지 않고 사용할 수 있는 표준적 기초 함수.

= basic external function, built-in function

through-put

컴퓨터 단말의 호환성을 보증하기 위한 국제적 표준에 따른 인터페이스.

thyristor

= normalization

time division

ALGOL 에서 사용 빈도가 높은 입출력 명령이나 함수가 선언 없이 시스템에 사용하는 절차. 표준 절차에는 입출력 절차(read, print 등)와 표준 함수가 있다.

time division multiple access

력 절차(read, print 등)와 표준 함수가 있다.

time division multiplexing

신축에 보내지는 비트.

= stop bit

time division multiplex system

약칭 SOB. 블록의 시초를 나타내는 전송 제어 문자.

timer

약칭 SOH. 전송하는 정보 수신처의 최초의 문자로서 사용되는 전송 제어 문자.

time serice

약칭 STX. 데이터 전송에서 송신측으로 보내지는 전송

제어 문자의 하나. 정보 전송의 본체인 텍스트(송신의 목적이 되는 본문)가 시작하는 것을 나타내는 신호.

= transmission control character, ETX

time shared input output system

조보식 전송에서 문자의 시작을 나타내고 하나의 신호 요소의 공칭 길이만큼 전송되는 신호.

= start element

time sharing

데이터의 한 문자마다 처음과 끝을 나타내는 비트를 부가하여 전송하는 방식. 처음을 나타내는 비트를 스타트 비트, 끝을 나타내는 비트를 스톱 비트라고 하고, 각각 한 문자의 최초와 최후에 표시된다. 1문자마다 여분 2비트를 부가하여 전송효율이 나쁘다. 따라서 비교적 저속인 통신에 이용된다.

= start-stop transmission, synchronous, asynchronous

time sharing system

데이터 통신의 직렬 데이터의 동기를 취하기 위한 한 방식. 1문자는 데이터의 최초를 나타내는 스타트 비트, 패리티 비트를 포함하는 8비트의 데이터와 1문자의 끝을 나타내는 스톱 비트의 합계 10비트로 구성된다. 1문자마다 스타트 비트를 감시하는 것으로써 동기를 취한다.

time slice

자기 테이프나 자기 디스크가 작동하기 시작하여 정상적으로 읽기/기록할 수 있는 속도에 이르기까지의 시간.

time slicing

FORTRAN, ALGOL 등 많은 고급 언어 프로그램의 구성 단위. 하나의 문은 일반적으로 한 묶음의 데이터의 정의나 연산의 명령 등을 나타내고 분기 이외의 연산을 나타내는 글은 프로그램의 최초부터 순차적으로 실행된다.

timing diagram

FORTRAN 등에서 다른 명령문을 읽을 때 참조하기 위해 명령문 앞에 부가된 레이블

timing error

timing pulse

그림으로 순서 회로, 오토마톤(automaton) 이론에 응용된다.

tiny BASIC

프로그램 실행 후에 주기억 장치의 내용을 보조 기억 장

치나 출력 장치에 출력하는 것. 보통 프린터에 출력하는 일이 많고, 프로그램의 실행 결과를 검사하는 것을 목적으로 하여 이루어진다. 또, 정적 덤프는 파일의 내용을 출력하는 것을 지칭하는 경우도 있다. 특히 파일 덤프라고 하여 프로그램의 이상 종료 때 이상 내용을 조사하기 위해 이루어 진다.

=dynamic dump

toggle

=dynamic dump

toggle switch

RAM을 지칭할 때도 있다. 동적 메모리와 비교된다.

token

약칭 S_RAM. 데이터 등의 판독이나 기록이 자유롭게 되는 기억 장치의 일종.기억 내용의 보존 방법이 정적이어서 이름붙여졌다. 간단히 말해서 플립플롭을 이용하여 기억 내용을 보존하는 조직이다. 구조는 간단하지만 집적이 어렵고 1비트당 소비 전력도 커서 현재는 기억 용량이 작은 기억 장치로 사용되고 있다.

=RAM, flip-flop

tolerance

레지스터의 일종. 정보가 공간적으로 고정되어 비트마다 병렬로 끄집어 낼 수 있게 되어 있다.

tone burst

CPU나 주변기기 등의 현재의 상태.

= program status word

top-down

각종 장치의 상태(status)를 나타내는 신호선.

total system

디바이스나 연산 결과의 상태를 나타내는 데 사용하는 레지스터.

= flag, program status word

total time

상태를 나타내는 신호. busy(다른 처리로 가려지고 있음)나 ready (준비 완료)등의 상태를 나타낸다.

trace

주변 장치에 대한 경고나 상태를 기억하여 외부에 알리기 위한 상태어. 경고란, 프린터 용지나 종이 테이프가 떨어졌거나 적어졌을 때 출력되는 정보를 말한다.

trace routine

명령(instruction)과 동의어로, 하나의 명령이 한 스텝

에 상당한다. 프로그램의 크기를 표현할 때 "이 프로그램은 5000스텝이다."라는 따위로 쓰일 때가 많다.

tracing program

= start-stop system, start bit

tracing routine

조보식 전송에서 문자 바로 뒤에 전송되며, 신호 소자의 공칭길이 또는 그 2배만큼 전송되는 신호. 스톱 소자라고도 한다.

track

터클 저장, 유지하고 또한 꺼내는 일을 할 수 있는 기능 단위. 컴퓨터 처리에 필요한 정보를 저장해 두는 것을 말한다. 보통 읽기/기록 기능을 갖추고 있다.

= memory storage

tracks per inch

프로그램, 데이터 등을 저장하기 위해 할당된 영역.

traffic

입력 회선으로부터의 데이터 정보를 일단 축적 기능(buffer memory)을 지닌 교환장치에 축적하였다가 출력 회선을 선택하여 전송하는 교환.

trailer label

계산을 위한 데이터나 처리를 위한 정보, 상태를 원하는 시간만큼 간직하는 것.

transaction

고 나서 상대방에 보내는 방식. 데이터는 단말로 부터 단말로 직접 전송되지 않고 한번 교환 장치에 축적되고 난 후에 목적 단말에 보내진다. 패킷 교환과 메시지 교환이 있다.

= message switching, packer switching

transaction file

(1) 내부 기억 장치에 기억되어 있고, 변경 가능한 프로그램.

(2) 프로그램 기억 방식. 기억 장치내에 프로그램을 기억시켜 두고, 이로부터 순적으로 명령을 읽어 내어 제어 장치로 해독하고, 연산 장치 등을 동작시켜 프로그램을 실행시켜 나가는 컴퓨터의 제어방식. 폰 노이만(von Neumann)이 제창한 것으로, 오늘날 컴퓨터의 대부분이 이 방식이다.

transaction language

(2) 프로그램 기억 방식. 기억 장치내에 프로그램을 기억

시켜 두고, 이로부터 순적으로 명령을 읽어 내어 제어 장치로 해독하고, 연산 장치 등을 동작시켜 프로그램을 실행시켜 나가는 컴퓨터의 제어방식. 폰 노이만(von Neumann)이 제창한 것으로, 오늘날 컴퓨터의 대부분이 이 방식이다.

transactor

미리 내부 기억 장치에 기억된 프로그램에 의해서 제어 되는 컴퓨터. 이에 의해서 프로그램의 융통성, 계산속도 등이 비약적으로 향상되었다. 현재의 컴퓨터는 이 방식의 컴퓨터이며, 이 방식을 제안한 수학자의 이름을 따서 폰 노이만형 컴퓨터라고도 한다.

= von Neumann type computer

transceiver

의 컴퓨터이며, 이 방식을 제안한 수학자의 이름을 따서 폰 노이만형 컴퓨터라고도 한다.

= von Neumann type computer

transducer

조건부, 무조건에 구애됨이 없이 GOTO형의 명령문을 사용하지 않고 순차적으로 씌어진 프로그램. 이는 프로그램을 작성할 때에 논리적 오류를 방지할 수 있다. 루프가 필요할 때 그부분을 되풀이하여 쓰고, 루프를 사용하지 않는 코딩을 말한다.

transfer

왜곡 등의 힘을 가하면 저항 또는 전압이 변화하는 현상이나 센서를 이용하여 힘의 크기를 재는 측정기. 일반적으로는 왜곡계를 말한다.

transfer card

- (1) 어떤 특정 키의 순서에 따라 늘어놓은 항목의 집합.
- (2) 문자, 숫자 또는 특수 기호의 일련의 병렬.

transfer function

스트링 처리용으로 개발된 특수 문제용 언어. SNOBOL, COMIT등.

transfer instruction

1964년경 벨 연구소에서 개발된 기호 처리용 언어. 문자의 검사, 치환, 연결 등을 간단히 기술할 수 있다. 문자열이나 문자열 조합의 검출, 조회에 관해 강력한 기능을

지닌다. 언어 번역, 언어 해석, 정리의 자동 증명 등의 분야에 사용된다.

transfer rate

지닌다. 언어 번역, 언어 해석, 정리의 자동 증명 등의 분야에 사용된다.

transfer speed

는 것. 따라서 스트로브 펄스라고도 한다.

transfer time

프로그램 설계 기법의 하나. 어떤 모듈(프로그램의 기능으로 본 기본단위)의 변경이 다른 모듈에 영향을 주지 않도록 하기 위해 각 모듈의 독립성을 높이는 방법.

transient

transistor-transistor logic circuit

큰 프로그램 가운데 독립하여 번역 할 수 있는 부분. FUNCTION문이 선두에 있는 FORTRAN문에 의해 정의되는 외부 함수를 함수 서브프로그램, SUBROUTINE문이 선두에 있는 FORTRAN문에 의해 정의되는 외부 서브루틴을 서브루틴 서브프로그램, BLOCK DATA문이 선두에 있는 서브프로그램을 초기값 설정 서브프로그램이라고 한다.

transition

루틴 서브프로그램, BLOCK DATA문이 선두에 있는 서브프로그램을 초기값 설정 서브프로그램이라고 한다.

transition card

의 프로그램중에서 여러 개가 사용되는 등의 형식을 갖는 프로그램의 일부분. 개방(open)서브루틴과 폐쇄(closed) 서브루틴이 있는데, 후자를 가리킬 때가 많다. 개방서브루틴은 매크로라고도 하고, 프로그램 중에 서브루틴의 이름을 표시하는 것으로써 언어 번역 프로그램이 그 이름의 위치에 서브 루틴을 카피하는 형식의 서브루틴이다.

translation

많은 사용자가 사용할 수 있도록 준비된 서브루틴의 집합. 서브루틴 라이브러리에 등록된 서브루틴은 라이브러리 서브루틴이라고 불린다.

translator

= function subprogram

transmission

집합의 요소나 사항을 표기상 구별하기 위해 사용하는 숫자나 기호.

transmission control character

(1)일반적으로 부분 집합을 말한다.

예를 들어 OS의 서브세트는 OS로부터 적당한 기능을 꺼내 정리한 것이다.

(2)subscriber set의 약어로 변복조 장치(MODEM)를 말한다.

transmit

IC를 구성하거나 장착하는 데 필요한 내부 또는 외부 지지 재료. IC용 기판.

transmitter buffer empty

지 재료. IC용 기판.

transparent mode

을 지니고 있는 것

= module

tra

(2) 3개의 입력 단자와 2개의 출력 단자를 가진 아래 표와같은 관계에 있는 회로.

tree

고속화 및 대용량으로 수행하기 위해 개발된 50MIPS 이상의 능력을 지닌 컴퓨터.

tree structure

미니컴퓨터를 발전시킴 것으로서, 종래의 미니컴퓨터보다 처리 속도가 빠르고 주기억 장치의 용량도 큰 것이 특징이다.

= minicomputer

triac

= minicomputer

tri-state

의 주기억 장치에 상주하고 있는 프로그램 또 좁은 뜻으로는 오퍼레이팅 시스템을 이르기도 한다.

=monitor routine

tri-state IC

컴퓨터 사용자가 그 컴퓨터 시스템을 유효하고도 편리하게 이용할 수 있도록 사용자를 지원하기 위한 프로그램.

tri-state output

예를 들면 표시상 무의미한 문자의 억제 등으로 '0001'이라는 수치를 '[] [] [] 1'([]은 스페이스)과 같은 형태로 표시하는 것.

troubleshooting

= roll-in

true

주 기억과 보조 기억 간에 프로그램 또는 데이터를 교환하는 것.

true complement

안정화 전원의 한 가지. 트랜지스터의 스위칭 소자를 사용하여 직류의 입력 전압을 고속으로 수위칭하여 얻어지는 펄스열을 정류하고 평활케 하여 직류의 출력 전압을 얻는 전위.

true time operation

스위치 동작의 개시부터 완료까지의 소요시간.

truncation

프로그램 중에서 분기를 제어하는 파라미터. 분기점앞에서 이 파라미터의 값을 결정하는 것으로서, 분기의 행선을 정한다.

truncation error

을 정한다.

trunk

상수, 특수기호등을 가리킨다.

truth table

그 명칭으로부터 번지를 참조하는 기법 및 그 명칭. 특히 어셈블러 언어에서 프로그램을 쓸 때 쉽게 쓰게 하기 위해서 또 프로그램의 재배치를 위해 사용된다.

= assembler language

turn around

기계 명령을 프로그램을 알기 쉽게 기호화하여 나타낸 것.

turn around system

기계어 프로그램의 디버그를 용이하게 하기 위한 프로그램. CP/M로 장비되어 있는 디버거는 절대 번지로 번지 지정을 하고 있는 반면, SID에서는 심벌명에 의해 명령의 모든번지 지정이 가능하다.

turn around time

일상 언어에 수반되는 애매함이나 부정확성을 배제하고, 정리.증명이나 질문. 응답등의 논증, 논리적인 구조를

수학적인 개념이나 기호로 연구하는 수학 또는 논리학의 한 분야.

turnkey system

영자를 머리 문자로 하는 6문자 이내의 영자 또는 숫자의 열. 변수, 배열이나 배열요소, 문함수, 내장 (built-in) 함수, 외부 함수, 서브루틴, 공통 블록 등을 식별하기 위한 명칭으로 쓰인다.

twelve punch

기호열 또는 문자열의 처리를 위한 언어. 기호처리에서는 데이터를 기호 또는 문자의 열로서 조작하고, 수치 처리와 비교된다. 기호 처리의 대표적인 예로서 수식의 처리 및 언어의 번역 등이 있다.

= LISP, artificial intelligence

two-address instruction

원시 프로그램에 나타나는 명칭과 그 명칭에 관한 정보를 보전하는 표. 주로 원시 프로그램의 정당성 검사, 코드의 생성을 위해 사용된다.

two pass

신호를 클록 펄스의 타이밍에 맞추는 것. 또는 동작 타이밍이 다른 신호간, 장치간의 동작 타이밍을 맞추는 것.

tymnet

서로 다른 속도로 전송 또는 동작하는 장치 사이에 동기 등을 포함한 데이터의 전송을 지장 없이 실행하게 하기 위해 버퍼 역할을 하는 기억 장치.

type

공통의 타이밍 신호와 같은 특정 사상의 발생에 의존하는 둘 이상의 처리에 관한 용어.

type bar

컴퓨터 내부 회로의 기본적 동작 실행이 클록 펄스에 의해 제어되는 컴퓨터. 이를 위해 각 처리는 클록펄스와 보조를 맞추어 진행한다. 현재의 컴퓨터는 거의 이 방식이다.

= asynchronous computer

typewriter

= asynchronous computer

UART

IBM 사가 정한 데이터의 전송 제어 절차. HDLC보다 먼저 발표되었다. 내용은 HDLC와 거의 같다.

= HDLC

ultra high frequency

발표되었다. 내용은 HDLC와 거의 같다.

= HDLC

ultrasonic wave

약칭 SYN. 데이터 전송에서 송신측으로부터 보내진 전송 제어 문자의 하나. 다른 데이터가 송신측의 동기를 유지하기 위해 보내지는 신호. 동기 신호 방식에서만 쓰인다.

= transmission control character, synchronous

ultraviolet ray

약칭 SSDA. 직렬로 데이터를 보내는 동기식 통신을 하기 위한 인터페이스 장치.

unbundling

클록 펄스에 동기하여 동작할 수 있도록 구성한 회로나 장치.

unconditional branch

오브젝트 코드로 번역하기 위해 필요한 정보를 얻는다.

unconditional jump

프로그램언어의 문 구조를 지배하고 있는 규칙. 특히 원시 프로그램의 문을 바르게 구성하기 위한 규칙. 프로그램언어는 일반적으로 구문과 의미의 두면으로 규정되지만, 바른 프로그램이 기호열로서 어떤 형태를 하고 있는지를 규정하는 것이 구문이다. 본래는 언어학의 의미론과 상대되는 말로 쓰이는 용어였으며, 컴퓨터 분야에서 이에 준한 의미로 사용된다. 특히 프로그램언어와 컴파일러의 영역에서 흔히 쓰인다.

= semantics

unconditional jump instruction

이에 준한 의미로 사용된다. 특히 프로그램언어와 컴파일러의 영역에서 흔히 쓰인다.

= semantics

unconditional statement

다른 종류 소재를 유기적으로 결합하여 정리된 물건을 만들어 내는 것. 전기에서는 주어진 특성을 지닌 회로를 구성하는 일을 회로망 합성이라고 한다.

= analysis

undefined

system generation 의 약어.

undefined record

를 부여하고자 하는 시도가 일반 시스템론으로 이루어지고 있으나, 인공적인 시스템을 계획. 설계. 제조. 운용하기 위한 시스템어프 로치에서 사용되는 기법은 제어공학,OR,정보 과학 등 여러 분야에 관련되어 있다.

underflow

시스템 분석을 행하는 전문가. 고도의 지식과 창조력, 정확한 판단력 및 표현력이 요구된다.

= system analysis

undershoot

= system analysis

undetected error rate

퓨터는 각 제품계열마다 설계사상(architacutre)이 다르며, 사용하는 OS도 다르다. 네트워크 기술의 진보에 의해 다른 기종간에도 데이터나 메시지의 주고 받기가 가능해졌으나 소프트웨어는 기종마다 하나하나 바꾸어 만들 필요가 있다. 그러나 SAA는 어느 기종으로 만든 응용 소프트웨어도 자유롭게 이용할 수 있도록 하는 소프트웨어 개발 체계이다.

unibus connection

들 필요가 있다. 그러나 SAA는 어느 기종으로 만든 응용 소프트웨어도 자유롭게 이용할 수 있도록 하는 소프트웨어 개발 체계이다.

unidirectional bus

작업 실행 순서를 계통적으로 정돈 표현한 그림. 예를 들면 프로그램의 흐름을 대강 그린 그림.

uniform random number

데이터 버스에 보내는 제어 신호를 분리 데이터 버스와 제어 버스로 배분하여 CPU와 데이터 버스 사이의 신호를 중개하는 장치나 LSI.

unit

중개하는 장치나 LSI.

universal asyn receiver transmitter

설계한 시스템을 상세하게 정하는 시스템 분석자가 작성한 자료.

universal board

바람직한 기능을 지니는 시스템을 구현화하는 것.

universal sync/async receiver transmitter

컴퓨터 시스템이 이상한 모양으로 처리의 실행을 정지하는 것. 단순히 다운이라고도 한다.그 요인으로는 전원 계통의 고장에 의한 정전이나 지진, 화재 등에 의한 파괴 등 외부요인과, 프로그램의 불량이나 컴퓨터의 과부하 등 내부요인이 있다.

universal synchronous receiver transmitter

하 등 내부요인이 있다.

UNIX

기 위해 하드웨어, 소프트웨어의 구성 설계를 하는 사람. 시스템 완성 후는 그 운전 보존에 대해서도 사용자를 지원한다.

unpack

이외의 파일. 예를 들면 OS, 언어 처리 프로그램등이 저장되어 있는 파일

unsigned

이를 실행하는 전문가. 새로운 형태의 서비스 산업으로, 컴퓨터,전기 통신, 통신기기 등에 관한 하드 및 소프트웨어 지식, 이용 기술에 관한 노하우와 사용자의 업무에 관한 지식이나 대규모 시스템 구축 능력 등을 필요로 한다.

update

데이터 통신 시스템의 성능. 보통비트 전송 속도, 전송 오버헤드 시간, 잔류 오류,이용률 등이 평가척도로 고려되고 있다.

up down counter

사용자의 프로그램 작성이나 실행을 돕기 위해 미리 시스템 내에 준비되어 있는 프로그램.컴파일러, 컨트롤 프로그램, 유틸리티 프로그램 등이 이 범위에 들고, 그 양부는 컴퓨터 시스템 전체의 사용 효율을 크게 좌우한다.

up load

시스템이 만족한 상태에 있는 확률로 표현된다.

= reliability

upward compatibility

컴퓨터 시스템을 구성하는 소프트웨어. 오퍼레이팅 시스템과 동의어.

user

시스템의 상세한 정의.

= system definition

user interface

= system definition, mathematical model

user label

= system definition, mathematical model

user oriented

= system definition, mathematical model

utility program

= system definition, mathematical model

variable sequence robot

미리 설정된 순서와 조건 및 위치에 따라서 동작의 각 단계를 진행해 나가는 로봇. 동작 순서나 조건을 쉽게 변경할 수 있도록 되어 있다.

variable word length

주 기억 장치 내의 명령이나 데이터의 길이가 명령에 의해 변화하는 형식.

varistor

인가 전압에 의해 저항값이 크게 변화하여 전압 전류의 특성이 비직선의 관계에 있는 소자. 다이오드 베리스터(diode varistor)나 세라믹 베리스터(ceramic varistor) 등이 있다.

vector

- (1) 힘 등 방향 성분을 갖는 양.
- (2) 벡터링, 벡터 인터럽트라고도 한다. 컴퓨터에 인터럽트가 발생했을 때 미리 결정된 번지로 자동 분기하는 것
- (3) 벡터 표시라고도 한다. 디스플레이 장치에 도형이나 문자를 표시할 때 도트가 아닌 선분을 조합하여 표시하는 방법.

vector processor

벡터 데이터를 고속으로 처리하기 위해 만들어진 프로세서. 배열을 행이나 열로 나누어 벡터로써 한 번에 종합하여 다룰 수 있다. 분산형 배열 프로세서라고도 한다.

vendor

컴퓨터 관계 하드웨어나 소프트웨어, 컴퓨터 서비스 등을 판매하는 기업.

Venn diagram

집합이나 논리를 다루는 경우에 사용되는 도형.

verification

프로그램 또는 하드웨어에 오류가 있는지의 여부를 검사하는 것.

verifier

천공 카드나 종이 테이프 등에 천공한 데이터의 오류 유무를 수동 방식에 의해 검사하는 장치. 카드 검공기와 종이 테이프 검공기가 있다.

verify

보조 기억 장치에 전송된 데이터가 주기억장치에 있는 것과 내용이 같은지의 여부를 검사하거나 주기억장치에 전송한 데이터가 보조 기억장치에 있는 것과 데이터가 보조기억 장치에 있는 것과 내용이 같은지의 여부 검사, 또는 입력한 데이터가 정확한지의 여부를 조사하는 것.

version

어떤 시스템을 디버그 또는 어떤 목적을 가지고 변경해서 완성한 시스템. 예를 들면 버전에 번호를 붙여 디버그마다 그번호를 늘린다. 따라서 버전 1을 갱신한 시스템을 버전 2나 버전1.5로 한다. 이와같은 버전의 갱신을 버전업(version up)이라고 한다. 또 공통의 시스템을 만들고 이동시키는 컴퓨터 명세로 개량한 경우, 명세 변경을 나타내는말을 붙이는경우가 있다. 예를 들면 시스템 A의 가명 버전이 나 소문자 버전과 같이 이용한다.

vertical check

매체에 기록된 2진 코드의 검사 방식으로 매체의 운동방향에 대하여 수직 방향의 비트에 관한 패리티 체크 등을 행하는 것.

= horizontal check

vertical feed

타이프라이터나 라인프린터 등의 프린트 위치를 행 방향으로 이동하는 것.

= line feed

nvertical parity check

매체의 진행 방향에 대하여 수직 방향으로 기록되는 1문자를 나타내는 2진 부호에 패리티 검사를 하는 방식. 일반적으로 간단히 패리티 검사라고 한다.

vertical synchronization signal

텔레비전 내의 수직동기 신호. 디스플레이되는 상의 수직 위치를 결정한다.

video RAM

CRT 화면의 화상 데이터를 기억시켜 두는메모리. 비디오 RAM으로부터 판독된 화상 데이터는 영상신호로 변환되며

CRT에 사출된다.

video tape recerder

약칭 VTR. 텔레비전의 영상 신호와 음성 신호를 자기테이프에 기록 재생하는 장치.

video tex

주(host)컴퓨터로부터 정지 화면을 전송하여 사용자의 단말에 표시하는 쌍방향 문자 도형 통신 시스템의 총칭. 전 화회선 등 공중 통신망을 이용하고 단말은 어댑터(adapter)를 부착한 텔레비전 또는 퍼스널 컴퓨터를 사용한다.

viewport

디스플레이 화면상의 화상 표시 영역으로 장치좌표축에 평행인 사변형에 의해 경계가 정해져 있는 것. 윈도 뷰포트 변화에 의해 윈도의 경계 내에서만 도형 정보를 표시한다.

virtual address

컴퓨터가 물리적으로 갖고 있지 않은 가상의 번지. 프로그램의 경우에는 실재하는 것으로서 사용이 가능하다.

= virtual memory

virtual memory

기억 장치의 물리적 용량이 충분한지의 여부에 상관없이 프로그램의 사용자가 필요로 하는 기억 용량이 주어지는 것이라고 가상하여 사용할 수 있게 한 기억 장치.

virtual storage

일반적으로는 소용량의 고속 기억 장치와 대용량의 저속 기억 장치를 조합하여 속도는 전자에 가깝고 기억용량은 후자로 간주하는 기억 방식. 보통 디스크와 같은 보조 기억 장치로 간주되는 기억 공간을 실제 기억 공간보다 크게 하는 방식을 말한다.

virtual storage access method

약칭 VSAM. 사용자 프로그램 장치의 물리적 속성으로부터 독립하여 데이터 세트에 대한 각종 액세스 방식의 통합을 도모한 직접 기억 장치용 접근 방식.

nwafer

능동 소자, 수동 소자 혹은 집적 회로를 만드는 데에 사용하는 원판 모양의 실리콘 단결정 기판. 이 기판에 포토리소그래피(photolithography)의 가공법이나 확산 등에 의해 트랜지스터, 다이오드, 저항 콘덴서 등을 집적한다.

waiting list

처리가 완료되지 않은 채 실행 대기 상태에 있는 태스크

의 리스트.

waiting state

주변 장치나 제어 대상으로부터의 신호를 받기 위해서 이들 신호의 발생을 기다리고 있는 상태. 예를 들면 입출입의 완료나 인터럽트를 기다리고 있는 상태.

wand

바 코드 판독 장치일부로 바코드를 광학적으로 판독하는 막대 모양의 부분.

warm restart

프로그램의 실행 중에 오류가 발생했을 때, 프로그램을 재실행해야 하는 경우의 절차의 하나로 오류가 발생하기 이전의 재출발점에 되돌리지 않고 재출발할 수 있도록 되어 있는 것. 이에 대해 오류가 발생하기 이전의 재출발점에서 재출발하는 것을 콜드 재출발(cold restart)이라고 한다.

warm start

시스템을 재시동시킬 때 정지했을 때의 정보를 점검해서 정지시의 상태를 유지한 채 시동시키는것.

watch dog

시스템이 기계 고장으로 휴지 상태가 되거나 또는 프로그램의 착오로 무제한의 루프에 들어가는 것을 감시하는 장치. 위와 같은 오류 동작을 방지하기 위하여 프로그램으로 설정된 타이머로 어떤 조건을 만족하면 경보를 발생하게 되는데 이것을 워치 도그 타이머라고 한다.

Winchester disk

헤드와 디스크를 밀봉한 고정 자기 디스크 장치.

wire memory

자성 박막 기억 장치의 하나로 인청동에 퍼멀로이 도금을 한 것을 자리선으로 하고 이것과 직교하는 절연 동선을 단어선으로 하여 포상으로 짝 자심기억 장치.

wire wrap

회선에서의 배선 공법의 한 가지로, IC소켓 등의 핀에 가는 전선 끝을 벗겨 감아 배선하는 것.

word

컴퓨터 기억 장치에서 데이터의 기본 단위. 그 단위는 미리 정해진 수의 그문자 또는 비트로 구성되어 있는 그 전체로 명령 혹은 데이터의 요소로서 처리된다. 대부분의 컴퓨터에서는 단어 길이를 고정시키고 있으나 단어 길이를 가변할 수 있는 것도 있다.

word length

한 단어의 길이. 단어의 구성법에 의해 단어 길이가 달라진다.

nword processor

영문이나 한글 문서를 변경, 추가, 편집, 교정하여 인쇄 출력하기 위한 문장 편집 시스템. CRT상에 편집한 화면을 그대로 프린터에 찍어내거나 플로피 디스크에 저장하는 기능을 지닌다.

working area

주기억 장치내에 일시적으로 확보되는 기억 영역. 프로그램 실행 도중에 중간 결과 등을 일시적으로 기억하기 위해 사용된다. 작업 기억 영역이라고도 한다.

working voltage

- (1) 기기나 장치를 기능시키기 위해 정해진 전압.
- (2) 측정기 등에서는 패널이나 설치면상의 단자와 그라운드와의 사이에 허용되어 있는 최대 침투 전압을 말한다.

work space

- (1) 메모리 장치에 할당된 액세스되는 메모리 영역.
- (2) 주기억 장치나 보조 기억 장치내에서 처리 도중의 데이터 등을 일시 축적해 두는 장소. 일반적으로 현재사용중인 영역이라는 의미로 사용하는 경우도 있다.

workstation

CPU 본체에 접속하여 사용하는 키보드가 장비된 주변 장치.

xerographic printer

레이저 등의 주사 광선에 의해 전하막상에 정보를 축적하고 복사의 원리에 의해 인쇄하는 프린터.

X-Y plotter

자기 테이프 장치 또는 컴퓨터로부터의 정보를 그림 그리는 명령으로 변화시킨 다음, 용지 또는 프린트용 펜을 제어하여 도형을 그리는 장치.

yield

전제품 중 합격품이 차지하는 비율.

Y-position

일반적으로 천공 카드의 맨 윗줄에 있는 천공 위치를 의미한다.

Zener diode

반도체 다이오드에 역전압을 가하면 어떤 전압에서 전류가 급격하게 흐르기 시작, 증가한다. 이 전압 강하 현상은 다이오드를 파괴하는 것은 아니고 전압-전류 특성이 정전압이 되는 것으로 이 특성을 이용한 다이오드를 제너 다이오드라고 한다.

